



**Florida**  
Universitària

# Interfaces

Curso 2025/2026  
Paco Segura

# Interfaces

- Los objetos se utilizan mucho en TypeScript.
  - Las interfaces nos permiten definir la estructura de un objeto: los tipos de las propiedades de un objeto y usar ese propio objeto como si fuera un propio tipo.
  - Las creamos en un archivo aparte `*.interface.ts` que ubicaremos en la misma carpeta del componente en el que vayamos a utilizar la interface.
-

# Interfaces

- Ejemplo: Creación de una interfaz para un componente ‘Article’.



# Interfaces

- Si creáramos un objeto para ‘parametrizar’ un componente ‘Article’, definiríamos las siguientes propiedades:

```
public contents: { image: string, miniTitle: string, title: string,  
paragraph: string } = {  
    image: "https://ihdemu.com/images/blog/que-es-lorem-ipsum.jpg",  
    miniTitle: "Lorem",  
    title: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.",  
    paragraph: "Párrafo"  
};
```

---

# Interfaces

- Para crear una interface, seguimos una sintaxis similar:

```
export interface Article {  
    image: string  
    miniTitle: string;  
    title: string;  
    paragraph: string[];  
    link?: string;  
}
```

El nombre de la interfaz empieza con mayúscula.

Con '?' definimos una propiedad que es opcional.  
Puede no usarse al instanciar la interfaz.

# Interfaces

- Para usar la interfaz, creamos una variable con el tipo de la interfaz y le asignamos los valores que queramos (como al trabajar con un objeto):

```
const contents: Article = {  
    image: "https://ihdemu.com/images/blog/que-es-lorem-  
    ipsum.jpg",  
    miniTitle: "Lorem",  
    title: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing  
    elit.",  
    paragraph: "Párrafo"  
};
```

No se ha definido ningún valor para la propiedad 'link'. Era opcional.