

Enseignant(s)

Email(s)

TRANCHO Kevin

[ktrancho@myges.fr](mailto:ktrancho@myges.fr)

## OceanDepth IABD2

## 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations : -

Nombre d'étudiant  
par groupe :

3

Règles de constitution des groupes: **Imposé**Charge de travail  
estimée par étudiant : **20,00 h**

## 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

## OceanDepth

Voir Sujet PDF ou Markdown

## 3 Détails du projet

**Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)**

Ré aliser un jeu à l'aide du langage C, en utilisant les connaissances apprises pendant la semaine thématique

**Descriptif détaillé**

Valider ses compétence en programmation langage C

**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)****Outils informatiques à installer**

## 4 Livrables et étapes de suivi

1

Rendu final

Rendu final

dimanche  
16/11/2025  
23h59

---

**5****Soutenance**Durée de présentation  
par groupe :**15 min**Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

**Démonstration**

Précisions :