

ИУ-10

Системное

Программное

Обеспечение

**Администрирование Linux**

**Взаимодействие с оболочкой Bash**

# На этом уроке

1. Узнаем, как подключиться к ОС, используя протокол удалённого управления SSH.
2. Изучим, как работает навигация по файловой системе
3. Познакомимся с утилитами работы с папками
4. Познакомимся с утилитами работы с файлами
5. Научимся искать информацию в документации с `man`

## Содержание

<b>Знакомство с Bash</b>	<b>3</b>
Навигация по файловой системе и основные операции с файлами и каталогами . . . . .	6
Полезные функции Bash . . . . .	8
<b>Взаимодействие с файлами и каталогами</b>	<b>10</b>
Просмотр и создание . . . . .	10
Действия с существующими объектами . . . . .	11
Функция globbing в Bash . . . . .	12
Архиваторы и компрессоры в Linux . . . . .	14
Утилита tar (Tape ARchiver) . . . . .	14
Создание архивов с tar . . . . .	14
Просмотр оглавления архива . . . . .	15
Извлечь файлы из архива . . . . .	15
Компрессоры . . . . .	15
gzip . . . . .	16
gunzip . . . . .	16
zcat . . . . .	16
<b>Встроенная документация</b>	<b>17</b>
<code>-help</code> . . . . .	17
<code>Man</code> . . . . .	18
<code>Apropos</code> . . . . .	19
<b>Практическое задание</b>	<b>19</b>
<b>Глоссарий</b>	<b>20</b>
<b>Дополнительные материалы</b>	<b>20</b>



# Знакомство с Bash

Как мы узнали на первом уроке Linux может быть использован как в десктопной версии, так и в серверной. В десктопной версии используется графический интерфейс, и вы можете работать в окружении рабочего стола, схожего с тем, что вы используете в Windows. Так как основное достоинство Linux — применение в серверном администрировании, администраторы для работы используют интерфейс командной строки (Command Line Interface - CLI) или консоль, только в нем доступен весь функционал Linux.

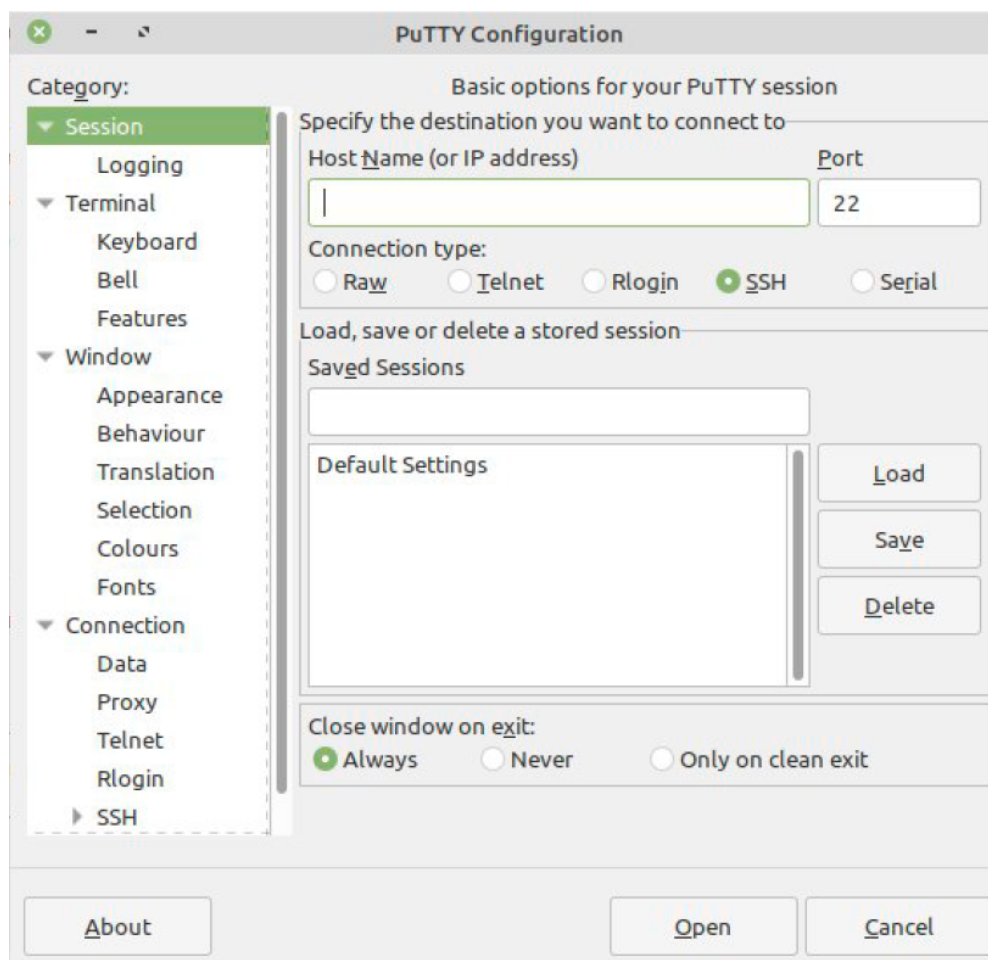
Консоль позволяет нам вводить текстовые команды, получать ответ системы на них в текстовом виде и таким образом управлять операционной системой. **Важно!** Оболочка Bash - это интерпретатор команд, который используется по умолчанию, то есть любая вводимая команда будет обрабатываться Bash. Оболочка предоставляет набор полезных функций, которые мы изучим на уроке.

После загрузки ОС нам становится доступно семь терминалов, переключаться между которыми можно, используя комбинацию клавиш.

1. В случае с физической машиной: **Ctrl + Alt + F(1–7)**, где клавиши F1–F7 — номера виртуальных терминалов
2. В случае с виртуальной машиной (под VirtualBox) переключение между терминалами будет осуществляться при помощи комбинации **host\_key + F(1–7)**, где host\_key в большинстве случаев — клавиша правый Ctrl.

Для последующей работы будем использовать подключение к серверу через протокол SSH. Для этого нам понадобится установить на свой компьютер клиент SSH. Самый распространенный клиент для Windows — PuTTY, в последних версиях ОС Windows существует встроенный клиент. Если вы работаете из-под Linux или macOS, то для подключения к удалённому серверу можно использовать предустановленный в системе клиент.

1. **Подключение к серверу, используя PuTTY.** Запускаем программу. В поле Host Name (or IP address) вводим IP-адрес нашей виртуальной машины или сервера. Далее нажимаем кнопку Open, вводим логин и пароль. **Важно:** при вводе пароля символы не отображаются.



2. Подключение к серверу, используя terminal/iTerm. Запускаем программу и в окне вводим команду `SSH your_user@ip_server`, далее вводим пароль и получаем приглашение в командную строку.

**Примечание.** Найти IP адрес сервера можно с помощью команды `ip address show`, как показано ниже на рисунке. Команду требуется ввести после логина через терминал VirtualBox.

```
Ubuntu 20.04.1 LTS server tty1
server login: user1
Password:
Welcome to Ubuntu 20.04.1 LTS (GNU/Linux 5.4.0-58-generic x86_64)
```

```
* Documentation:  https://help.ubuntu.com
* Management:    https://landscape.canonical.com
* Support:        https://ubuntu.com/advantage
```

System information disabled due to load higher than 1.0

```
* Introducing self-healing high availability clusters in MicroK8s.
  Simple, hardened, Kubernetes for production, from RaspberryPi to DC.

  https://microk8s.io/high-availability
```

```
87 updates can be installed immediately.
0 of these updates are security updates.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
```

```
*** System restart required ***
Last login: Sun Jan 10 19:56:57 UTC 2021 on tty1
user1@server:~$ ip address show
```

System information disabled due to load higher than 1.0

```
* Introducing self-healing high availability clusters in MicroK8s.
  Simple, hardened, Kubernetes for production, from RaspberryPi to DC.

  https://microk8s.io/high-availability
```

```
87 updates can be installed immediately.
0 of these updates are security updates.
To see these additional updates run: apt list --upgradable
```

\*\*\* System restart required \*\*\*

The programs included with the Ubuntu system are free software;  
the exact distribution terms for each program are described in the  
individual files in /usr/share/doc/\*/copyright.

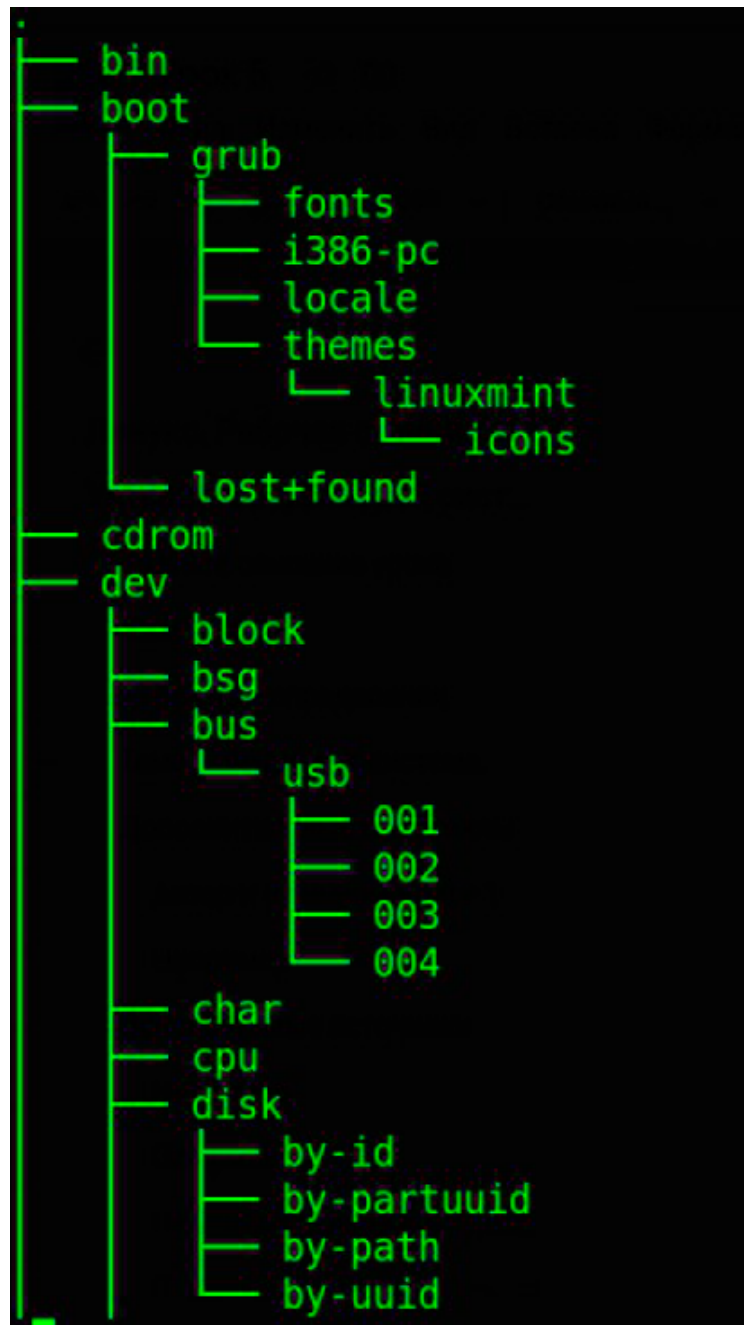
Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by  
applicable law.

```
user1@server:~$ ip address show
```

```
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:05:9e:a6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.1.84/24 brd 192.168.1.255 scope global dynamic enp0s3
        valid_lft 82955sec preferred_lft 82955sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe05:9ea6/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
user1@server:~$ _
```

## Навигация по файловой системе и основные операции с файлами и каталогами

Хранение файлов в Linux организовано в виде древовидной структуры. В ней есть корневой каталог, от которого «растут» все остальные каталоги и файлы. Корневой каталог носит название «/» (root), при этом важно не путать его с домашним каталогом суперпользователя /root. Утилита `tree` выведет на экран иерархию на экран.



В оконном интерфейсе Windows навигация по системе интуитивно понятна, так как используются визуальные образы и нажатия клавиш мыши. В интерфейсе командной строки подобное представление отсутствует, по-

этому для успешной навигации по файловой системе в первую очередь необходимо разобраться в понятии пути до файла или каталога.

Путь до файла - это набор символов, показывающий расположение файла или каталога (папки) в файловой системе. По сути путь указывает нам, в какой точке дерева в данный момент мы находимся. Путь может быть полным (абсолютным) — это путь, который указывает на одно и то же место в файловой системе, вне зависимости от текущего рабочего каталога. **Примечание!** *Полный путь всегда начинается с корня - “/”(слэш), например /usr/local/bin/. Путь может быть также относительным — это путь по отношению к текущему рабочему каталогу пользователя (то есть по отношению к директории в которой пользователь сейчас находится). В отличие от абсолютного пути, относительный меняется, если мы меняем нашу текущую директорию. **Примечание!** *Относительный путь никогда не начинается с корня - “/”(слэш), например local/bin/.**

Команда `pwd` — `print working directory` (показать рабочий каталог) — это первая команда, с которой мы познакомимся. Она покажет текущий каталог (каталог, в котором мы сейчас находимся), при этом покажет полный путь. Команда необходима, чтобы понять, в каком месте дерева файловой системы мы находимся.

```
user@server:~$ pwd
/home/user
user@server:~$
```

Перемещение между каталогами осуществляется при помощи команды **cd** — **change directory**. Данная команда позволит нам сменить текущую директорию, используя полный или относительный путь. Например:

- используем полный путь: `cd /var/log ;`

```
user@server:~$ pwd
/home/user
user@server:/var/log$ cd /var/log/
user@server:/var/log$ pwd
/var/log
```

- используем относительный путь: `cd journal/ ;`

```
user@server:/var/log$ cd journal/
user@server:/var/log/journal$ pwd
/var/log/journal
```

- для перехода на уровень выше можно использовать `cd ..`



```
user@server:/var/log/journal$ cd ..
user@server:/var/log$ pwd
/var/log
```

- быстро вернуться в домашний каталог: `cd ~` или просто `cd`

```
user@server:/var/log$ cd
user@server:~$ pwd
/home/user1
user@server:~$
```

- Переход в предыдущую директорию: `cd -`

```
user@server:~$ cd -
user@server:/var/log$
```

## Полезные функции Bash

При работе в командном интерпретаторе bash есть несколько комбинаций клавиш, позволяющих существенно облегчить работу. Например, в параметрах команд можно не набирать имена существующих файлов или каталогов целиком, достаточно набрать их начало и нажать клавишу табуляции.

```
user@server:~$ cd f<TAB>
```

Дальше bash выполнит поиск среди файлов, начинающихся на f, и в случае однозначного совпадения имя будет сразу дополнено:

```
user@server:~$ cd files/
```

Если найденных вариантов несколько, они все будут показаны:

```
user@server:~/files$ cd 20<TAB>
2000/ 2002/ 2004/ 2006/ 2008/ 2010/ 2012/ 2014/
2001/ 2003/ 2005/ 2007/ 2009/ 2011/ 2013/
```

Можно продолжить набор, сократив количество вариантов:

```
user@server:~/files$ cd 201<TAB>
2010/ 2011/ 2012/ 2013/ 2014/
```

Аналогично работает автодополнение по именам команд:

```
user@server:~/files$ ma<TAB>
```

mailmail3	man	manifes	man-recode	
make-bcache	mandb	manpat	mapfil	mawk

Кроме автодополнения существует возможность повторять ранее набранные команды с помощью стрелочек вверх-вниз на клавиатуре. Это называется историей или стеком команд. Команда `history` выведет на экран все ранее вводимые команды и с помощью комбинации `!<номер>` команду можно повторить.

```
user@server:~$ history
1  cd /var/log/
2  pwd
3  cd /var/log/
4  pwd
5  cd journal/
6  pwd
7  cd
8  pwd
9  cd /var/log/
10 ls
11 clear
user1@server:~$ !3
cd /var/log/
user@server:/var/log$
```

Можно выполнять поиск по истории команд с помощью комбинации `Ctrl-R` (поиск назад). Введите строку поиска и если в истории команд была команда с такой подстрокой, она будет найдена и предложена к выполнению.

```
(reverse-i-search) 'cd': cd /var/log/
```

Используйте `Enter` для немедленного выполнения команды или `<ESC>`, чтобы найденную команду редактировать.

Кроме того, существуют команды для быстрого перемещения по командной строке и быстрого удаления текста:

- `Ctrl-A` — в начало строки.
- `Ctrl-E` — в конец строки.
- `Alt-F` — на слово вперед.
- `Alt-B` — на слово назад.

- Ctrl-U — удалить в строке все символы от текущей позиции до начала строки.
- Ctrl-K — удалить в строке все символы от текущей позиции до конца строки.

**Примечание!** Заглавные буквы показаны только для наглядности, комбинации работают со строчными символами.

## Взаимодействие с файлами и каталогами

### Просмотр и создание

Просмотреть содержимое каталога нам поможет команда **ls <путь к каталогу>**. Если путь к каталогу не указан, то будет показано содержимое папки, в которой находится пользователь в данный момент. У команды есть ряд полезных ключей (параметров):

1. **ls -l** покажет подробный список содержимого, сюда будут включены дата изменения, владелец и группа владельца, права и другие свойства файлов или каталогов в директории.
2. **ls -a** покажет скрытые файлы и каталоги. В Unix-подобных системах такие файлы и каталоги начинаются с точки. Этот параметр очень часто используют в сочетании с параметром **-l**, например **ls -al /home/user**.

```
user@server:~$ ls -al
total 24
drwxr-xr-x 2 user user 4096 Dec 30 14:55 .
drwxr-xr-x 6 root root 4096 Dec 14 18:04 ..
-rw----- 1 user user 153 Dec 24 17:11 .bash_history
-rw-r--r-- 1 user user 220 Feb 25 2020 .bash_logout
-rw-r--r-- 1 user user 3771 Feb 25 2020 .bashrc
-rw-rw-r-- 1 user user  0 Dec 30 14:55
-rw-rw-r-- 1 user user  0 Dec 30
-rw-r--r-- 1 user user 807 Feb 25 2020 .profile
```

```
-rw-r--r-- 1 user user    0 Dec 13 18:42 .
sudo_as_admin_successful
```

Для создания файлов в ОС Linux есть несколько способов:

1. Используя утилиту **touch** — она создаст пустой файл.
2. Используя перенаправление потока вывода, например, с помощью утилит **cat** или **echo** (рассмотрим их на следующем уроке).
3. Используя текстовый редактор.

Создание каталогов — команда **mkdir** (в некоторых дистрибутивах **md**, make directory). Например, `mkdir /home/user/dir1` создаст каталог с именем `dir1` в домашнем каталоге пользователя `user`.

Бывают случаи, когда нам необходимо создать каталог и вложенные подкаталоги, для решения этой задачи используют параметр **-p (parents)**, например, `mkdir -p /home/user/dir1/dir2/` создаст в домашнем каталоге пользователя `user` каталог `dir1` и вложенный подкаталог `dir2`.

```
user@server:~$ mkdir /home/user/dir1/dir2/
mkdir: cannot create directory '/home/user/dir1/dir2/': No such
file or
directory
user@server:~$ mkdir -p /home/user/dir1/dir2/
user@server:~$ tree
.
├── dir1
│   └── dir2
├── file1
└── file2
```

## Действия с существующими объектами

Копирование файлов или каталогов — команда **cp (copy)**: `cp file1 file2`. При операции копирования можно использовать как полный, так и относительный путь. Например:

- `cp /usr/local/etc/file /tmp/` скопирует файл с именем `file` из каталога `/usr/local/etc/` в каталог `/tmp`, сохранив название файла.
- `cp /usr/local/etc/file /tmp/file1` скопирует файл с именем `file` из каталога `/usr/local/etc/` в каталог `/tmp`, изменив имя файла на `file1`.

- `cp /usr/local/etc/file .` копирует файл из каталога `/usr/local/etc/` в текущий каталог.
- `cp file file1` создаст копию файла в текущем каталоге.
- Копирование директорий происходит немного иначе, поскольку может содержать поддиректории, поэтому необходимо использовать параметр **-r (рекурсивно)**, например, `cp -r /dir1 .` скопирует каталог `/dir1` в текущую директорию.

```
user1@server:~$ cp dir1/ copy_dir1
cp: -r not specified; omitting directory 'dir1/' user1@server:~
$ cp -r dir1/ copy_dir1
user1@server:~$ tree
.
├── copy_dir1
│   └── dir2
├── dir1
│   └── dir2
├── file1
└── file2
```

Перемещение файлов или каталогов — команда **mv (move)**. `mv /home/user/file /home/user1/file` переместит файл из каталога `/home/user` в каталог `/home/user1`. Команда **mv**, применённая к файлу или каталогу в текущей директории, переименует файл или каталог. Например: `mv file1 file2`, `mv dir1 dir2`. **Примечание!** Относительно каталогов операция `mv` не требует параметра `-r`, поскольку никак не воздействует на поддиректории.

Удаление файлов или каталогов — команда **rm (remove)**. Например, `rm file1` удалит файл. Для удаления каталогов необходимо использовать параметр **-rf** (recursive, forced) — удалить со всем содержимым, не спрашивая подтверждения.

**Внимание!** Операция удаления — необратимое действие. Debian-подобные дистрибутивы спрашивают подтверждения действия. Ошибочное удаление файлов или каталогов может привести к неработоспособности системы.

## Функция globbing в Bash

globbing - это функция оболочки, которая помогает в сопоставлении имен файлов. Его не следует путать с регулярными выражениями, тема, о которой мы поговорим позже, и которая поможет найти текстовые шаблоны.

Давайте разберем несколько примеров, как пользоваться globbing.

```
kglushen@server:~$ ls -l /etc/host*
-rw-r--r-- 1 root root 92 Dec 5 2019 /etc/host.conf

-rw-r--r-- 1 root root  7 Jan 28 14:22 /etc/hostname

-rw-r--r-- 1 root root 221 Jan 28 14:22 /etc/hosts

-rw-r--r-- 1 root root 411 Jan 28 14:23 /etc/hosts.allow
-rw-r--r-- 1 root root 711 Jan 28 14:23 /etc/hosts.deny
```

Можно видеть, что были показаны все файлы, имена которых начинаются с host, за которыми следует что угодно (символ \*). С помощью “?” шаблон будет подставлять один любой символ, а в квадратных скобках задается перечень ожидаемых символов, или символов, которые нужно исключить (для этого применяется восклицательный знак).

```
kglushen@server:~$ touch cat kglushen@server:~$ touch hat
kglushen@server:~$ touch rat
kglushen@server:~$ touch canat
kglushen@server:~$ ls -l ?at
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 cat
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 hat
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 rat

kglushen@server:~$ ls -l [ch]at
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 cat
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 hat
kglushen@server:~$ ls -l [!ch]at
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:24 rat
```

С помощью globbing в шаблоне можно указывать диапазон чисел.

```
kglushen@server:~$ touch {1..5}_file
kglushen@server:~$ ls -l *_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 1_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 2_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 3_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 4_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 5_file
kglushen@server:~$ ls -l [1-3]_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 1_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 2_file
-rw-rw-r-- 1 kglushen kglushen 0 Jan 30 13:35 3_file
```

## Архиваторы и компрессоры в Linux

В Windows вы наверняка использовали программы-архиваторы (rar и zip), которые позволяют упаковать каталог с файлами в один сжатый архивный файл. В Linux тоже есть версии этих архиваторов, которыми можно упаковать архивы, созданные пользователями Windows. Также есть графические программы-оболочки, облегчающие пользователям работу с архивами. Сейчас мы поговорим о других программах из мира Linux, которые появились задолго до своих Windows-собратьев. Чем же они уникальны?

Во-первых, есть различие в терминах. Архиваторами в Linux и Windows называют программы, немного отличающиеся по назначению. В Linux архиваторы выполняют следующие задачи:

- создавать архивы как объединения заданных файлов в виде одного
- добавлять в архив или извлекать из него отдельные файлы или группы файлов.

В Windows архиваторы делают то же что в Linux, плюс дополнительно занимаются сжатием архивов. В Linux сжатием занимаются отдельные утилиты, называемые компрессорами. Такое разделение функций является характерным для философии *unix way*: каждой задаче — свой продвинутый инструмент, плюс комбинация разных инструментов для решения новых задач. Подход оказался оправданным, он позволяет использовать новые, более мощные компрессоры в сочетании со старыми архиваторами. Рассмотрим конкретные примеры программ для архивации и сжатия файлов.

### Утилита tar (Tape ARchiver)

Судя по названию, предназначалась для создания архивов на магнитных лентах, но также прекрасно работает с архивами в виде файлов. Имеет три основных варианта использования:

#### Создание архивов с tar

```
tar опции arc_file file_or_dirname ...
```

Опции имеют следующее значение:

- c — создать архив.
- z — сжимать файл архива с помощью gzip .
- j — сжимать файл архива с помощью bzip2 .

- `v` — (verbose) выдает в терминал имя добавляемого файла. Когда файлов много, обычно эту опцию не указывают и `tar` работает молча.
- `f` — после этой опции указывают имя архивного файла.
- `file_or_dirname` — список архивируемых файлов или каталогов. Каталоги архивируются рекурсивно вместе со всем содержимым.

Пример:

```
tar cf foo.tar ~/foo
```

## Просмотр оглавления архива

```
tar tvf arc_file
```

- `t` — прочитает оглавление архива. Остальные опции как в случае создания архива. Пример:

```
tar tvf foo.tar
```

## Извлечь файлы из архива

```
tar xvf arc_file [filename]
```

- `x` — извлечь файл(ы). Если последний параметр не указывать, будут извлечены все файлы из архива в текущий каталог. Имена извлекаемых файлов надо указывать, так как они показаны в листинге оглавления архива (с тем же относительным путём).

## Компрессоры

В Linux семейство компрессоров представлено сразу несколькими программами: `compress`, `gzip`, `bzip2`. Они используют разные алгоритмы сжатия и в разной степени эффективны. Каждый компрессор включает в себя три утилиты: утилита сжатия (`compress`, `gzip`, `bzip2`), утилита декомпрессии (`uncompress`, `gunzip`, `bunzip2`, ) и ещё одна утилита декомпрессии, которая по умолчанию выдаёт результат в стандартный вывод. Утилиты разных компрессоров имеют унифицированный интерфейс, так что нет необходимости запоминать ключи для каждого компрессора отдельно.



## gzip

gzip — это GNU-версия программы compress, созданная, чтобы избежать патентных ограничений. Ключи у gzip такие же, как у compress. Дополнительно есть полезная опция, задающая с помощью числового значения от 1 до 9 степень сжатия. Это позволяет управлять соотношением сжатие/время в зависимости от потребностей, например можно задать -5 для больших файлов и выиграть на времени исполнения при достаточной степени сжатия. Суффиксы сжатых файлов, которые добавляет gzip — .gz. Для декомпрессии есть утилиты gunzip и gunzip, аналогичные uncompress и zcat. gunzip ищет файлы с суффиксами .gz и .Z, .z, tgz, taz.

```
gzip [к л ю ч и] [ф а й л]...
```

- -c — направляет результат в стандартный вывод, исходные файлы не меняются. Обычно для использования совместно с архиватором.
- -d — выполнить декомпрессию указанных файлов.

Без ключей gzip выполняет сжатие каждого файла из заданного списка и записывает результат в новый файл, добавляя к имени суффикс .gz. Исходные несжатые файлы удаляются.

Пример использования совместно с архиватором:

```
tar cf - ./data | gzip -c > data.tar.gz
```

## gunzip

Декомпрессия с gunzip:

```
gunzip [ф а й л]...
```

Выполняет декомпрессию файлов из списка, если надо, добавляя к именам суффикс gz. Разархивированный файл записывается с именем без .gz. Исходный сжатый файл удаляется.

## zcat

Декомпрессия с выдачей в стандартный вывод zcat:

```
zcat [ф а й л]...
```

Этот вариант обычно используют совместно с архиватором для декомпрессии сжатых архивов:

```
zcat data.tar.gz | tar xf -
```

Ещё один популярный компрессор — bzip2. Превосходит на большинстве файлов gzip по эффективности сжатия, но проигрывает в скорости. Опции такие же, как у gzip. Расширения архивов — .bz2.

## Встроенная документация

Ранее при запуске команд использовался набор параметров или так называемых ключей, и при использовании каждого ключа был получен разный результат. Подробная документация в Linux поставляется вместе с утилитами и доступна каждому пользователю.

### —help

Самым простым способом для поиска является выполнение команд с параметром —help:

```
user@server:~$ mkdir --help
Usage: mkdir [OPTION]... DIRECTORY...
Create the DIRECTORY(ies), if they do not already exist.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short
options too.
-m, --mode=MODE      set file mode (as in chmod), not a=rwx -
umask
-p, --parents         no error if existing, make parent directories
as needed
-v, --verbose         print a message for each created directory
-Z                   set SELinux security context of each
created directory to the default type
  --context[=CTX]    like -Z, or if CTX is specified then set
the SELinux or SMACK security context to CTX
  --help              p and exit
  --version           output version information and exit
GNU coreutils online help: <https://www.gnu.org/software/
coreutils/> Full documentation at: <https://www.gnu.org/
software/coreutils/   ir> or available locally via: info '(
coreutils) mkdir invocation'
```

На экране будет выведена краткая информация о возможных ключах и их влиянии на команды.

## Man

В случае необходимости более подробной информации в Linux существует встроенная система документации, обратившись к которой, всегда можно найти название нужной утилиты, описание параметра команды или пример ее использования. Например, если требуется подробное описание команды `cp`, используем команду `man` (от MANual).

```
user@server:~$ man cp
```

Справка по командам обычно занимает несколько страниц. Для перехода к следующей странице используйте клавишу `<PgDn>`, обратно — `<PgUp>`. Если эти клавиши не срабатывают, используйте для перехода пробел и клавишу `u` соответственно. Для выхода из `man` служит клавиша `q`. Есть еще пара полезных клавиш: `g` — переход в начало, `G` — в конец документа. Для поиска вперед используйте `/чтоискать`, для обратного поиска — `?чтоискать`, повторить поиск в том же направлении — `n`.

Теперь пара слов о стандартных разделах справочной страницы.

NAME — краткое описание команды.

### NAME

`cp - copy files and`

Раздел SYNOPSIS описывает различные варианты синтаксиса. В этом разделе могут использоваться специальные обозначения. Например, если опции или параметры заключены в квадратные скобки, это означает, что они не обязательны для использования. Трехточие после параметра говорит, что он может повторяться многократно, как в случае, когда несколько файлов копируются в один каталог назначения.

### SYNOPSIS

```
cp [OPTION]... [-T] SOURCE DEST
cp [OPTION]... SOURCE... DIRECTORY
cp [OPTION]... -t DIRECTORY
```

В разделе DESCRIPTION описываются опции (иногда их называют ключами) программы. Бывает, что в описании через запятую перечислены 2 опции, например `-v, --verbose`. В таких случаях мы имеем дело с разными стилями одной и той же опции. `-v` — классический вариант, описанный в стандарте POSIX. `--verbose` — опция в стиле GNU. Можно использовать то, что больше нравится.

```
-v, --verbose
    explain what is being done
```

Еще один полезный раздел обычно находится в конце справочной страницы, он называется SEE ALSO. Как правило, здесь приводят ссылки на

другие утилиты с похожим функционалом.

#### SEE ALSO

Full documentation at: <http://www.gnu.org/software/coreutils/cp> or available locally via: `info '(coreutils) cp invocation'`

## Apropos

Кроме `man` есть еще несколько полезных справочных утилит. Если мы не знаем точного имени утилиты, можно попробовать найти ее с помощью `apropos`, которая выполнит поиск по ключевым словам в описании утилит. Например найдем как называется утилита, которая меняет пароль пользователя:

```
user@user-virtual-machine:~$
apg (1) - generates several random passwords
chage (1) - change user password expiry
information
chpasswd (8) - update group passwords in batch mode
chpasswd (8) - copy with locking the given file to the
cpgr (8) or g.. cppw (8) or g.. - copy with locking the
given file to the
cracklib-check (8) - Check passwords using
create-cracklib-dict (8) - Check passwords using libcrack2
```

## Практическое задание

### 1. Навигация по файловой системе.

- (a) Переместитесь в каталог `/home`
- (b) Просмотреть содержимое каталога `/home` и всех папок внутри
- (c) С помощью `-help` найти, как выполнить задание (b) одной командой (использовать команду `ls`)

### 2. Управление файлами и каталогами.

- (a) Создать несколько пустых файлов. Создайте директорию, переместите файлы туда.
- (b) Скопируйте файл `/var/log/syslog` в созданную папку

- (с) Сделайте из созданной папки tar архив с произвольным названием
  - (d) Удалите архив.
  - (е) Выведите историю команд
3. С помощью man понять, как искать файлы по имени (утилита find).  
\*В папке /etc найти расположение всех файлов с расширением .yaml.
  4. \*С помощью globbing в одну команду создать перечень папок по годам от 2015 до 2021, внутри которых будут находиться папки по месяцам от 1 до 12.

## Глоссарий

Терминал — интерфейс взаимодействия между пользователем и операционной системой.

**SSH-клиент** — программное обеспечение, позволяющее подключиться к серверу, используя протокол SSH. Рекомендуемые из-за простоты установки SSH-клиенты: в Windows можно использовать PowerShell с 10 -й версии или PuTTY - в более старых версиях, в macOS — iTerm2, в Linux — встроенное приложение GNOME Terminal.

Аутентификация — процедура проверки подлинности, например сравнением введённого пароля пользователя с паролем, сохранённым в базе данных паролей.

Файловая система — часть операционной системы, которая обеспечивает чтение и запись файлов на дисковых носителях информации. Файловая система устанавливает физическую и логическую структуру файлов, правила их создания и управления ими, а также сопутствующие данные файла и идентификацию. Конкретная файловая система определяет размер имени файла и максимально возможный размер файла.

Файл — именованная область данных на носителе информации.

Каталог — объект файловой системы, упрощающий организацию файлов. В Linux реализован как специальный файл, где регистрируется информация о других файлах и каталогах файловой системы.

## Дополнительные материалы

1. Авторизация по ключу
2. Настройка авторизации по ключу, используя программу PuTTY
3. Небольшой обзор редакторов

4. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Философия\\_UNIX](https://ru.wikipedia.org/wiki/Философия_UNIX)

5. <https://losst.ru/tsikly-bash>

## **Используемые источники**

1. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Философия\\_UNIX](https://ru.wikipedia.org/wiki/Философия_UNIX)

2. Статья, посвящённая работе с терминалом

3. Статья, посвящённая текстовым редакторам vi/Vim

4. Костромин В. Linux для пользователя