TAREA 7 / ACTIVIDAD PRÁCTICA 7 (AP7)

Título

Introducción a SUBLIME TEXT e infraestructura WEB necesaria

Objetivos

- Disponer de un editor de texto para la creación de páginas HTML, CSS, etc... y conocer su uso básico.
- Conocer diferentes extensiones (plugins) instalables en el editor que permitan optimizar el trabajo de desarrollo HTML/CSS.
- Disponer de la infraestructura básica para alojar páginas WEB en un hosting gratuito.

Temporalización

Previsto: Una semana aproximadamente.

Proceso de desarrollo

PARTE 1) DESCARGA E INSTALACIÓN DE SUBLIME TEXT 4.

Video de apoyo (Parte1): < enlace al vídeo explicativo>

Para el desarrollo del tema se propone el uso de un editor potente y atractivo (SUBLIME TEXT). Aunque en el video anterior haga referencia a la versión 3, en este momento ya está disponible la versión 4. Debes realizar la descarga e instalación en tu equipo de trabajo (https://www.sublimetext.com/download).

Existe una versión portable de la cual puedes investigar su utilización y llegado el caso puedes utilizar si lo crees interesante. Suele ser muy útil llevarla en un dispositivo USB de uso habitual.

Puedes utilizar cualquier otro editor de tu agrado. No obstante, en los videos explicativos y prácticas desarrolladas para este bloque 4, normalmente yo usaré Sublime Text como editor de referencia.

PARTE 2) INSTALACIÓN DE PAQUETES EN SUBLIME TEXT (PLUGINS Y UTILIDADES)

Video de apoyo (Parte2): < enlace al vídeo explicativo>

Una vez instalado SUBLIME TEXT, procedemos a instalar el Package Control que nos permitirá instalar a su vez diversos plugins / extensiones que le darán mayor potencia al editor y nos permitirán desarrollar código de una forma más óptima, rápida y segura.

Tras tener instalado el Package Control, debes instalar e incorporar al editor diversos paquetes (extensiones o plugins). Para poder entender las funcionalidades que nos proporcionan diversos plugins, te recomiendo instalar los siguientes:

• Instalación del paquete EMMET (de gran importancia y prácticamente obligatorio en Sublime)

Permite escritura de código más rápida, dinámica y óptima utilizando atajos. Por ejemplo, prueba las siguientes combinaciones de atajos para lograr diferentes estructuras de etiquetas en el editor:

- ! + tecla Tab (estructura de un HTML)
- html:5 + tecla tab (otra forma).
- div > ul > li
- div > ul * 3 > li * 5
- div + p*2 + bq
- div>p*2>lorem
- aside>ul>li*4>p*2>lorem

1

• Instalación del paquete COLORPICKER

Permite una herramienta para definir colores en el código HTML y CSS. Su uso se activa con (CTRL+MAY+"C").

• Instalación del paquete VIEW IN BROWSER

Existen varios métodos para previsualizar en el navegador los archivos HTML creados con Sublime Text. Se recomiendan 2 inicialmente:

- Método1: botón derecho → open in browser (predeterminado inicialmente).
- Método2: Utilizar el paquete "view in browser" (uso CTRL+ALT+"tecla")
 - CTRL + ALT + F Firefox
 - CTRL + ALT + I Internet Explorer
 - CTRL + ALT + S Safari

Para finalizar esta parte, te propongo investigar sobre la posibilidad de incorporar más extensiones / funcionalidades que amplíen las posibilidades del editor Sublime Text. Verás que existen gran cantidad de posibilidades que, conforme vayas obteniendo experiencia en el editor podrás ir utilizando para optimizar tu proceso de desarrollo.

PARTE 3) CREACIÓN Y UTILIZACIÓN DE UN HOSTING GRATUITO

Un **hosting** o **alojamiento web** es un servicio de almacenamiento que proporciona un servidor Web perteneciente a una empresa proveedora de hosting web y otros servicios relacionados. Ofrecen ese espacio para alojar tus páginas web y, por tanto, que estas puedan estar disponibles las 24h del día y desde cualquier parte del mundo.

Para que tu sitio web, o en este caso, los ejercicios que desarrolles en este bloque puedan estar disponibles de forma online, es necesario que dispongas de un alojamiento o hosting web donde poder depositarlos y que puedan ser servidos al cliente correspondiente. Remarcar que no es obligatorio que dispongas de un hosting para el bloque temático, pero quizá es una buena práctica el saber utilizarlo de forma básica.

Muchos de los ejercicios que utilizaremos como ejemplo y guía en el aprendizaje de este bloque estarán en el siguiente Hosting, de tal forma que puedas acceder a ellos y su código de forma pública y rápida:

http://salvaguti.atwebpages.com/

(¡OJO!. El servicio de Hosting de AwardSpace que utilizo a través de la anterior URL es gratuito, pero <u>no</u> <u>ofrece el certificado SLL de forma gratuita por lo que posiblemente te indicará que el sitio WEB no es seguro</u>, pero no te preocupes. Puedes acceder sin problema ya que en ningún momento se transmiten ni te solicita datos privados ni se pide ninguna información tanto general como particular.

Te propongo que **puedas crearte un alojamiento WEB gratuito (HOSTING)** que puedas usar para alojar de forma pública tus ejercicios y prácticas realizadas a lo largo del bloque temático. **Podrás investigar sus características y probar su utilización** a lo largo del desarrollo de las siguientes actividades prácticas. El hosting que actualmente te recomiendo que pruebes creándote una cuenta gratuita es AWARDSPACE:

https://www.awardspace.com/

AWARDSPACE

Dicho lo anterior, si lo deseas, puedes utilizar o probar otras alternativas de Hosting gratuito que puedas encontrar en la WEB o que te hayan podido recomendar por otras vías. Por ejemplo, otra alternativa interesante es INFINITYFREE:

https://www.infinityfree.com/



Puedes crearte una cuenta en uno de ellos y en el próximo <u>Webinar asociado a esta AP7 haremos una demostración práctica de uso de uno de los anteriores servicios WEB y resolveremos dudas sobre su utilización básica.</u>

Evaluación

Esta actividad práctica no es una actividad de evaluación ni de entrega, pero es necesaria su realización y entendimiento para poder adquirir los conocimientos necesarios y realizar las posteriores actividades y pruebas teórico-prácticas de evaluación.

Recursos

Disponibles en Recursos didácticos del Bloque 4:

Videos explicativos de la Actividad Práctica (AP7).

Anexo

Atajos con EMMET:

```
Atajos con EMMET
etiquetas
                             + TAB
hermano + hermano + hermano + TAB
padre > hijo > nieto
                             + TAB
etiqueta * N
                             + TAB
(> + ...) > + ...
                             + TAB
#identificador
                             + TAB
.clase (cuando usemos css) + TAB
text$$
                             + TAB
etiqueta{contenido}
                             + TAB
etiqueta[atributo=valor] + TAB
Atajos del entorno de trabajo
Ctr + F9
                      --> Ordena por orden alfabético líneas.
Ctr + N
                      --> Nueva pestaña / Archivo --- Opuesto: (Ctr + W)
Ctr + Click + Click... --> Multicursor.
Ctr + Shif + fecha
                     --> Desplaza bloques de código
                      --> Buscar
Ctr + F
Ctr + H
                     --> Reemplazar
                     --> Diferentes ventanas para desarrollo (columnas o filas)
Layout
```