



1º DAM/DAW Sistemas Informáticos

U6 - Shell Scripts

AP8 - Shell Scripts



- **Título:** Shell Scripts.
- **Objetivos:**
 - Conocer los fundamentos sintácticos de Shell Scripts.
 - Utilizar las utilidades de entrada/salida en el desarrollo de Shell Scripts.
 - Utilizar estructuras de control en el desarrollo de Shell Scripts
 - Desarrollar Shell Scripts básicos para la automatización de tareas
- **Bibliografía:** puesta a disposición en el curso en Florida Oberta:
 - Documentos.
 - Anexos.
 - Recursos.
 - Foro.

- **Entrega:**
 - Puedes entregar directamente los **ficheros “*.sh”** desarrollados **a través de Florida Oberta**.
 - **Opcional y adicionalmente**, puedes entregar un fichero pdf, debidamente identificado, con capturas de pantalla para mostrar el uso realizado. Así como razonamientos, explicaciones y reflexiones.
 - También puedes entregarlo todo en un fichero comprimido.
 - Recuerda que en este tipo de actividad práctica (AP), no es obligatorio realizar todas las cuestiones de la actividad de forma completa y correcta. El objetivo principal es ir adquiriendo destreza, por lo que se valorará la actividad como:
 - Entregada: aunque no esté 100% completa y correcta.
 - No entregada: o bien no se produce la entrega o bien se produce con un nivel tan bajo que denota que no se ha trabajado adecuadamente.

- **Ejercicios:**

1. Escribe un script que pida al usuario dos valores y muestre un mensaje indicando qué valor es el mayor de ambos, o bien que son iguales.
2. Escribe un script que pida al usuario un valor mayor que 0 y muestre un mensaje indicando si es par o impar. Si se introduce un valor menor o igual a 0, debe mostrar un mensaje y volver a pedirlo.

- **Ejercicios:**

3. Escribe un script que pida al usuario una nota, un valor entre 0 y 10, y muestre un mensaje con la calificación equivalente: insuficiente, suficiente, bien, notable o sobresaliente. Si se introduce un valor menor que 0 o mayor que 10, deberá mostrar un mensaje y volver a pedir la nota.

4. Escribe un script que pida al usuario un valor mayor que 0 y muestre el listado de números que van desde 0 hasta este valor. Si se introduce un valor menor o igual que 0, debe mostrar un mensaje y volver a pedirlo.

- **Ejercicios:**

5. Escribe un script que pida al usuario valores, hasta que introduzca el 0. Cuando el usuario introduzca el 0, se mostrará un mensaje que muestre la suma total de valores introducidos, así como el valor medio.

6. Escribe un script que pida al usuario una cantidad de litros de agua consumidos y muestre el coste total, atendiendo a las siguientes indicaciones:

- Los primeros 50 litros cuestan 20 euros.
- Los restantes hasta 200 litros cuestan a 20 céntimos el litro.
- Los restantes cuestan a 10 céntimos el litro.

El script debe validar que el valor introducido sea mayor que 0 y si no fuera así, mostrará un mensaje y pedirá que se introduzca de nuevo el valor.

- **Ejercicios:**

7. Escribe un script que pida al usuario un valor del día numérico del mes (de 1 a 30) y muestre por pantalla qué día de la semana es, asumiendo que el día 1 es lunes. Para cualquier valor introducido fuera del rango, se mostrará un mensaje y se volverá a pedir.