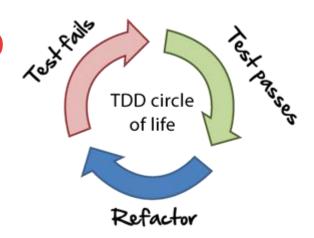


1º DAM/DAW EDE

U6. Diseño de pruebas de software

3 - Clasificación según el objetivo



Clasificación general. Criterios

Según el objetivo:

- Pruebas funcionales.
- Pruebas no funcionales.
- Según el enfoque:
 - Pruebas de caja negra.
 - Pruebas de caja blanca.
- Según el método:
 - Pruebas manuales.
 - Pruebas automáticas.





Pruebas funcionales:

- Hacen referencia al cumplimiento funcional de los requerimientos, el **funcionamiento**.
- Dependiendo del nivel o alcance pueden ser:
 - Pruebas unitarias.
 - Pruebas de integración.
 - Pruebas de sistema.
 - Pruebas de aceptación.
 - ...





Pruebas unitarias (unit testing):

- Consisten en testear elementos, componentes o unidades de código de forma aislada (funciones, métodos).
- En el paradigma de la programación orientada a objetos, se pueden aplicar a cada clase para poner a prueba sus métodos.



- Por ejemplo, podemos realizar pruebas unitarias a los siguientes elementos:
 - Método para verificar los datos de un DNI.
 - Función para calcular el stock disponible de un producto.
 - Procedimiento para guardar/actualizar los datos de un cliente.
 - Función para medir la distancia entre dos puntos.
 - Método para calcular los descuentos de un pedido.
 - •





- Podríamos hacer un símil con la producción de un vehículo:
 - Para producir un vehículo se necesitan multitud de materiales, piezas y componentes.
 Además de una serie de herramientas, algunas de ellas muy especiales o específicas.
 - Para producir cada una de estas piezas y componentes, se siguen una serie de requerimientos muy concretos, en cuanto a medidas y características físicas (dureza, permeabilidad, resistencia a altas temperaturas, ...).

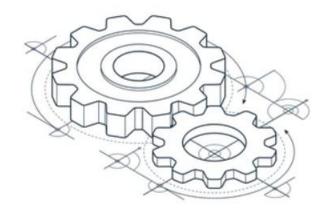
 Cada una de estas piezas y componentes pasan un control de calidad aislado, para garantizar que cumplen los requisitos solicitados.





Pruebas de integración:

- Consisten en testear que los diferentes elementos unitarios que forman un proceso se comunican e integran correctamente de forma conjunta.
- Se llevan a cabo de forma posterior a la realización de pruebas unitarias.





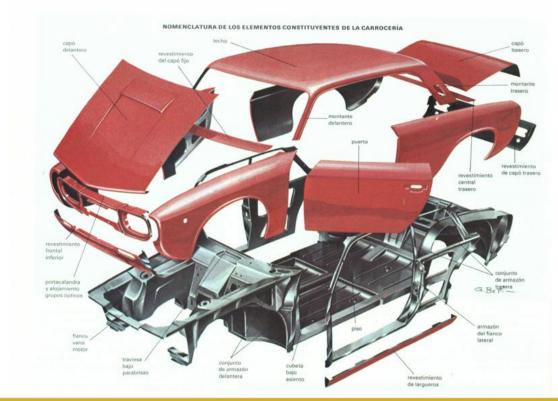
Por ejemplo:

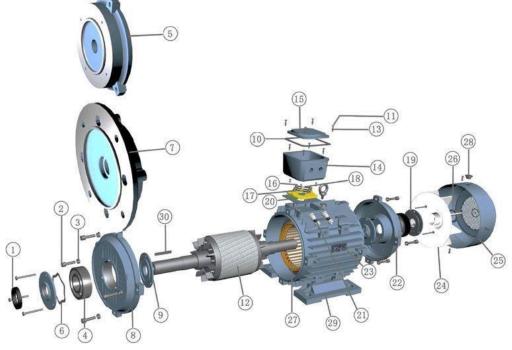
- Probar la integración entre el método usado para verificar los datos de un DNI y el procedimiento para guardar/actualizar los datos de un cliente.
- Probar la integración entre todas las funciones, métodos y procedimientos necesarios para la introducción de un pedido en el sistema:
 - Función para calcular el stock disponible de un producto.
 - Método para calcular los descuentos de un pedido.
 - •



- Siguiendo con el **símil sobre la producción de un vehículo**:
 - Una vez disponemos de todas las piezas unitarias testeadas de forma aislada, comenzamos el ensamblaje para ir montando elementos cada vez más complejos.
 - Conforme vayamos integrando componentes, debemos comprobar que los nuevos elementos o subsistemas resultantes siguen cumpliendo los requerimientos a nivel de funcionamiento.

Conforme se dispone de ensamblajes parciales, que forman elementos más complejos,
 se debe confirmar que dichos elementos integrados funcionan correctamente.

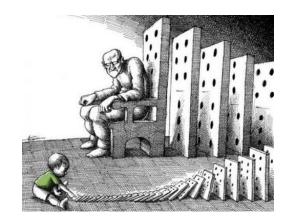






Pruebas de sistema:

- Consisten en testear el funcionamiento de procesos o ciclos completos de la solución, confirmando que todas las especificaciones de requisitos han quedado resueltas. Este proceso se conoce como verificación.
- Se llevan a cabo de forma posterior a la realización de las pruebas de integración.





Por ejemplo:

- Probar de forma completa el proceso de generación de un cliente y posterior actualización de sus datos.
- Probar la introducción de un pedido completo en el sistema:
 - Probar desde distintos orígenes: web, aplicación de escritorio, móvil.
 - Probar todas las combinaciones posibles para generar un pedido.
 - •







- Siguiendo con el **símil sobre la producción de un vehículo**:
 - Una vez disponemos de todas las piezas y componentes ensamblados y con las pruebas de integración realizadas....
 - O bien se posiciona el vehículo en un banco de pruebas que acelera, frena y simula baches y curvas, o bien se saca el vehículo a una pista (esto sólo en los coches caros...).







Funcionales: pruebas de aceptación

Pruebas de aceptación:

- Consisten en testear el funcionamiento completo de la solución, tal y como la usarán los usuarios finales, confirmando que sus requisitos han quedado resueltos. Este proceso se conoce como validación.
- Se llevan a cabo como últimas pruebas funcionales, de forma posterior a la realización de las pruebas de sistema.



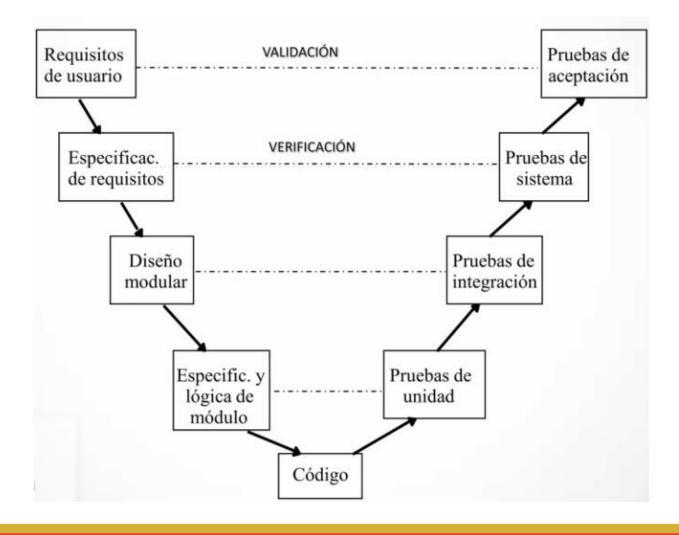
Funcionales: pruebas de aceptación

- Siguiendo con el **símil sobre la producción de un vehículo**:
 - Antes de comprar un vehículo es habitual probarlo, o al menos probar uno similar al que vamos a comprar.





Pruebas Funcionales: Resumen



Clasificación según el objetivo

Pruebas no funcionales:

- Hacen referencia a aspectos ajenos a la funcionalidad:
 - Pruebas de rendimiento.
 - Pruebas de seguridad.
 - Pruebas de compatibilidad.
 - Pruebas de usabilidad.
 - •





No funcionales: pruebas de rendimiento

Pruebas de rendimiento:

- Evalúan cómo se comporta la solución bajo condiciones de trabajo elevadas, como un número determinado de usuarios concurrentes, un volumen de transacciones, etc.
- Ayudan a identificar los límites de rendimiento de una solución.
- En esta categoría podemos realizar: pruebas de carga, de estrés, de escalabilidad, de volumen, etc.





No funcionales: pruebas de seguridad

Pruebas de seguridad:

- El objetivo fundamental de este tipo de pruebas es anticiparse a posibles vulnerabilidades antes de poner en marcha una solución.
- En esta categoría podemos realizar: pruebas de vulnerabilidad, de autenticación, de autorización, etc.





No funcionales: pruebas de compatibilidad

- Pruebas de compatibilidad:
 - Permiten evaluar cómo se comporta la solución bajo diferentes escenarios:
 - Sistemas operativos.
 - Navegadores.
 - Dispositivos.

















No funcionales: pruebas de usabilidad

Pruebas de usabilidad:

- Evalúan la facilidad de uso y la eficiencia de la interfaz de usuario (UI).
- El objetivo es mejorar la experiencia de usuario (UX).
- Verifican que el software aporte accesibilidad para personas con discapacidades.
- En esta categoría podemos realizar: pruebas de interfaz, de accesibilidad, etc.

