

TP: des animations

INFO1 : Programmation Web Client Avancée

Version du : 5 février 2016

## 1 Allons sur Github et n'ayons plus peur des quotas

- 1. Si ce n'est déjà fait, rendez-vous sur https://github.com/. Créez vous un compte et communiquez votre identifiant à votre encadrant.
- 2. Créez un repository au nom évocateur qui contiendra vos réalisations de ce module. Communiquez le à votre encadrant.
- 3. Sur votre compte Enssat, clonez le repository. N'oubliez pas d'ajouter vos réalisations (git add xxxx) et de pousser régulièrement.

## 2 Dans un répertoire propre à ce TP...

1. Produisez une page html "tp1.html" présentant un compteur initialisé à 10 secondes et comptant à rebours, à raison d'une unité par seconde. Le décompte doit s'arrêter à 0 secondes. Vous utiliserez pour cela la fonction setInterval et clearInterval ainsi que des éléments HTML "div" (pas de canevas).

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/WindowTimers/setInterval

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowTimers/clearInterval

- 2. Produisez une page html "tp2.html" presentant un carré rouge se déplaçant du bord gauche de la page vers le bord droit à raison de 10 pixels par dixième de seconde.
- 3. Produisez une page html "tp3.html" présentant un carré rouge se déplaçant du bord gauche de la page vers le bord droit à raison de 10 pixels par dixième de seconde. Le carré débuttera son déplacement 2 secondes après la fin du chargement de la page.
- 4. Produisez une page html "tp4.html" présentant 3 carrés rouges se déplaçant du bord gauche de la page vers le bord droit à raison de 10 pixels par dixième de seconde. Les départs des carrés seront espacés de 1 seconde, 4 secondes après la fin du chargement de la page.
- 5. Produisez une page html "tp5.html" présentant 10 carrés rouges se déplaçant du bord gauche de la page vers le bord droit à raison de 10 pixels par dixième de seconde. Les départs des carrés seront espacés de 1 seconde, 4 secondes après la fin du chargement de la page. Organisez le code pour avoir le moins de répétition de code possible.