**NOTICE D’UTILISATION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenu apporté** | **Version** |
|  | 1 |

**Table des Matières**

**Ecran principal…………………………………….3**

**Ecran de sélection du mode de jeu………4**

**Ecran du mode « Entrainement »………..5**

**Ecran de sélection de l’adversaire……….6**

**Ecran du mode « Battle royal »……………7**

**Ecran du mode « Contre la montre »…..8**

**Menu pause.……………………………………….9**

**Mutateur…………………………………………..10**

Une image contenant texte, rouge, feu de signalisation

Description générée automatiquementEcran principal :

Le bouton « Quitter » permet comme son nom l’indique de quitter l’application.

Le bouton « Règlement » permet à l’utilisateur de consulter les règles du jeu avant de lancer une partie.

Le bouton « Jouer » permet de lancer l’écran de sélection du mode de jeu.

Ecran de sélection du mode de jeu :



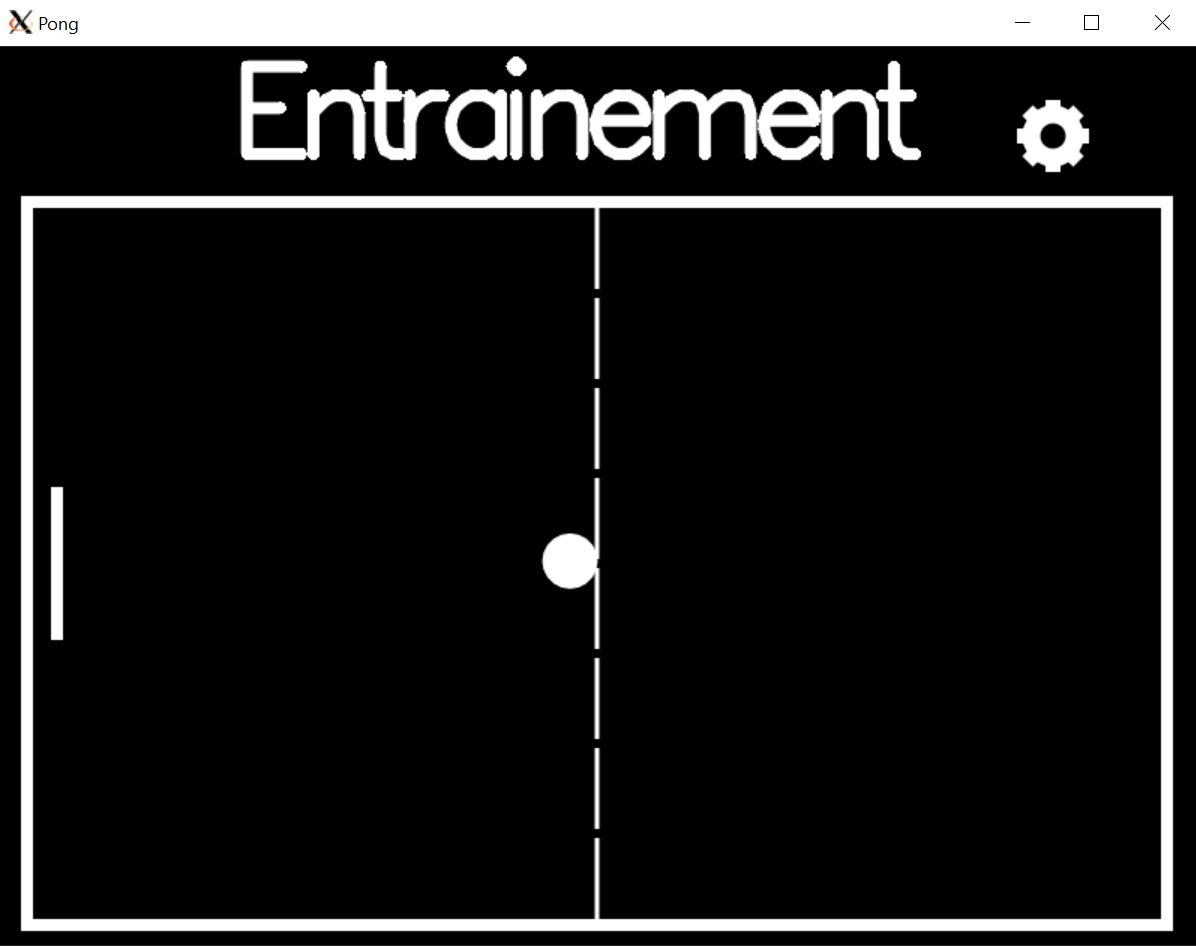
Renvoie à l’écran d’accueil.

Sélectionner « Entrainement » pour lancer une partie sans objectif de temps ou de vie contre une IA.

Sélectionner le mode « Battle Royal » vous amènera sur l’écran de sélection de l’adversaire afin de disputer une partie de Battle Royal.

Sélectionner le mode « Contre-La-Montre » vous emmènera sur l’écran de sélection de l’adversaire également afin de disputer une partie de Contre-La-Montre

Ecran du mode « Entrainement » :

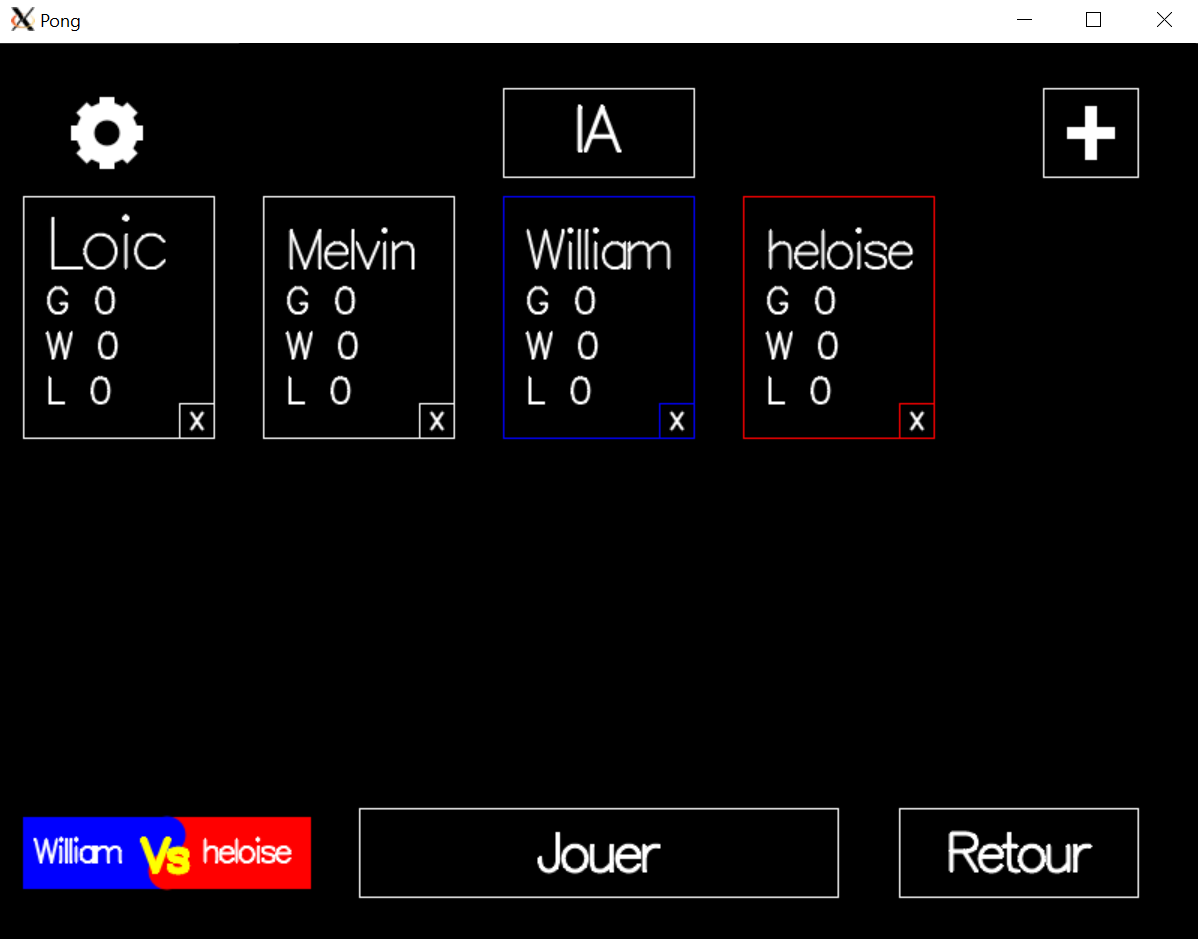


Mur contre lequel le joueur s’entraîne.

Appuyer sur « a » pour monter la raquette et sur « q » pour la faire descendre.

Ouverture du menu pause.

Ecran de sélection de l’adversaire :



Permet de supprimer le profil utilisateur de la liste.

Permet d’ajouter un profil utilisateur à la liste.

Renvoie sur l’écran de sélection du mode de jeu.

Une fois les joueurs sélectionnés, lance la partie !

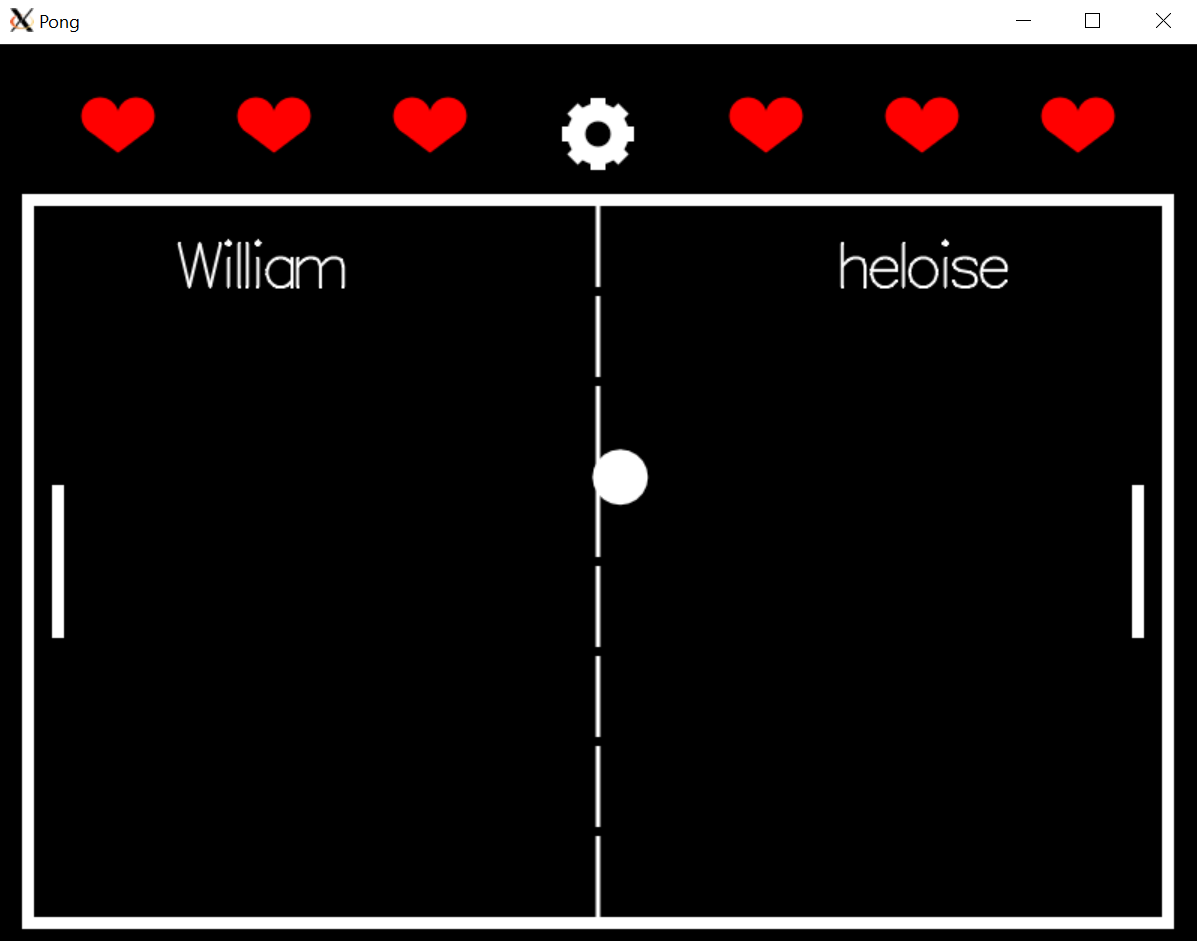
Les différents profils d’adversaire créés ainsi que l’IA. Faites « clic gauche » sur l’un des profils pour sélectionner le joueur 1, puis de même avec le « clic droit » pour sélectionner le joueur 2.

Page de Jeu :

Permet d’afficher les joueurs sélectionnés pour la partie.

Permet de modifier les paramètres concernant la balle et les raquettes.

Ecran du mode « Battle royal » :



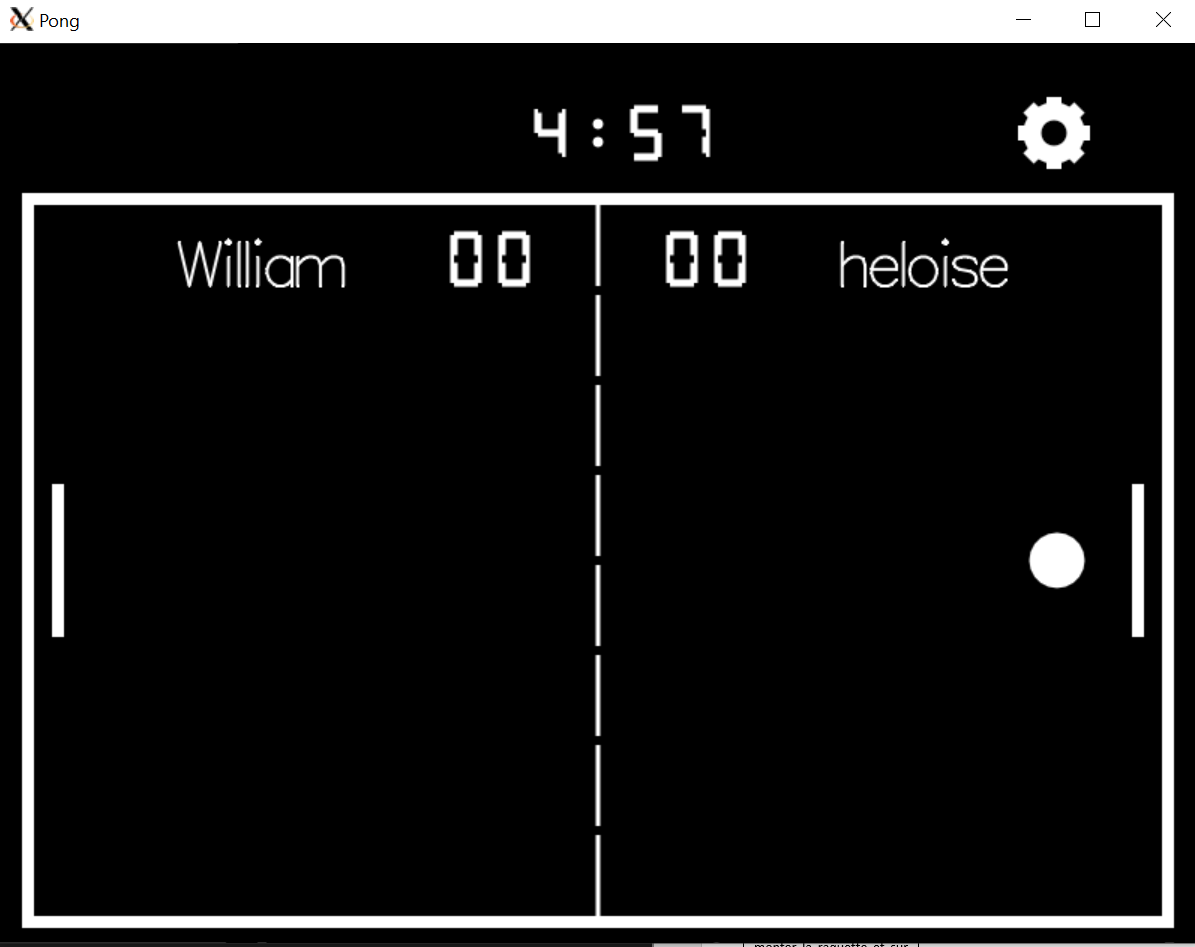
Nombre de vies des joueurs.

Ouverture du menu pause.

Appuyer sur « p » pour monter la raquette et sur « m » pour la faire descendre.

Appuyer sur « a » pour monter la raquette et sur « q » pour la faire descendre.

Ecran du mode « Contre la montre » :



Appuyer sur « p » pour monter la raquette et sur « m » pour la faire descendre.

Appuyer sur « a » pour monter la raquette et sur « q » pour la faire descendre.

Ouverture du menu pause.

Timer indiquant le temps restant de la partie en cours.

Menu pause :



Reprend la partie la où elle a été arrêtée.

Reviens au menu de sélection du mode de jeu

Recommence une partie avec les mêmes paramètres.

Permet de modifier les paramètres concernant la balle et les raquettes.

Mutateur :

Une image contenant texte, tableau de points

Description générée automatiquement

Réglage de la taille de la balle.

Réglage de la vitesse de la balle.

Réglage du timer.

Taille de la raquette, choix entre 3 tailles (S, M, L).