

Projet Mobile ESIEA 5A

AttrackPark

Groupe :

ARRESTIER Christophe (cycle initial)

DEROUET Florianne (cycle initial)

Durant ce projet, nous avons rencontré divers problèmes.

Tout d'abord, nous avons eu des difficultés à trouver les ressources pour avoir la liste des parcs d'attractions. En effet, après de nombreuses recherches infructueuses, nous avons trouvé chez TripAdvisor ce que nous cherchions. Malheureusement, ils ont répondu une semaine avant le rendu de projet qu'ils refusaient que nous utilisions leurs données.

Ensuite, Florianne a eu beaucoup de mal à faire fonctionner son AndroidStudio ce qui a ralenti la progression du projet. Pour résoudre cela, nous avons pris le parti de tout désinstaller et tout réinstaller.

Puis, nous avons eu des difficultés quant à l'utilisation de la Map. En effet, nous ne connaissions pas son fonctionnement et nous avons dû chercher de nombreux tutoriel sur Internet pour apprendre son fonctionnement.

Ensuite, nous avons essayé d'utiliser une base de données SQLite intégrée au téléphone. Malheureusement, malgré les tutoriels internet et le TP, nous n'avons pas réussi à l'exploiter.

Enfin, nous avons remarqué à la fin du projet, que l'installation de l'application provoquait l'apparition de 2 applications distinctes. Nous n'avons pas su résoudre ce problème.