TAREA 1 - EJECUTAR CONTENEDORES SIMPLES

Aprender a usar contenedores para diferentes casos de uso.

Contenedor de una sola tarea

Ejemplo: Ejecutar hostname en Alpine Linux.

Comando: docker container run alpine hostname

Contenedor interactivo

Ejemplo: Acceder a una terminal en un contenedor Ubuntu.

Comando: docker container run -it --rm ubuntu bash

Permite ejecutar comandos dentro del contenedor (ls, cat /etc/issue).

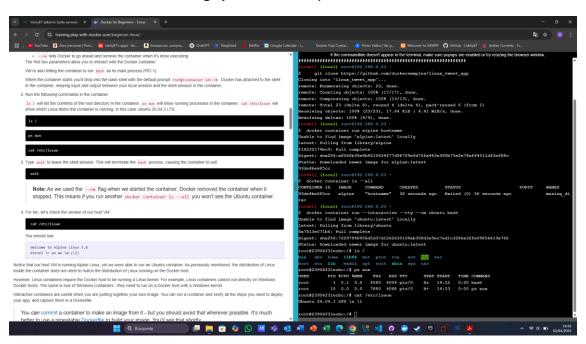
Contenedor en segundo plano

Ejemplo: Ejecutar MySQL como servicio.

Comando: docker container run --detach --name mydb -e

MYSQL_ROOT_PASSWORD=123 mysql

Usamos docker container logs y docker exec para interactuar con él.



TAREA 2 – CREAR Y EJECUTAR UNA APLICACIÓN PERSONALIZADA

Empaquetar una app web (NGINX) en una imagen Docker.

Construir la imagen

Se usa un Dockerfile para copiar archivos HTML y configurar NGINX.

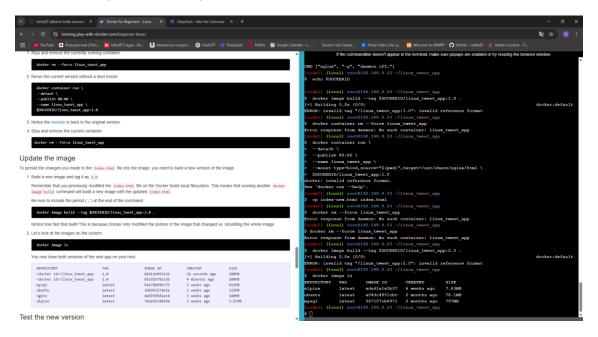
Comando: docker image build --tag mi-app:1.0.

Ejecutar el contenedor

Publicar el puerto 80 del host hacia el contenedor: docker container run -d -p 80:80 --name web-app mi-app:1.0

Verificar la app

Acceder a http://localhost para ver el sitio web.



TAREA 3 - MODIFICAR UNA APP EN EJECUCIÓN Y DISTRIBUIRLA

Actualizar la app sin reconstruir la imagen y subirla a Docker Hub.

Modificación en caliente

Usar *bind mounts* para sincronizar cambios locales: docker run -d -p 80:80 -v \$(pwd):/usr/share/nginx/html --name web-app mi-app:1.0

Cambios en index.html se reflejan al instante.

Crear una nueva versión

Reconstruir la imagen con los cambios: docker image build --tag mi-app:2.0.

Subir a Docker Hub

Compartir la imagen públicamente: docker image push mi-docker-id/mi-app:2.0

Alberto Bolta Sanmateu 1º DAW