# Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías



IL365 - Estructura de Datos - Do1

Actividad de Aprendizaje #10 La Lista, Implementación Dinámica Doblemente Ligada

Alumna: Cervantes Araujo Maria Dolores

Código: 217782452

Fecha de Elaboración: 27 marzo de 2023



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



| Autoevaluación                                                                                     |          |       |             |  |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------|-------------|--|--|
| Concepto                                                                                           | Si       | No    | Acumulación |  |  |
| Bajé el trabajo de internet o alguien me lo pasó (aunque sea de forma parcial)                     | -100 pts | 0 pts | 0           |  |  |
| Incluí el código fuente en formato de texto (sólo si funciona cumpliendo todos los requerimientos) | +25pts   | 0 pts | 25          |  |  |
| Incluí las impresiones de pantalla (sólo si funciona cumpliendo todos los requerimientos)          | +25pts   | 0 pts | 25          |  |  |
| Incluí una <b>portada</b> que identifica mi trabajo<br>(nombre, código, materia, fecha, título)    | +25 pts  | 0 pts | 25          |  |  |
| Incluí una <b>descripción y conclusiones</b> de mi trabajo                                         | +25 pts  | 0 pts | 25          |  |  |
|                                                                                                    |          | Suma: | 100         |  |  |

#### Introducción:

Esta semana tomamos de referencia el trabajo anterior y realizamos cambios en la implementación de lista, así como agregar el guardado y lectura a disco. Utilice una lista doblemente ligada circular con encabezado "Dummy"; primero realicé una lista doblemente ligada lineal, y de ahí como ya tenía la circular, pase a una circular con encabezado para poder comprender su funcionamiento en relación con el programa.

La lista doblemente ligada circular con encabezado "Dummy" es un poco más cómoda para el manejo dinámico de datos, es como una lista lineal en la que cada nodo tiene dos enlaces; en este tipo de listas nos olvidamos del "ancla" que era lo que veníamos manejando anteriormente, en su lugar creamos un encabezado, lo que es clave para realizar todas las modificaciones a lo largo de la lista.



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## Código Fuente:

#### Lista.hpp

```
#ifndef LISTDUMMY HPP INCLUDED
#define LISTDUMMY HPP INCLUDED
#include <string>
#include <iostream>
#include <exception>
#include <fstream>
template <class T>
class Lista {
    private:
        ///Clase anidada de NODO
        class Node {
            private:
                T* dataPtr;
                Node* prev;
                Node* next;
            public:
                class Exception: public std::exception {
                    private:
                        std::string msq;
                    public:
                         explicit Exception(const char* message): msg(message) {}
                         explicit Exception(const std::string& message):
msq(message) {}
                        virtual ~Exception()throw() {}
                        virtual const char* what() const throw() {
                             return msg.c str();
                    };
                Node();
                Node (const T&);
                ~Node();
                T* getDataPtr() const;
                T getData() const;
                Node* getPrev() const;
                Node* getNext() const;
                void setDataPtr(const T*);
                void setData(const T&);
                void setPrev(Node*);
                void setNext(Node*);
            };
        Node* header;
        bool validPosition(Node*) const;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos

void copyAll(const Lista<T>&);



```
public:
       typedef Node* Position;
       ///CLASE DE EXCEPTION
       class Exception: public std::exception {
           private:
               std::string msg;
           public:
               explicit Exception(const char* message): msg(message) {}
               explicit Exception(const std::string& message): msg(message) {}
               virtual ~Exception()throw() {}
               virtual const char* what() const throw() {
                  return msg.c_str();
           };
       ///CLASE LISTA
       Lista();
       Lista(const Lista<T>&);
       ~Lista();
       bool isEmpty() const;
       void insertData(Node*, const T&);
       void deleteData(Node*);
       Node* getFirstPosition() const;
       Node* getLastPosition() const;
       Node* getBeforePosition(Node*) const;
       Node* getNextPosition(Node*) const;
       T retrieve (Node*) const;
       Node* localiza(const T&) const;
       static int compareByNameMusic(const T&, const T&);
       static int compareByInterprete(const T&, const T&);
       Node* findDatLin(const T&, int (const T&, const T&)) const;
       void deleteAll();
       std::string toString() const;
       ///Disk
       void writeFromDisk(const std::string&);
       void readFromDisk(const std::string&);
       Lista<T>& operator = (const Lista<T>&);
   };
```





```
using namespace std;
///----Implementación NODO
template <class T>
Lista<T>::Node::Node() : dataPtr(nullptr), prev(nullptr), next(nullptr) {
template <class T>
Lista<T>::Node::Node(const T& m) : dataPtr(new T(m)), prev(nullptr), next(nullptr)
    if (dataPtr == nullptr) {
        throw Exception("Memoria insuficiente, se creara un nodo");
template <class T>
Lista<T>::Node::~Node() {
    delete dataPtr;
template <class T>
T* Lista<T>::Node::getDataPtr() const {
    return dataPtr;
template <class T>
T Lista<T>::Node::getData() const {
    if(dataPtr == nullptr) {
        throw Exception("Dato inexistente, getData");
    return *dataPtr; //desferenciacion para obtener el dato
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::Node::getPrev() const {
    return prev;
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::Node::getNext() const {
    return next;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setDataPtr(const T* pos) {
    dataPtr = pos;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setData(const T& e) {
    if(dataPtr == nullptr) {
        if((dataPtr = new T(e)) == nullptr) {
            throw Exception ("Memoria no disponible, setData");
```





```
else {
        *dataPtr = e;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setPrev(Node* pos) {
   prev = pos;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setNext(Node* pos) {
   next = pos;
///----ImplementaciÃ3n LISTA
//Constructor
template <class T>
Lista<T>::Lista() : header(new Node) {
    if(header == nullptr) {
        throw Exception("Memoria no disponible, inicializando lista...");
    header->setPrev(header);
    header->setNext(header);
template <class T>
Lista<T>::Lista(const Lista& 1) : Lista() {
    copyAll(1);
template <class T>
Lista<T>::~Lista() {
    deleteAll();
   delete header;
template <class T>
void Lista<T>::copyAll(const Lista& l) {
   Node* aux(l.header->getNext());
   Node* newNode;
    while(aux != l.header) {
        try {
            if((newNode = new Node(aux->getData())) == nullptr) {
                throw Exception ("Memoria no disponible, copyAll");
        catch(typename Node::Exception ex) {
            throw Exception(ex.what());
```





```
newNode->setPrev(header->getPrev());
        newNode->setNext(header);
        header->getPrev()->setNext(newNode);
        header->setPrev(newNode);
        aux = aux->getNext();
    }
///LISTA VACIA
template <class T>
bool Lista<T>::isEmpty() const {
    return header->getNext() == header;
template <class T>
bool Lista<T>::validPosition(Node* pos) const {
    Node* aux(header->getNext());
    while(aux != header) {
        if(aux == pos) {
            return true;
        aux = aux->getNext();
    return false;
///METODO INSERTAR
template <class T>
void Lista<T>::insertData(Node* pos, const T& music) {
    if(pos != nullptr && !validPosition(pos)) {
        throw Exception("Posicion invalida, insertData");
    Node* aux;
    try {
        aux = new Node(music);
    catch (typename Node::Exception ex) {
        throw Exception(ex.what());
    if(aux == nullptr) {
        throw Exception("Memoria no disponible, insertData");
    //Insertar en el encabezado
    if(pos == nullptr) {
       pos = header;
```





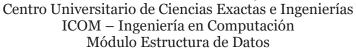
```
aux->setPrev(pos);
    aux->setNext(pos->getNext());
    pos->getNext()->setPrev(aux);
    pos->setNext(aux);
///METODO ELIMINAR
template <class T>
void Lista<T>::deleteData(Node* pos) {
    if(!validPosition(pos)) {
        throw Exception("Posicion invalida, deleteMusic");
   pos->getPrev()->setNext(pos->getNext());
    pos->getNext()->setPrev(pos->getPrev());
    delete pos;
///RECUPERAR
template <class T>
T Lista<T>::retrieve(Node* pos) const {
    if(!validPosition(pos)) {
        throw Exception ("Cancion invalida, retrieve");
    return pos->getData();
///Localiza
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::localiza(const T& music) const {
   Node* aux(header->getNext());
    while(aux != header) {
        if(aux->getData = music) {
            return aux;
        aux = aux->getNext();
    return nullptr;
///PRIMERA POSICIÓN
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getFirstPosition() const {
    if(isEmpty()) {
        return nullptr;
    return header->getNext();
///ÚLTIMA POSICIÓN
template <class T>
```





```
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getLastPosition() const {
    if(isEmpty()) {
        return nullptr;
    return header->getPrev();
///ANTES DE CIERTA POSICIÓN
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getBeforePosition(Node* pos) const {
    if(!validPosition(pos) || pos == header->getNext()) {
        return nullptr;
    if (pos->getPrev() == header) {
        return header->getPrev();
    return pos->getPrev();
///DESPUÉS DE CIERTA POSICIÓN
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getNextPosition(Node* pos) const {
    if(!validPosition(pos) || pos == header->getPrev()) {
        return nullptr;
    if(pos->getNext() == header) {
        return header->getNext();
    return pos->getNext();
template <class T>
Lista<T>& Lista<T>::operator=(const Lista& 1) {
    deleteAll();
    copyAll(1);
    return *this;
template <class T>
int Lista<T>::compareByNameMusic(const T& orig, const T& copyc ) {
    return orig.getNameMusic().compare(copyc.getNameMusic());
template <class T>
int Lista<T>::compareByInterprete(const T& orig, const T& copyc) {
    return orig.getInterprete().compare(copyc.getInterprete());
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::findDatLin(const T& song, int com(const T&,
const T&)) const {
   Node* aux(header->getNext());
```







```
while(aux != header) {
        if(com(aux->getData(), song) == 0) {
            return aux;
        aux = aux->getNext();
    return nullptr;
///Escritura a disco
template <class T>
void Lista<T>::writeFromDisk(const string& fileName) {
    ofstream myFile;
    myFile.open(fileName, ios base::trunc);
    if(!myFile.is open()) {
        throw Exception ("No se puede abrir el archivo para escritura,
writeFromDisk");
    Node* aux = header->getNext();
    T data;
    while(aux != header) {
        data = aux->getData();
        myFile << data << endl;
        aux = aux->getNext();
    myFile.close();
///Lectura a disco
template <class T>
void Lista<T>::readFromDisk(const string& fileName) {
    ifstream myFile;
    myFile.open(fileName);
    if(!myFile.is open()) {
        throw Exception ("No se pudo abrir el archivo para lectura, readFromDisk");
    deleteAll();
    T myData;
    try {
        while (myFile >> myData) { //!myFile.eof()
            insertData(getLastPosition(), myData);
    catch (Exception ex) {
        myFile.close();
        throw Exception(ex.what());
```





```
myFile.close();
template<class T>
string Lista<T>::toString() const {
    Node* aux (header->getNext());
    string listComplete;
   listComplete += "CANCION";
    listComplete.resize(30,' ');
    listComplete += " || ";
    listComplete += "AUTOR";
    listComplete.resize(60,' ');
    listComplete += " || ";
    listComplete += "INTERPRETE";
    listComplete.resize(100,' ');
    listComplete += " || ";
    listComplete += "Ranking";
   listComplete.resize(113,' ');
   listComplete += " || ";
    listComplete += "MP3";
    listComplete += "\n\n";
   while(aux != header) {
        listComplete += aux->getData().toString() + "\n";
        aux = aux->getNext();
    return listComplete;
template <class T>
void Lista<T>::deleteAll() {
   Node* aux;
    while (header->getNext() != header) {
        aux = header->getNext();
        header->setNext(aux->getNext());
       delete aux;
    header->setPrev(header);
#endif // LISTDUMMY HPP INCLUDED
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## Canción.hpp

```
#ifndef CANCION HPP_INCLUDED
#define CANCION HPP INCLUDED
#include <string>
#include <iomanip>
class Cancion {
    private:
        std::string nameMusic;
        std::string autor;
        std::string interprete;
        std::string mp3;
        int ranking;
        void copyAll(const Cancion&);
    public:
        Cancion();
        bool operator == (const Cancion&) const;
        bool operator != (const Cancion&) const;
        bool operator >= (const Cancion&) const;
        bool operator <= (const Cancion&) const;</pre>
        bool operator > (const Cancion&) const;
        bool operator < (const Cancion&) const;</pre>
        static int compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&);
        static int compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&);
        std::string getNameMusic() const;
        std::string getAutor() const;
        std::string getInterprete() const;
        std::string getMp3() const;
        int getRanking() const;
        void setNameMusic(const std::string&);
        void setAutor(const std::string&);
        void setInterprete(const std::string&);
        void setMp3(const std::string&);
        void setRanking(const int&);
        std::string toString() const;
        friend std::istream& operator >> (std::istream&, Cancion&);
        friend std::ostream& operator << (std::ostream&, Cancion&);</pre>
        Cancion& operator = (const Cancion&);
    };
#endif // CANCION HPP INCLUDED
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## Canción.cpp

```
#include "Cancion.hpp"
#include <iostream>
using namespace std;
Cancion::Cancion() { }
void Cancion::copyAll(const Cancion& song) {
   nameMusic = song.nameMusic;
    autor = song.autor;
    interprete = song.interprete;
    ranking = song.ranking;
    mp3 = song.mp3;
Cancion& Cancion::operator=(const Cancion& song) {
    copyAll(song);
    return *this;
bool Cancion::operator==(const Cancion& c) const {
    return nameMusic == c.nameMusic || interprete == c.interprete;
bool Cancion::operator!=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic != c.nameMusic || interprete != c.interprete; //!(*this == c);
bool Cancion::operator>=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic >= c.nameMusic || interprete >= c.interprete; //! (*this < c);</pre>
bool Cancion::operator<=(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic <= c.nameMusic || interprete <= c.interprete; //*this < c ||</pre>
*this == c;
bool Cancion::operator>(const Cancion& c) const {
    return nameMusic > c.nameMusic || interprete > c.interprete; //!(*this <= c);</pre>
bool Cancion::operator<(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic < c.nameMusic || interprete < c.interprete;</pre>
int Cancion::compareByNameMusic(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    return a.nameMusic.compare(b.nameMusic);
int Cancion::compareByInterprete(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    return a.interprete.compare(b.interprete);
```





```
string Cancion::getNameMusic() const {
    return nameMusic;
string Cancion::getAutor() const {
    return autor;
string Cancion::getInterprete() const {
    return interprete;
int Cancion::getRanking() const {
   return ranking;
string Cancion::getMp3() const {
    return mp3;
void Cancion::setNameMusic(const string& songs) {
    nameMusic=songs;
void Cancion::setAutor(const string& creador) {
    autor=creador;
void Cancion::setInterprete(const string& inter) {
    interprete=inter;
void Cancion::setRanking(const int& rang) {
    ranking = rang;
void Cancion::setMp3(const string& mp3) {
    mp3 = mp3;
istream& operator >> (istream& is, Cancion& obj) {
    string myStr;
   getline(is, obj.nameMusic);
    getline(is, obj.autor);
    getline(is, obj.interprete);
    getline(is, myStr);
    obj.ranking = atoi(myStr.c str());
    getline(is, obj.mp3);
    return is;
```





```
ostream& operator << (std::ostream& os, Cancion& obj) {
   os << obj.nameMusic << endl;
    os << obj.autor << endl;
    os << obj.interprete << endl;
    os << obj.ranking << endl;
    os << obj.mp3;
    return os;
string Cancion::toString() const {
    string temp;
    temp += nameMusic;
    temp.resize(30,' ');
    temp += " || ";
    temp += autor;
    temp.resize(60, ' ');
    temp += " || ";
    temp += interprete;
    temp.resize(100, ' ');
    temp += " || ";
    temp += to string(ranking);
    temp.resize(113, ' ');
    temp += " || ";
    temp += mp3;
    temp += " ";
    return temp;
      Menu.hpp
#ifndef MENU HPP INCLUDED
#define MENU HPP INCLUDED
#include <iostream>
#include "ListDummy.hpp"
#include "Cancion.hpp"
#include <windows.h>
class Menu {
    private:
        void visualizacion(Lista<Cancion>&);
        void submenu(Lista<Cancion>&);
        void writeFromDisk(Lista<Cancion>&);
        void readFromDisk(Lista<Cancion>&);
        Cancion capture();
    public:
        Menu (Lista < Cancion > &);
```





```
#endif // MENU HPP INCLUDED
      Menu.cpp
#include "Menu.hpp"
using namespace std;
Menu::Menu(Lista<Cancion> &viewList) {
    system("Color E5");
    visualizacion(viewList);
void Menu::visualizacion(Lista<Cancion> &viewList) {
    int x=0, opc;
    Cancion music;
    string findSong, findinter, song;
    Lista < Cancion >:: Position pos;
    while (x==0) {
        system("cls");
        cout<<viewList.toString();</pre>
        //readFromDisk(viewList);
        cout<<"\n\n ---- Compu Radio ----"<<endl<<endl;</pre>
        cout<<"[1] Insertar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[2] Eliminar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[3] Recuperar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[4] Busqueda Lineal"<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Leer Canciones del Disco"<<endl;</pre>
        cout<<"[6] Guardar Canciones del Disco"<<endl;</pre>
        cout<<"[7] Limpiar PlayList "<<endl;</pre>
        cout<<"[8] Salir"<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
             case 1:
                 system("cls");
                 submenu(viewList);
                 break;
             case 2:
                 system("cls");
                 cin.ignore();
                 cout<<"Cancion que desea eliminar: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
```





```
cout<<endl<<"Eliminando..."<<endl<<endl;</pre>
                 Sleep(2000);
                 if(pos == nullptr) {
                     viewList.deleteData(pos);
                      cin.get();
                 else {
                      cout<<"CANCION ELIMINADA"<<endl;</pre>
                     viewList.deleteData(pos);
                      Sleep(2000);
                 break;
             case 3:
                 system("cls");
                 cin.ignore();
                 cout<<"Cancion que desea recuperar: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 cout<<endl<<"Buscando..."<<endl<<endl;</pre>
                 Sleep(2000);
                 if(pos == nullptr) {
                      viewList.retrieve(pos);
                      cin.get();
                 else {
                      cout<<"\nCANCION ENCONTRADA"<<endl<<endl;</pre>
                      cout<<"CANCION: " <<endl<<</pre>
viewList.retrieve(pos).toString() <<endl<<endl;</pre>
                 system("PAUSE");
                 break;
             ///Busqueda Lineal
             case 4:
                 system("cls");
                 cin.get();
                 cout<<"Busqueda Lineal"<<endl;</pre>
                 cout<<"[1] Busqueda por Cancion"<<endl;</pre>
                 cout<<"[2] Busqueda por Interprete"<<endl;</pre>
                 cin>>opc;
                 if(opc==1) {
                      cin.ignore();
                      cout<<"\nCancion que desea buscar: "<<endl;</pre>
                      getline(cin, findSong);
                     music.setNameMusic(findSong);
                      pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
```





```
}
                 else if(opc==2) {
                     cin.ignore();
                     cout<<"Interprete que desea buscar: "<<endl;</pre>
                     getline(cin, findinter);
                     music.setInterprete(findinter);
                     pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByInterprete);
                 else {
                     cout<<"Valor invalido"<<endl;</pre>
                     cin.get();
                 if(pos == nullptr) {
                     cout<<"\nNo pudimos encontrar la cancion en la lista :("<<endl;</pre>
                     Sleep(2000);
                 else {
                     Sleep (2000);
                     cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<< pos <<" del</pre>
playlist"<<endl<<endl;</pre>
                     cout<<"Mp3: "<<viewList.retrieve(pos).getMp3()<<endl;</pre>
                     cin.get();
                 break;
                 readFromDisk(viewList);
                 break;
             case 6:
                 writeFromDisk(viewList);
                 break;
             case 7:
                 viewList.deleteAll();
                 break;
             case 8:
                 cout<<"HASTA LA PROXIMA!! :D"<<endl;</pre>
                 x+=1;
                 break;
                 cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<endl;</pre>
                 break;
        if(opc==8) {
             break;
```



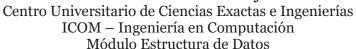


```
void Menu::submenu(Lista<Cancion> &viewList) {
    int opc;
    char x;
    string song;
    Lista < Cancion >:: Position pos;
    Cancion music;
    do {
        system("cls");
        cout<<"Elige en que lugar quieres insertar tus canciones"<<endl;</pre>
        cout<<"[1] Primer elemento de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[2] Ultimo elemento de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[3] Antes de cierta cancion de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[4] Despues de cierta cancion de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Regresar al Menu Principal "<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
             case 1:
                 music = capture();
                 viewList.insertData(viewList.getFirstPosition(), music);
                 cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 2:
                 music = capture();
                 viewList.insertData(viewList.getLastPosition(), music);
                 cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 3:
                 cin.ignore();
                 cout<<"Antes de cual cancion deseas ingresar otra cancion: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 if(pos == nullptr) {
                     cout<<"NO EXISTE ESA CANCION\n"<<endl;</pre>
                     Sleep(2000);
                 else {
                     cout<<"CANCION ENCONTRADA \n\n Inserte cancion:"<<endl;</pre>
                     music = capture();
                     viewList.insertData(viewList.getBeforePosition(pos), music);
                     cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 4:
```



cin.ignore();

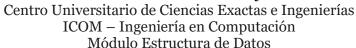
## Universidad de Guadalajara





```
cout<<"Despues de cual cancion deseas ingresar otra cancion: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 if(pos == nullptr) {
                     cout<<"NO EXISTE ESA CANCION\n"<<endl;</pre>
                     Sleep(2000);
                 else {
                     cout<<"CANCION ENCONTRADA \n\n Inserte cancion:"<<endl;</pre>
                     music = capture();
                     viewList.insertData(viewList.getNextPosition(pos), music);
                     cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 5:
                 getchar();
                 system("cls");
                 visualizacion(viewList);
                 x+=1;
                 break;
             default:
                 std::cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<std::endl;</pre>
                 break;
        cout << "Desea insertar otra cancion? [y/n]: ";</pre>
        cin >> x;
        cin.ignore();
    while (x == 'y');
Cancion Menu::capture() {
    string myStr;
    Cancion music;
    cin.ignore();
    cout<<"\nCancion: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setNameMusic(myStr);
    cout<<"Autor: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setAutor(myStr);
    cout<<"Interprete: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setInterprete(myStr);
```







```
cout<<"Ranking: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setRanking(atof(myStr.c str()));
    cout<<"MP3: ";
    getline(cin, myStr);
    music.setMp3(myStr);
    return music;
void Menu::writeFromDisk(Lista<Cancion>& viewList) {
    cout<<"Escribiendo al disco..."<<endl;</pre>
    viewList.writeFromDisk("Songs.txt");
    cout<<"\nAccion Completada"<<endl;</pre>
    system("PAUSE");
    system("cls");
void Menu::readFromDisk(Lista<Cancion>& viewList) {
    cout<<"Leyendo del disco..."<<endl;</pre>
    viewList.readFromDisk("Songs.txt");
    Sleep (2000);
    system("cls");
      Main.cpp
#include "Menu.hpp"
int main() {
    Lista < Cancion > m;
    Menu start(m);
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos

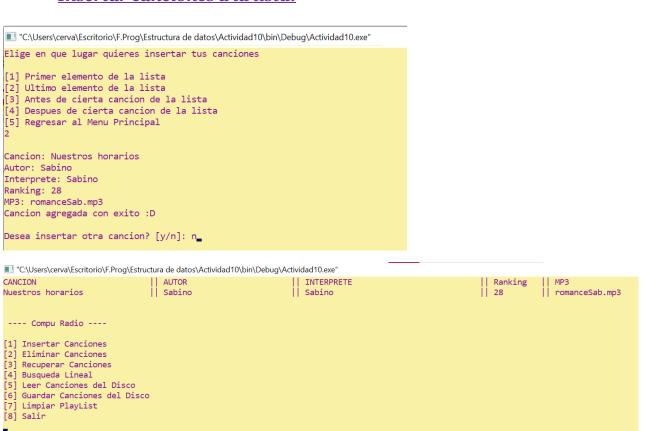


## Impresiones de Pantalla:

#### Inicialización de lista:



## Insertar canciones a la lista:





#### Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
■ "C\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"
Elige en que lugar quieres insertar tus canciones

[1] Primer elemento de la lista
[2] Ultimo elemento de la lista
[3] Antes de cierta cancion de la lista
[4] Despues de cierta cancion de la lista
[5] Regresar al Menu Principal
3
Antes de cual cancion deseas ingresar otra cancion: Nuestros horarios
CANCION ENCONTRADA

Inserte cancion:

Cancion: Dibujame
Autor: Samantha Barron
Interprete: Samantha Barron
Interprete: Samantha Barron & Nanpa
Ranking: 31
MP3: DibSaman.mp3
Cancion agregada con exito :D

Desea insertar otra cancion? [y/n]: y
```

\*\*Si se desea ingresar canción en posición invalida le arroja el siguiente mensaje: "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"

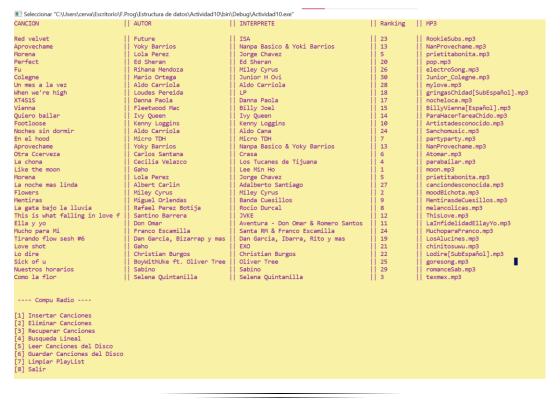
Elige en que lugar quieres insertar tus canciones

[1] Primer elemento de la lista
[2] Ultimo elemento de la lista
[3] Antes de cierta cancion de la lista
[4] Despues de cierta cancion de la lista
[5] Regresar al Menu Principal
4

Despues de cual cancion deseas ingresar otra cancion: La dosis perfecta
NO EXISTE ESA CANCION

Desea insertar otra cancion? [y/n]:

## Utilizamos una inyección de datos, quedando de la siguiente manera la lista:





#### Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## Guardado a Disco:

```
[1] Insertar Canciones
[2] Eliminar Canciones
[3] Recuperar Canciones
[4] Busqueda Lineal
[5] Leer Canciones del Disco
[6] Guardar Canciones del Disco
[7] Limpiar PlayList
[8] Salir
6
Escribiendo al disco...
Accion Completada
Presione una tecla para continuar . . .
```

Songs

27/03/2023 01:13 p. m.

Documento de texto

3 KB

#### Lectura a disco:

```
[1] Insertar Canciones
[2] Eliminar Canciones
[3] Recuperar Canciones
[4] Busqueda Lineal
[5] Leer Canciones del Disco
[6] Guardar Canciones del Disco
[7] Limpiar PlayList
[8] Salir
5
Leyendo del disco...
```

## Quedando de la siguiente manera:

| ANCION                        | AUTOR                      | INTERPRETE                          | Ranking | MP3                           |
|-------------------------------|----------------------------|-------------------------------------|---------|-------------------------------|
| ed velvet                     | Future                     | ISA                                 | 23      | RookieSubs.mp3                |
| provechame                    | Yoky Barrios               | Nanpa Basico & Yoki Barrios         | 13      | NanProvechame.mp3             |
| orena                         | Lola Perez                 | Jorge Chavez                        | 5       | prietitabonita.mp3            |
| erfect                        | Ed Sheran                  | Ed Sheran                           | 1 20    | pop.mp3                       |
| u                             | Rihana Mendoza             | Miley Cyrus                         | 26      | electroSong.mp3               |
| olegne                        | Mario Ortega               | Junior H Ovi                        | ii 30   | Junior Colegne.mp3            |
| n mes a la vez                | Aldo Carriola              | Aldo Carriola                       | 28      | mylove.mp3                    |
| hen we're high                | Loudes Pereida             | İ LP                                | ii 18   | gringasChidad[SubEspañol].mp3 |
| T4S1S                         | Danna Paola                | Danna Paola                         | 17      | nocheloca.mp3                 |
| ienna                         | Fleetwood Mac              | Billy Joel                          | 15      | BillyVienna[Español].mp3      |
| uiero bailar                  | Ivy Oueen                  | Ivy Queen                           | ii 14   | ParaHacerTareaChido.mp3       |
| ootloose                      | Kenny Loggins              | Kenny Loggins                       | i   10  | Artistadesconocido.mp3        |
| oches sin dormir              | Aldo Carriola              | Aldo Cana                           | 24      | Sanchomusic.mp3               |
| n el hood                     | Micro TDH                  | Micro TDH                           | 11 7    | partyparty.mp3                |
| provechame                    | Yoky Barrios               | Nanpa Basico & Yoky Barrios         | 13      | NanProvechame.mp3             |
| tra Ccerveza                  | Carlos Santana             | Crasa                               | 6       | Atomar.mp3                    |
| a chona                       | Cecilia Velazco            | Los Tucanes de Tijuana              | 4       | parabailar.mp3                |
| ike the moon                  | Gaho                       | Lee Min Ho                          | 1       | moon.mp3                      |
| orena                         | Lola Perez                 | Jorge Chavez                        | ii s    | prietitabonita.mp3            |
| a noche mas linda             | Albert Carlin              | Adalberto Santiago                  | 27      | canciondesconocida.mp3        |
| lowers                        | Milev Cyrus                | Milev Cyrus                         | j       | moodBichota.mp3               |
| entiras                       | Miguel Orlendas            | Banda Cuesillos                     | jj 9    | MentirasdeCuesillos.mp3       |
| a gata bajo la lluvia         | Rafael Perez Botija        | Rocio Durcal                        | 8       | melancolicas.mp3              |
| his is what falling in love f | Santino Barrera            | JVKE                                | 1 12    | ThisLove.mp3                  |
| lla v vo                      | Don Omar                   | Aventura - Don Omar & Romero Santos | 11      | LaInfidelidadEllavYo.mp3      |
| ucho para Mi                  | Franco Escamilla           | Santa RM & Franco Escamilla         | 24      | MuchoparaFranco.mp3           |
| irando flow sesh #6           | Dan Garcia, Bizarrap y mas | Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas      | 19      | LosAlucines.mp3               |
| ove shot                      | Gaho                       | EXO                                 | 21      | chinitosuwu.mp3               |
| o dire                        | Christian Burgos           | Christian Burgos                    | 1 22    | Lodire[SubEspañol].mp3        |
| ick of u                      | BoyWithUke ft. Oliver Tree | Oliver Tree                         | 25      | goresong.mp3                  |
| uestros horarios              | Sabino                     | Sabino                              | 29      | romanceSab.mp3                |
| omo la flor                   | Selena Quintanilla         | Selena Quintanilla                  | 1 3     | texmex.mp3                    |



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## Eliminar canciones:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"

Cancion que desea eliminar: Colegne

Eliminando...

CANCION ELIMINADA

#### Lista actualizada:

| ANCION                       | AUTOR                      | INTERPRETE                          | Ranking | MP3                           |
|------------------------------|----------------------------|-------------------------------------|---------|-------------------------------|
| ed velvet                    | Future                     | ISA                                 | 23      | RookieSubs.mp3                |
| provechame                   | Yoky Barrios               | Nanpa Basico & Yoki Barrios         | 13      | NanProvechame.mp3             |
| orena                        | Lola Perez                 | Jorge Chavez                        | 5       | prietitabonita.mp3            |
| erfect                       | Ed Sheran                  | Ed Sheran                           | 20      | pop.mp3                       |
| ı                            | Rihana Mendoza             | Miley Cyrus                         | 26      | electroSong.mp3               |
| n mes a la vez               | Aldo Carriola              | Aldo Carriola                       | 28      | mylove.mp3                    |
| nen we're high               | Loudes Pereida             | LP                                  | 18      | gringasChidad[SubEspañol].mp3 |
| 4515                         | Danna Paola                | Danna Paola                         | 17      | nocheloca.mp3                 |
| enna                         | Fleetwood Mac              | Billy Joel                          | 15      | BillyVienna[Español].mp3      |
| iero bailar                  | Ivy Queen                  | Ivy Queen                           | 14      | ParaHacerTareaChido.mp3       |
| ootloose                     | Kenny Loggins              | Kenny Loggins                       | 10      | Artistadesconocido.mp3        |
| oches sin dormir             | Aldo Carriola              | Aldo Cana                           | 24      | Sanchomusic.mp3               |
| el hood                      | Micro TDH                  | Micro TDH                           | 7       | partyparty.mp3                |
| rovechame                    | Yoky Barrios               | Nanpa Basico & Yoky Barrios         | 13      | NanProvechame.mp3             |
| ra Ccerveza                  | Carlos Santana             | Crasa                               | 6       | Atomar.mp3                    |
| a chona                      | Cecilia Velazco            | Los Tucanes de Tijuana              | 4       | parabailar.mp3                |
| ike the moon                 | Gaho                       | Lee Min Ho                          | 1       | moon.mp3                      |
| rena                         | Lola Perez                 | Jorge Chavez                        | 5       | prietitabonita.mp3            |
| a noche mas linda            | Albert Carlin              | Adalberto Santiago                  | 27      | canciondesconocida.mp3        |
| owers                        | Miley Cyrus                | Miley Cyrus                         | 2       | moodBichota.mp3               |
| entiras                      | Miguel Orlendas            | Banda Cuesillos                     | 9       | MentirasdeCuesillos.mp3       |
| gata bajo la lluvia          | Rafael Perez Botija        | Rocio Durcal                        | 8       | melancolicas.mp3              |
| is is what falling in love f | Santino Barrera            | JVKE                                | 12      | ThisLove.mp3                  |
| la y yo                      | Don Omar                   | Aventura - Don Omar & Romero Santos | 11      | LaInfidelidadEllayYo.mp3      |
| icho para Mi                 | Franco Escamilla           | Santa RM & Franco Escamilla         | 24      | MuchoparaFranco.mp3           |
| rando flow sesh #6           | Dan Garcia, Bizarrap y mas | Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas      | 19      | LosAlucines.mp3               |
| ve shot                      | Gaho                       | EXO                                 | 21      | chinitosuwu.mp3               |
| dire                         | Christian Burgos           | Christian Burgos                    | 22      | Lodire[SubEspañol].mp3        |
| ck of u                      | BoyWithUke ft. Oliver Tree | Oliver Tree                         | 25      | goresong.mp3                  |
| uestros horarios             | Sabino                     | Sabino                              | 29      | romanceSab.mp3                |
| omo la flor                  | Selena Quintanilla         | Selena Quintanilla                  | 3       | texmex.mp3                    |

## En caso de querer eliminar una canción invalida:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"
Cancion que desea eliminar: Rivers

Eliminando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
 what(): Posicion invalida, deleteMusic

#### En caso de borrar una canción cuando la lista está vacía:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"

Cancion que desea eliminar: Eso y mas

Eliminando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception' what(): Insuficiencia de datos, deleteMusic



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



#### Recuperar/Consultar canciones de la lista:

| "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe" |              |            |   |          |  |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------|---|----------|--|--|
| Cancion que desea recuperar: Li                                                              | ike the moon |            |   |          |  |  |
| Buscando                                                                                     |              |            |   |          |  |  |
| CANCION ENCONTRADA                                                                           |              |            |   |          |  |  |
| CANCION:<br>Like the moon                                                                    | Gaho         | Lee Min Ho | 1 | moon.mp3 |  |  |
| Presione una tecla para continuar                                                            |              |            |   |          |  |  |

## En caso de querer recuperar una canción invalida:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"
Cancion que desea recuperar: Fue en un cafe
Buscando...
terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
   what(): Cancion invalida, retrieve
```

## En caso de querer recuperar una canción cuando la lista está vacía:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"

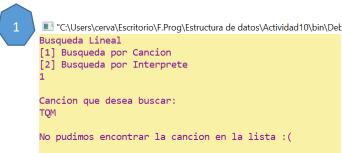
Cancion que desea recuperar: En el hood

Buscando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception' what(): Insuficiencia de datos, retrieve
```

## Búsqueda Lineal Por Canción:

## Haremos la búsqueda de una canción que no exista, de FU y Noches Sin Dormir:





Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



■ "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe" Busqueda Lineal [1] Busqueda por Cancion [2] Busqueda por Interprete Cancion que desea buscar: REGISTRO ENCONTRADO En la posicion 0x26329e0 del playlist Mp3: electroSong.mp3 "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe" Busqueda Lineal [1] Busqueda por Cancion [2] Busqueda por Interprete Cancion que desea buscar: Noches sin dormir REGISTRO ENCONTRADO En la posicion 0x26335c0 del playlist Mp3: Sanchomusic.mp3

## **Búsqueda Lineal Por Interprete:**

# Haremos la búsqueda del intérprete de Sabino, de Miley Cyrus y de un intérpreteque no esté en la lista:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Acti
Busqueda Lineal
[1] Busqueda por Cancion
[2] Busqueda por Interprete
                                                                                 ,
|
| Jsers\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe
                                                                         Busqueda Lineal
Interprete que desea buscar:
                                                                          [1] Busqueda por Cancion
                                                                          [2] Busqueda por Interprete
REGISTRO ENCONTRADO
                                                                          Interprete que desea buscar:
En la posicion 0xe22e40 del playlist
Mp3: romanceSab.mp3
                                                                          REGISTRO ENCONTRADO
                                                                          En la posicion 0xe22f80 del playlist
                                                                         Mp3: electroSong.mp3
        C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"
```

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad10\bin\Debug\Actividad10.exe"

Busqueda Lineal
[1] Busqueda por Cancion
[2] Busqueda por Interprete
2
Interprete que desea buscar:
Los terricolas

No pudimos encontrar la cancion en la lista :(
```

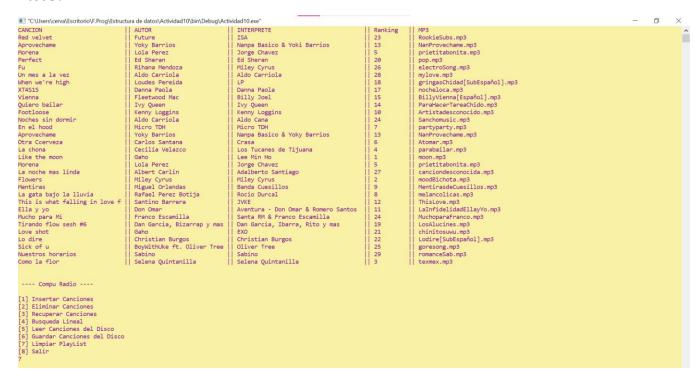


Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



## **Anular-Eliminar Lista:**

#### Antes:



#### Después:



#### Finalmente cerramos el programa

```
HASTA LA PROXIMA!! :D

Process returned 0 (0x0) execution time : 103.559 s

Press any key to continue.
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



#### Resumen Personal-Conclusión

Fue una práctica rápida dado que en la anterior comprendí en su totalidad el funcionamiento de las listas simplemente ligadas, para esta actividad solo fue cuestión de realzar modificaciones para las listas doblemente ligadas guiándome del pseudocódigo proporcionado en la plataforma y complementando con el guardado y lectura a disco. En lo personal concluyo que el modelo de la lista "Dummy" considero que es el más práctico de todos los que estuvimos viendo a lo largo de estas dos semanas, ya que te ahorras excepciones creando una o dos que te cubren para casi todo el algoritmo, menos líneas de código con mayor eficiencia.

Lo único que me genero conflicto fue para la lectura de disco, que si bien no es un requerimiento que pida la actividad decidí implementarlo para ver su uso mediante las listas y así poderlo implementar más rápido a la hora de crear el proyecto final; me llevo de retroalimentación el recordar no solo sobrecargar los operadores, sino también recordar retornar el valor, de ahí en más no tuve otras complejidades para el algoritmo del programa.