

GUIÓN DE LA ACTIVIDAD PRACTIVA AP1-6:

Título actividad

AP1-6 Conectando con una BB.DD. y gestionando datos con POO

Objetivos

- Repasar y asimilar los conocimientos adquiridos previamente en el módulo de programación de 1ª de DAW, así como otras asignaturas.
- Acostumbrarse al uso del nuevo IDE → PHPStorm y al uso del contenedor de trabajo de Docker que se ha de usar durante todo el curso.

Recursos generales

Presentaciones y videos del Tema 1, así como todos los apuntes de programación de primero.

Enunciado

Se pide:

- Crear un script de PHP, con el nombre **AP1-6.php**, que nos permita conectarnos a una BB.DD.
- Esta actividad es igual a la AP1-5, pero en este caso deberemos utilizar Programación orientada a objetos para realizar la tarea, creando una clase llamada Database donde este toda la lógica de conexión.
- Además, deberemos tener unos métodos para realizar las select, insert, update o delete. (CRUD)
- Importante recordar cerrar la conexión.

<http://localhost:8000/AP1-6.php>

Recursos adicionales

No hay.

Entregar:

No hay que entregar ningún archivo. Es una actividad práctica sin evaluación.