



Proyecto Intermodular

AP11. SIMULACIÓN INICIAL

AP11

Objetivos:

- Entender la complejidad de la gestión de proyectos
- Realizar trabajo colaborativo
- Aproximar el pensamiento y la metodología ágil

AP11

Puede realizarse individualmente o en equipos.

Equipos ≤ 4 personas

AP11

Descripción

- Imagina que formas parte de un equipo de desarrollo y se te ha encomendado la tarea de gestionar un proyecto
- Con los conocimientos que posees, trata de gestionar el proyecto que se te ha asignado

AP11

Lista de tareas

| Objetivos/Tareas | Coste (horas) | Plazo de entrega(días) |
|-------------------------|----------------------|-------------------------------|
| Character Controller | 20 | 6 |
| Mecánicas | 20 | 6 |
| Instanciación | 17 | 2 |
| Colliders | 19 | 3 |
| Triggers | 25 | 5 |
| GUI | 24 | 4 |
| Score | 7 | 4 |



AP11

A partir de la tabla anterior, gestiona el proyecto con los artefactos que creas necesarios, teniendo en cuenta:

- Equipo de 4 personas
- Contarás con el azar para estimar lo que produce cada persona en cada día. Lanzarás un dado para simular una jornada de una persona y lo imputarás a la tarea que le has asignado.

AP11

Artefactos/entregables:

Realiza cualquier documento que estimes antes, durante y después del proyecto.

Entrega estos documentos junto con una reflexión final.

