

GUIÓN DE LA ACTIVIDAD PRÁCTICA AP7-1:

Título actividad

AP7-1 Practicar con Symfony

Objetivos

- Empezar a trabajar y familiarizarse con Symfony.
- Entender cómo funcionan los controladores, rutas, plantillas y entidades básicas en Symfony.

Recursos generales

Presentaciones del Tema 7.

Enunciado

Se pide:

- Crea un nuevo proyecto Symfony llamado AP71.
- Comprueba que el servidor de desarrollo funciona correctamente en `http://localhost:8001`.
- Crea un controlador llamado *MainController*.
- Este controlador debe tener una acción `index` que devuelva el mensaje “Bienvenido a la Tienda Online”
- Configura una ruta para que apunte a esta acción.
- Crea una entidad *Product* con los campos: `id`, `name` (string), `price` (float), y `stock` (integer).
- Genera el esquema de base de datos.
- Genera automáticamente un CRUD para la entidad *Product*.
- Comprueba que puedes crear, editar, listar y eliminar productos desde la interfaz generada.
- Modifica la acción `index` del CRUD de Producto para que muestre un mensaje adicional: *Hay X productos en total*, donde X es el número de productos en la base de datos.

- Añade validaciones a la entidad Product:
 - name: requerido y con un máximo de 100 caracteres.
 - price: requerido y mayor a 0.
 - stock: mayor o igual a 0.
- Prueba las validaciones al intentar guardar productos no válidos desde el CRUD.
- Guarda en un README los comandos que has utilizado durante todo el proceso.