

## EXAMEN DE PROGRAMMATION - GROUPE 2 - SA2018

Récupérer un nombre entré par l'utilisateur

Générer une matrice carrée (composée de 'div') où chaque case a pour valeur un nombre aléatoire entre 1 et 60.

Les cases avec une valeur paire et qui sont divisibles par 3 sans reste, sont colorées en 'aquamarine'. Un survol ne change pas leur couleur.

Les autres cases sont colorées en 'salmon'. Un survol change la couleur en 'lightblue'.

**N'oubliez pas de commenter votre code!**

 

34	12	46	18	30
21	4	56	21	1
6	29	4	38	47
39	53	44	9	37
4	21	26	52	27