**NOTICE D’UTILISATION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenu apporté** | **Version** |
|  | 1 |

**Table des Matières**

Une image contenant texte, rouge, feu de signalisation

Description générée automatiquementEcran Principal :

Le bouton « Quitter » permet comme son nom l’indique de quitter l’application.

Le bouton « Règlement » permet à l’utilisateur de consulter les règles du jeu avant de lancer une partie.

Le bouton « Jouer » permet de lancer l’écran de sélection du mode de jeu.

Ecran de sélection du mode de jeu :



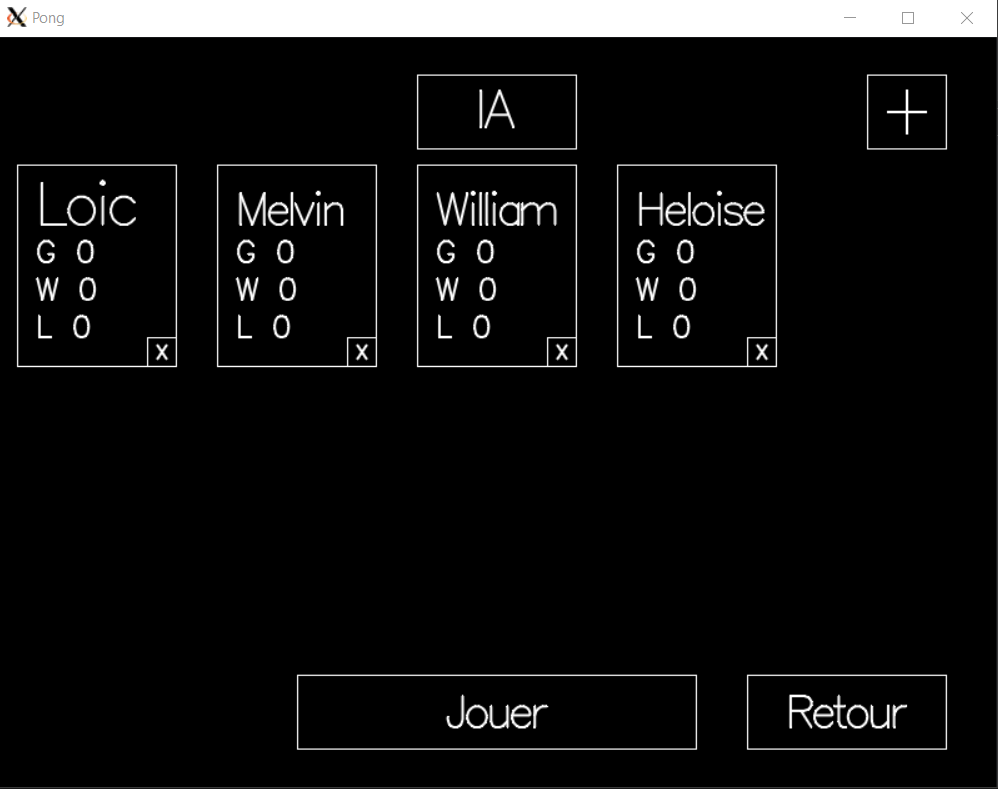
Renvoie à l’écran d’accueil.

Sélectionner Entrainement pour lancer une partie sans objectif de temps ou de vie contre une IA.

Sélectionner le mode Battle Royal vous emmènera sur l’écran de sélection de l’adversaire afin de disputer une partie de Battle Royal.

Sélectionner le mode Contre-La-Montre vous emmènera sur l’écran de sélection de l’adversaire également afin de disputer une partie de Contre-La-Montre

Ecran de sélection de l’adversaire :



Permet de supprimer le profil utilisateur de la liste.

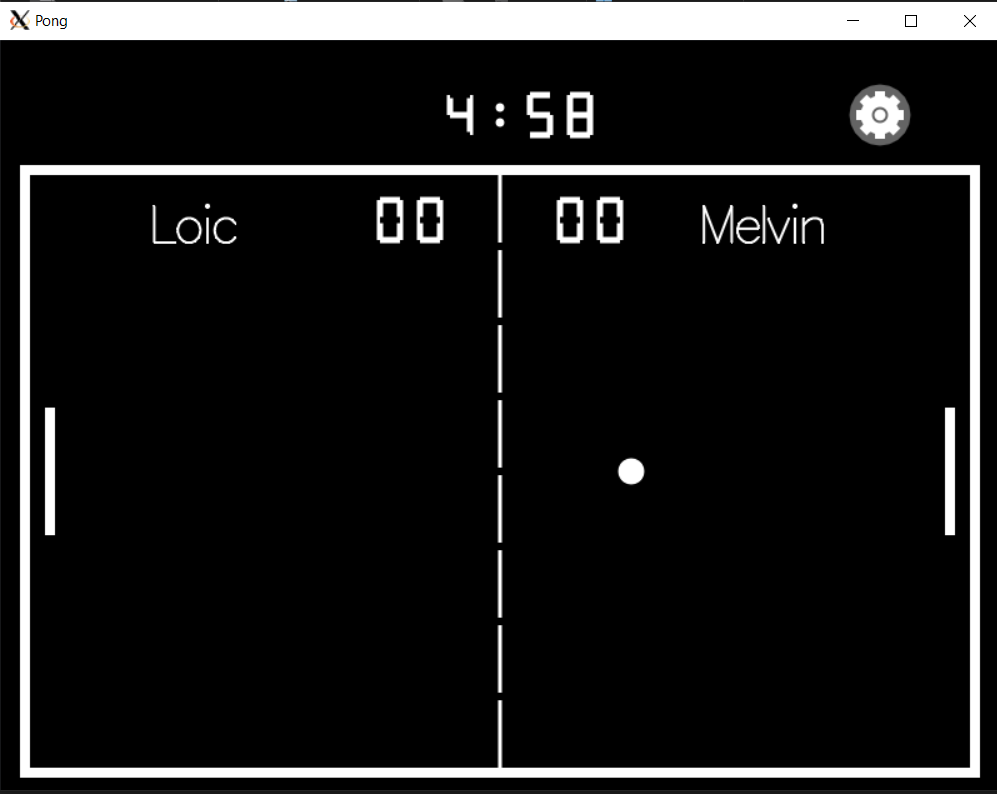
Permet d’ajouter un profil utilisateur à la liste.

Renvoie sur l’écran de sélection du mode de jeu.

Une fois les joueurs sélectionnés, lance la partie !

Les differents profils d’adversaire créés ainsi que l’IA. Faites clic gauche sur l’un des profils pour sélectionner le joueur 1, puis de même avec le clic droit pour sélectionner le joueur 2.

Page de Jeu :



Appuyer sur « P » pour monter la raquette et sur « M » pour la faire descendre.

Appuyer sur « A » pour monter la raquette et sur « Q » pour la faire descendre.

Ouverture du menu pause.

Menu pause :

Une image contenant texte, tableau de points

Description générée automatiquement

Reviens au menu de sélection du mode de jeu.

Recommence une partie avec les mêmes paramètres.

Recommence une partie avec les mêmes paramètres.