

# 1º DAM/DAW EDE

U4. Depuración (debugging)

AP4 - Depuración (debugging)



# Ejercicio 1

#### Descripción:

Sigue los pasos explicados en los enunciados para generar la documentación solicitada.

#### Objetivo:

Aprender a depurar código y seguir una traza. Entender las ventajas del uso de depurador.

#### Bibliografía:

Recursos didácticos de Florida Oberta U4.

#### Actividad a realizar:

Cada enunciado va a plantear un caso con una serie de pasos a seguir. Cada uno los pasos, además de realizarse, deben quedar convenientemente documentado, mediante capturas de pantalla, redacción de texto explicativo, generación de tablas, y/o cualquier otro recurso que se considere conveniente.

#### Pasos a seguir:

- 1 Leer y analizar cada caso y cada paso dentro de cada caso.
- 2 Ejecutar cada paso hasta completar todos los casos.
- 3 Generar un **un documento PDF**, debidamente identificado, que incluya cada enunciado con la respuesta correspondiente.
- 4 Entregar a través de Florida Oberta en los plazos indicados.



## Caso 1

- Paso 1: abre el archivo codigo1.js proporcionado, mediante Visual Studio Code. Ejecuta y depura el código.
  Comprueba que nos muestra un error: 'NaN'.
- **Paso 2:** introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables **'i'** y **'suma'**. Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

| Iteración | i | suma |
|-----------|---|------|
| 1         | 0 | 1    |
| 2         |   |      |

• **Paso 3**: corrige el error en el código para que se pueda realizar la suma de todos los números y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.



## Caso 2

- **Paso 1:** abre el archivo **codigo2.js** proporcionado, mediante Visual Studio Code. Ejecuta y depura el código. Comprueba que, en este caso, nos muestra un cero: **'0'**. Ningún factorial puede ser 0 por definición, por lo que algo está pasando.
- Paso 2: introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables 'i' y 'factorial'.
  Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

| Iteración | i | factorial |
|-----------|---|-----------|
| 1         | 5 | 0         |
| 2         |   |           |

 Paso 3: corrige el código para que se pueda realizar el factorial, en este caso de 5, y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.

