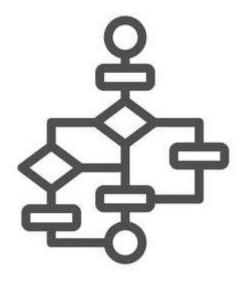


# 1º DAM/DAW EDE

U3. UML Comportamiento: actividades

AP3 - UML Actividades.



## Ejercicio 1

#### Descripción:

Analiza los enunciados con atención y diseña un diagrama de actividades para cada uno.

### Objetivo:

Entender y analizar cada supuesto práctico, diseñando su diagrama de actividades.

### Bibliografía:

Recursos didácticos de Florida Oberta U3.

#### Actividad a realizar:

Cada enunciado va a plantear una situación simulada o supuesto práctico, que habrá que analizar con detenimiento, para detectar e identificar los elementos que formarán parte del diagrama de actividades que habrá que diseñar en cada caso.

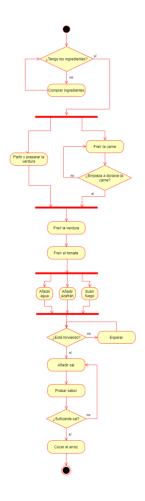
### Pasos a seguir:

- 1 Leer y analizar cada supuesto práctico
- 2 Identificar los elementos que intervienen
- 3 Generar un diagrama UML de actividades para cada supuesto
- 4 Entregar **un documento PDF**, debidamente identificado, que incluya cada enunciado con la respuesta correspondiente, a través de Florida Oberta



- Analiza una receta de cocina, la que tú elijas, y representa su elaboración mediante un diagrama de actividades.
  - Recuerda que tendrás que ir evaluando condiciones para tomar decisiones en base a las circunstancias.
  - Que no se te olvide que puede haber pasos que se repitan hasta que se cumpla cierta condición.
  - Recuerda también que habrá actividades que quizá puedas hacer en paralelo.
  - Otras, para las que quizá tendrás que esperar a que se hayan terminado algunas previamente....





## Supuesto 2 - Utiliza marcos de responsabilidad

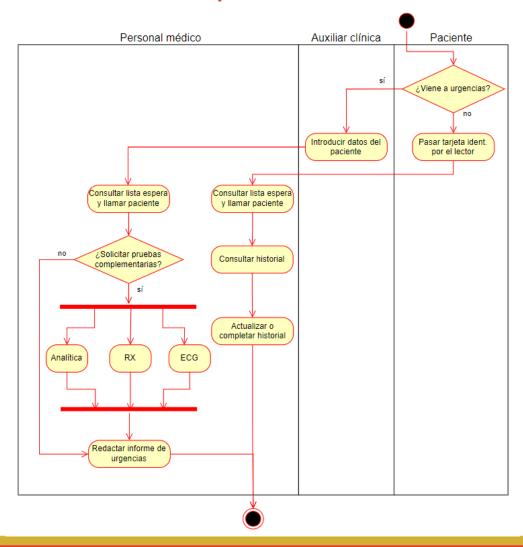
- Un paciente llega a un hospital:
  - Si el paciente viene a consultas:
    - Pasa su tarjeta identificativa por un lector para indicar al sistema que ya está en la sala de espera.
    - El personal médico consulta la lista de espera y llama al paciente.
    - El personal médico consulta el historial del paciente en el sistema.
    - Durante la consulta el personal médico actualiza o completa el historial del paciente.



## Supuesto 2 - Utiliza marcos de responsabilidad

- Si el paciente viene a urgencias:
  - El personal auxiliar de clínica introduce sus datos en el sistema:
  - El personal médico consulta la lista de espera y llama al paciente.
  - Durante la atención, se decide:
    - Solicitar pruebas complementarias:
      - Como norma, se solicita analítica, radiografía y electrocardiograma, mediante el sistema. Cada una de las pruebas las hace un departamento distinto, por lo que pueden ser concurrentes.
      - Cuando estén realizadas todas las pruebas, el personal médico redactará un informe de urgencias en el sistema.
    - No solicitar pruebas complementarias:
      - El personal médico redactará un informe de urgencias en el sistema.

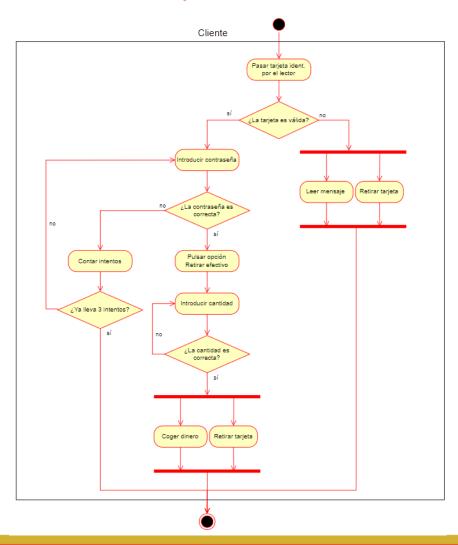




- Un cliente realiza el siguiente comportamiento en un cajero automático:
  - Lo primero que hace el cliente es introducir su tarjeta en el lector para identificarse.
  - Si la tarjeta no es válida, el cliente hará las siguientes actividades en paralelo:
    - Leer el mensaje de error.
    - Retirar la tarjeta.
    - Cuando finalice ambas tareas, el cliente habrá finalizado su actividad.

- Si la tarjeta es válida, el cliente tendrá que introducir la contraseña:
  - Si la contraseña es correcta:
    - Pulsará la opción de "Retirar efectivo".
    - Introducirá la cantidad a retirar.
      - Si la cantidad es correcta, el cliente hará lo siguiente de forma concurrente. Cuando finalice ambas tareas, el cliente habrá finalizado su actividad:
        - Cogerá el dinero
        - Retirará la tarjeta.
      - Si la cantidad no es correcta, el cliente tendrá que volver a introducirla.
  - Si la contraseña no es correcta, tendrá en total 3 oportunidades para introducirla. Si una vez introducida 3 veces, no es correcta, el cliente habrá terminado su interacción y se marchará.





## Supuesto 4 - Utiliza marcos de responsabilidad

El equipo de recepción activa de un concesionario/taller realiza las siguientes actividades:

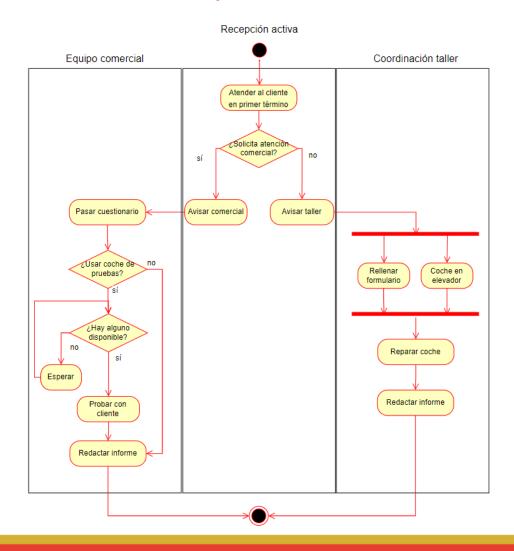
- Atiende en primer término a los clientes. Las atenciones pueden ser de 2 tipos:
  - 1. Comercial:
    - Recepción envía un aviso al equipo comercial.
    - Una persona del equipo comercial le pasará un cuestionario al cliente cuando le atienda.
    - Si la persona del equipo comercial decide usar un coche de pruebas:
      - Tendrá que consultar si hay un coche disponible:
        - Si lo hay, usará el coche de pruebas para enseñárselo al cliente.
        - Si no, tendrá que esperar hasta que haya uno disponible.
    - Posteriormente, el comercial redacta un informe para tener un registro de su trabajo finalizando su atención.



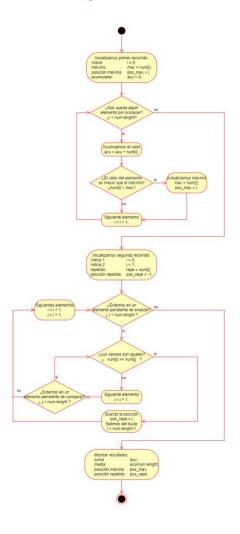
## Supuesto 4 - Utiliza marcos de responsabilidad

#### 2. Taller:

- Recepción avisa a la coordinación del taller.
- A partir de este momento:
  - Una persona de coordinación rellena un formulario para identificar el coche y la avería.
  - Mientras tanto, pone el coche en un elevador para revisarlo.
  - Una vez concluidas estas dos actividades, se lleva a cabo la reparación del coche.
- Posteriormente, coordinación redacta un informe para tener un registro de su trabajo, finalizando así su atención.

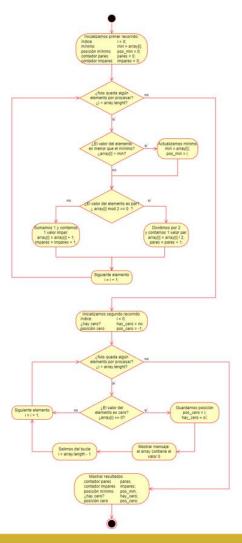


- Dado el siguiente array de 10 posiciones (de 0 a 9), que contiene como valor en cada elemento, un entero positivo: *let num* = [3, 6, 2, 0, 2, 1, 9, 7, 8, 4];
  - Recórrelo y suma los valores de todas las posiciones.
  - Averigua también la media de todos los valores.
  - Averigua la posición del máximo valor.
  - Recórrelo de nuevo y en el momento se repita algún valor, averigua en qué posición está el valor que se repite y muestra todos los resultados para finalizar el proceso.



- Dado array de **n** posiciones (de **0** a **n-1**), que contiene como valor en cada elemento un entero positivo:
  - Recórrelo y para cada valor:
    - Si es par, divídelo por 2.
    - Si es impar, súmale 1.
  - Averigua también cuántos pares y cuántos impares hay originalmente.
  - Averigua la posición del mínimo valor original.
  - Recórrelo de nuevo:
    - Si algún número es 0, averigua en qué posición está, muestra un mensaje indicando que se ha localizado el 0 y todos los resultados para finalizar el algoritmo.
    - Si no está el 0, muestra todos los resultados para finalizar el algoritmo.





- Dado un array bidimensional, que almacena la siguiente información:
  - Columna 0: nombres de los alumnos de una clase.
  - Columnas de 1 a n: diferentes notas de dichos alumnos de una asignatura.
- Calcula y muestra:
  - El nombre y la nota media de cada alumno, teniendo en cuenta que, para poder hacer media se requiere una nota >= 4 en todas las calificaciones. Si un alumno tiene alguna nota < 4, su media será 4 directamente y no será necesario seguir recorriendo notas.
  - El número de alumnos suspendidos y aprobados.



#### Ejemplo de array bidimensional con nombres y notas

	0	1	2	 n
0	Luis	9	6	 7
1	Juan	5	8	 9
2	Eloy	3	2	 5
n	Carlos	8	7	 9

