

ACTIVIDAD PRÁCTICA 10 (AP10)

Título

AP10. En marcha con HTML y CSS

Objetivos

- Conocer las diferentes formas utilizadas para dar estilo con reglas CSS a un documento HTML.
- Conocer las principales maneras de utilizar referencias a elementos HTML con el objetivo de modificar sus estilos visuales y gráficos (referencias a elemento, atributo id y atributo class)
- Conocer el diseño en modelo de cajas tradicional en CSS.
- Introducirse en el conocimiento de diversas propiedades de estilo importantes en CSS.
- Saber adaptar el estilo visual de una plantilla HTML con todos los elementos de estructura semántica más importantes.

Temporalización

Previsto: Dos semanas aproximadamente.

Proceso de desarrollo

CSS es un lenguaje que trabaja estrechamente con HTML para proveer estilos visuales a todos los elementos de un documento con contenidos (tamaños, colores, fondos, bordes, etc...).

En primer lugar, comienza visualizando el video introductorio sobre CSS que da inicio y paso a esta primera práctica sobre CSS.

[Video introductorio \(CSS\) – AP10](#)

A continuación, tras los conceptos básicos tratados en el video sobre CSS, se proponen dos ejercicios:

- 1) El primero (**Ejercicio 1**) de estudio, investigación/lectura de documentación importante y necesaria para profundizar en los aspectos ya comentados en el video sobre CSS.
- 2) El segundo ejercicio (**Ejercicio2**), después de reforzar los conocimientos previos propone dar estilos visuales a una plantilla de documento HTML5 con todos los elementos necesarios típicos de una estructura básica.

EJERCICIO 1) Consolidando conocimientos básicos de CSS3.

Debes realizar **un estudio y lectura detenida/comprendida** de las siguientes secciones del libro ("*El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript*"), que tienes disponible en la sección de RECURSOS DIDÁCTICOS del bloque temático en plataforma.

Capítulo 2. Páginas 31 hasta 39

En esta sección:

- Se repasa la filosofía de trabajo de CSS junto con HTML.
- Se describe la importancia de la ordenación de los elementos en tipo BLOCK o INLINE por parte de los navegadores y cómo estos procesan el código HTML.
- Se describe el Modelo de Caja Tradicional, ampliamente utilizado desde las primeras versiones de CSS.

- Se describen las tres formas fundamentales existentes para incorporar estilos CSS a documentos HTML (en línea, embebidos y mediante archivos externos).
- Se describe las principales técnicas para referenciar a los elementos con el objetivo de aplicarles reglas CSS y modificar su aspecto visual (referenciados con *palabra clave*, con atributo *id* o con atributo *class*)

La parte importante de **la lectura finaliza en la página 40**, concretamente donde se inicia el punto "Referenciado con cualquier atributo". No es necesario que incluyas este punto en tu análisis y estudio inicial. Las principales formas de referenciar a elementos HTML desde un CSS que utilizaremos ahora serán por palabra clave, por identificador, por atributo class (o combinaciones entre ellas).

Si has revisado, estudiado y comprendido de una forma básica lo expuesto hasta este punto ya estás en disposición de abordar la segunda parte de la actividad (Ejercicio 2) y probar de forma práctica muchos de los aspectos aprendidos en esta primera parte de la actividad.

EJERCICIO 2) Aplicando CSS a una plantilla de documento HTML Básica.

En la actividad práctica 8 (AP8) aprendimos a realizar una plantilla de documento básica con todos los elementos estructurales básicos e importantes en un documento HTML.

Como habrás observado, tras realizar el ejercicio 1, todo elemento estructural en WEB es considerado por los navegadores como una caja y la estructura completa de todos los elementos existentes en una página WEB es presentada como un grupo de cajas, cuya agrupación se denomina Modelo de Cajas Tradicional.

El Modelo de Cajas Tradicional está soportado por todos los navegadores en el mercado y a partir de una plantilla HTML5 de página WEB suministrada en la actividad se propone que puedas aplicarle los estilos necesarios a todos los elementos estructurales para que tenga una visualización inicialmente atractiva.

Para hacer el ejercicio:

- 1) Dispones de un archivo html adjunto al enunciado de la actividad y descargable (plantilla.html) que deberás utilizar como archivo fuente para comenzar a realizar la práctica. Será tu documento HTML inicial (**plantilla.html**) al que deberás de darle estilos. También dispones de dos archivos de imágenes (**alfa.jpg** y **draco.jpg**) que deberás situar en la misma carpeta que el archivo **plantilla.html**.
- 2) Deberás crear un documento (**misestilos.css**) donde incorporarás las reglas CSS necesarias para dar aspecto visual a tu documento **plantilla.html**.
- 3) **!!!IMPORTANTE!!!... ¿Y cómo sabré lo que debo ir añadiendo en el archivos CSS y/o modificando en el archivo HTML suministrado si no he estudiado ni conozco todavía propiedades de CSS?...** La respuesta a esta pregunta es la siguiente:
 - a. Debes leer detenidamente y seguir las instrucciones aproximadas que se indican desde la página 46 (punto 2.4. Aplicando CSS a nuestra plantilla) hasta llegar finalmente a la página 59 del capítulo 2 del libro ("El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript").
 - b. Según vayas realizando la lectura deberás ir completando, sobre tu archivo **plantilla.html** y **misestilos.css** los pasos aproximados que se indican, de tal forma que vayas consiguiendo dar los estilos deseados a tu documento HTML y, sobre todo, entendiendo las reglas y propiedades que se van utilizando en cada momento. Verás que el archivo que se te suministra en la actividad es muy similar al que se trabaja como base en la lectura y cuyo listado está reflejado entre las páginas 47, 48 y 49.
 - c. Es conveniente que, según vayas avanzando e incorporando reglas CSS para cada elemento, pruebes y visualices el resultado de su aplicación en el documento HTML a través del navegador, y así puedas ir entendiendo y comprendiendo el efecto que producen dichos estilos sobre los elementos a los cuales referencian.
 - d. Incluso, llegado el caso, puedes intentar realizar ciertas variaciones sobre las indicaciones y reglas que se explican en la sección tratada a través de la investigación del funcionamiento de las propiedades referenciadas u otras relacionadas.

Completado el ejercicio, deberás subir / entregar como resultado dos documentos:

- Tu fichero HTML: **plantilla.html** (con las modificaciones que hayas incluido a partir del fichero inicial –fuente- suministrado)
- Tu fichero CSS: **misestilos.css**

Un resultado aproximado de la visualización del fichero plantilla.html, tras aplicarle los estilos existentes en el fichero misestilos.css (resultantes de aplicar las directrices aproximadas e indicadas en la lectura propuesta) podría ser el siguiente:

Este es el título principal del sitio WEB

[Principal](#) [Fotos](#) [Videos](#) [Contacto](#)

Título del mensaje UNO
Subtítulo del mensaje UNO
Publicado el 01-02-2025
Este es el texto de mi SEGUNDO mensaje



Esta es la imagen del primer mensaje: DRACO

Comentarios (0)

Título del mensaje DOS
Subtítulo del mensaje DOS
Publicado el 02-02-2025
Este es el texto de mi SEGUNDO mensaje



Esta es la imagen del segundo mensaje: ALFA

Comentarios (0)

Mensaje número UNO
Mensaje número DOS

Evaluación

Esta actividad práctica no es una actividad de evaluación, pero **debe ser entregada para constatar que el ejercicio se ha trabajado y realizado**. Su realización forma parte del aprendizaje y estudio a realizar de cara a la realización de las actividades de evaluación entregables (AEV) y la prueba de examen del 2º cuatrimestre.

Aunque **es un ejercicio de entrega, no es de evaluación**. Por lo tanto, para la corrección de este podrás acceder a una propuesta de solución que no incluirá un feedback particularizado. En el Webinar asignado a la actividad o a través de dudas/consultas individuales podremos realizar una corrección y/o análisis comparativo entre las propuestas de solución aportadas y tus resultados obtenidos en la realización de la actividad práctica.

Recursos

Disponibles en Recursos didácticos del Bloque 4:

- Videos explicativos y actividades previas realizadas y disponible en plataforma FloridaOberta.
- "El gran libro de HTML5, CSS3 y Javascript", Capítulo 2 (páginas 31 a 39) y (páginas 46 a 59)

Anotaciones
