

Diseño de Interfaces Web

Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 1: Elementos del diseño

Tema 2: Interfaces Web

Tema 3: Generación de documentos y sitios Web

Tema 4: HTML



Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 1: Elementos del diseño

Tema 2: Interfaces Web

Tema 3: Generación de documentos y sitios Web

Tema 4: HTML

Tema 4. HTML

1. Lenguaje de marcas
2. HTML
3. Tipos de elementos: En bloque o en línea
4. Elementos HTML
5. Elementos nuevos en HTML5



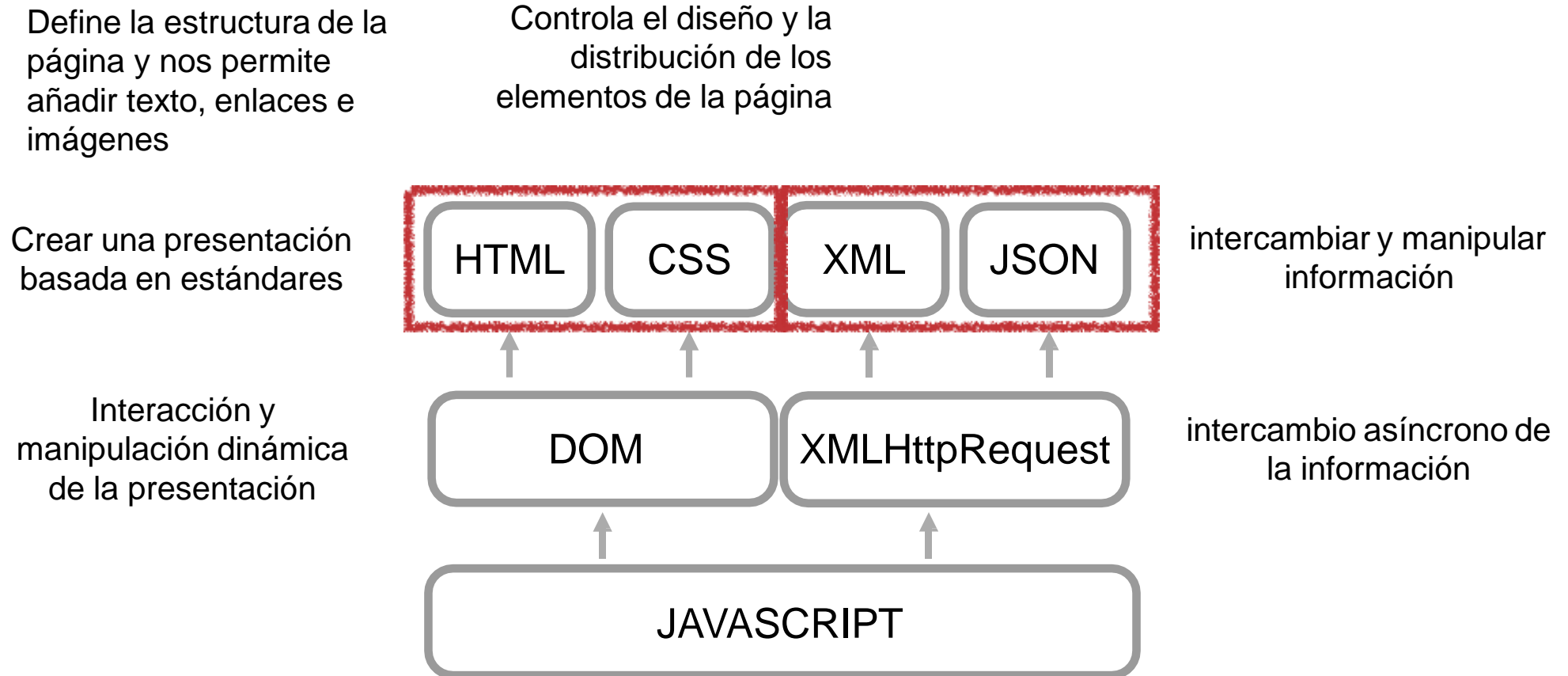
1. Lenguajes de marcas

- Los sitios web están compuestos de páginas escritas en un determinado lenguaje.
- Existen herramientas que te permiten realizar diseños sin necesidad de tener ningún conocimiento a excepción de la propia herramienta.
- Profesionalmente, es necesario conocer, comprender y utilizar los lenguajes de marcas.

1. Lenguajes de marcas

- **XML eXtensible Markup Language**
 - Es un estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas.
 - Es un meta-lenguaje extensible de etiquetas desarrollado por el World Wide Web Consortium W3C.
 - Estricto respecto a sus normas de sintaxis.
- **HTML HyperText Markup Language**
 - Lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas web.
 - Los documentos escritos en este lenguaje sirven para describir tanto la estructura como el contenido.
 - Emplea marcas o etiquetas dentro del documento para informar al navegador de lo que es presentación dentro de un texto.
- **XHTML eXtensible Hypertext Markup Language**
 - Lenguaje que utiliza las mismas etiquetas y atributos que HTML pero aplicando las reglas de sintaxis del XML.

1. Lenguajes de marcas

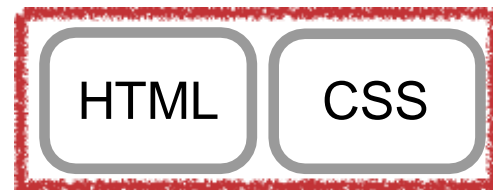


1. Lenguajes de marcas

Define la estructura de la página y nos permite añadir texto, enlaces e imágenes

Controla el diseño y la distribución de los elementos de la página

Crear una presentación basada en estándares



- [Brand](#)
- [Browse](#)
- [Sign Up](#)
- [Log In](#)
- [Help](#)

Find a place to stay.

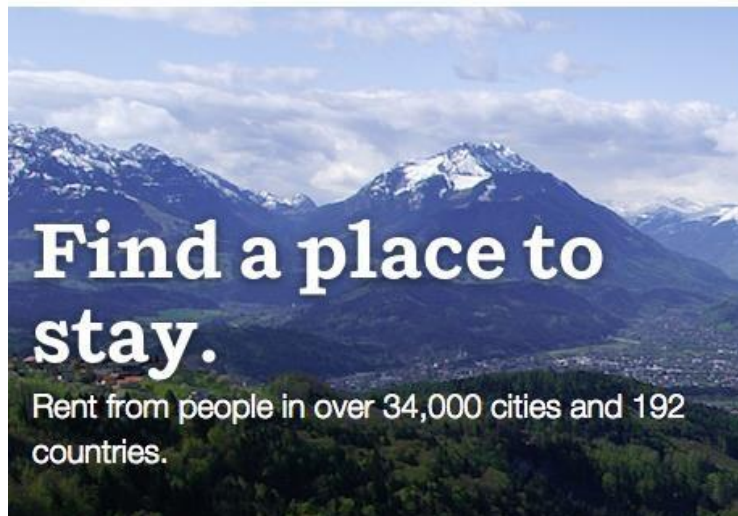
Rent from people in over 34,000 cities and 192 countries.

Neighborhood Guides

Not sure where to stay? We've created neighborhood guides for cities all around the world.



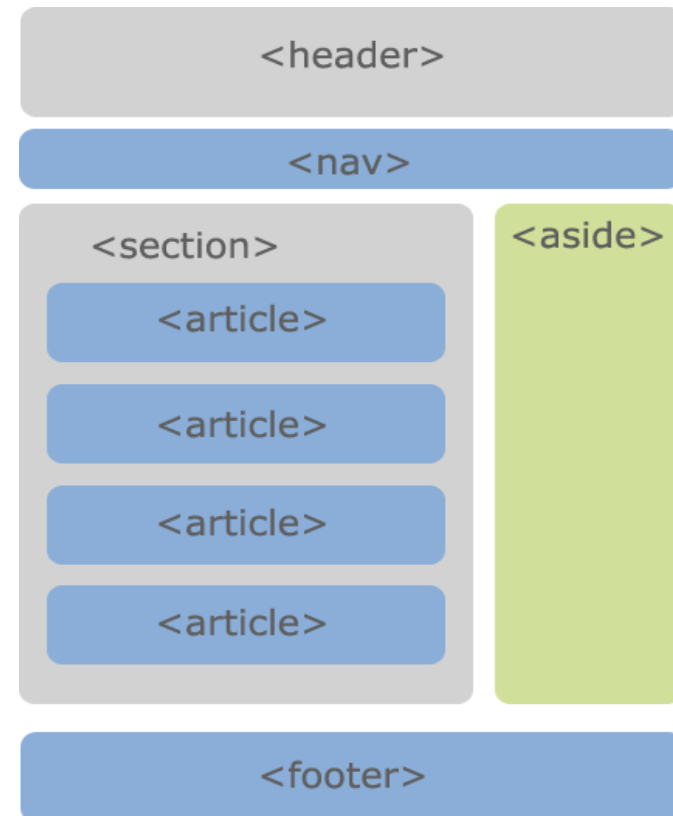
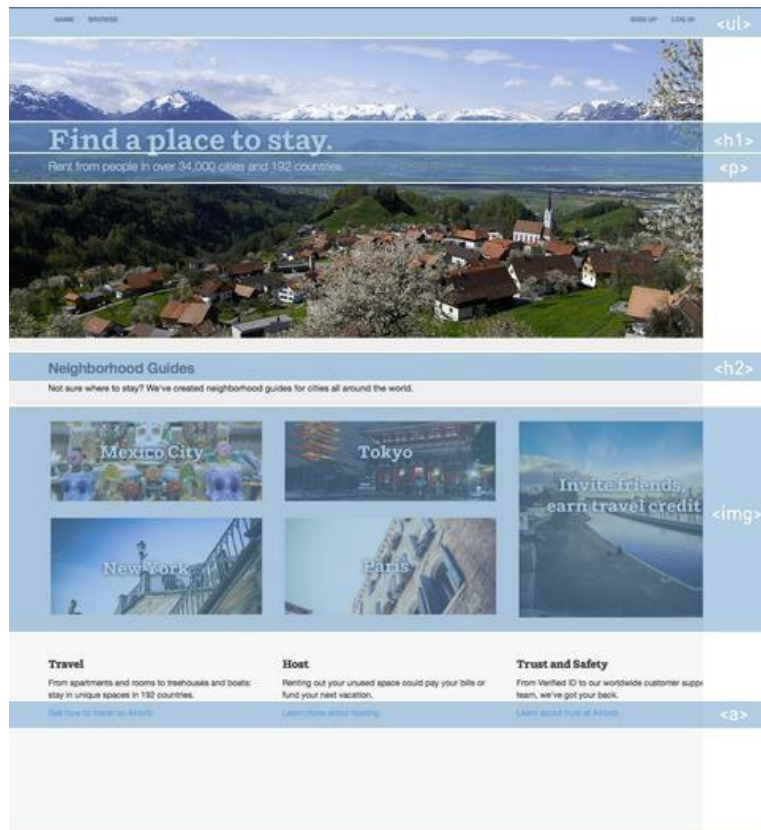
BRAND BROWSE SIGN UP LOG IN HELP



2. HTML. Elementos HTML

- **Elementos HTML:** Son los **bloques básicos** de las **páginas web**.
- Cada elemento describe una pieza de contenido de la página web. Los cinco **elementos más comunes** son los siguientes:
 - Encabezados
 - Párrafos
 - Links
 - Imágenes
 - Listas

2. HTML. Elementos HTML



2. HTML. Elementos HTML

	Etiqueta de apertura		etiqueta de cierre
<p class="normal">Esto es un párrafo</p>			
nombre atributo	valor atributo	contenido	

2. HTML. Elementos HTML

- HTML básico

<u><!DOCTYPE></u>	Defines the document type
<u><html></u>	Defines an HTML document
<u><head></u>	Defines information about the document
<u><title></u>	Defines a title for the document
<u><body></u>	Defines the document's body
<u><h1> to <h6></u>	Defines HTML headings
<u><p></u>	Defines a paragraph
<u>
</u>	Inserts a single line break
<u><hr></u>	Defines a thematic change in the content
<u><!--...--></u>	Defines a comment

2. HTML. Atributos

- **Atributos:** se pueden aplicar a la mayoría de elementos HTML

Nombre	Descripción
id	Establece un identificador único a cada elemento dentro de una página HTML.
class	Establece la clase CSS que se aplica a los estilos del elemento, pueden haber varias separadas por espacios.
style	Establece de forma directa los estilos CSS de un elemento. Se recomienda evitar el uso de esta propiedad.
title	Establece el título a un elemento (mejora la accesibilidad y los navegadores lo muestran cuando el usuario pasa el ratón por encima del elemento).

2. HTML

Le dice al navegador qué versión de html se está usando.
NO es una etiqueta HTML y no tiene etiqueta de cierre

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

....

</head>

<body>

....

</body>

</html>

Contiene todos los
elementos que serán
visibles en la web

Todos los elementos de la página web
están anidados dentro del elemento html

2. HTML

<head>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />

información general
acerca del documento

→ **<meta name="description" content="Ejemplo web"/>**

<meta name="keywords" content="HTML, CSS"/>

título de la página web

→ **<title>Este es el título del documento</title>**

incorporar archivos
externos con estilos

→ **<link rel = "stylesheet" href="estilos.css"/>**

icono

→ **<link href="imagen/favicon.jpg" rel="shortcut icon"
type="image/x-icon"/>**

código JavaScript

→ **<script type="text/javascript" src="ficheroJavascript.js"/>**

</head>

<body>

</body>

</html>

2. HTML

Meta Info

Tag	Description
<code><head></code>	Defines information about the document
<code><meta></code>	Defines metadata about an HTML document
<code><base></code>	Specifies the base URL/target for all relative URLs in a document
<code><basefont></code>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Specifies a default color, size, and font for all text in a document

Programación

Tag	Description
<code><script></code>	Defines a client-side script
<code><noscript></code>	Defines an alternate content for users that do not support client-side scripts
<code><applet></code>	Not supported in HTML5. Use <code><embed></code> or <code><object></code> instead. Defines an embedded applet
<code><embed></code>	Defines a container for an external (non-HTML) application
<code><object></code>	Defines an embedded object
<code><param></code>	Defines a parameter for an object

3. Tipos de elementos

`<body>`

- **Tipos de elementos**
- Los elementos que aparecen en `<body>` se pueden clasificar en dos tipos:
 - **Bloque** (block-level)
 - **En línea** (inline)

`<p>`Esto es un elemento``en línea``dentro de un elemento de bloque`</p>`

3. Tipos de elementos

<body>

- **Elementos de bloque**

- Ocupan al menos una línea entera cuando se pintan, aunque su contenido sea más pequeño.
- Pueden contener elementos de bloque.
- Pueden contener elementos en línea.

<div>, <p>, <form>, , <table>, , etc...

3. Tipos de elementos

<body>

- **Elementos en línea**

- Sólo ocupan el espacio que su contenido requiere.
- No pueden contener elementos de bloque.
- Pueden contener elementos en línea.

**, , , , <a>,
, , <script>, <button>, <input>, <select>, <textarea>, etc...**

3. Tipos de elementos

<body>

Formateo

Tag	Description
<u><acronym></u>	Not supported in HTML5. Use <abbr> instead. Defines an acronym
<u><abbr></u>	Defines an abbreviation or an acronym
<u><address></u>	Defines contact information for the author/owner of a document/article
<u></u>	Defines bold text
<u><bdi></u>	Isolates a part of text that might be formatted in a different direction from other text outside it
<u><bdo></u>	Overrides the current text direction
<u><big></u>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines big text
<u><blockquote></u>	Defines a section that is quoted from another source
<u><center></u>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines centered text
<u><cite></u>	Defines the title of a work
<u><code></u>	Defines a piece of computer code
<u></u>	Defines text that has been deleted from a document
<u><dfn></u>	Represents the defining instance of a term
<u></u>	Defines emphasized text
<u></u>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines font, color, and size for text
<u><i></u>	Defines a part of text in an alternate voice or mood
<u><ins></u>	Defines a text that has been inserted into a document
<u><kbd></u>	Defines keyboard input

3. Tipos de elementos

<body>

<u><mark></u>	Defines marked/highlighted text
<u><meter></u>	Defines a scalar measurement within a known range (a gauge)
<u><pre></u>	Defines preformatted text
<u><progress></u>	Represents the progress of a task
<u><q></u>	Defines a short quotation
<u><rp></u>	Defines what to show in browsers that do not support ruby annotations
<u><rt></u>	Defines an explanation/pronunciation of characters (for East Asian typography)
<u><ruby></u>	Defines a ruby annotation (for East Asian typography)
<u><s></u>	Defines text that is no longer correct
<u><samp></u>	Defines sample output from a computer program
<u><small></u>	Defines smaller text
<u><strike></u>	Not supported in HTML5. Use or <s> instead. Defines strikethrough text
<u></u>	Defines important text
<u><sub></u>	Defines subscripted text
<u><sup></u>	Defines superscripted text
<u><template></u>	Defines a template
<u><time></u>	Defines a date/time
<u><tt></u>	Not supported in HTML5. Use CSS instead. Defines teletype text
<u><u></u>	Defines text that should be stylistically different from normal text
<u><var></u>	Defines a variable
<u><wbr></u>	Defines a possible line-break

3. Tipos de elementos

<body>

Formularios y entrada

Tag	Description
<u><form></u>	Defines an HTML form for user input
<u><input></u>	Defines an input control
<u><textarea></u>	Defines a multiline input control (text area)
<u><button></u>	Defines a clickable button
<u><select></u>	Defines a drop-down list
<u><optgroup></u>	Defines a group of related options in a drop-down list
<u><option></u>	Defines an option in a drop-down list
<u><label></u>	Defines a label for an <input> element
<u><fieldset></u>	Groups related elements in a form
<u><legend></u>	Defines a caption for a <fieldset> element
<u><datalist></u>	Specifies a list of pre-defined options for input controls
<u><output></u>	Defines the result of a calculation

3. Tipos de elementos

<body>

Marcos

Tag	Description
<u><frame></u>	Not supported in HTML5. Defines a window (a frame) in a frameset
<u><frameset></u>	Not supported in HTML5. Defines a set of frames
<u><noframes></u>	Not supported in HTML5. Defines an alternate content for users that do not support frames
<u><iframe></u>	Defines an inline frame

3. Tipos de elementos

<body>

Imágenes

Tag	Description
<u></u>	Defines an image
<u><map></u>	Defines a client-side image-map
<u><area></u>	Defines an area inside an image-map
<u><canvas></u>	Used to draw graphics, on the fly, via scripting (usually JavaScript)
<u><figcaption></u>	Defines a caption for a <figure> element
<u><figure></u>	Specifies self-contained content
<u><picture></u>	Defines a container for multiple image resources
<u><svg></u>	Defines a container for SVG graphics

Audio/Vídeo

Tag	Description
<u><audio></u>	Defines sound content
<u><source></u>	Defines multiple media resources for media elements (<video>, <audio> and <picture>)
<u><track></u>	Defines text tracks for media elements (<video> and <audio>)
<u><video></u>	Defines a video or movie

3. Tipos de elementos

<body>

Enlaces (links)

Tag	Description
<u><a></u>	Defines a hyperlink
<u><link></u>	Defines the relationship between a document and an external resource (most used to link to style sheets)
<u><nav></u>	Defines navigation links

Listas

Tag	Description
<u></u>	Defines an unordered list
<u></u>	Defines an ordered list
<u></u>	Defines a list item
<u><dir></u>	Not supported in HTML5. Use instead. Defines a directory list
<u><dl></u>	Defines a description list
<u><dt></u>	Defines a term/name in a description list
<u><dd></u>	Defines a description of a term/name in a description list

3. Tipos de elementos

<body>

Tablas

Tag	Description
<u><table></u>	Defines a table
<u><caption></u>	Defines a table caption
<u><th></u>	Defines a header cell in a table
<u><tr></u>	Defines a row in a table
<u><td></u>	Defines a cell in a table
<u><thead></u>	Groups the header content in a table
<u><tbody></u>	Groups the body content in a table
<u><tfoot></u>	Groups the footer content in a table
<u><col></u>	Specifies column properties for each column within a <colgroup> element
<u><colgroup></u>	Specifies a group of one or more columns in a table for formatting

3. Tipos de elementos

<body>

Estilos y semántica

Tag	Description
<u><style></u>	Defines style information for a document
<u><div></u>	Defines a section in a document
<u></u>	Defines a section in a document
<u><header></u>	Defines a header for a document or section
<u><footer></u>	Defines a footer for a document or section
<u><main></u>	Specifies the main content of a document
<u><section></u>	Defines a section in a document
<u><article></u>	Defines an article
<u><aside></u>	Defines content aside from the page content
<u><details></u>	Defines additional details that the user can view or hide
<u><dialog></u>	Defines a dialog box or window
<u><summary></u>	Defines a visible heading for a <details> element
<u><data></u>	Links the given content with a machine-readable translation

4. Elementos HTML

<h1>

- Son los encabezados. Hay 6 niveles de encabezados: **h1** a **h6**.
- El elemento **h1** es utilizado para describir el encabezado principal de la página.

etiqueta de apertura

etiqueta de cierre

<h1>document heading</h1>

texto que el usuario ve

4. Elementos HTML

<p>

- Párrafo de texto.
- Siempre empieza en una nueva línea.

<p>text</p>

4. Elementos HTML

<div>

- Sirve como un **bloque** genérico, un contenedor que no tiene ningún significado semántico.
- Los desarrolladores lo utilizan como contenedor de bloques más básicos de contenido, para poder controlar características de presentación con CSS.

<body>

<div id="container">

<div id="header"> ... </div>

<div id="content">

<div id="main"> ... </div>

<div id="sidebar"> ... </div>

</div>

<div id="footer"> ... </div>

</div>

- En HTML5 usamos etiquetas **<section>** y **<article>**

4. Elementos HTML

<a>

nombre
del atributo

valor del atributo

texto del link

Página de Google

Cuenta correo

Enlace a tema 5

enlaces dentro
de la página
(anclas)

<h2></h2>

4. Elementos HTML

etiqueta de apertura

elementos de la
lista

etiqueta de cierre

etiqueta de apertura

elementos de la
lista

etiqueta de cierre

4. Elementos HTML

<input>

- Debe ir dentro de un elemento **<form>** si quiere enviarse en un formulario.
- Especifica un elemento del formulario, o bien de entrada de información o un botón.
- Los atributos más importantes:

Nombre	Descripción
id	identificador único
name	nombre del campo
maxlength	num. máx. de caracteres del campo
type	text, password, checkbox, radio, submit, reset, file hidden, image, button
value	valor por defecto

4. Elementos HTML

<label>

- Define una etiqueta para un elemento **<input>**
- El atributo 'for' debe contener el 'id' del **<input>**, para relacionarlo con la etiqueta.

<label for="nombre">Nombre: </label>

<input id="nombre" type="text" name="nombre"/>

4. Elementos HTML

<select>

- Define una lista de elementos seleccionables.
- Los atributos más importantes de **<select>** y **<option>**:

Nombre	Descripción
id	identificador único
name	nombre del campo
multiple	indica si permite seleccionar varios elementos
size	número de elementos visibles

Nombre	Descripción
label	etiqueta abreviada de la opción (opcional)
selected	Pre-selecciona la opción cuando se carga la página
value	valor que tendrá el <select> si selecciona la opción

4. Elementos HTML

<select>

```
<select id="estudios" name="estudios">  
  <option value="S" label="Sin est.">Sin estudios</option>  
  <option value="F" label="FP">Formación Profesional</option>  
  <option selected="selected" value="C" label="COU">COU</option>  
  <option value="D" label="diplo.">Diplomatura</option>  
  <option value="L" label="Licen.">Licenciatura</option>  
</select>
```

4. Elementos HTML

<textarea>

- Permite introducir múltiples líneas de texto

Nombre		Descripción
	id	identificador único
	name	nombre del campo
	cols	anchura del campo
	rows	número de líneas visibles

4. Elementos HTML

``

- El valor del atributo **src** contiene la dirección de la imagen

``

4. Elementos HTML

`<table>`

- Es un elemento que nos permite presentar datos estructurados
- No se debe usar para estructurar una página web, para eso están otros elementos como `<div>`
- Las **filas** se representan con `<tr>`
- Las **columnas** se representa con un `<td>`
- Las **columnas de la cabecera** de la tabla se representan con `<th>`

4. Elementos HTML

<table>

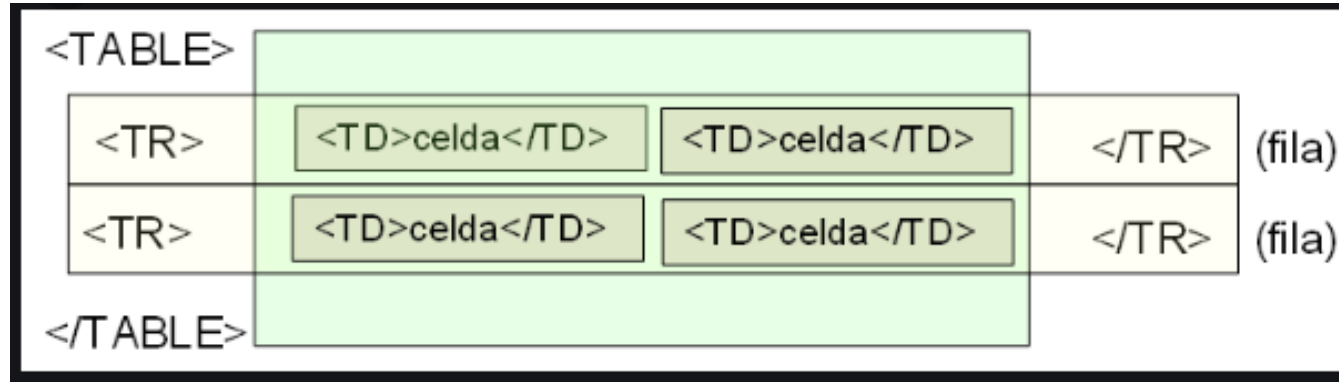


table header	Name	Age	Country	<thead>
	Carmen	33 years old	Spain	
	Michelle	26 years old	United States	
table body	Francois	43 years old	France	<tbody>
	Martine	34 years old	France	
	Jonathan	13 years old	Australia	
	Xu	19 years old	China	
table footer	Name	Age	Country	<tfoot>

4. Elementos HTML

<table>

- Podemos tener tablas más complejas que contengan los siguientes elementos
- **<thead>**
 - Agrupa el contenido de la cabecera de la tabla.
 - Debe tener una o más **filas**, que se representan con **<tr>**
 - Cada **columna** se representa con un **<th>**
 - La separación de **<tbody>**, **<tfoot>** permite hacer tablas con scroll independientes de pie y cabecera.
- **<tbody>**
 - Agrupa el contenido del cuerpo de la tabla.
- **<tfoot>**
 - Pinta un pie en la tabla separado de los datos de la tabla.
 - Debe ir delante de **<tbody>**

4. Elementos HTML

<table>

```
<table>
  <thead>...</thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Columna pie 1</td>
      <td>Columna pie 2</td>
      <td>Columna pie 3</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>...</tbody>
</table>
```

4. Elementos HTML

`<form>`

- Los formularios permiten obtener información del usuario
- En el formulario se indica con qué método se realiza la petición y dónde se dirige
- Es necesario que exista en el servidor un 'programa' que procese la petición de envío del formulario

4. Elementos HTML

<form>

Nombre	Descripción
accept-charset	especifica la codificación de los caracteres al enviar el formulario
action	dónde se va a enviar el formulario, a qué proceso del servidor
enctype	tipo de codificación enviada al servidor en una petición 'post' (application/x-www-form-urlencoded,multipart/form-data)
method	método http con que se va a enviar: 'get' o 'post'

```
<form method="post" action="recibirForm">  
  <input name="nombre">  
  <button>Enviar</button>  
</form>
```

4. Elementos HTML

<fieldset>

- Representa un conjunto de controles relacionado con el formulario.
- Opcionalmente puede tener un título, que se indica en el **<legend>**

```
<form>  
  <fieldset>  
    <legend>Formulario de inscripción</legend>  
  </fieldset>  
</form>
```

The image shows two examples of HTML form fieldsets. The first fieldset is titled 'Customer Information' and contains three input fields: '1. Full name:', '2. Email:', and '3. State:'. The second fieldset is titled 'Mailing List Sign-up' and contains two radio button options: 'Add me to your mailing list' (which is selected) and 'No thanks'.

Customer Information

1. Full name:

2. Email:

3. State:

Mailing List Sign-up

☒ Add me to your mailing list

☐ No thanks

4. Elementos HTML

<form>

Generando formularios.

Para crear un formulario, en HTML, se utiliza la etiqueta `<form>` para delimitar inicio y fin del formulario.

Sintaxis.

```
<form>
```

Elementos del formulario.

```
</form>
```

Atributos

Atributo	Operación	Valores.
action	Indica la URL del script relacionado con este formulario	* Documento web, script dinamico, operación protocolo-aplicacion
method	Determina como deben ser procesados los formularios.	* get, post

4. Elementos HTML

<form>

Agregar Elementos al formulario

Para agregar elementos a un formulario se utiliza la etiqueta `<input>`, esta etiqueta determina que tipo de elemento será agregado al formulario, mediante el valor de un atributo.

Sintaxis.

```
<form>
```

```
    <input>
```

```
</form>
```

El tipo de elemento es determinado por el atributo **type**

Notas:

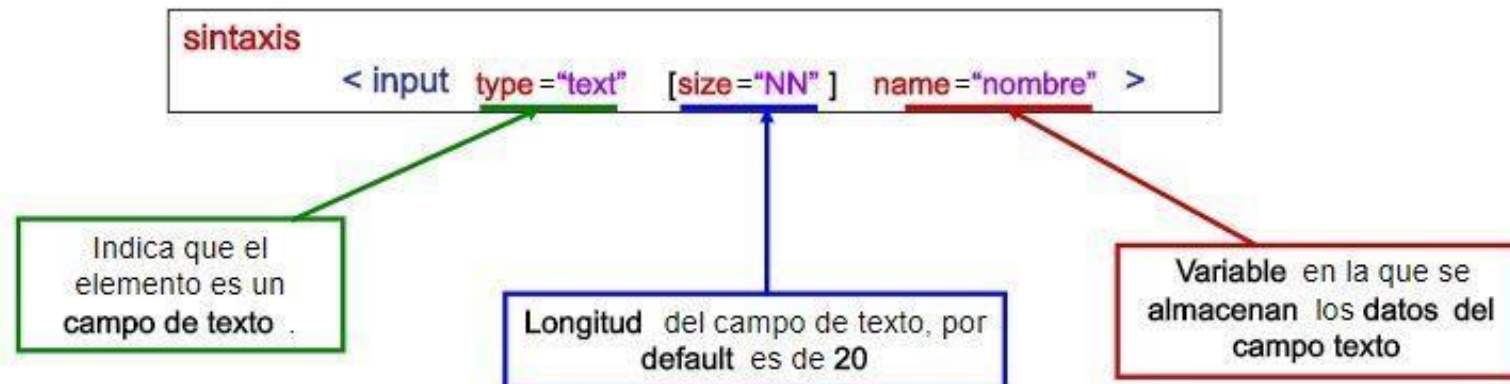
Por cada elemento que se desee agregar al formulario debemos agregar una etiqueta `<input>`.

4. Elementos HTML

<form>

Agregando campos de texto

Para agregar un **campo de texto** se configuran los atributos de la etiqueta **<input>** de la siguiente manera.



4. Elementos HTML

<form>

Atributos de la etiqueta <input>

Atributo	Operación	Valores
type	Determina el tipo de elemento	text, textarea, password, radio, checkbox
value	Indica el valor inicial de los elementos del formulario	Según elemento
Name	Identifica valores recolectados por un formulario (variable)	Según elemento
id	Identificador del elemento	Identificador
size	Indica la longitud grafica de un campo de texto o password	Tamaño en caracteres
maxlength	Determina la longitud maxima de caracteres en un campo de texto o password	Numero entero que denota el numero de caracteres
src	Indica la URL de una imagen	Ruta
checked	Indica si un radio o checkbox esta seleccionado	Si se indica este atributo el elemento esta seleccionado, su ausencia implica no seleccionado
disabled	Determina si el elemento esta deshabilitado.	Similar a checked.
readonly	Elementos de solo lectura	Similar a checked.
evento	Indica que se lanzara un evento.	Evento Javascript

4. Elementos HTML

<form>

Agregando Campo de Contraseña.

Para agregar un campos de contraseña se configuran los atributos de la etiqueta `<input>` de la siguiente manera.

Sintaxis .

```
<input type="password" [size="NN"] name="nombre" >
```

Indica que el elemento es un campo de Contraseña .

Longitud del campo de Contraseña, por default es de 20

Variable en la que se almacenan los datos del campo Contraseña

4. Elementos HTML

<form>

Agregando Botones.

Para agregar un **BOTON** se configuran los atributos de la etiqueta `<input>` de la siguiente manera.

Sintaxis .

```
<input type="button" value="valor_objeto" name="nombre" >
```

Indica que el
elemento es un
Boton

Valor inicial del boton

Variable en la que se
almacenan los datos del
campo Contraseña

Importante:

Los botones creados con el valor **"button"** del atributo **type**, generalmente son utilizados para ejecutar eventos JavaScript.

4. Elementos HTML

<form>

Agregar optionButton

Para agregar un `OptionButton` se configuran los atributos de la etiqueta `<input>` de la siguiente manera.

Sintaxis .

```
<input type="radio" value="valor" name="nom_obj" [checked] >
```

Indica que el
elemento es un
boton de opción

Valor inicial del boton

Nombre del
objeto

Opcional, indica
si esta
seleccionado por
default

4. Elementos HTML

<form>

Botones “submit” y “reset”

Para enviar datos se requiere de un botón **Submit** en el formulario. La sintaxis de dicho botón es la siguiente:

```
<input type="submit" [value="texto sobre el botón"] >
```

El atributo **value** fija el texto sobre el botón, por omisión el texto es “**Submit**”.

Otro botón útil es **Reset**, el cual limpia el formulario por completo. La sintaxis de dicho botón es la siguiente:

```
<input type="reset" [value="texto sobre el botón"] >
```

El atributo **value** fija el texto sobre el botón, por omisión el texto es “**Reset**”.

4. Elementos HTML

<form>

Agregar checkBotton

Para agregar un **CheckBox** se configuran los atributos de la etiqueta **<input>** de la siguiente manera.

Sintaxis .

```
<input type="checkbox" value="valor" name="nom_obj" [checked] >
```

Indica que el
elemento es un
Casilla de
verificación
(checkbox)

Valor inicial del
objeto

Nombre del
objeto

Opcional, indica
si esta
seleccionado por
default

4. Elementos HTML

<form>

Agregar Combos

La etiqueta <SELECT> permite agregar combos en un formulario. Cada alternativa del combo es representada por la etiqueta <OPTION>. La sintaxis general de esta etiqueta es la siguiente:

Sintaxis.

```
<SELECT NAME="Nombre del elemento" SIZE="NN" [MULTIPLE]>  
  <OPTION [SELECTED] [VALUE="valor1"]> Etiqueta1  
  <OPTION [SELECTED] [VALUE="valor1"]> Etiqueta2  
  ...  
  <OPTION [SELECTED] [VALUE="valor1"]> EtiquetaN  
</SELECT>
```


4. Elementos HTML

<form>

Agregar Area de texto.

Las áreas permiten al usuario poner más de una línea de texto en un solo elemento. La sintaxis general de la etiqueta es la siguiente:

Sintaxis.

```
<textarea cols="Número de columnas" rows="Number de renglones" name="Nombre del elemento">  
    TEXTO INICIAL  
</textarea>
```

Nota.

Los atributos **COLS** y **ROWS** indican el número de columnas y renglones del TEXTAREA respectivamente

4. Elementos HTML

`<form>`

- Para más información y ejemplos sobre formularios:

https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp

5. Elementos nuevos en HTML5

Elemento raíz

Elemento	Descripción
<code><html></code>	Representa la raíz de un documento HTML o XHTML. Todos los demás elementos deben ser descendientes de este elemento.

Metadatos del documento

Elemento	Descripción
<code><head></code>	Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
<code><title></code>	Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otra etiqueta contenida no será interpretada.
<code><base></code>	Define la URL base para las URLs relativas en la página.
<code><link></code>	Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.
<code><meta></code>	Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro elemento HTML.
<code><style></code>	Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.








5. Elementos nuevos en HTML5

Scripting

Elemento	Descripción
<script>	Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript
<noscript>	Define una contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.



5. Elementos nuevos en HTML5

Secciones





Elemento	Descripción
<code><body></code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code><body></code> en un documento.
<code><section></code> 	Define una sección en un documento.
<code><nav></code> 	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<code><article></code> 	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code><aside></code> 	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code><h1></code> , <code><h2></code> , <code><h3></code> , <code><h4></code> , <code><h5></code> , <code><h6></code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code><h1></code> es la de mayor y <code><h6></code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code><header></code> 	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code><footer></code> 	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code><address></code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code><main></code> 	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code><main></code> en el documento.

5. Elementos nuevos en HTML5



Agrupación de Contenido

Elemento	Descripción
<code><p></code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code><hr></code>	Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.
<code><pre></code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code><blockquote></code>	Representa una contenido citado desde otra fuente.
<code></code>	Define una lista ordenada de artículos.
<code></code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code></code>	Define un artículo de una lista ennumerada.
<code><dl></code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<code><dt></code>	Representa un término definido por el siguiente <code><dd></code> .
<code><dd></code>	Representa la definición de los terminos listados antes que él.
<code><figure></code> 	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<code><figcaption></code> 	Representa la leyenda de una figura.
<code><div></code>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

5. Elementos nuevos en HTML5

<code><code></code>	Representa un <i>código de ordenador</i> .
<code><var></code>	Representa a una <i>variable</i> , es decir, una <i>expresión matemática o contexto de programación</i> , un <i>identificador que represente a una constante</i> , un <i>símbolo que identifica una cantidad física</i> , un <i>parámetro de una función</i> o un <i>marcador de posición en prosa</i> .
<code><samp></code>	Representa la <i>salida</i> de un programa o un ordenador.
<code><kbd></code>	Representa la <i>entrada de usuario o usuaria</i> , por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario o usuaria, como comandos de voz transcritos.
<code><sub></code> , <code><sup></code>	Representan un <i>subíndice</i> y un <i>superíndice</i> , respectivamente.
<code><i></code>	Representa un texto en una voz o estado de ánimo <i>alterno</i> , o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
<code></code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para <i>propósitos utilitarios</i> . No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code><u></code>	Representa una anotación no textual <i>sin-articular</i> , como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en Chino.
<code><mark></code> 	Representa texto resaltado con propósitos de <i>referencia</i> , es decir por su relevancia en otro contexto.
<code><ruby></code> 	Representa contenidos a ser marcados con <i>anotaciones ruby</i> , recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el <i>furigana</i> Japonés.
<code><rt></code> 	Representa el <i>texto de una anotación ruby</i> .
<code><rp></code> 	Representa los <i>paréntesis</i> alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estandar para las anotaciones.

5. Elementos nuevos en HTML5






<code><bdi></code> 	Representa un texto que debe ser <i>aislado</i> de sus alrededores para el formateado bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.
<code><bdo></code>	Representa la <i>direccionalidad</i> de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
<code></code>	Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando <i>ningún otro</i> elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como <code>class</code> , <code>lang</code> , o <code>dir</code> .
<code>
</code>	Representa un <i>salto de línea</i> .
<code><wbr></code> 	Representa una <i>oportunidad de salto de línea</i> , es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

5. Elementos nuevos en HTML5





Ediciones

Elemento	Descripción
<code><ins></code>	Define una <i>adición</i> en el documento.
<code></code>	Define una <i>remoción</i> del documento.

Contenido incrustado

Elemento	Descripción
<code></code>	Representa una <i>imagen</i> .
<code><iframe></code>	Representa un <i>contexto anidado de navegación</i> , es decir, un documento HTML embebido.
<code><embed></code> 	Representa un <i>punto de integración</i> para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code><object></code>	Representa un <i>recurso externo</i> , que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<code><param></code>	Define <i>parámetros</i> para el uso por los plugins invocados por los elementos <code><object></code> .
<code><video></code> 	Representa un <i>video</i> , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code><audio></code> 	Representa un <i>sonido</i> o <i>stream de audio</i> .
<code><source></code> 	Permite a autores o autoras especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><track></code> 	Permite a autores o autoras especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .

5. Elementos nuevos en HTML5

<code><track></code> 	Permite a autores o autoras especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><canvas></code> 	Representa un <i>área de mapa de bits</i> en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<code><map></code>	En conjunto con <code><area></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><area></code>	En conjunto con <code><map></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><svg></code> 	Define una <i>imagen vectorial</i> embebida.
<code><math></code> 	Define una <i>fórmula matemática</i> .






5. Elementos nuevos en HTML5

Datos tabulares

Elemento	Descripción
<code><table></code>	Representa <i>datos con más de una dimensión</i> .
<code><caption></code>	Representa el <i>título de una tabla</i> .
<code><colgroup></code>	Representa un <i>conjunto de una o más columnas</i> de una tabla.
<code><col></code>	Representa una <i>columna</i> de una tabla.
<code><tbody></code>	Representa el bloque de filas que describen los <i>datos concretos</i> de una tabla.
<code><thead></code>	Representa el bloque de filas que describen las <i>etiquetas de columna</i> de una tabla.
<code><tfoot></code>	Representa los bloques de filas que describen los <i>resúmenes de columna</i> de una tabla.
<code><tr></code>	Representa una <i>fila de celdas</i> en una tabla.
<code><td></code>	Representa una <i>celda de datos</i> en una tabla.
<code><th></code>	Representa una <i>celda encabezado</i> en una tabla.





5. Elementos nuevos en HTML5

Formularios

Elemento	Descripción
<code><form></code>	Representa un <i>formulario</i> , consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<code><fieldset></code>	Representa un <i>conjunto de controles</i> .
<code><legend></code>	Representa el <i>título</i> de un <code><fieldset></code> .
<code><label></code>	Representa el <i>título</i> de un control de formulario.
<code><input></code>	Representa un <i>campo de datos escrito</i> que permite al usuario o usuaria editar los datos.
<code><button></code>	Representa un <i>botón</i> .
<code><select></code>	Representa un control que permite la <i>selección entre un conjunto de opciones</i> .
<code><datalist></code> 	Representa un <i>conjunto de opciones predefinidas</i> para otros controles.
<code><optgroup></code>	Representa un <i>conjunto de opciones</i> , agrupadas lógicamente.
<code><option></code>	Representa una <i>opción</i> en un elemento <code><select></code> , o una sugerencia de un elemento <code><datalist></code> .
<code><textarea></code>	Representa un <i>control de edición de texto multi-línea</i> .
<code><keygen></code> 	Representa un control de <i>par generador de llaves</i> .
<code><output></code> 	Representa el <i>resultado de un cálculo</i> .
<code><progress></code> 	Representa el <i>progreso de finalización</i> de una tarea.
<code><meter></code> 	Representa la <i>medida</i> escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.

5. Elementos nuevos en HTML5

Elementos interactivos

Elemento	Descripción
<code><details></code> 	Representa un <i>widget</i> desde el que un usuario o usuaria puede obtener información o controles adicionales.
<code><summary></code> 	Representa un <i>resumen, título o leyenda</i> para un elemento <code><details></code> dado.
<code><command></code> 	Representa un <i>comando</i> que un usuario o usuaria puede invocar.
<code><menu></code> 	Representa una <i>lista de comandos</i> .

Tema 4. HTML

- **Para más información:**
 - <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
 - <https://html.spec.whatwg.org/>
 - <https://developers.google.com/web>

Diseño de Interfaces Web

Bloque 1: Introducción al diseño de interfaces

Tema 1: Elementos del diseño

Tema 2: Interfaces Web

Tema 3: Generación de documentos y sitios Web

Tema 4: HTML

