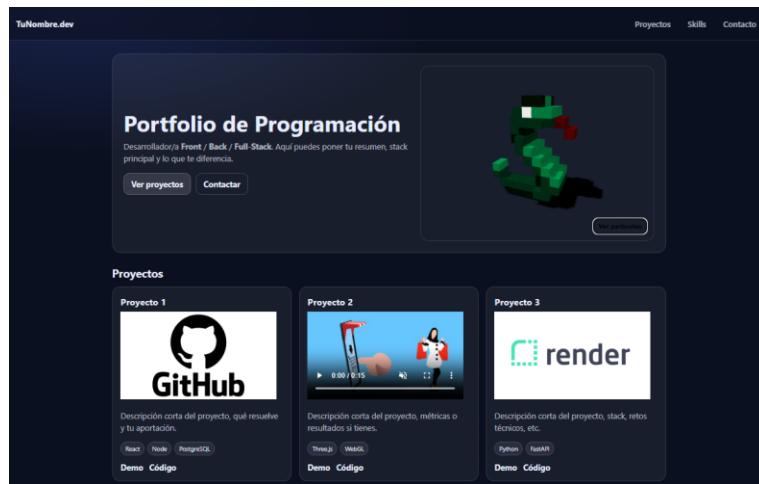




AEV_4 Portfolio



En esta entrega se busca aplicar conceptos de planificación de sostenibilidad en el prototipado de una webapp a modo de portfolio, generando código eficiente tanto en velocidad de carga como en consumo energético de memoria.

Para ello se facilita una plantilla básica con una estructura frontend en vanilla JS de un portfolio tipo con secciones personalizables y diversos formatos multimedia aplicados: images, animaciones, canvas2D, canvas3D...

El objetivo es, basándose en la plantilla proporcionada, generar un **portfolio online propio en formato webapp, con al menos 10 cambios aplicados sobre la plantilla haciendo referencia a proyectos desarrollados hasta la fecha (pueden ser reales o ficticios)**.

Se valorará la correcta implementación de las **funcionalidades de la portfolio, formato, peso y forma de cargado de los componentes multimedia y diseño del interfaz**.

También se requiere un análisis posterior con las herramientas utilizadas en clase (**lighthouse, performance**) a la vez que una explicación específica del funcionamiento de la pestaña **Application**, en particular las opciones de Service workers y Local Storage.

Opcionalmente se personalizar para convertirse en un portfolio personal profesional.

ENTREGA: La entrega se realizará via floridaOberta creando un pequeño video explicativo del código desarrollado (5-10 min) en el que se expliquen los scripts creados y las dificultades/mejoras posibles.

Opcionalmente se pueden plasmar los resultados, mejoras y reportes en formato pdf adjuntándolos a la entrega.

Carpeta comprimida con todos los scripts en floridaOberta con el formato "Apellido1Apellido2Nombre_AeV3.zip", opcionalmente se pueden subir los ejercicios a Github y añadir un enlace al repositorio.