



1º DAM/DAW Sistemas Informáticos

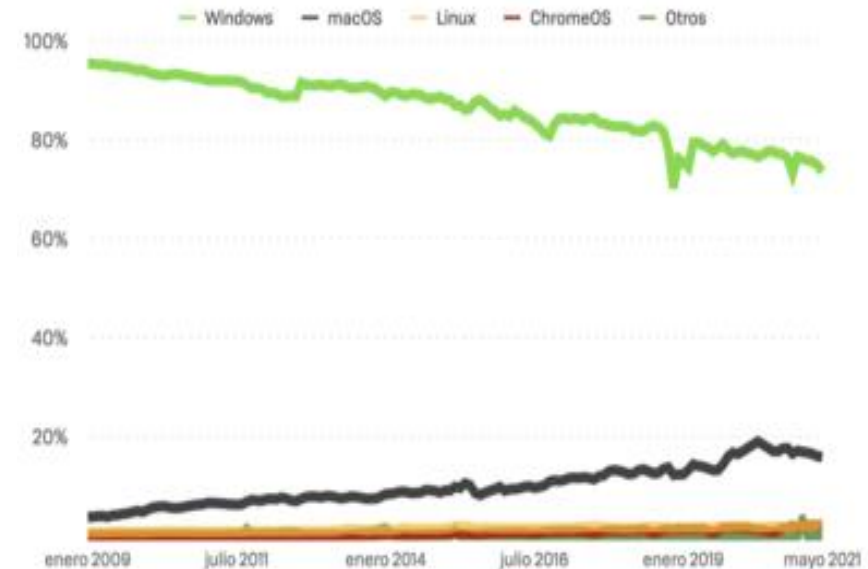
U1. Sistemas Operativos. Software libre.

Historia de Linux.

Historia de Linux.

Aunque Windows sigue siendo, en general, el S.O. más usado en PCs, en los últimos años ha habido un creciente interés por el uso de sistemas operativos libres, ya que cada vez son más potentes, estables y competitivos frente a los sistemas propietarios.

Además, junto a la evolución de los sistemas operativos libres también ha habido un auge del software libre, por lo que actualmente existe un extenso conjunto de comunidades, distribuciones, que, junto con el sistema operativo, nos ofrecen una gran cantidad de aplicaciones de alta calidad.



Evolución de la cuota de mercado de sistemas operativos de escritorio desde 2009 hasta 2021. Datos: Stat Counter Global Stats.

Historia de Linux.

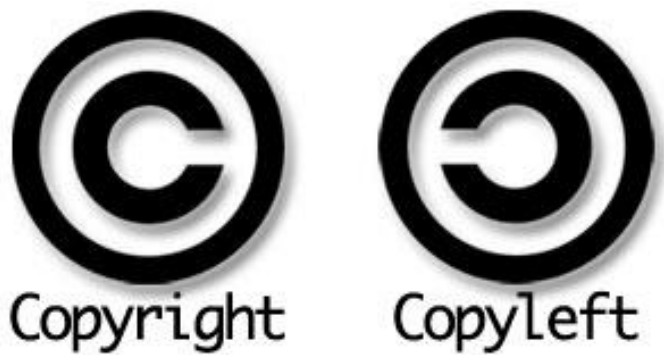
La historia del software libre arranca en el 1983, cuando el programador estadounidense Richard Stallman, comienza su proyecto GNU (es un acrónimo recursivo: “GNU is NotUnix”) con el objetivo de crear un S.O. libre, el sistema GNU. El sistema GNU está basado en el sistema UNIX, un S.O. de tipo privado, de pago y muy estable, de manera que algunas partes del S. O. se pudieron adaptar y reutilizar, mientras que otras partes, en cambio, tuvieron que ser programadas de nuevo.

Puesto que algunos componentes creados por GNU han resultado mejores que los mismos del entorno UNIX, actualmente existen utilidades GNU que se utilizan en el sistema UNIX.

Sin embargo, el proyecto inicial de Stallman tenía un problema, se estaban desarrollando partes desde cero del sistema operativo GNU y, otras se estaban adaptando desde UNIX, pero quedaba la parte del kernel o núcleo del sistema operativo. Se intentó en primer lugar trabajar con una versión llamada Trix, y después con un sistema llamado Hurd, pero debido a los problemas técnicos y las desavenencias personales, finalmente el proyecto quedó aparcado.

Historia de Linux.

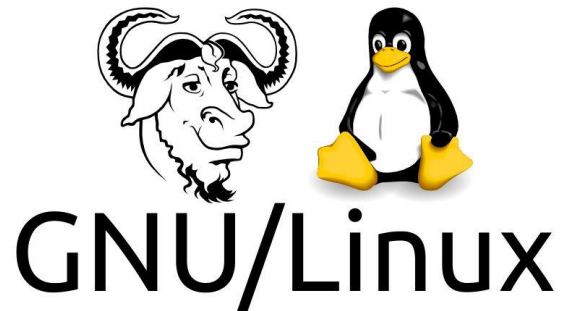
Durante este tiempo, en 1985 Stallman creó la FSF (Free Software Foundation) para dar cobertura técnica y legal al proyecto GNU. Más tarde, sobre el 1989, Stallman creó el concepto de copyleft en contraposición al concepto de copyright del software privativo, junto con la licencia GPU. **Copyleft** consiste en el ejercicio del derecho de autor, con el objetivo de propiciar el libre uso y distribución.



Historia de Linux.

Mientras esta situación hacía que no se avanzara en la elaboración de un núcleo, apareció **Linus Torvalds** por el año 1991, creando un kernel de sistema operativo llamado **Linux** y completamente compatible con UNIX. En este punto, Torvalds decidió distribuir el kernel Linux bajo la licencia GPL (General Public License of GNU). Este tipo de licencia utiliza el copyleft, por lo que cualquier programa bajo esta licencia, puede modificarse o distribuirse, pero manteniendo esta licencia.

Finalmente, se dispuso de un sistema operativo completo llamado **GNU/Linux**.



Historia de Linux.

Parte de la crítica de Stallman viene por la popularidad del nombre Linux para referirse al sistema, cuando en realidad Linux corresponde originalmente al núcleo o kernel, que no comporta más del 5% de todo el sistema operativo. Actualmente, muchos de los componentes GNU, aparte de encontrarse también para UNIX, están disponibles para plataformas como MS Windows o Mac OS, como por ejemplo Firefox.

