

Objectifs de la séance :

- Implémenter le code pour J VS IA (jeu 2)
- Implémenter le code pour IA VS IA (jeu 3)

Tâches effectuées :

- Implémentation jeu 2
- Tests jeu 2
- Implémentation jeu 3
- Tests jeu 3
- Poursuite de la rédaction du rapport de fin de projet