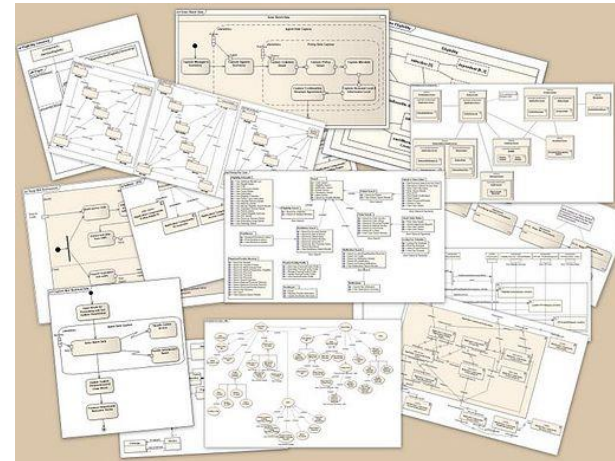




1º DAM/DAW EDE

U2. UML Comportamiento: casos de uso

UML Introducción.



¿Qué es UML?

- **Lenguaje de modelado unificado.** Por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language.
- Según la RAE....
 - **Modelar:** configurar o conformar algo.
 - **Unificar:** hacer de muchas cosas, una o un todo.
- Es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad. Es un estándar desde el año 2004.



¿Qué es UML?

- Es un **lenguaje gráfico** utilizado para analizar, especificar, diseñar, visualizar, construir y documentar un sistema, servicio, aplicación, desarrollo o solución.
- **UML no es un lenguaje de programación.**
- Describe objetos, procesos, estados y relaciones en un sistema.



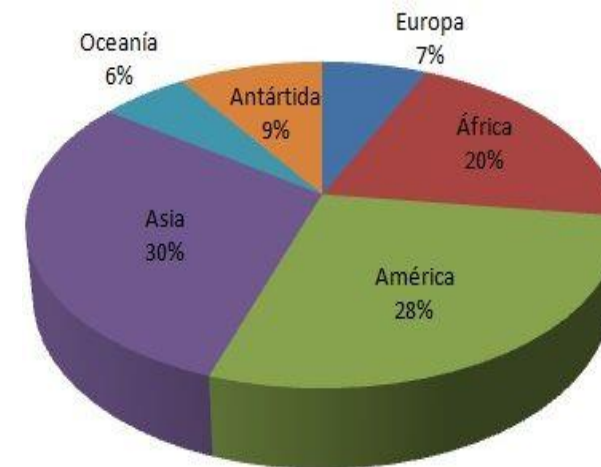
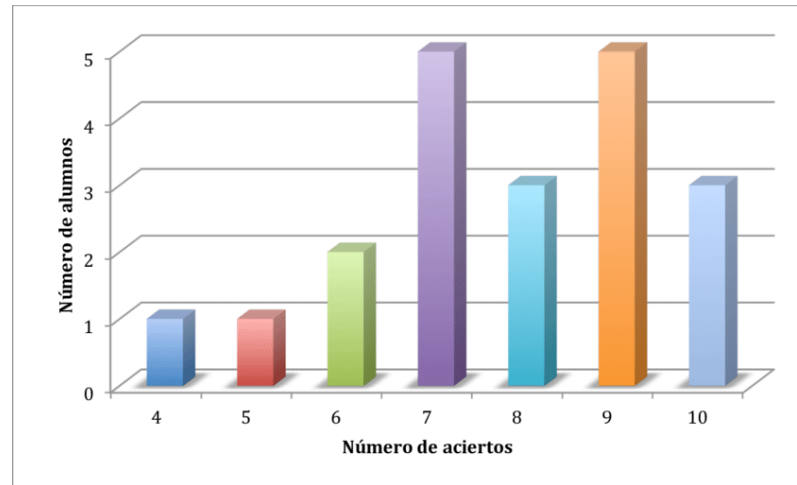
¿Qué es UML?

- Su elaboración se realiza durante las fases de análisis y/o diseño y su uso se extiende durante el resto del proyecto, como casi toda la documentación importante.
- Se basa en el uso de **diagramas**.



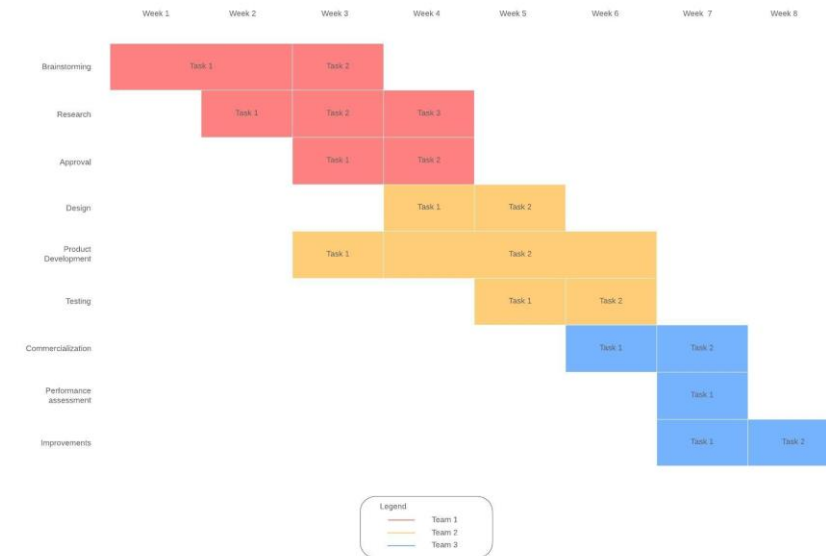
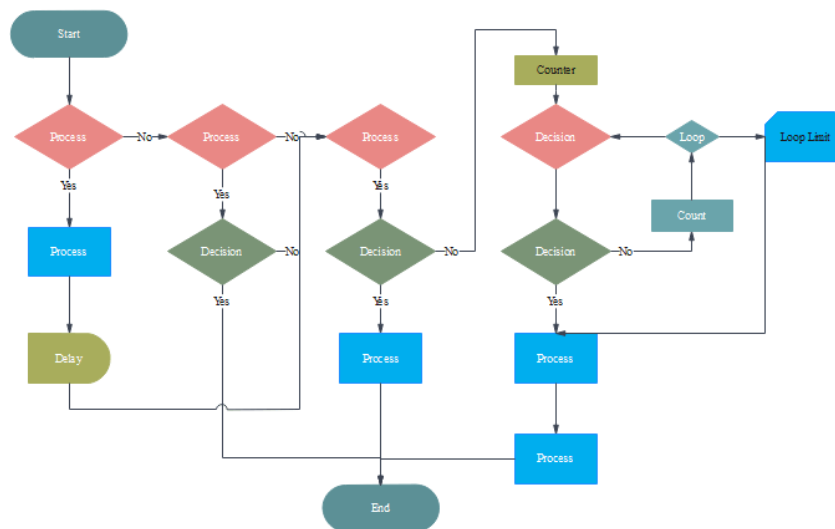
¿Qué es un diagrama?

- Un diagrama es una **representación de la realidad**.
- En nuestro caso, dicha realidad podría ser un proceso, un sistema o las relaciones existentes entre ciertos objetos de un sistema.



¿Qué es un diagrama?

- Se trata de una **representación gráfica**, habitualmente mediante **dibujos geométricos**.
- Es necesario conocer el significado de las formas y demás caracterización utilizada para poder elaborar o interpretar un diagrama.



Tipos de diagramas UML

- En UML encontramos 2 tipologías principales de diagramas:
 - **Diagramas de comportamiento:** definen el comportamiento dinámico de un sistema (video). Tipos:
 - Diagramas de **casos de uso**.
 - Diagramas de **actividades**.
 - Diagramas de secuencias.
 - Diagramas de tiempos.
 - ...
 - **Diagramas estructurales:** sirven para definir la estructura estática de un sistema (foto). Tipos:
 - Diagramas de **clases**.
 - Diagramas de componentes.
 - ...

Tipos de diagramas UML

