

1º DAM/DAW EDE

U4. Depuración (debugging)

AP4 - Depuración (debugging)



Ejercicio 1

Descripción:

Sigue los pasos explicados en los enunciados para generar la documentación solicitada.

Objetivo:

Aprender a depurar código y seguir una traza. Entender las ventajas del uso de depurador.

Bibliografía:

Recursos didácticos de Florida Oberta U4.

Actividad a realizar:

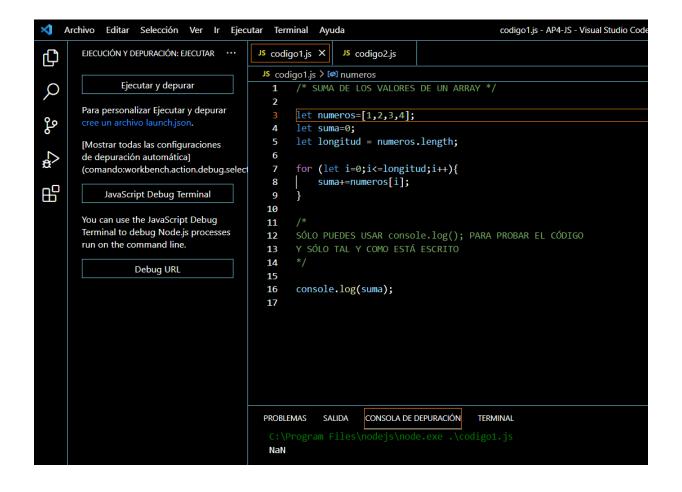
Cada enunciado va a plantear un caso con una serie de pasos a seguir. Cada uno los pasos, además de realizarse, deben quedar convenientemente documentado, mediante capturas de pantalla, redacción de texto explicativo, generación de tablas, y/o cualquier otro recurso que se considere conveniente.

Pasos a seguir:

- 1 Leer y analizar cada caso y cada paso dentro de cada caso.
- 2 Ejecutar cada paso hasta completar todos los casos.
- 3 Generar un **un documento PDF**, debidamente identificado, que incluya cada enunciado con la respuesta correspondiente.
- 4 Entregar a través de Florida Oberta en los plazos indicados.



Paso 1: abre el archivo codigo1.js
 proporcionado, mediante Visual
 Studio Code. Ejecuta y depura el
 código. Comprueba que nos
 muestra un error: 'NaN'.





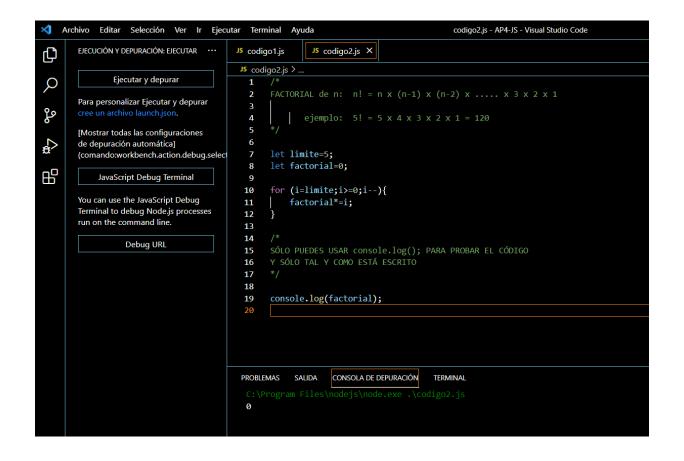
• Paso 2: introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables 'i' y 'suma'. Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

Iteración	i	suma
1	0	1
2	1	3
3	2	6
4	3	10
5	4	NaN

• **Paso 3**: corrige el error en el código para que se pueda realizar la suma de todos los números y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.

```
for (let i=0;i<longitud;i++){
    suma+=numeros[i];
}</pre>
```

• Paso 1: abre el archivo codigo2.js proporcionado, mediante Visual Studio Code. Ejecuta y depura el código. Comprueba que, en este caso, nos muestra un cero: '0'. Ningún factorial puede ser 0 por definición, por lo que algo está pasando.





• Paso 2: introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables 'i' y 'factorial'. Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

Iteración	i	factorial
1	5	0
2	4	0
3	3	0
4	2	0
5	1	0
6	0	0



• **Paso 3**: corrige el código para que se pueda realizar el factorial, en este caso de 5, y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.

```
let factorial=1;
for (i=limite;i>0;i--){
   factorial*=i;
}
```