

GUIÓN DE ACTIVIDAD

Desarrollo Web en Entorno Cliente

ACTIVIDAD EVALUABLE: JavaScript Avanzado

OBJETIVOS

- Conocer la sintaxis de JavaScript.
- Trabajar con estructuras condicionales e iterativas del lenguaje.
- Trabajar con funciones.
- Seleccionar y modificar elementos del `rbol DOM.
- Generar elementos HTML desde c`digo JavaScript.
- Validar formularios.

TEMPORALIZACIÓN

Aproximadamente 5-6 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Ejercicio 1: Implementar un script **ejercicio1.js** para el archivo index.html de la carpeta Ejercicio 1 y 2 que realice las siguientes acciones:

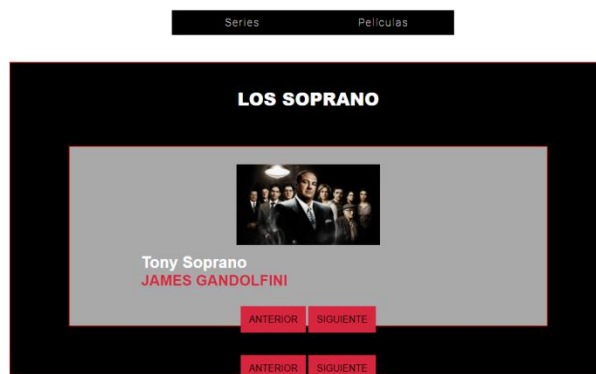
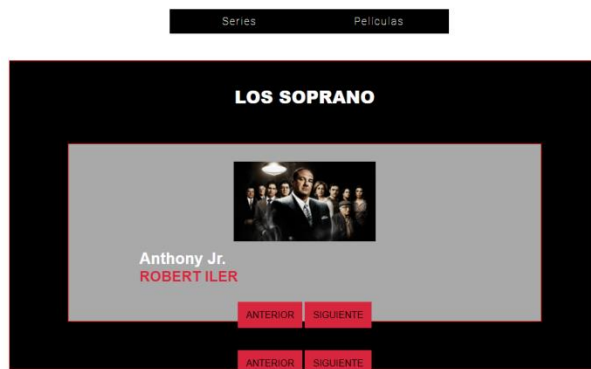
- a. La p`gina debe mostrar dos bloques tem`ticos, uno correspondiente a series de televisi`n y otro a pel`culas. Al pulsar sobre 'series' y/o 'pel`culas' se mostrar` el contenido de cada uno de estos bloques, que quedar` englobado en el div con class 'series'.
- b. Cada uno de estos bloques est` compuesto por un t`tulo –class cat-, una imagen –class img- e informaci`n sobre personaje y actor –elementos HTML h2 y h3-. Por ejemplo, la categor`a 'series', contendr` tres series de televisi`n y la categor`a 'pel`culas', contendr` informaci`n sobre tres pel`culas. Al pulsar sobre los botones anterior y siguiente contenidos en el interior se podr` acceder a la informaci`n de tres personajes de la serie o pel`cula. Al pulsar sobre los botones anterior y siguiente del exterior, se podr` navegar sobre la informaci`n de cada una de las pel`culas o series, que contendr`n cada una de ellas informaci`n sobre tres personajes.

Ejemplo: Categoría Series:

Serie 1: Los Soprano. Personajes: Tony Soprano, Carmela Soprano, Anthony Junior.

Serie 2: The Wire. Personajes: Omar, McNulty, Stringer Bell.

Serie 3: Seinfeld. Personajes: Herry, George y Kramer.



Ejercicio 2: Desarrolla un script **ejercicio2.js** para el archivo **index.html** de la carpeta Ejercicio 2. Dicha carpeta contiene una carpeta **src** con tres carpetas de imágenes: **café**, **infusiones** y **alcohol**. A partir de las imágenes, se debe implementar un menú principal, que mostrará por defecto una imagen de la carpeta **café**:

POSTRES



Al pulsar sobre la imagen, se eliminará y se mostrará las cinco imágenes correspondientes a la carpeta **café** contenida en la carpeta **src**.

POSTRES



Al pulsar sobre cada una de estas cinco imágenes, se eliminarán todas ellas y se mostrará la imagen pulsada con un tamaño mayor.

BEBIDAS


Anterior

Siguiente



Si se pulsa sobre el título Postres, se abrirá una pantalla modal, generada dinámicamente desde JavaScript, que permitirá introducir un formulario de un campo.

POSTRES



X

Se deberá validar que el formulario únicamente admite términos correctos. Si el usuario introduce la palabra 'café', 'infusiones' o 'alcohol', se adaptarán los contenidos de la aplicación a las imágenes de cada categoría.

Si el usuario introduce un dato erróneo –número, por ejemplo-, saltará una alerta indicando que los datos introducidos no son correctos.

EVALUACIÓN

Esta actividad corresponde a la parte de actividades evaluables de la evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los dos archivos ejercicio1.js y ejercicio2.js en Florida Oberta. Los scripts deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en el enunciado de la actividad. Cualquier desviación de las funcionalidades solicitadas o la implementación de funcionalidades no solicitadas de manera explícita en el enunciado, no incrementarán el valor de la nota, pudiéndose llegar a penalizar por ello.