

ACTIVIDAD

Título

Wireframe

Objetivos

- Definir el wireframe de una aplicación web.

Temporalización

- La actividad está pensada para realizarla en 7 días.

Proceso de desarrollo

En esta actividad vamos a definir el wireframe de la aplicación web que se realizará en el Proyecto Intermodular de Desarrollo de Aplicaciones Web.

Recordad que el wireframe tiene que ser lo más sencillo posible.

Incluid todas las secciones de la web.

Evaluación

- Esta actividad es de entrega obligatoria.
- Se deben entregar todos los ficheros que utilices, comprimidos en un **.zip** con tu nombre y apellidos en la actividad correspondiente de Florida Oberta.

Por ejemplo: **NachoMunozRodriguez.zip**

Recursos

- Documentos PDF y vídeos de la zona de recursos didácticos y enlaces de interés.