**SOUS-TRAITANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenu apporté** | **Version** |
|  | 1 |

**Table des Matières**

1. **Groupe choisi-------------------------------------**
2. **Partie du code mise en sous-traitance------** 
   1. **Description générale**
   2. **Délai**
3. **Exigences------------------------------------------**

1. **Groupe choisi**

Nous avons choisi de soumettre une sous-traitance au groupe composé de Yannis MOUTON, Thibault VELLY, Taric HADJ-MOHAMMED, Fanny AUPHAN et Louise BOISSON.

1. **Partie du code mise en sous-traitance**
   1. Description générale

La sous-traitance se portera sur une page nommée MUTATEUR composée de plusieurs « boutons » pour pouvoir sélectionner les options de jeu : « Vitesse balle », « Taille balle », « Taille raquette » et le bouton « Retour » (donné). Il doit y avoir un système de sauvegarde pour les données rentrées dans le mutateur. Cette sauvegarde doit pouvoir être renvoyée dans le code du jeu.

* 1. Délai

Pour réaliser, nous voudrions que vous nous teniez au courant chaque semaine de vos avancés sur cette partie de notre projet.

Dans l’idéal, nous aimerions que cela soit terminé sur un délai d’un mois et demi.

1. **Exigences**

Vous trouverez sur l’image ci-dessous, les exigences de cette partie que nous vous donnons en sous-traitance.

