

GUIÓN DE LA ACTIVIDAD PRÁCTICA AP7-4:

Título actividad

AP7-4 Symfony y Formularios en Twig

Objetivos

- Entender cómo funcionan los formularios en Twig.
- Generar un formulario a partir de una entidad en Symfony.
- Modificar un formulario añadiendo validaciones y personalizando etiquetas y tipos.
- Trabajas con datos de entrada y salida en Symfony.

Recursos generales

Presentaciones del Tema 7.

Enunciado

Eres el desarrollador de una aplicación que gestiona jugadores de la liga fantasy. Cada tarjeta de jugador debe contener información detallada. Debes generar un formulario en Symfony para que los usuarios puedan añadir nuevos jugadores, y realizar diversas personalizaciones y validaciones.

Se pide:

- Crea un nuevo proyecto Symfony llamado AP74.
- Comprueba que el servidor de desarrollo funciona correctamente en <http://localhost:8001>.
- Crea una entidad *Player* con los campos: id, name (string), lastName (string), age (int), team (string), goals (int), cards (int) y birthDate (fecha).
- Genera el esquema de base de datos.
- Genera automáticamente un CRUD para Player.
- Comprueba que puedes crear, editar, listar y eliminar jugadores desde la interfaz generada.
- Modifica la vista del formulario de edición de Player. Cambia las etiquetas del formulario por su traducción en castellano.

- Modifica algunos tipos de campos en el formulario. Modifica el tipo de los campos:
 - Age: Usa un campo de rango (RangeType)
 - Team: Usar un selector desplegable (ChoiceType) con valores predefinidos (equipos disponibles)
 - BirthDate: Usar el widget single_text para mostrar un calendario moderno.
- Añade validaciones a los campos:
 - Name y LastName: No pueden estar vacíos.
 - Age: Debe ser mayor o igual a 18.
 - Goals y cards: Debe ser mayor o igual a 0.