

# DAWS – 2º

## Patrón MVC – Modelo Vista Controlador

### *Introducción*

JESÚS MOLINA HERNÁNDEZ

[jmolina@florida-uni.es](mailto:jmolina@florida-uni.es)

# Índice

1. ¿Qué es MVC?
2. ¿Relación con Principios y Patrones de diseño?
3. Diagrama de flujo MVC
4. Componentes: Modelo
5. Componentes: Vista
6. Componentes: Controlador
7. Ejemplo de MVC sencillo



**Florida**

Secundària

# ¿Qué es MVC?

**Modelo-Vista-Controlador (MVC)** es un **patrón arquitectónico** que divide una aplicación en tres componentes principales:

- **Modelo:** Gestiona los datos, la lógica de negocio y las interacciones con la base de datos.
- **Vista:** Se encarga de la presentación y la interfaz de usuario (UI). Muestra los datos que recibe del modelo.
- **Controlador:** Maneja las solicitudes del usuario y coordina las interacciones entre el modelo y la vista.

MVC separa las preocupaciones, lo que facilita el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones grandes al dividir las en componentes con responsabilidades claras.

# ¿Relación con Principios y Patrones de diseño?

**MVC no es un patrón de diseño, sino un patrón arquitectónico, pero utiliza varios patrones de diseño para organizar la estructura interna y cumple con principios de diseño como SOLID:**

## Principios de Diseño

- **SRP (Single Responsibility)**

*Cada componente única responsabilidad (modelo: lógica; vista: presentación; controlador: coordinación).*

- **DIP (Dependency Inversion)**

*El controlador depende de abstracciones (modelos, vistas), lo que permite mayor flexibilidad.*

## Patrones de Diseño

- **Patrón Factory**

*Utilizado para instanciar modelos y vistas en el controlador.*

- **Patrón Observer**

*La vista puede ser un "observador" de los cambios en el modelo.*

- **Patrón Strategy**

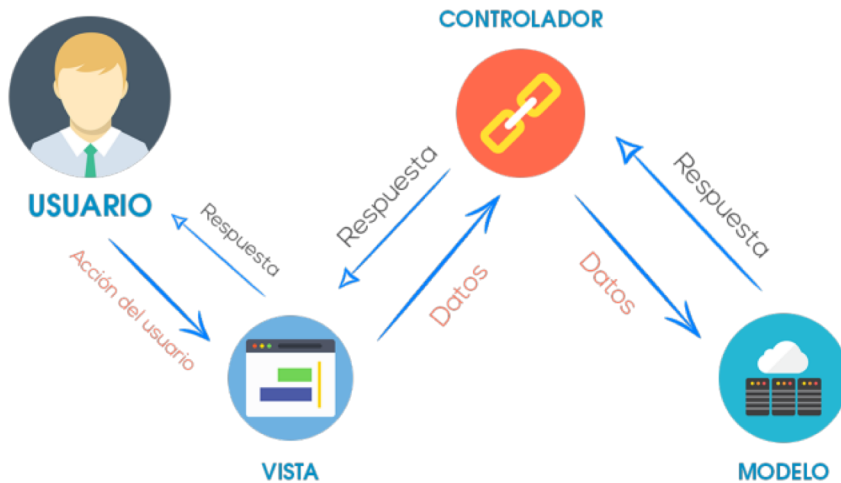
*Los controladores pueden implementar diferentes estrategias de manejo de solicitudes.*

**Conclusión:** MVC organiza la aplicación, y los patrones de diseño son usados para resolver problemas específicos dentro de la estructura MVC.

**Patrón MVC**

# Diagrama de flujo MVC

**MVC no es un patrón de diseño, sino un patrón arquitectónico, pero utiliza varios patrones de diseño para organizar la estructura interna y cumple con principios de diseño como SOLID:**



1. El usuario realiza una petición desde el navegador
2. El controlador captura el evento
3. El controlador realiza una llamada al modelo/s correspondientes
4. El modelo interactúa con la base de datos y retorna la información al controlador
5. El controlador recibe la información que procesa y la envía a la vista
6. La vista, procesa la información
  1. Capa de abstracción para la lógica (procesa datos)
  2. Capa para el diseño de la interfaz gráfica (los "al GUI")

## Patrón MVC

# Componentes: Modelo

**Responsabilidad:** El **Modelo** se encarga de la lógica de negocio y la gestión de datos. En aplicaciones PHP, interactúa directamente con la base de datos utilizando **MySQLi** o **PDO**.

## Funciones:

- Realiza operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).
- Implementa reglas de negocio y validaciones.
- No tiene conocimiento de la vista o el controlador.

```
class Producto {  
    public function obtenerTodos() {  
        // Conexión y consulta a la base de datos  
        $query = "SELECT * FROM productos";  
        $result = $db->query($query);  
        return $result->fetch_all(MYSQLI_ASSOC);  
    }  
}
```

# Componentes: Vista

**Responsabilidad:** La **Vista** es responsable de la presentación. Genera el **HTML** que se envía al navegador del usuario, utilizando los datos proporcionados por el modelo.

## Funciones:

- Renderiza la interfaz de usuario.
- No tiene lógica de negocio, solo contiene la presentación.

```
1      <!DOCTYPE html>
2      <html>
3      <head>
4          <title>Productos</title>
5      </head>
6      <body>
7          <h1>Lista de productos</h1>
8          <ul>
9              <?php foreach ($productos as $producto): ?>
10                 <li><?php echo $producto['nombre']; ?> - <?php echo $producto['precio']; ?></li>
11             <?php endforeach; ?>
12          </ul>
13      </body>
14      </html>
```

## Patrón MVC

# Componentes: Controlador

**Responsabilidad:** El **Controlador** recibe las solicitudes del usuario (normalmente mediante peticiones HTTP), interactúa con el modelo para obtener o modificar datos y actualiza la vista con los resultados.

## Funciones:

- Procesa las solicitudes del usuario.
- Coordina la interacción entre el modelo y la vista.
- No contiene la lógica de presentación ni manipula directamente los datos.

```
class ProductoControlador {  
    public function mostrarProductos() {  
        // Crear instancia del modelo  
        $productoModel = new Producto();  
  
        // Obtener datos del modelo  
        $productos = $productoModel->obtenerTodos();  
  
        // Incluir la vista, pasando los datos  
        include 'vistas/productos.php';  
    }  
}
```

## Patrón MVC



# Ejemplo de MVC sencillo

*Verlo en PHPStorm*