 <b>FLORIDA Centro de Formación</b>	<b>PRUEBA (1ª evaluación) – TIPO A - LMSGI</b>		Nota/Nota
	Cognoms i Nom / Apellidos y Nombre	Curs/Curso <b>1º Curso</b>	Grup/Grupo

#### **Normativa de examen:**

- La valoración de cada pregunta se refleja junto al enunciado de esta.
- El alumno/a deberá poner el nombre en todas las hojas del enunciado.
- En los ejercicios prácticos realizados con ordenador únicamente podrá utilizarse el software indicado por el profesor, sin acceso a internet ni recursos impresos, más allá de los especificados por el profesor durante la prueba.

### **1) EJERCICIO PRÁCTICO CON ORDENADOR**

Dado el siguiente fragmento/fichero XML, que representa la información relativa a ....

Genera el esquema XSD que valide un documento completo como el anterior de la manera más precisa. Puedes completar el XML de la forma conveniente (aunque no es necesario entregarlo) si deseas probar la validación teniendo en cuenta que se deben cumplir las siguientes condiciones:

- A. .
- B. .
- C. .
- D. .
- E. .

Una vez realizado, debes nombrar dicho documento XSD con tu <nombre-apellido.XSD> y realizar la entrega atendiendo al procedimiento indicado por el profesor.


### **2) EJERCICIO PRÁCTICO CON ORDENADOR**

Dado el siguiente fichero XSD:

Crea un fichero XML que esté bien formado y sea válido atendiendo a la definición de elementos, atributos, reglas (restricciones sobre tipos base, tipos construidos, etc...) definidos en el archivo XSD que debe validarlo. Recuerda que deberás también introducir en el elemento raíz del XML los atributos necesarios para enlazar tu XML con el XSD descrito. Puedes suponer que tanto el XML creado como el XSD estarían en la misma carpeta. Al crear el XML, deberás inventar el valor de los elementos o atributos de una forma coherente, atendiendo a las especificaciones de dichos elementos y atributos en el XSD.

Una vez realizado, debes nombrar dicho documento XSD con tu <nombre-apellido.XML> y realizar la entrega atendiendo al procedimiento indicado por el profesor.

Assignatura / Asignatura LENGUAJE DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN (LMSGI)	Data/Fecha	Pàg./Pág <b>1</b>

 <b>FLORIDA Centro de Formación</b>	<b>PRUEBA (1ª evaluación) – TIPO A - LMSGI</b>		Nota/Nota
	Cognoms i Nom / Apellidos y Nombre	Curs/Curso <b>1º Curso</b>	Grup/Grupo

### 3) EJERCICIO PRÁCTICO CON ORDENADOR

Utilizando el editor Sublime text o Visual Studio Code, crea un documento JSON que estructure y refleje de la forma más óptima posible la información referente a ....

La información relevante para crear el archivo en formato JSON es la siguiente:

Recuerda que el archivo en formato JSON debe reflejar la información de la forma más específica posible y óptima, utilizando las estructuras y tipos de datos más adecuados.

Debes nombrar el documento JSON generado con el resultado final como <ejercicio1.json>. Deberás trabajar el escritorio del ordenador utilizado y entregarlo/subirlo en la actividad correspondiente (indicada por el profesor) en plataforma una vez finalizado.

Assignatura / Asignatura LENGUAJE DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN (LMSGI)	Data/Fecha	Pàg./Pág <b>2</b>