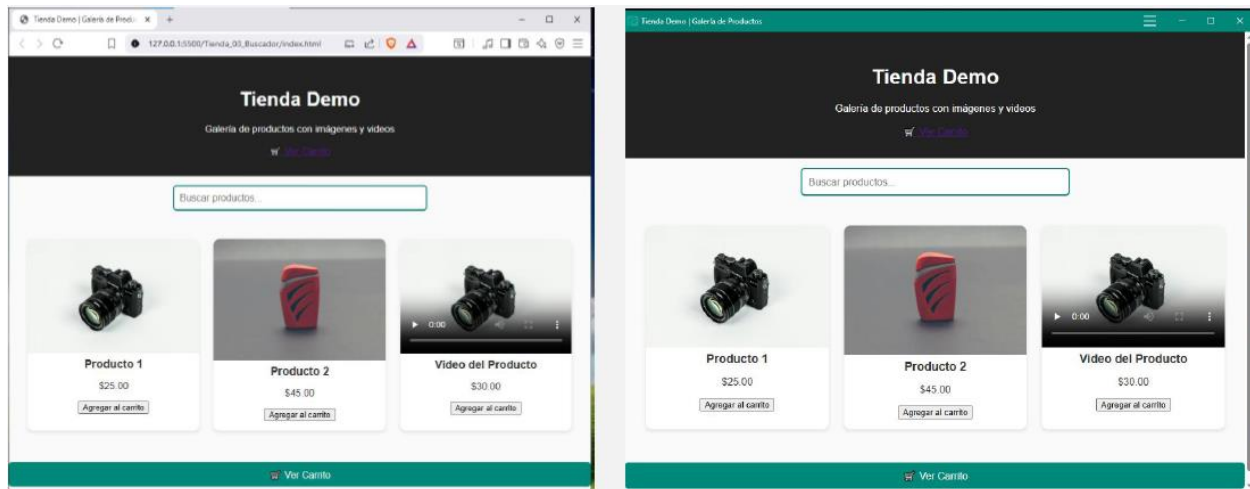


AEV_3 Tienda PWA



En esta entrega se busca aplicar conceptos de ecodiseño en la planificación y prototipado de aplicaciones y webs, generando código eficiente tanto en velocidad de carga como en consumo energético de memoria.

Para ello se facilita una plantilla básica con una estructura frontend en vanilla JS con una galería de productos, buscador y gestión de carrito en memoria local del navegador.

El objetivo es: basándose en la plantilla proporcionada, **generar una tienda online propia con al menos 10 productos incluyendo fotografías y/o videos en cada uno de ellos.**

Se valorará la correcta implementación de las **funcionalidades de la tienda, formato, peso y forma de cargado de los componentes multimedia y diseño del interfaz.**

También se requiere un análisis posterior con las herramientas utilizadas en clase (**lighthouse, performace**) a la vez que una explicación específica del funcionamiento de la pestaña **Application**, en particular las opciones de Service workers y Local Storage.

Opcionalmente se puede desarrollar un entorno backend mediante tecnología a libre elección del alumnado (node, php, Python...) con acceso a base de datos o almacenamiento local.

ENTREGA: La entrega se realizará via floridaOberta creando un pequeño video explicativo del código desarrollado (5-10 min) en el que se expliquen los scripts creados y las dificultades/mejoras posibles.

Opcionalmente se pueden plasmar los resultados, mejoras y reportes en formato pdf adjuntándolos a la entrega.

Carpeta comprimida con todos los scripts en floridaOberta con el formato "Apellido1Apellido2Nombre_AeV3.zip", opcionalmente se pueden subir los ejercicios a Github y añadir un enlace al repositorio.