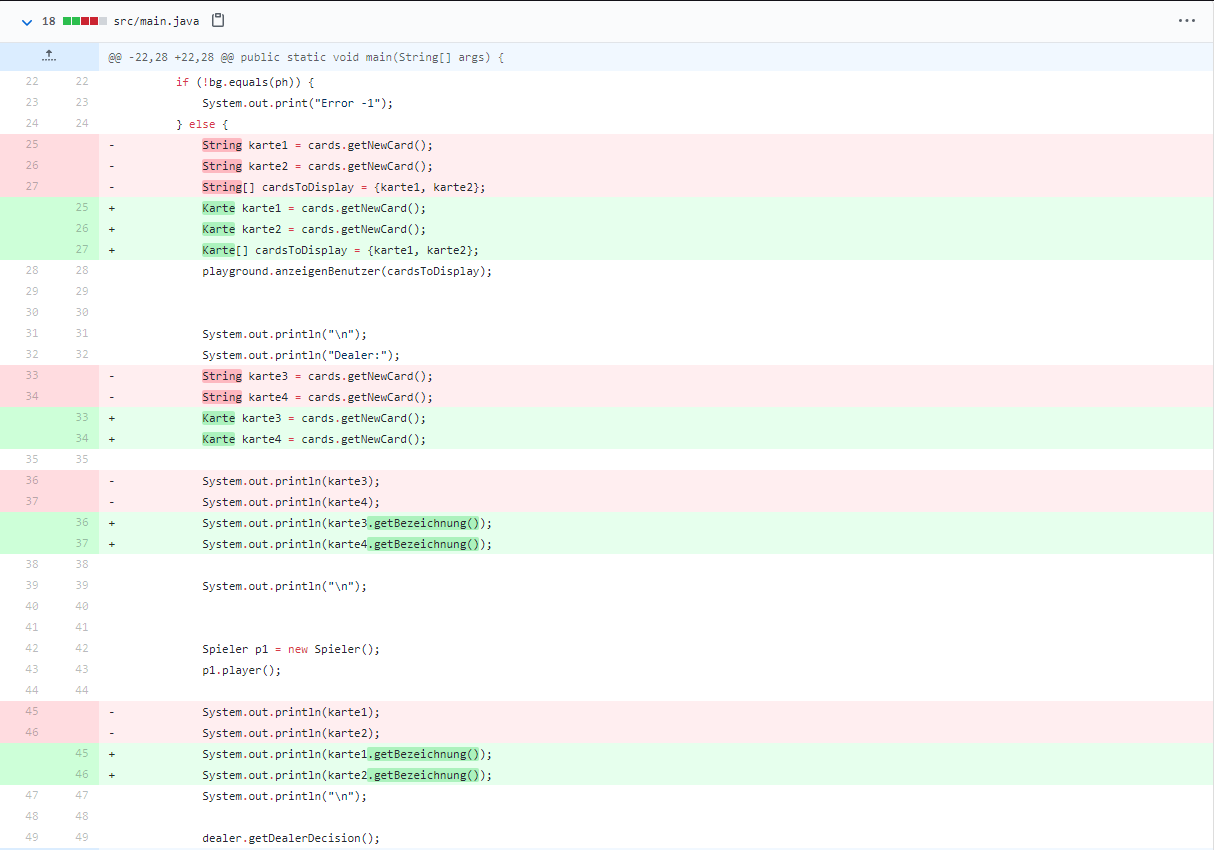
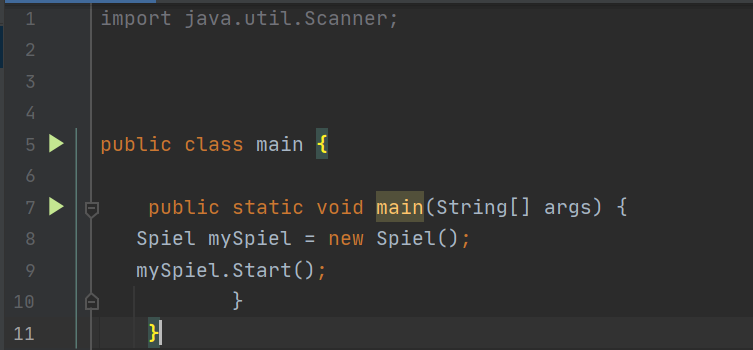
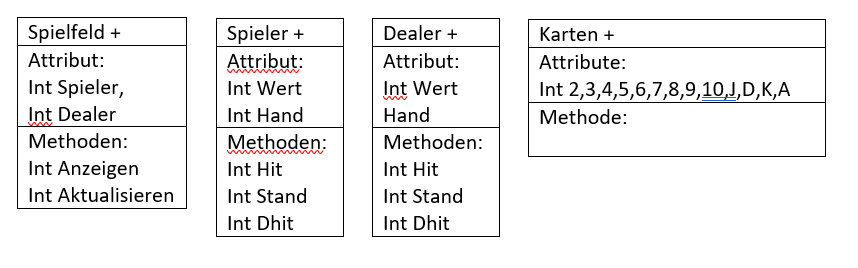
**Dokumentation von Blackjack Projekt**



Das war unsere anfängliche Main



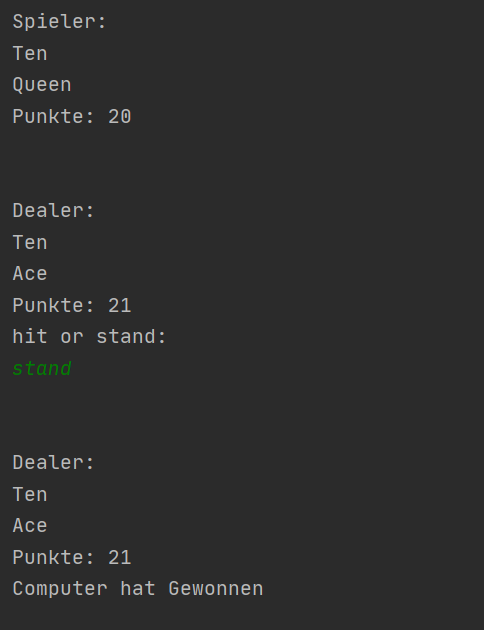
Das ist unsere endgültige Main



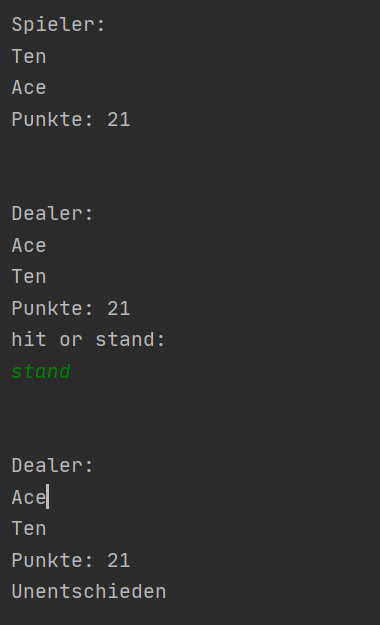
So haben wir unsere Klassen ursprünglich geplant



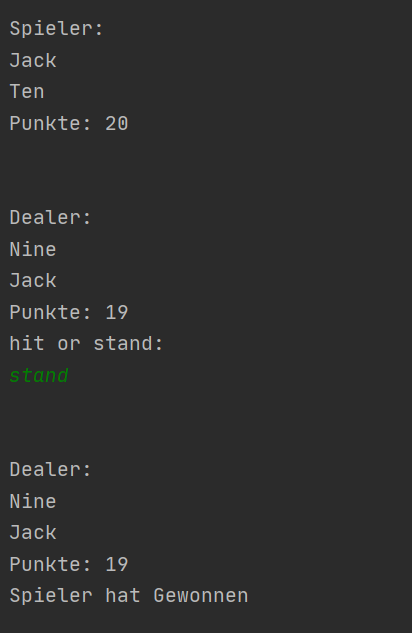
So sind wir schlussendlich verblieben



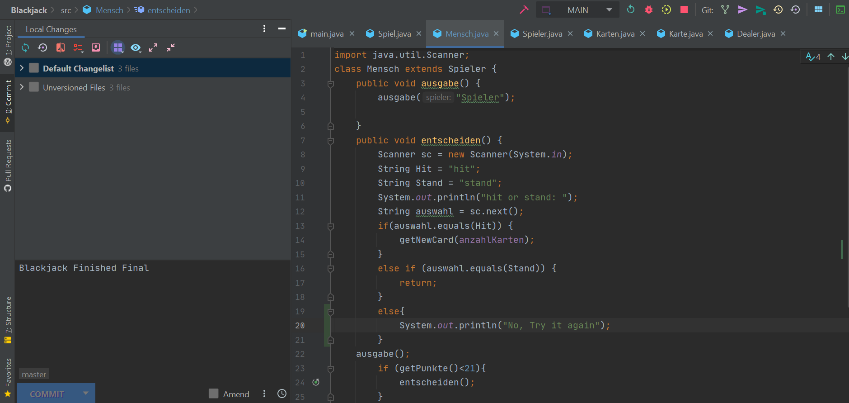
Dies ist ein Beispiel, wo der Computer gewinnt



Hier gibt es ein Unentschieden



Und hier gewinnt der Spieler



Hier kann man sich zwischen «Hit» und

«Stand» entscheiden