TAREA 13 / ACTIVIDAD PRÁCTICA 13 (AP13)

Título

Programación con HTML5-CSS3

Objetivos

 Repasar y aplicar elementos / propiedades y conceptos aprendidos en las actividades prácticas anteriores respecto a HTML5 y CSS3.

Temporalización

Previsto: dos semanas aproximadamente.

Proceso de desarrollo

TAREA 1) Realización de página WEB.

Debes realizar una **página web temática**, aplicando sobre los elementos HTML y contenidos los estilos que creas convenientes para realizarla lo más atractiva posible.

La temática de la página WEB debe ser **difundir información de ciertas películas** de tu interés a través de **FICHAS DE PELÍCULAS**. Se recomienda que el resultado final contenga al menos dos fichas de película. Debe cumplir unas especificaciones o requerimientos básicos respecto a su contenido:

- 1) En el encabezado de la página debes indicar el **título de la Actividad práctica (AP13)** y **tu nombre/apellidos como autor/a** de la misma.
- 2) La página web debe incluir:
 - a. Información básica de la película que pueda tener disponible:
 - Duración / director / Título en V.O. / Música / Nacionalidad de la película / Género / Intérpretes / Fotografía / Año / Guion / Música
 - b. Cartel / poster anunciador de la película.
 - c. **Tráiler oficial de la película** (incrustado en la página WEB o accesible mediante enlace, siendo más adecuada la primera opción)
 - d. Sinopsis/Resumen de la película.
 - e. Incluye otros elementos que enriquezcan la información ofrecida y que creas adecuados para ampliar información de cada película presentándola de una forma atractiva y visual.
- 3) Los elementos anteriormente demandados, deben estar distribuidos en la página WEB con un diseño lo más atractivo posible y de fácil lectura/acceso.

A modo de ejemplo y/o inspiración se adjuntan en el anexo I, algún ejemplo de formato visual, no obstante, recuerda que **en esta práctica tienes plena libertad para particularizar y adecuar tu formato,** de tal forma que quede lo más atractivo posible según las consideraciones que quieras tener en cuenta.

Puedes entregar tu diseño con todos los ficheros utilizados (HTML + CSS + imágenes, etc...) en **un fichero comprimido ZIP o RAR**. Recuerda utilizar (entre todos los archivos que formen tu proyecto) referencias relativas para que todos los ficheros correspondientes al proyecto estén perfectamente vinculados y enlazados entre sí.

1

El siguiente video explicativo sobre la práctica te puede ser útil para tener clara su orientación:

<u>Video explicativo</u>

Evaluación

Esta actividad práctica no es una actividad de evaluación, pero debe ser entregada para constatar que el ejercicio se ha trabajado y realizado. Su realización forma parte el aprendizaje y estudio de cara a la realización de la actividad de evaluación entregable (AEV) y la prueba de examen del 2º cuatrimestre.

En el Webinar asignado a la actividad o a través de dudas/consultas individuales podremos realizar una corrección y/o análisis comparativo entre la propuesta de solución aportada correspondiente al Anexo I (formato visual -ejemplo 2-) y tus resultados obtenidos en la realización del ejercicio.

Recursos

Disponibles en Recursos didácticos del Bloque 4:

- Guías de referencia rápida.
- Guías completas de CSS₃ (Dossier1 y Dossier2)
- Videos explicativos de actividades prácticas anteriores.
- Ejemplos demostrativos disponibles en:
 - o http://salvaguti.atwebpages.com/ (Hosting de Salva)

Formato visual (Ejemplo 1):

ASSASSIN'S CREED

Diseñado por Juan Marqués



Fecha de estreno 23 de diciembre de 2016 (1h 56min)

Dirigida por Justin Kurzel

Reparto Michael Fassbender, Marion Cotillard, Jeremy Irons más

Géneros Acción, Ciencia ficción

Países EE.UU., Francia

Ver el tráiler



SINOPSIS

Película no recomendada a menores de 12 años.

Callum Lynch (Michael Fassbender) es un criminal encerrado en prisión y condenado a ser ejecutado por sus delitos. Pero, Lynch recibirá una nueva oportunidad de la organización Abstergo, entidad dirigida por Alan Rikkin (Jeremy Irons). Así, con la ayuda de Sophia Rikkin (Marion Cotillard) y a través de una tecnología revolucionaria que permite rastrear su ADN y desbloquear sus recuerdos genéticos, Lynch experimentará las

Formato visual (Ejemplo 2):

