



1º DAM/DAW SIN

U3. Git

AP4 - Sistema de control de versiones (VCS). Git

- **Título:** AP4 - Sistema de control de versiones (VCS). Git
- **Objetivos:**
 - Conocer las características de Git y sus ventajas en el desarrollo y gestión de elementos de proyectos (código, documentos).
 - Conocer los comandos básicos para inicializar un repositorio, generar elementos y actualizar modificaciones.
 - Conocer y utilizar herramientas gráficas como SourceTree para el control de versiones.
 - Realizar un flujo de trabajo básico con un repositorio local.
- **Bibliografía:** puesta a disposición en el curso en Florida Oberta:
 - Documentos, foro, enlaces de interés.

- **Entrega:**
 - Se entregará 1 documento **pdf a través de Florida Oberta**, debidamente identificado, con todas las acciones y comandos necesarios para resolver cada paso solicitado. Adicionalmente, se recomienda añadir capturas de pantalla para mostrar el uso realizado en cada paso.
 - Recuerda que en este tipo de actividad práctica (AP), no es obligatorio realizar todas las cuestiones de la actividad de forma completa y correcta. El objetivo principal es ir adquiriendo destreza en el trabajo con la gestión de repositorios Git, por lo que se valorará la actividad como:
 - Entregada: aunque no esté 100% completa y correcta.
 - No entregada: o bien no se produce la entrega o bien se produce con un nivel tan bajo que denota que no se ha trabajado adecuadamente.
- **Tiempo estimado:** 3 horas.

- **Preparación previa:** instala Git en tu equipo y una aplicación para gestionar Git mediante entorno gráfico (se recomienda SourceTree). Configura tu nombre y tu correo. Después confirma los valores que has introducido.

- **Pasos a realizar:** si no indico nada al respecto, puedes elegir entre utilizar entorno gráfico o comandos. Si decides usar entorno gráfico y en alguna pregunta pido de forma explícita indicar los comandos, no es obligatorio ejecutarlos en consola, sería suficiente con indicarlos en el documento de la entrega (para no duplicar ejecuciones):
 1. Crea una carpeta en un directorio local de tu máquina e inicia en ella un repositorio Git. Indica el/los comando/s que usarías para iniciar el repositorio.
 2. Comprueba que se ha creado la carpeta correspondiente “.git” dentro de la carpeta del proyecto.
 3. Crea un fichero “Readme.txt” en el directorio de trabajo y comprueba el estado del fichero. Indica el comando que usarías para ver el estado.

4. Añade el fichero al área de preparación y comprueba el estado de los ficheros del repositorio. Indica el comando que usarías para añadir el fichero.
5. Sube o consolida los cambios al repositorio. Recuerda poner un texto descriptivo. Indica el comando que usarías para consolidar.
6. Crea un fichero llamado “index.html”, añádelo al área de preparación, comprueba el estado de los ficheros del repositorio y consolida los cambios.
7. Etiqueta esta última consolidación como versión v0.
8. Modifica el fichero “Readme.txt” del directorio de trabajo, poniendo un texto con tu nombre, curso y explicando que vas a desarrollar una página web (invéntate una temática que te gustaría desarrollar algún día...). Añádelo al área de preparación.
9. Comprueba los cambios, el estado de los ficheros del repositorio y consolida los cambios en el repositorio.

10. Modifica el fichero “index.html” con el html que te proporciono, añade el fichero al área de preparación, comprueba el estado, pero **no consolides aún los cambios**:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-ES">
  <head>
    <title>Repositorio Git</title>
  </head>
  <body>
    Este es el cuerpo de la página...
  </body>
</html>
```

11. Supón que el cliente nos pide modificar el título poniendo “En construcción” y el cuerpo (body) poniendo “Página en desarrollo”. Haz los cambios y consolídalos.
12. Etiqueta esta versión como v1.
13. El cliente vuelve a llamar y ahora quiere modificar el título poniendo “ACME S.A.” y el cuerpo (body) poniendo “Eso es todo amigos...”. Haz los cambios y consolídalos.
14. Etiqueta esta versión como v2.
15. Ha vuelto a llamar nuestro indeciso cliente... Ahora nos pide que la web funcione como la versión anterior, la v1. Se ha arrepentido del último cambio. Haz Checkout a la versión que pide ahora el cliente, comprueba que el código que se va a restaurar es el correcto. Confirma que se ha restaurado donde quería el cliente, abriendo el html en un navegador.
16. Haz Checkout ahora en la última versión desarrollada, la v2. Explica qué ha pasado con la etiqueta HEAD.