



- Profesor: Paco Segura
- e-mail: <u>fsegura@florida-uni.es</u>
- Ubicación: despachos edificio D.
- Tutorías por Teams o presenciales, bajo demanda.

Contenidos:

BLOQUE TEMÁTICO 1: SELECCIÓN DE ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN.

BLOQUE TEMÁTICO 2: JAVASCRIPT EN PROFUNDIDAD.

BLOQUE TEMÁTICO 3: DESARROLLO DE APLICACIONES CON ANGULAR.

Principios Metodológicos:

- Aprender haciendo.
- El aprendizaje es un proceso de interacción social.
- El aprendizaje como proceso activo de exploración y descubrimiento de los conceptos.
- La tecnología es un medio y no un fin.
- El profesor es un guía en el aprendizaje.

Instrumentos de evaluación	Evaluación	
	1 ^a	2 ^a
Actividades evaluables (AE)	50%	50%
Examen (PE)	50%	50%

Nota Evaluación = $AE \times 0.5 + E \times 0.5$

- Actividades Evaluables (50%). Criterios:
 - Promedio actividades evaluables de cada evaluación.
 - Calificación mínima para poder promediar en cada evaluación es de 5 puntos.
 - Penalizaciones: hasta 2 días después del vencimiento del plazo de entrega, penalización del 25% de la nota total por cada día que pase de la fecha de entrega indicada.
 Pasados esos 2 días, no se aceptan entregas.

- Actividades Evaluables (50%). Criterios:
 - A menos que se indique, las actividades son individuales.
 - La copia íntegra o parcial de una actividad -de compañeros o Internet- supondrá una calificación de 0.
 - Casos de rechazo:
 - Presentación incompleta de las actividades solicitadas.
 - Actividades realizadas por terceras personas.

- Examen (50%). Criterios:
 - Prueba práctica, a realizar en el aula.
 - Nota mínima de 5 para aprobar cada evaluación.

Nota Final	Evaluación		
rtota i mai	1 ^a	2 ^a	3ª
Porcentajes (%)	45%	45%	10%

Nota Final = 1° EV x 0.45 + 2° EV x 0.45 + FE x 0.10

Recomendaciones para el éxito:

- Segundo es más exigente que primero, principalmente por:
 - Se parte de que se dominan los contenidos de primero.
 - Hay menos tiempo: las clases terminan en febrero.
- Entrar periódicamente a Florida Oberta y llevar los contenidos al día.
- Preguntar las dudas.

¿Alguna duda?