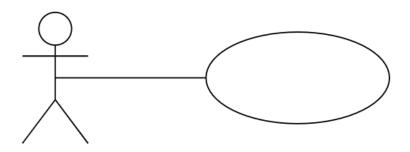


1º DAM/DAW EDE

U2. UML Comportamiento: casos de uso

Relaciones y particularidades



¿Qué es una relación?

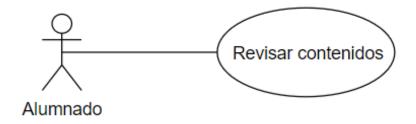
- Una relación, en nuestro contexto, es la forma en que interactúan y se comunican los elementos que forman los diagramas de casos de uso.
- Es una conexión entre elementos del modelo o diagrama.
- Existen varios tipos de relaciones o conexiones.

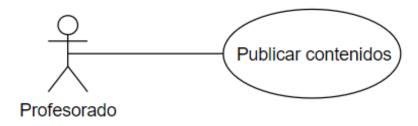
Relación	Notación
Asociación	
Generalización	$\longrightarrow \triangleright$
Inclusión	«include»
Extensión	«extend»>



Tipos de relación: Asociación

- Una **asociación** es un tipo de relación que conecta **actores y casos de uso.**
- Indica que un actor hará uso de la función definida en cada caso de uso asociado.
- Es **la relación más básica** y sencilla, y probablemente **la más habitual**.
- Cada asociación se simboliza mediante una línea, que une un actor y un caso de uso.







Tipos de relación: Inclusión

- Una inclusión es un tipo de relación que conecta distintos casos de uso.
- La relación de inclusión se usa cuando la ejecución de un caso de uso origen implica la ejecución obligatoria de otro caso de uso destino.
- Se simboliza mediante una flecha discontinua de punta abierta, con inicio en el caso de uso origen y final en el destino, y con la etiqueta <<include>>
- El caso de uso origen incluye la ejecución del caso de uso destino.





Tipos de relación: Inclusión

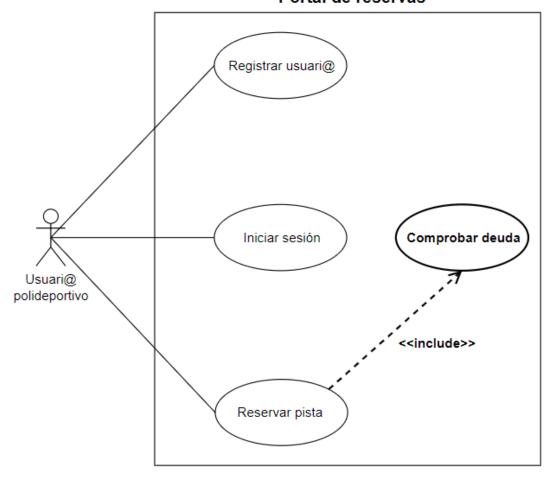
Ejemplo:

- Vamos a suponer que nos solicitan realizar un análisis para desarrollar un portal web que gestione las reservas de pistas de un polideportivo.
- Nos indican que las posibles interacciones de cualquier usuari@ en el portal serán:
 - Registrarse.
 - Iniciar sesión.
 - Reservar pista: al intentar reservar una pista, será obligatorio comprobar el estado de deuda del/de la usuari@.



Tipos de relación: Inclusión

Portal de reservas





Tipos de relación: Extensión

- Una extensión es un tipo de relación que conecta distintos casos de uso.
- La relación de extensión se usa cuando la ejecución de un caso de uso origen, bajo determinadas circunstancias, puede implicar la ejecución condicional de otro caso de uso destino, que extiende o modifica su funcionalidad.
- Se simboliza mediante una flecha discontinua con punta abierta, con inicio en el caso de uso destino y final en el origen, y con la etiqueta <<extend>>





Tipos de relación: Extensión

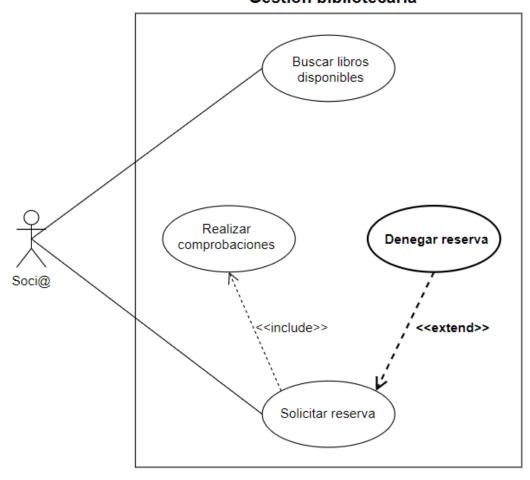
Ejemplo:

- Vamos a suponer ahora que nos solicitan realizar un análisis para desarrollar una solución para gestionar una biblioteca.
- Entre los requerimientos, nos indican que cualquier soci@ de la biblioteca podrá realizar las siguientes interacciones:
 - Buscar libros disponibles.
 - Solicitar una reserva:
 - Habrá un máximo de libros que se puedan reservar, por lo que cuando se solicita una reserva, se deben realizar comprobaciones.
 - Bajo determinadas circunstancias, se podrá denegar la reserva solicitada.



Tipos de relación: Extensión

Gestión bibliotecaria





Inclusión y extensión

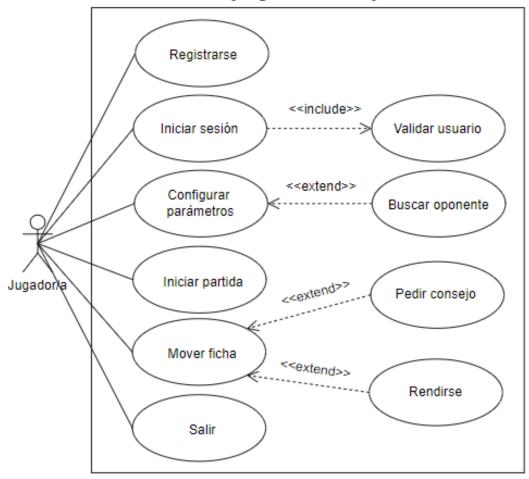
Ejemplo:

- Tomando como base el un ejemplo anterior del videojuego de ajedrez en red, nos piden ampliar los requerimientos. De modo que:
 - Iniciar sesión implicará validar los datos del usuari@.
 - Durante la configuración de los parámetros, podremos elegir jugar contra una máquina o contra otro usuari@, y en ese caso habrá que buscar oponente.
 - Al mover ficha, tendremos la posibilidad de pedir consejo y de rendirnos directamente.



Inclusión y extensión

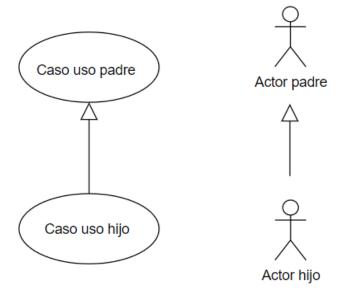
Videojuego online de ajedrez





Generalización/especialización

- Es una relación que se da, o bien entre casos de uso o bien entre actores.
- La relación de generalización se aplicará a un componente padre, que se usa para generalizar uno o más componentes hijos especializados.
- Se simboliza mediante una flecha con la cabeza vacía.
- Conocida también como Herencia.





Inclusión, extensión y herencia

Ejemplo: vamos a suponer ahora que nos solicitan realizar un análisis para gestionar un cajero automático. De modo que, un cliente del banco puede llevar a cabo diferentes interacciones:

- Validar sus credenciales, por ejemplo, con su tarjeta y su clave asociada.
- Indicar la realización de cualquier operación disponible.

Cada operación tendrá unas características comunes con el resto de operaciones y otras diferentes o especializadas. Las comunes serán:

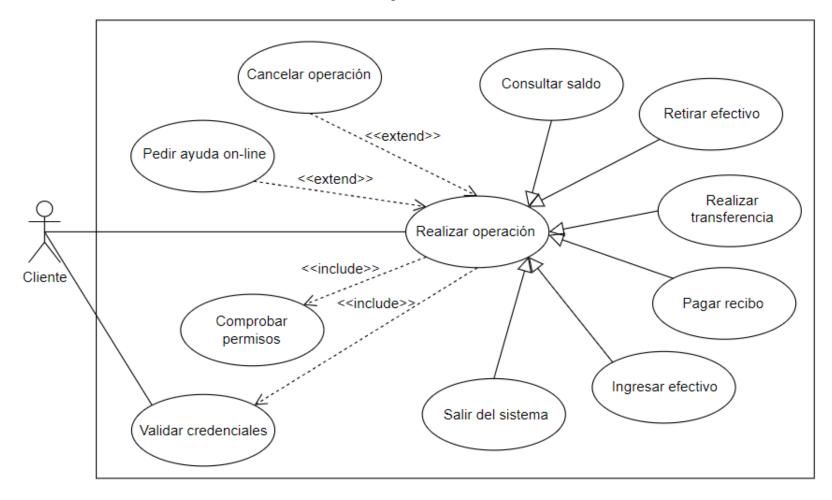
- En cualquier operación se puede pedir ayuda en línea (on-line), si lo necesitas.
- Cada operación requiere una comprobación obligatoria de los permisos del cliente.
- Toda operación podrá ser cancelada.

En función de la opción que seleccione, el cliente podrá realizar las siguientes operaciones: retirar efectivo, realizar una transferencia, pagar un recibo, ingresar efectivo, consultar el saldo disponible, salir del sistema.



Ejemplo:

Cajero automático





Ejemplo de descripción técnica del caso de uso "Validar credenciales":

- Diagrama: Cajero automático
- Nombre del caso de uso: Validar credenciales.
- Actores: cliente del cajero automático.
- **Descripción:** este caso de uso permite al cliente validar sus credenciales en el sistema.
- Flujo básico:
 - 1. Si el cliente no ha validado sus credenciales, se muestra un mensaje indicándole las instrucciones para validarse en el sistema.
 - 2. Se muestra al cliente el formulario para validar sus credenciales.
 - 3. Si las credenciales no son correctas, se vuelve al paso 2 del flujo básico.
 - 4. En caso contrario, se muestra el menú estándar de operaciones que se pueden realizar desde un cajero automático.



Ejemplo de descripción técnica del caso de uso "Realizar operación":

- Diagrama: Cajero automático
- Nombre del caso de uso: Realizar operación.
- Actores: cliente del cajero automático.
- **Descripción:** este caso de uso permite al cliente realizar una operación bancaria.
- Flujo básico:
 - 1. Si el cliente no ha validado sus credenciales, se muestra un mensaje indicándole que debe validarse en el sistema.
 - 2. Si el cliente está validado, puede seleccionar una opción del menú estándar de operaciones que se pueden realizar desde un cajero automático.



- 3. Se muestra al cliente el formulario que corresponda para que introduzca los datos necesarios para realizar la operación.
- 4. Se comprueban los permisos del cliente para llevar a cabo la operación indicada.
- 5. Si la comprobación no es satisfactoria, se muestra un mensaje indicando al cliente que no se puede realizar la operación.
- 6. En caso contrario, el cliente puede confirmar la operación.
- 7. Se vuelve al paso número 2 del flujo básico.



Ejemplo de descripción técnica del caso de uso "Realizar operación":

Extensiones:

- 1. El cliente puede hacer uso de la ayuda en línea, si lo considera adecuado.
- 2. La operación puede ser cancelada durante el proceso.

Inclusiones:

- Para poder realizar cualquier operación, es obligatorio confirmar los permisos del cliente.
- 2. Para poder realizar cualquier operación, es obligatorio que el cliente haya validado sus credenciales.
- Herencia (generalización/especialización). Se consideran casos de uso hijos:
 - Retirar efectivo
 - 2. Consultar saldo
 - 3. Realizar transferencia.
 - 4. Pagar recibo.
 - 5. Ingresar efectivo.
 - 6. Salir del sistema.

