



Contact

loiskouninef@gmail.com

Basé à Alpes-de-Haute-Provence, France

Portfolio: lois-kouninef.eu

GitHub: github.com/LoisKOUNINEF

LinkedIn: linkedin.com/in/loïs-kouninef

🇫🇷 natif 🇬🇧 autonome (C1) 🇩🇪 élémentaire (B2)

Permis B

Technologies

Frontend :

- Angular
- Vue
- SASS
- HTML

Backend :

- NestJs
- NodeJS / ExpressJs
- Ruby On Rails

Base de Données :

- PostgreSQL
- MySQL
- TypeORM

Outils & Pratiques :

- Git
- Jest
- Docker, Docker Swarm
- Linux, Traefik, Bash

Savoir-être

- Autonomie & organisation
- Rigueur & attention aux détails
- Capacité à collaborer en équipe
- Bonnes aptitudes relationnelles

Loïs KOUNINEF

Développeur Web Fullstack

Je me concentre sur la création d'applications web maintenables et centrées sur l'utilisateur. Je privilégie la clarté du design, l'évaluation réfléchie des trade-offs techniques et l'amélioration continue.

Mes expériences précédentes dans l'hôtellerie-restauration ont renforcé ma capacité à résoudre des problèmes et à prendre des décisions pragmatiques face à des contraintes réelles.

Projets

○ nutin - Boîte à Outils Frontend Légère nutin.org

TypeScript, NodeJs, Handlebars, SASS

Projet axé sur l'apprentissage, centré sur les fondamentaux des SPA.

- Conception d'un toolkit SPA minimaliste avec des composants basés sur le DOM et une logique de rendu explicite.
- Implémentation d'un routeur personnalisé et d'un bus d'événements pour gérer la navigation et le flux applicatif.
- Création d'outils de build et de test personnalisés, renforçant la compréhension de la chaîne d'outils frontend.

○ Paris 2024 - Application Web Fullstack studi-exam-jo.lois-kouninef.eu

NestJS, Angular, PostgreSQL

Application complète couvrant l'authentification, les paiements et les flux transactionnels.

- Mise en place d'un système d'authentification complet avec vérification d'email, réinitialisation du mot de passe et gestion des rôles.
- Implémentation d'un tunnel d'achat sécurisé, incluant la persistance du panier, la fusion lors de la connexion et les paiements Stripe.
- Développement de la génération de billets, avec codes QR et emails automatisés.
- Conception et interrogation d'une base de données PostgreSQL, combinant l'utilisation d'un ORM et du SQL personnalisé.

○ PixelsMansion - Terrain de Jeux Rétro pixels-mansion.lois-kouninef.eu

Angular

Exploration de la conception orientée objet à travers des architectures de jeu réutilisables.

- Création de jeux rétro en grille basés sur des abstractions partagées.
- Application des principes de la programmation orientée objet (polymorphisme, héritage) pour encapsuler la logique de jeu.
- Implémentation de la persistance de l'état et des scores entre les sessions.

Infrastructure & Déploiement

- Auto-hébergement d'applications via la conteneurisation Docker sur un VPS Ubuntu.
- Gestion d'un environnement serveur Linux, reverse proxy Traefik avec renouvellement automatique des certificats SSL.
- Implémentation des mesures de sécurité essentielles.
- Implémentation de pipelines CI/CD pour des déploiements fluides.

Diplômes

Concepteur - Développeur d'Applications

Diplôme de niveau 6 (Bac+3) RNCP 36490 - Obtention prévue : Juin 2026

Développeur Web

Diplôme de niveau 5 (Bac+2) RNCP 34779 - Mention Bien | 2022

Expériences

Professionnel de l'hôtellerie-restauration | 2005 - 2025

- Occupé plusieurs postes incluant responsable de salle, chef de rang.
- Développement de solides compétences en coordination d'équipe et en résolution de problèmes sous pression, dans des environnements variés.