Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías



IL365 - Estructura de Datos - Do1

Actividad de Aprendizaje #05 Métodos de Búsqueda

Alumna: Cervantes Araujo Maria Dolores

Código: 217782452



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Autoevaluación				
Concepto	Si	No	Acumulación	
Bajé el trabajo de internet o alguien me lo pasó	-100 pts	0 pts	0	
(aunque sea de forma parcial)				
Incluí el código fuente en formato de texto				
(sólo si funciona cumpliendo todos los	+25pts	0 pts	25	
requerimientos)				
Incluí las impresiones de pantalla				
(sólo si funciona cumpliendo todos los	+25pts	0 pts	25	
requerimientos)				
Incluí una portada que identifica mi trabajo	+25 pts	0 pts	25	
(nombre, código, materia, fecha, título)				
Incluí una descripción y conclusiones de mi trabajo	+25 pts	0 pts	25	
		Suma:	100	

Introducción:

En esta actividad fue necesario partir desde la actividad 3 previamente realizada, para complementarla con un método de búsqueda; para lo cual fue necesario crear un algoritmo capaz de poder ingresar el nombre de una canción o de un intérprete y que compare los valores de la lista, hasta encontrar una coincidencia entre los datos y retornar el valor de la canción en mp3 correspondiente.

En primera instancia investigamos la manera de realizar una búsqueda lineal y binaria de una lista, después, fue necesario realizar cambios en el código para una mejor optimización entre los métodos, agregando también operadores comparativos booleanos y a su vez otro submenú donde el usuario tomaría la decisión de que tipo de búsqueda realizaría.



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Código Fuente:

Lista.hpp

```
#ifndef LISTA HPP INCLUDED
#define LISTA HPP INCLUDED
#include <string>
#include <iostream>
#include <exception>
#include "Cancion.hpp"
#define MAXIMO 50
class Lista {
   private:
        int contLast;
        Cancion playList[MAXIMO];
       bool validPosition(const int&);
        void copyAll(const Lista&);
    public:
        Lista(); ///InicializaciÃ3n de la lista
        Lista(const Lista&);
       bool listVacia(); ///Función de lista Vacia
        bool listFull(); ///Función de lista llena
        static int compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&);
        static int compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&);
        ///Posiciones de la lista: Primera, Última, Anterior, Siguiente y Nula
        int getFirstPosition();
        int getLastPosition();
        int getBeforePosition(const int&);
        int getNextPosition(const int&);
        int getNull();
        void insertMusic(const int&, const Cancion&);
        void deleteMusic(const int&); /// recibe la posición
        std::string getRegain(const int&); ///Recupera elemento de la lista
        ///Metodos de busqueda lineal y binario
        std::string findDatLin(Cancion&) const; //string
        int findDatBin(const Cancion& ) const;
        Lista& operator = (const Lista&);
        std::string toString();
    };
#endif // LISTA HPP INCLUDED
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Lista.cpp

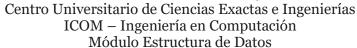
```
#include "Lista.hpp"
using namespace std;
Lista::Lista(): contLast(-1) {} ///InicializaciÃ3n
Lista::Lista(const Lista& element) {}
void Lista::copyAll(const Lista& lit) {
    int i=0;
    while(i <= lit.contLast) {</pre>
        playList[i] = lit.playList[i];
    contLast = lit.contLast;
///LISTA VACIA
bool Lista::listVacia() {
    return contLast == -1;
///LISTA LLENA
bool Lista::listFull() {
    return contLast == 49;
bool Lista::validPosition(const int& position) {
    return position >= 0 && position <= contLast;</pre>
///METODO INSERTAR
void Lista::insertMusic(const int& position, const Cancion& music) {
    int x=contLast;
    try {
        if(listFull()) {
            throw "Desbordamiento de Datos";
        else if(position != -1 && !validPosition(position)) {
            throw ("Posicion Invalida");
            return;
        else {
            while(x>position) {
                playList[x+1]=playList[x];
                x--;
            playList[position+1]=music;
```





```
contLast++;
    catch(const char *error) {
        cout<<error<<endl;</pre>
        getchar();
///METODO ELIMINAR
void Lista::deleteMusic(const int& position) {
    int x(position);
    try {
        if(listVacia()) {
            throw "Insuficiencia de Datos";
        else if(!validPosition(position)) {
            throw "Posicion Invalida";
        else {
            while (x<contLast) {</pre>
                playList[x]=playList[x+1];
                x++;
            contLast--;
    catch(const char *error) {
        cout<<error<<endl;</pre>
        getchar();
///RECUPERAR
string Lista::getRegain(const int& position) {
    try {
        if(!validPosition(position)) {
            throw "Cancion invalida en la lista";
        //return playList[position].toString1();
    catch(const char *error) {
        cout<<error<<endl;</pre>
    return playList[position].toString1();
///PRIMERA POSICIÃ"N
int Lista::getFirstPosition() {
    if(listVacia()) {
        return -1;
    return -1;
```







```
///ÚLTIMA POSICIÓN
int Lista::getLastPosition() {
   return contLast;
///ANTES DE CIERTA POSICIÃ"N
int Lista::getBeforePosition(const int& position) {
    if(position == getFirstPosition() && !validPosition(position)) {
        return -1;
    return position-1;
///DESPUÃ%S DE CIERTA POSICIÃ"N
int Lista::getNextPosition(const int& position) {
    if(position == getLastPosition() && !validPosition(position)) {
        return -1;
    return position;
///ANULAR/LIMPIAR LISTA
int Lista::getNull() {
    contLast=-1;
    return contLast;
Lista& Lista::operator=(const Lista& lit) {
    copyAll(lit);
    return *this;
int Lista::compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&) {}
int Lista::compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&) {}
string Lista::findDatLin(Cancion& obj) const {
    int i=0;
    string position="";
    char pos[3];
   while(i<=contLast) {</pre>
        if(playList[i].getNameMusic() == obj.getNameMusic() ||
playList[i].getInterprete() == obj.getInterprete()) {
            if(i<10) {
                position = "0";
            sprintf(pos, "%i", i);
            position += pos;
            position += playList[i].getMp3();
            return position;
```





```
i++;
    return "-1";
int Lista::findDatBin(const Cancion& obj) const {
    int i=0, j= contLast, middle;
    while(i<=j) {</pre>
        middle = (i+j)/2;
        if (playList[middle] == obj) {
            return i;
        if(obj < playList[middle]) {</pre>
            j = middle -1;
        else {
           i = middle + 1;
    return -1;
string Lista::toString() {
    int i=0;
    string listComplete;
    char tam[5];
    while(i<=contLast) {</pre>
        sprintf(tam, "%i", i);
        listComplete += tam;
        listComplete += ". ";
        listComplete += playList[i].toString1();
        listComplete += "\n";
        i++;
    return listComplete;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Canción.hpp

```
#ifndef CANCION_HPP_INCLUDED
#define CANCION HPP INCLUDED
#include <string>
class Cancion {
    private:
        std::string nameMusic, autor, interprete, mp3;
    public:
        Cancion();
        Cancion(const Cancion&);
        bool operator == (const Cancion&) const;
        bool operator != (const Cancion&) const;
        bool operator >= (const Cancion&) const;
        bool operator <= (const Cancion&) const;</pre>
        bool operator > (const Cancion&) const;
        bool operator < (const Cancion&) const;</pre>
        friend std::iostream& operator >> (std::iostream&, const Cancion&);
        friend std::ostream& operator << (std::ostream&, const Cancion&);</pre>
        static int compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&);
        static int compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&);
        std::string getNameMusic() const;
        std::string getAutor() const;
        std::string getInterprete() const;
        std::string getMp3() const;
        void setNameMusic(const std::string&);
        void setAutor(const std::string&);
        void setInterprete(const std::string&);
        void setMp3(const std::string&);
        std::string toString1() const;
        Cancion& operator = (const Cancion&);
    };
#endif // CANCION HPP INCLUDED
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Canción.cpp

```
#include "Cancion.hpp"
using namespace std;
Cancion::Cancion() { }
Cancion::Cancion(const Cancion&
song):nameMusic(song.nameMusic),autor(song.autor),interprete(song.interprete),mp3(s
ong.mp3) { }
Cancion& Cancion::operator=(const Cancion& song) {
    nameMusic = song.nameMusic;
    autor = song.autor;
    interprete = song.interprete;
    mp3 = song.mp3;
    return *this;
bool Cancion::operator==(const Cancion& c) const {
    return nameMusic == c.nameMusic || interprete == c.interprete;
bool Cancion::operator!=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic != c.nameMusic || interprete != c.interprete; //!(*this == c);
bool Cancion::operator>=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic >= c.nameMusic || interprete >= c.interprete; //! (*this < c);</pre>
bool Cancion::operator<=(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic <= c.nameMusic || interprete <= c.interprete; //*this < c ||</pre>
*this == c;
    }
bool Cancion::operator>(const Cancion& c) const {
    return nameMusic > c.nameMusic || interprete > c.interprete; //!(*this <= c);</pre>
bool Cancion::operator<(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic < c.nameMusic || interprete < c.interprete;</pre>
int Cancion::compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&) {}
int Cancion::compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&) {}
string Cancion::getNameMusic() const {
    return nameMusic;
```





```
string Cancion::getAutor() const {
    return autor;
string Cancion::getInterprete() const {
    return interprete;
string Cancion::getMp3() const {
    return mp3;
void Cancion::setNameMusic(const string& songs) {
    nameMusic=songs;
void Cancion::setAutor(const string& creador) {
    autor=creador;
void Cancion::setInterprete(const string& inter) {
    interprete=inter;
void Cancion::setMp3(const string& mp3) {
    mp3 = mp3;
string Cancion::toString1() const {
    string temp;
    temp = "Cancion: ";
    temp += nameMusic;
    temp += " || ";
    temp += "Autor: ";
    temp += autor;
    temp += " || ";
    temp += "Interprete: ";
    temp += interprete;
    temp += " || ";
    temp += "MP3: ";
    temp += mp3;
    return temp;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



MainMenu.hpp

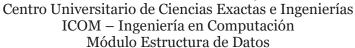
```
#ifndef MAINMENU_HPP_INCLUDED
#define MAINMENU HPP INCLUDED
#include <iostream>
#include "Lista.hpp"
#include "Cancion.hpp"
class Menu {
    private:
        int opc;
        Lista viewList;
        Cancion music;
        Lista findMusic;
    public:
        int getOpc() const;
        void setOpc(const int&);
        void visualizacion();
        void submenu();
        void submenuFind();
        void capture();
    };
#endif // MAINMENU HPP INCLUDED
      MainMenu.cpp
#include "mainMenu.hpp"
using namespace std;
int Menu::getOpc() const {
    return opc;
void Menu::setOpc(const int& num) {
    opc=num;
void Menu::visualizacion() {
    int x=0, val;
    while (x==0) {
        system("cls");
```

cout<<viewList.toString(); ///INICIALIZACIÃ"N DE LA LISTA</pre>

cout<<"\n\n ---- Compu Radio ----"<<endl<<endl;</pre>

cout<<"[1] Insertar Canciones "<<endl; cout<<"[2] Eliminar Canciones "<<endl;</pre>







```
cout<<"[3] Recuperar Canciones "<<endl;</pre>
cout<<"[4] Limpiar PlayList "<<endl;</pre>
cout<<"[5] Realizar una Busqueda"<<endl;</pre>
cout<<"[6] Salir"<<endl;</pre>
cin>>opc;
switch(opc) {
    case 1:
        system("cls");
        getchar();
        submenu();
        break;
    case 2:
        system("cls");
        cout<<"Posicion de la cancion que quiere eliminar: ";</pre>
        cin>>val;
        cin.get();
        viewList.deleteMusic(val);
        break;
    case 3:
        system("cls");
        cout<<"Posicion de la cancion a recuperar: ";</pre>
        cin>>val;
        cout<<viewList.getRegain(val)<<endl;</pre>
        system("PAUSE");
        break;
    case 4:
        viewList.getNull();
        break;
    case 5:
        system("cls");
        cin.get();
        submenuFind();
        break;
    case 6:
        cout<<"HASTA LA PROXIMA!! :D"<<endl;</pre>
        x+=1;
        break;
    default:
        cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<endl;</pre>
        break;
if(opc==6) {
    break;
```





```
void Menu::submenu() {
    int x=0, val;
    while (x==0)
        system("cls");
        cout<<"[1] En Primera Posicion "<<endl;</pre>
        cout<<"[2] En Ultima Posicion "<<endl;</pre>
        cout<<"[3] En Posicion Anterior "<<endl;</pre>
        cout<<"[4] En Posicion Despues "<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Regresar al Menu Principal"<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
            case 1:
                 capture();
                 viewList.insertMusic(viewList.getFirstPosition(), music);
             case 2:
                 capture();
                 viewList.insertMusic(viewList.getLastPosition(), music);
             case 3:
                 cin.ignore();
                 cout<<"\nPosicion: ";</pre>
                 cin>>val;
                 capture();
                 viewList.insertMusic(viewList.getBeforePosition(val-1), music);
             case 4:
                 cout<<"\nPosicion: ";</pre>
                 cin>>val;
                 capture();
                 viewList.insertMusic(viewList.getNextPosition(val), music);
             case 5:
                 getchar();
                 system("cls");
                 visualizacion();
                 x+=1;
                 break;
             default:
                 std::cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<std::endl;</pre>
                 break;
void Menu::submenuFind() {
```





```
int x=0, opc, valor;
    string findSong, valorS;
    while (x==0)
        system("cls");
        cout<<"[1] Busqueda Lineal por Canciones"<<endl;</pre>
        cout<<"[2] Busqueda Binaria por Canciones"<<endl;</pre>
        cout<<"[3] Busqueda Lineal por Interprete"<<endl;</pre>
        cout<<"[4] Busqueda Binaria por Interprete"<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Regresar al Menu Principal"<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
             case 1:
                 cin.ignore();
                 cout<<"\nCancion que desea buscar: "<<end1;</pre>
                 getline(cin, findSong);
                 music.setNameMusic(findSong);
                 music.setInterprete("");
                 valorS = viewList.findDatLin(music);
                 if(valorS == "-1") {
                      cout<<"\nLa cancion no se encuentra en la lista :("<<endl;</pre>
                      cin.get();
                 else {
                     cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<<</pre>
valorS.substr(0,2) <<" del playlist"<<endl;</pre>
                     cout<<"Mp3: "<<valors.substr(2,40)<<endl;</pre>
                      cin.get();
                 break;
             case 2:
                 cin.ignore();
                 cout<<"\nCancion que desea buscar: "<<endl;</pre>
                 getline(cin, findSong);
                 music.setNameMusic(findSong);
                 valor = viewList.findDatBin(music);
                 if(valor == -1) {
                      cout<<"La cancion no se encuentra en la lista :("<<endl;</pre>
                      cin.get();
                 else {
                      cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<<</pre>
valorS.substr(0,2) <<" del playlist"<<endl;</pre>
                     cout<<"Mp3: "<<valorS.substr(2,40)<<end1;</pre>
                      cin.get();
```



break;

Universidad de Guadalajara



```
case 3:
                 cin.ignore();
                 cout<<"Interprete que desea buscar: "<<endl;</pre>
                 getline(cin, findSong);
                 music.setInterprete(findSong);
                 music.setNameMusic("");
                 valorS = viewList.findDatLin(music);
                 if(valorS == "-1") {
                     cout<<"La cancion no se encuentra en la lista :("<<endl;</pre>
                     cin.get();
                 else {
                     cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<<</pre>
valorS.substr(0,2) <<" del playlist"<<endl;</pre>
                     cout<<"Mp3: "<<valorS.substr(2,40)<<endl;</pre>
                     cin.get();
                 break;
             case 4:
                 cin.ignore();
                 cout<<"Interprete que desea buscar: "<<endl;</pre>
                 getline(cin, findSong);
                 music.setInterprete(findSong);
                 valor = viewList.findDatBin(music);
                 if(valor == -1) {
                     cout<<"La cancion no se encuentra en la lista :("<<endl;</pre>
                     cin.get();
                 else {
                     cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<</pre>
valorS.substr(0,2) <<" del playlist"<<endl;</pre>
                     cout<<"Mp3: "<<valorS.substr(2,40)<<end1;</pre>
                     cin.get();
                 break;
             case 5:
                 getchar();
                 system("cls");
                 visualizacion();
                 x+=1;
                 break;
             default:
                 std::cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<std::endl;</pre>
                 break;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
void Menu::capture() {
    string auxCanc, auxAutor, auxInter, auxMp3;

    cout<<"\nCancion: ";
    cin.ignore();
    getline(cin, auxCanc);

    cout<<"Autor: ";
    getline(cin, auxAutor);

    cout<<"Interprete: ";
    getline(cin, auxInter);

    cout<<"MP3: ";
    getline(cin, auxMp3);

    music.setNameMusic(auxCanc);
    music.setAutor(auxAutor);
    music.setInterprete(auxInter);
    music.setMp3(auxMp3);
}</pre>
```

Main.cpp

```
#include <iostream>
#include "mainMenu.hpp"
int main() {
    Menu start;
    start.visualizacion();
    return 0;
}
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Impresiones de Pantalla:

Inicialización de lista (vacía):

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

```
---- Compu Radio ----

[1] Insertar Canciones

[2] Eliminar Canciones

[3] Recuperar Canciones

[4] Limpiar PlayList

[5] Realizar una Busqueda

[6] Salir
```

Insertar canciones a la lista:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

```
[1] En Primera Posicion
[2] En Ultima Posicion
[3] En Posicion Anterior
[4] En Posicion Despues
[5] Regresar al Menu Principal
1
Cancion: Like the Moon
Autor: Gaho
Interprete: Lee Min Ho
MP3: moon.mp3_
```

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

```
O. Cancion: Like the Moon | Autor: Gaho | Interprete: Lee Min Ho | MP3: moon.mp3
---- Compu Radio ----
[1] Insertar Canciones
[2] Eliminar Canciones
[3] Recuperar Canciones
[4] Limpiar PlayList
[5] Realizar una Busqueda
[6] Salir
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
[1] En Primera Posicion
[2] En Ultima Posicion
[3] En Posicion Anterior
[4] En Posicion Despues
[5] Regresar al Menu Principal
Cancion: Flowers
Autor: Miley Cirus
Interprete: Miley Cirus
MP3: moodBichota.mp3
 "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
0. Cancion: Like the Moon || Autor: Gaho || Interprete: Lee Min Ho || MP3: moon.mp3
1. Cancion: Flowers || Autor: Miley Cirus || Interprete: Miley Cirus || MP3: moodBichota.mp3
 ---- Compu Radio ----
[1] Insertar Canciones
[2] Eliminar Canciones
3] Recuperar Canciones
[4] Limpiar PlayList
 5] Realizar una Busqueda
[6] Salir
```

Utilizamos una inyección de datos, quedando de la siguiente manera la lista:



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Eliminar canciones de la lista:

Para la prueba borraremos la canción de posición 20, correspondiente a "Ella y Yo" de Don Omar:

III "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"	
Posicion de la cancion que quiere eliminar: 20	l



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



En caso de borrar un valor no valido:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

Posicion de la cancion que quiere eliminar: 30 Posicion Invalida —

En caso de borrar algo cuando la lista esta vacía:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

Posicion de la cancion que quiere eliminar: 0 Insuficiencia de Datos



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Recuperar/Consultar canciones de la lista:

I "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

Posicion de la cancion a recuperar: 17
Cancion: FU || Autor: Rihana Mendoza || Interprete: Miley Cirus || MP3: electroSong.mp3
Presione una tecla para continuar . . .
I "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

Posicion de la cancion a recuperar: 2 Cancion: XT4S1S || Autor: Danna Paola || Interprete: Danna Paola || MP3: nocheloca.mp3 Presione una tecla para continuar . . . _

Anular la lista, de 26 a null:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
  "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

6. Cancion: Un Mes A La Vez | Autor: Aldo Carriola | Interprete: Aldo Carriola | MP3: mylove.mp3

1. Cancion: When We're High | Autor: Loudes Pereida | Interprete: LP | MP3: gringasChidad[SubEspañol].mp3

2. Cancion: XT451S | Autor: Danna Paola | Interprete: Danna Paola | MP3: nocheloca.mp3

3. Cancion: Vienna | Autor: Fleetwood Mac | Interprete: Billy Joel | MP3: BillyVienna[Español].mp3

4. Cancion: Quiero Bailar | Autor: Ivy Queen | Interprete: Ivy Queen | MP3: ParaHacerTareaChido.mp3

5. Cancion: Footloose | Autor: Kenny Loggins | Interprete: Kenny Loggins | MP3: Artistadesconocido.mp3

6. Cancion: En el Hood | Autor: Micro TDH | Interprete: Micro TDH | MP3: partyparty.mp3

7. Cancion: Otra Cerveza | Autor: Carlos Santana | Interprete: Crassa | MP3: Atomar.mp3

8. Cancion: La chona | Autor: Cecilia Velazco | Interprete: Los Tucanes de Tijuana | MP3: parabailar.mp3

9. Cancion: Party | Autor: Bennito Ayala | Interprete: Bad Bunny | MP3: perreito.mp3

10. Cancion: Like the Moon | Autor: Gaho | Interprete: Lee Min Ho | MP3: moon.mp3

11. Cancion: Dibujame | Autor: Samantha Barron | Interprete: Samantha Barron & Nanpa | MP3: DibSaman.mp3
11. Cancion: Like the Moon | Autor: Gaho | Interprete: Lee Min Ho | MP3: moon.mp3
12. Cancion: Dibujame | Autor: Samantha Barron | Interprete: Samantha Barron & Nanpa | MP3: DibSaman.mp3
13. Cancion: Mentiras | Autor: Miguel Orlendas | Interprete: Banda Cuesillos | MP3: MentirasdeCuesillos.mp3
14. Cancion: Flowers | Autor: Miguel Orlendas | Interprete: Billy Cirus | MP3: mondBichota.mp3
15. Cancion: This is What Falling In Love Feels Like | Autor: Santino Barrera | Interprete: JVKE | MP3: ThisLove.mp3
16. Cancion: Morena | Autor: Lola Perez | Interprete: Jorge Chavez | MP3: prietitabonita.mp3
17. Cancion: FU | Autor: Rihana Mendoza | Interprete: Miley Cirus | MP3: prietitabonita.mp3
18. Cancion: La Gata Bajo La Lluvia | Autor: Rafael Perez Botija | Interprete: Rocio Durcal | MP3: melancolicas.mp3
19. Cancion: Red Velvet | Autor: Future | Interprete: ISA | MP3: RookieSubs.mp3
20. Cancion: Aprovechame | Autor: Yoky Barrios | Interprete: Nanpa Basico & Yoky Barrios | MP3: NanProvechame.mp3
21. Cancion: Mucho para Mi | Autor: Franco Escamilla | Interprete: Santa RM & Franco Escamilla | MP3: MuchoparaFranco.mp3
22. Cancion: Tirando Flow Sesh #6 | Autor: Dan Garcia, Bizarrap y mas | Interprete: Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas | MP3: LosAlucines.mp3
23. Cancion: Noches Sin Dormir | Autor: Aldo Carriola | Interprete: Aldo Cana | MP3: Sanchomusic.mp3
24. Cancion: Love Shot | Autor: Gaho | Interprete: EXO | MP3: chinitosuwu.mp3
25. Cancion: Sick of U | Autor: Christian Burgos | Interprete: Christian Burgos | MP3: Lodire[SubEspañol].mp3
26. Cancion: Sick of U | Autor: BoyWithUke ft. Oliver Tree | Interprete: Oliver Tree | MP3: goresong.mp3
         ---- Compu Radio ----
      [1] Insertar Canciones
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
                    Eliminar Canciones
                      Recuperar Canciones
                      Limpiar PlayList
                     Realizar una Busqueda
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ---- Compu Radio ----
                     Salir
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           [1] Insertar Canciones
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            [2] Eliminar Canciones
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Recuperar Canciones
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Limpiar PlayList
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Realizar una Busqueda
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Salir
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



<u>Búsqueda Lineal Por Canción:</u>

```
| Cancion: Name A La Vez | Autor: Loudes Pereida | Interprete: Aldo Carriola | MP3: mylove.mp3
| Cancion: When Ne're High | Autor: Loudes Pereida | Interprete: Aldo Carriola | MP3: mylove.mp3
| Cancion: When Ne're High | Autor: Loudes Pereida | Interprete: Len Ne're High | Autor: Danne Paola | MP3: mylove.mp3
| Cancion: YiSasis | Autor: Banne Paola | Interprete: Danne Paola | MP3: mocheloca amp3
| Cancion: Vienna | Autor: Electhood Mac | Interprete: Billy Joel | MP3: BillyVienna[Español].mp3
| Cancion: Vienna | Autor: Kenry Loggins | Interprete: Kenny Loggins | MP3: Artistadesconocido.mp3
| Cancion: Footloose | Autor: Kenry Loggins | Interprete: Kenny Loggins | MP3: Artistadesconocido.mp3
| Cancion: Footloose | Autor: Carlos Santana | Interprete: Kenny Loggins | MP3: Artistadesconocido.mp3
| Cancion: Otra Carveza | Autor: Carlos Santana | Interprete: Cresa | MP3: Autora. PM3: Annual MP3: Danne Paola | MP3: Danne
```

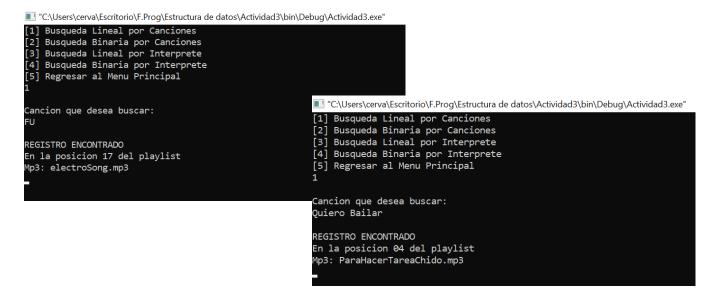
Haremos la búsqueda de una canción que no exista, de FU, Quiero Bailar y Noches Sin Dormir:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
[1] Busqueda Lineal por Canciones
[2] Busqueda Binaria por Canciones
[3] Busqueda Lineal por Interprete
   Busqueda Binaria por Interprete
[5] Regresar al Menu Principal
Cancion que desea buscar:
                                                                "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"
Yo te atrapo, tu me atrapas
                                                                    Busqueda Lineal por Canciones
                                                                [2] Busqueda Binaria por Canciones
La cancion no se encuentra en la lista :(
                                                                    Busqueda Lineal por Interprete
                                                                [4] Busqueda Binaria por Interprete
                                                                [5] Regresar al Menu Principal
                                                                Cancion que desea buscar:
                                                                Noches Sin Dormir
                                                                REGISTRO ENCONTRADO
                                                                En la posicion 24 del playlist
                                                                 1p3: Sanchomusic.mp3
```



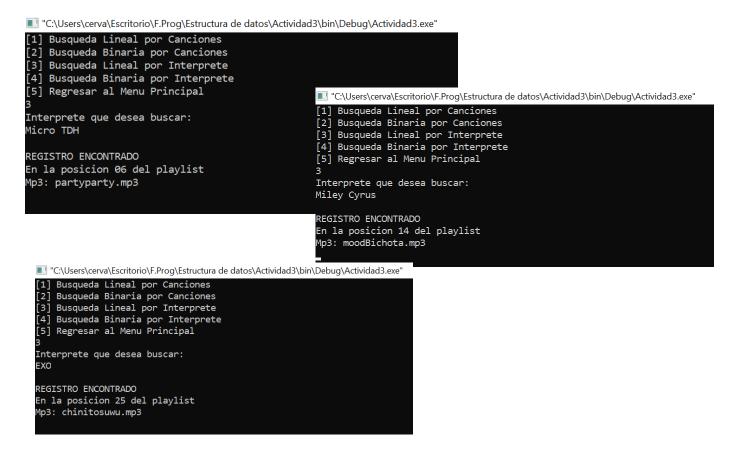
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos





Búsqueda Lineal Por Interprete:

Haremos la búsqueda del intérprete de Micro TDH, de EXO y de Miley Cyrus que cuenta con dos canciones:





Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



<u>Búsqueda Binaria Por Canción:</u>

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

```
[1] Busqueda Lineal por Canciones
[2] Busqueda Binaria por Canciones
[3] Busqueda Lineal por Interprete
[4] Busqueda Binaria por Interprete
[5] Regresar al Menu Principal
2
Cancion que desea buscar:
Un Mes A La Vez
La cancion no se encuentra en la lista :(
```

Búsqueda Binaria Por Interprete:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad3\bin\Debug\Actividad3.exe"

```
[1] Busqueda Lineal por Canciones
[2] Busqueda Binaria por Interprete
[3] Busqueda Lineal por Interprete
[4] Busqueda Binaria por Interprete
[5] Regresar al Menu Principal
4
Interprete que desea buscar:
Aldo Carriola
La cancion no se encuentra en la lista :(
```

Finalmente cerramos el programa

```
---- Compu Radio ----

[1] Insertar Canciones

[2] Eliminar Canciones

[3] Recuperar Canciones

[4] Limpiar PlayList

[5] Realizar una Busqueda

[6] Salir

6

HASTA LA PROXIMA!! :D

Process returned 0 (0x0) execution time : 3285.333 s

Press any key to continue.
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Resumen Personal

Puedo concluir que el método de búsqueda es útil por si no recuerdas la posición en la que esta cierta canción, ya que ahora se tiene la posibilidad de buscarla ya sea por nombre de canción o por nombre de intérprete. Es una optimización al programa que lo hace más práctico o apegado a casos de los programas actuales, en cuestión de registros.

Al ser una continuación de una actividad previamente realizada fue sencillo implementar el método de búsqueda, pero no quiere decir que no genero conflictos, me llego a dar diversos fallos, ya que al principio, cuando agregamos el método y los operadores booleanos, el registro de las canciones se realizaba, pero no se mostraban los datos de cada campo; después me generaba la búsqueda, pero me apuntaba a otra canción que no tenía ningún tipo de coincidencia en el nombre o en el intérprete; fueron detalles que si bien no eran complejos de solucionar si me mantuvieron entretenida un rato, ya que no eran errores de sintaxis, sino que era más cuestión de lógica y los datos que estaba manejando entre clases, para solucionarlo cambie el tipo de dato de la búsqueda, pasando de tipo entero a tipo carácter, y creando una condición extra para obtener la posición perteneciente a la canción encontrada.