

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen 1ª Evaluación

PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar los siguientes scripts en JavaScript:

Carpeta “**EJERCICIO 1**”:

1. Archivo a implementar: **ejercicio1.js**.

Tarea: Crear un script para que cuando el usuario introduzca el nombre de un Pokémon en el formulario, se borren los datos del formulario y se realice una petición GET HTTP a la API REST pública siguiente:

[PokéAPI](#)

Implementa la lógica necesaria para mostrar en la interfaz gráfica los siguientes datos obtenidos de la respuesta:

- Nombre del Pokémon.
- Los siguientes cuatro sprites: front_defatul, back_default, front_shiny, back_shiny.

La información se mostrará en el código HTML proporcionada dentro del div con la clase 'photo'. Pulsando sobre Anterior y Siguiente, el usuario podrá recorrer las imágenes indicadas, formando un carrusel circular que permitirá pasar de la última imagen a la primera y viceversa.

Cada vez que el usuario busque un nuevo Pokémon, se añadirá a la interfaz gráfica. Al producirse la primera búsqueda, se eliminará el div con la clase 'photo'.

(4 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 2**”:

2. Archivo a implementar: **ejercicio2.js**.

Tarea: Crear un script para que, al cargarse la aplicación, se borren los datos del formulario y se realice una petición GET HTTP a la API REST pública siguiente:

[SWAPI - The Star Wars API](#)

Implementa la lógica necesaria para que cuando el usuario pulse sobre cualquiera de las seis imágenes, se oculte el contenido del resto y se muestre en la pantalla modal proporcionada, los siguientes datos correspondientes a la imagen buscada - si se pulsa sobre la primera imagen, se obtendrán los datos de la primera película de la saga, etc.-:

- Nombre de la película.
- Nombre del director.
- Fecha del estreno.
- Lista de todos los personajes que aparecen en dicha película.

Cuando el usuario haga click sobre el elemento h1, se mostrarán todas las imágenes. La pantalla modal deberá poder cerrarse.

NOTA: Utilizar la función superior sobre arrays map.

(3.5 puntos).

Carpeta “**EJERCICIO 3**”:

3. Archivo a implementar: **ejercicio3.js**.

Tarea: Crear un script para que cuando el usuario introduzca una palabra en el formulario, se borren los datos del formulario y se realice una petición GET HTTP a la API REST pública siguiente:

[Free Dictionary API](#)

Implementa la lógica necesaria para que se muestren por pantalla todas las definiciones de la palabra buscada. El contenido de cada palabra deberá mostrarse dentro de un párrafo generado de manera dinámica.

(2.5 puntos).

EVALUACIÓN

Esta prueba supondrá el 50% de la nota final de la 1ª evaluación.

OBSERVACIONES

Se entregará un único archivo comprimido con los scripts de JavaScript implementados, a razón de uno por ejercicio –ejercicio1.js, ejercicio2.js, ejercicio3.js, etc.–, en Florida Oberta. Los scripts a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización la nota. No se puede modificar los archivos HTML ni CSS aportados. Cualquier cambio en los elementos creados en los mismos deberá realizarse desde las instrucciones implementadas en los scripts de JavaScript.

Se permitirá la consulta de las siguientes páginas:

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[DevDocs API Documentation](#)

[JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

La copia de contenido de compañeros o la consulta de páginas que no sean las anteriores conllevará suspender la actividad evaluable.