



POLYTECH[®]
ANNECY-CHAMBÉRY

16/12/2021

DOCUMENT SYNTHÈSE SÉANCE 1

Propulsez demain, aujourd'hui

GROUPE

LEVET, KOALAGA, BOUMAHREZ,
FASKA

I – Découverte du sujet

Lors de cette première séance la première étape fut de se mettre en groupe de 4. Nous sommes alors partis à la découverte du sujet de PROJ531 nous en avons extraits les objectifs suivants :

- Le but principal est de réaliser une interface python d'un jeu d'échec
- L'objectif qui en découle est toute la partie gestion de projet à savoir la mise en place d'un GitHub, d'un Trello, d'outils de communication ainsi que de nombreux documents de synthèse.
- Utiliser des ressources API déjà existante et les comprendre.

II – Ce que nous avons produit durant cette séance

A) Apprentissage des règles

Tout d'abord dans notre groupe une majorité de personne ne savais pas jouer aux échecs nous nous sommes dit que pour la compréhension et la réalisation du projet d'échec il était essentiel de connaître les règles de base. Nous avons donc recherché des vidéos explicatives des règles et effectuer quelques parties afin de nous familiariser avec le jeu.

Les règles synthétisées sont les suivantes :

Fichier en ressource [*Règles des échecs pdf*](#)

Nous avons effectué des parties sur chess.com

B) Mise en place des outils

Pour la réalisation du projet nous avons fait un choix parmi les différents outils mis à disposition :

- GitHub pour le dépôt des fichier ressources :
<https://github.com/Loiclevet/PROJ531>
- Le Trello pour suivre l'avancer des différentes taches :
https://trello.com/polychess_2022
- Pour la partie communication nous avons utilisé deux outils ;
Discord pour la communication vidéo/audio durant les séances
Messenger pour le tchat pour s'organiser planifier les séances ...
- Pour la partie programmation nous sommes partis sur Spyder disponible sur anaconda3

C) Les objectifs à venir

A l'aide des différentes ressources préparer l'architecture de notre programme afin d'avoir une idée structurée de ce qu'on souhaite faire.

- Répertoire toutes les fonctions/classes que nous devons faire et les liens entre elles