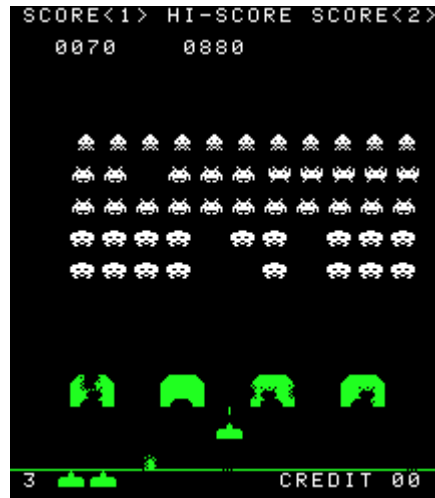


Space Invaders

Le but de ce projet est de proposer une version du jeu Space Invaders :



Vous trouverez une description du jeu de base ici : https://fr.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders

Le logiciel que vous développerez sera capable de gérer plusieurs modes :

- Un joueur contre l'ordinateur.
- Reprise d'une partie commencée.

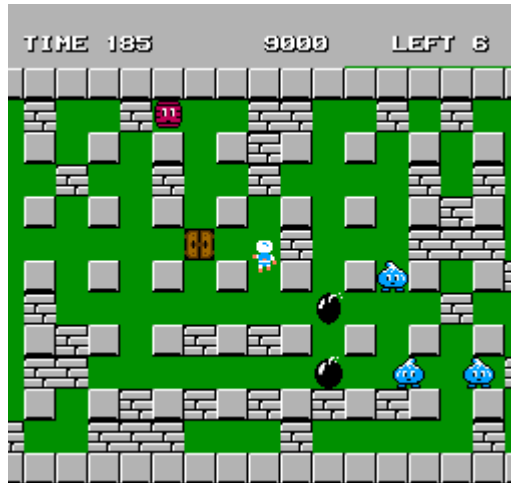
Le joueur pourra choisir sa configuration :

- Choix de la difficulté.
- Modification des couleurs.
- Activation de la chute de bonus.
- Autres...

L'interface de la version la plus simple doit être le plus fidèle possible au jeu d'origine. Vous pourrez toutefois décliner le jeu dans plusieurs versions. Une version pourra être développée dès que les versions précédentes seront opérationnelles.

Bomberman

Le but de ce projet est de proposer une version du jeu Bomberman :



Vous trouverez une description du jeu de base ici : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Bomberman>

Le logiciel que vous développerez sera capable de gérer plusieurs modes :

- Un joueur contre l'ordinateur.
- Reprise d'une partie commencée.

Le joueur pourra choisir sa configuration :

- Choix de la difficulté.
- Choix du nombre d'IA.
- Modification des couleurs.
- Autres...

L'interface de la version la plus simple doit être le plus fidèle possible au jeu d'origine. Vous pourrez toutefois décliner le jeu dans plusieurs versions. Une version pourra être développée dès que les versions précédentes seront opérationnelles.

Pac-man

Le but de ce projet est de proposer une version du jeu Pac-man :



Vous trouverez une description du jeu de base ici : <https://en.wikipedia.org/wiki/Pac-Man>

Le logiciel que vous développerez sera capable de gérer plusieurs modes :

- Un joueur contre l'ordinateur.
- Reprise d'une partie commencée.

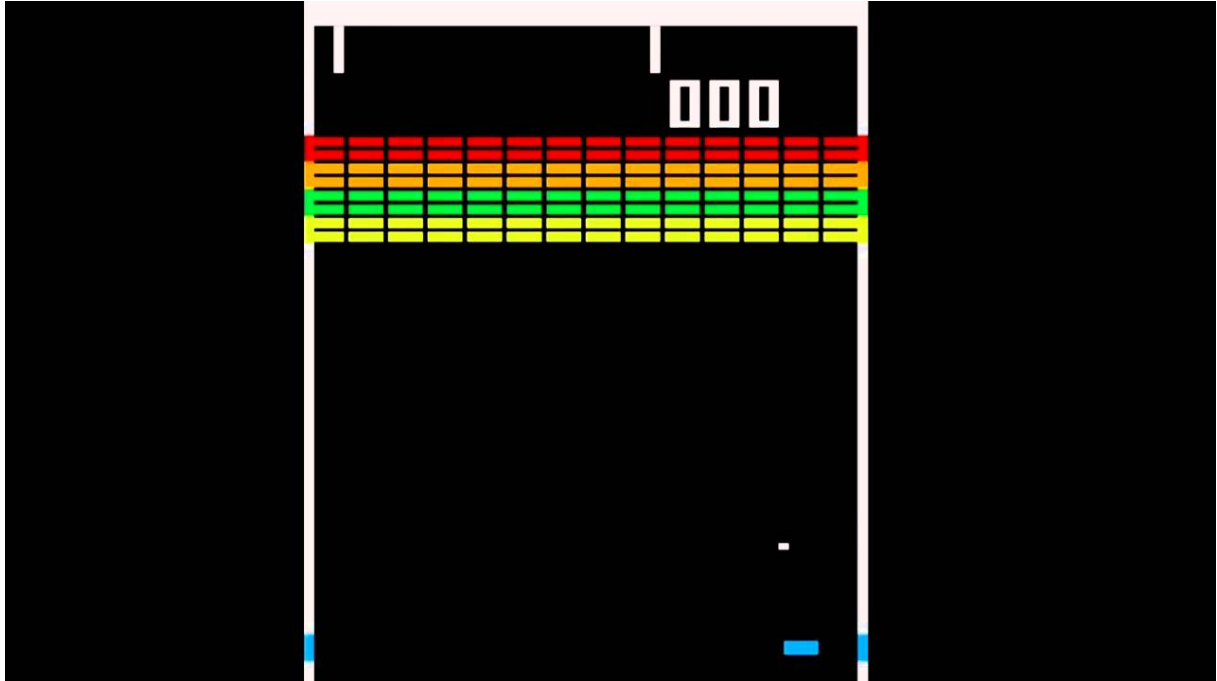
Le joueur pourra choisir sa configuration :

- Choix de la difficulté.
- Choix du nombre d'IA.
- Modification des couleurs.
- Autres...

L'interface de la version la plus simple doit être le plus fidèle possible au jeu d'origine. Vous pourrez toutefois décliner le jeu dans plusieurs versions. Une version pourra être développée dès que les versions précédentes seront opérationnelles.

Breakout

Le but de ce projet est de proposer une version du jeu Breakout :



Vous trouverez une description du jeu de base ici :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Breakout_\(jeu_vidéo, 1976\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Breakout_(jeu_vid%C3%A9o,_1976))

Le logiciel que vous développerez sera capable de gérer plusieurs modes :

- Un joueur contre l'ordinateur.
- Reprise d'une partie commencée.

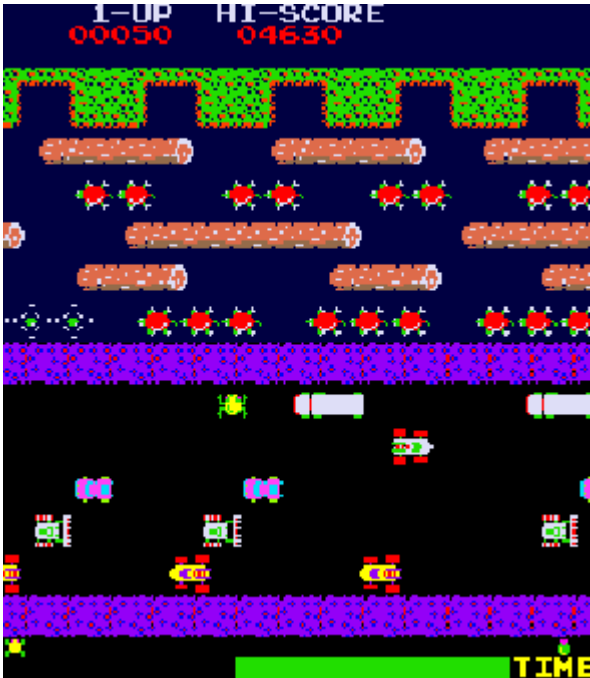
Le joueur pourra choisir sa configuration :

- Choix de la difficulté.
- Modification des couleurs.
- Activation de la chute de bonus.
- Autres...

L'interface de la version la plus simple doit être le plus fidèle possible au jeu d'origine. Vous pourrez toutefois décliner le jeu dans plusieurs versions. Une version pourra être développée dès que les versions précédentes seront opérationnelles.

Frogger

Le but de ce projet est de proposer une version du jeu Frogger :



Vous trouverez une description du jeu de base ici : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Frogger>

Le logiciel que vous développerez sera capable de gérer plusieurs modes :

- Un joueur contre l'ordinateur.
- Reprise d'une partie commencée.

Le joueur pourra choisir sa configuration :

- Choix de la difficulté.
- Modification des couleurs.
- Activation de bonus.
- Autres...

L'interface de la version la plus simple doit être le plus fidèle possible au jeu d'origine. Vous pourrez toutefois décliner le jeu dans plusieurs versions. Une version pourra être développée dès que les versions précédentes seront opérationnelles.