



Loïs KOUNINEF

Développeur Web Fullstack

Je me concentre sur la création d'applications web maintenables et centrées sur l'utilisateur. Je privilégie la clarté du design, l'évaluation réfléchie des trade-offs techniques et l'amélioration continue.

Mes expériences précédentes dans l'hôtellerie-restauration ont renforcé ma capacité à résoudre des problèmes et à prendre des décisions pragmatiques face à des contraintes réelles.

Contact

loiskouninef@gmail.com

Basé à Alpes-de-Haute-Provence, France

Portfolio: lois-kouninef.eu

GitHub: github.com/LoisKOUNINEF

LinkedIn: linkedin.com/in/loïs-kouninef

🇫🇷 natif 🇬🇧 autonome (C1) 🇩🇪 élémentaire (B2)

Permis B

Technologies

Frontend :

- Angular
- Vue
- SASS
- HTML

Backend :

- NestJs
- NodeJS / ExpressJs
- Ruby On Rails

Base de Données :

- PostgreSQL
- MySQL
- TypeORM

Outils & Pratiques :

- Git
- Jest
- Docker, Docker Swarm
- Linux, Traefik, Bash

Savoir-être

- Autonomie & organisation
- Rigueur & attention aux détails
- Capacité à collaborer en équipe
- Bonnes aptitudes relationnelles

Projets

nutin - Boîte à Outils Frontend Légère nutin.org

TypeScript, NodeJs, Handlebars, SASS

Projet axé sur l'apprentissage, centré sur les fondamentaux des SPA.

- Conception d'un toolkit SPA minimaliste avec des composants basés sur le DOM et une logique de rendu explicite.
- Implémentation d'un routeur personnalisé et d'un bus d'événements pour gérer la navigation et le flux applicatif.
- Création d'outils de build et de test personnalisés, renforçant la compréhension de la chaîne d'outils frontend.

Paris 2024 - Application Web Fullstack studi-exam-jo.lois-kouninef.eu

NestJS, Angular, PostgreSQL

Application complète couvrant l'authentification, les paiements et les flux transactionnels.

- Mise en place d'un système d'authentification complet avec vérification d'email, réinitialisation du mot de passe et gestion des rôles.
- Implémentation d'un tunnel d'achat sécurisé, incluant la persistance du panier, la fusion lors de la connexion et les paiements Stripe.
- Développement de la génération de billets, avec codes QR et emails automatisés.
- Conception et interrogation d'une base de données PostgreSQL, combinant l'utilisation d'un ORM et du SQL personnalisé.

PixelsMansion - Terrain de Jeux Rétro pixels-mansion.lois-kouninef.eu

Angular

Exploration de la conception orientée objet à travers des architectures de jeu réutilisables.

- Création de jeux rétro en grille basés sur des abstractions partagées.
- Application des principes de la programmation orientée objet (polymorphisme, héritage) pour encapsuler la logique de jeu.
- Implémentation de la persistance de l'état et des scores entre les sessions.

Infrastructure & Déploiement

- Auto-hébergement d'applications via la conteneurisation Docker sur un VPS Ubuntu.
- Gestion d'un environnement serveur Linux, reverse proxy Traefik avec renouvellement automatique des certificats SSL.
- Implémentation des mesures de sécurité essentielles.
- Implémentation de pipelines CI/CD pour des déploiements fluides.

Diplômes

Concepteur - Développeur d'Applications

Diplôme de niveau 6 (Bac+3) RNCP 36490 - Obtention prévue : Juin 2026

Développeur Web

Diplôme de niveau 5 (Bac+2) RNCP 34779 - Mention Bien | 2022

Expériences

Professionnel de l'hôtellerie-restauration | 2005 - 2025

- Occupé plusieurs postes incluant responsable de salle, chef de rang.
- Développement de solides compétences en coordination d'équipe et en résolution de problèmes sous pression, dans des environnements variés.