



**Florida**  
Universitària

# Eventos en Angular

Curso 2025/2026

Paco Segura

# Eventos en Angular

- Misma filosofía que en el DOM:
    - Implementamos respuestas a las acciones del usuario.
      - 1º Creamos el evento
      - 2º Implementamos manejador (función) para el evento:
        - onclick, onfocus, oninput...
-

# Eventos en Angular

- Crear evento:
  - Ubicamos evento en elemento HTML (en archivo HTML).
  - Sintaxis: nombre evento entre paréntesis.

```
<header (click)="onClick()">Hello World!</header>
```

---

# Eventos en Angular

- Crear manejador del evento:
  - El archivo\*.ts contiene una clase que crea el componente:

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-header',
  imports: [],
  templateUrl: './header.html',
  styleUrls: ['./header.css'],
})
export class Header {

}
```

---

# Eventos en Angular

- Crear manejador del evento:
    - Creamos método en clase del componente con el manejador del evento.
  - Sintaxis:
    - Dos convenciones:
      - on+...
        - Ej: onClick
      - handle + ...
        - Ej: handleClick
-

# Eventos en Angular

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-header',
  imports: [],
  templateUrl: './header.html',
  styleUrls: ['./header.css'],
})
export class Header {
  public onClick(): void {
    alert('Hello World');
  }
}
```

---

# Eventos en Angular

- Ejemplo evento **mouseover**:

```
<header (mouseover)="onMouseOver($event)">Hello World!</header>
```

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-header',
  imports: [],
  templateUrl: './header.html',
  styleUrls: ['./header.css'],
})
export class Header {
  public onMouseOver(event: MouseEvent): void {
    const text: HTMLElement = <HTMLElement>event.target;
    text.style.color = 'yellow';
  }
}
```

---