Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías



IL365 - Estructura de Datos - Do1

Actividad de Aprendizaje #09 La Lista, Implementación Dinámica Simplemente Ligada

Alumna: Cervantes Araujo Maria Dolores

Código: 217782452

Fecha de Elaboración: 23 marzo de 2023



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Autoevaluación				
Concepto	Si	No	Acumulación	
Bajé el trabajo de internet o alguien me lo pasó (aunque sea de forma parcial)	-100 pts	0 pts	0	
Incluí el código fuente en formato de texto (sólo si funciona cumpliendo todos los requerimientos)	+25pts	0 pts	25	
Incluí las impresiones de pantalla (sólo si funciona cumpliendo todos los requerimientos)	+25pts	0 pts	25	
Incluí una portada que identifica mi trabajo (nombre, código, materia, fecha, título)	+25 pts	0 pts	25	
Incluí una descripción y conclusiones de mi trabajo	+25 pts	0 pts	25	
	`	Suma:	100	

Introducción:

Para esta actividad, decidí hacer uso del concepto de clases anidadas, por lo que comencé creando la respectiva clase para los nodos de la lista y la clase para excepciones; posteriormente creé una lista simplemente ligada lineal sin encabezado para poder comprender el funcionamiento con respecto a mi programa, una vez realizada la actividad y comprendido la codificación, modifiqué la implementación a una circular, este tipo de listas me permitió realizar una comparación entre funcionamiento con cada tipo de lista enlazada, ya que, si bien el resultado es el mismo, internamente se conlleva otro proceso. Con respecto al programa, dado que era sobre la base de una problemática de actividades anteriores, simplemente se hicieron cambios en el menú y en la forma de definir e implementar la clase de tipo lista, debido a que en esta ocasión decidí utilizar template.

El uso de listas simplemente ligadas ya sea lineal o circular, con o sin encabezado, es debido a que nos permite agregar y eliminar nodos en cualquier punto de la lista en tiempo constante, siempre y cuando estén ya definidos o se puedan localizar; para este punto ya estamos haciendo uso de las listas dinámicas, es decir, manejo de memoria.



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Código Fuente:

Lista.hpp

```
#ifndef LISTCIRCULAR HPP INCLUDED
#define LISTCIRCULAR HPP INCLUDED
#include <string>
#include <iostream>
#include <exception>
template <class T>
class Lista {
    private:
        ///Clase anidada de NODO
        class Node {
            private:
                T data;
                Node* next;
            public:
                Node();
                Node (const T&);
                T getData() const;
                Node* getNext() const;
                void setData(const T&);
                void setNext(Node*);
            };
        Node *ancla; //ancla con apuntador a nodo
        bool validPosition(Node*) const;
        void copyAll(const Lista<T>&);
    public:
        typedef Node* Position;
        ///CLASE DE EXCEPTION
        class Exception: public std::exception {
            private:
                std::string msg;
            public:
                explicit Exception(const char* message): msg(message) {}
                explicit Exception(const std::string& message): msg(message) {}
                virtual ~Exception() throw() {}
                virtual const char* what() const throw() {
                    return msg.c str();
            };
        ///CLASE LISTA
        Lista();
        Lista(const Lista<T>&);
        ~Lista();
```





```
bool listVacia() const;
       void insertData(Node*, const T&);
       void deleteData(Node*);
       ///Posiciones de la lista: Primera, Última, Anterior y Siguiente
       Node* getFirstPosition() const;
       Node* getLastPosition() const;
       Node* getBeforePosition(Node*) const;
       Node* getNextPosition(Node*) const;
       T retrieve (Node*) const;
       static int compareByNameMusic(const T&, const T&);
       static int compareByInterprete(const T&, const T&);
       ///Metodos de busqueda lineal
       Node* findDatLin(const T&, int (const T&, const T&)) const;
       void deleteAll(); ///Anula
       std::string toString() const;
       Lista<T>& operator = (const Lista<T>&);
    };
using namespace std;
///Implementación NODO
template <class T>
Lista<T>::Node::Node() : next(nullptr) { }
template <class T>
Lista<T>::Node::Node(const T& m) : data(m), next(nullptr) { }
template <class T>
T Lista<T>::Node::getData() const {
   return data;
template <class T>
//Lista:: pertenecia de tipo de dato
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::Node::getNext() const {
   return next;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setData(const T& m) {
   data = m;
template <class T>
void Lista<T>::Node::setNext(Node* pos) {
   next = pos;
```





```
///ImplementaciÃ3n LISTA
template <class T>
Lista<T>::Lista() : ancla(nullptr) { }
template <class T>
Lista<T>::Lista(const Lista& 1) : ancla(nullptr) {
    copyAll(1);
template <class T>
Lista<T>::~Lista() {
    deleteAll();
template <class T>
void Lista<T>::copyAll(const Lista& 1) {
    if(l.listVacia()) {
        return;
    Node* aux(1.ancla);
    Node* last(nullptr);
    Node* newNode;
    do {
        newNode = new Node(aux->getData());
        if(newNode == nullptr) {
            throw Exception("Memoria no disponible");
        if(last == nullptr) {
            ancla = newNode;
        else {
            last->setNext(newNode);
        last = newNode;
        aux = aux->getNext();
    while (aux != l.ancla);
    last->setNext(ancla);
///LISTA VACIA
template <class T>
bool Lista<T>::listVacia() const {
    return ancla == nullptr;
template <class T>
bool Lista<T>::validPosition(Node* pos) const {
    if(!listVacia()) {
        Node* aux(ancla);
```





```
do {
            if(aux==pos) {
                return true;
            aux = aux->getNext();
        while (aux != ancla);
    return false;
    }
///METODO INSERTAR
template <class T>
void Lista<T>::insertData(Node* pos, const T& music) {
    if(pos != nullptr && !validPosition(pos)) {
        throw Exception("Posicion invalida, insertMusic");
    Node* aux (new Node (music));
    if(aux == nullptr) {
        throw Exception("Memoria no disponible, insertMusic");
    ///Insertar al principio
    if(pos == nullptr) {
        if(listVacia()) { ///Primer nodo en ser insertado
            aux->setNext(aux);
        else { ///Ya hay nodos
            aux->setNext(ancla);
            getLastPosition()->setNext(aux);
        ancla = aux;
    ///Insertar en cualquier otra posicion
    else {
        aux->setNext(pos->getNext());
        pos->setNext(aux);
    }
///METODO ELIMINAR
template <class T>
void Lista<T>::deleteData(Node* pos) {
    if(listVacia()) {
        throw Exception("Insuficiencia de datos, deleteMusic");
    if(!validPosition(pos)) {
        throw Exception("Posicion invalida, deleteMusic");
    ///Eliminar el primero
```





```
if(pos == ancla) {
        if(pos->getNext() == pos) { ///Solo queda un nodo en la lista
            ancla = nullptr;
        else { ///Hay mas de un nodo
            getLastPosition()->setNext(ancla->getNext());
            ancla = ancla->getNext();
    else { ///Eliminar cualquier otro
        getBeforePosition(pos)->setNext(pos->getNext());
    delete pos;
///RECUPERAR
template <class T>
T Lista<T>::retrieve(Node* pos) const {
    if(listVacia()) {
        throw Exception("Insuficiencia de datos, retrieve");
    if(!validPosition(pos)) {
        throw Exception("Cancion invalida, retrieve");
    return pos->getData();
///PRIMERA POSICIÃ"N
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getFirstPosition() const {
    return ancla;
///ÚLTIMA POSICIÃ"N
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getLastPosition() const {
    if(listVacia()) {
        return nullptr;
   Node* aux(ancla);
    while (aux->getNext() != ancla) {
        aux = aux->getNext();
    return aux;
///ANTES DE CIERTA POSICIÃ"N
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getBeforePosition(Node* pos) const {
    if(listVacia() || pos == ancla) {
        return nullptr;
```





```
Node* aux(ancla);
    do {
        if (aux->getNext() ==pos) {
            return aux;
        aux = aux->getNext();
    while (aux != ancla);
    return nullptr;
///DESPUÃ%S DE CIERTA POSICIÃ"N
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::getNextPosition(Node* pos) const {
    if(!validPosition(pos) || pos->getNext() == ancla) {
        return nullptr;
    return pos->getNext();
template <class T>
Lista<T>& Lista<T>::operator=(const Lista& 1) {
    deleteAll();
   copyAll(1);
    return *this;
template <class T>
int Lista<T>::compareByNameMusic(const T& orig, const T& copyc ) {
   return orig.getNameMusic().compare(copyc.getNameMusic());
template <class T>
int Lista<T>::compareByInterprete(const T& orig, const T& copyc) {
    return orig.getInterprete().compare(copyc.getInterprete());
///Busqueda-Localiza
template <class T>
typename Lista<T>::Node* Lista<T>::findDatLin(const T& song, int com(const T&, const
T&)) const {
    if(!listVacia()) {
        Node* aux(ancla);
        do {
            if(com(aux->getData(), song) == 0) {
                return aux;
            aux= aux->getNext();
```





```
while(aux != ancla);
    return nullptr;
template<class T>
string Lista<T>::toString() const {
    string listComplete;
    if(!listVacia()) {
        Node* aux(ancla);
        listComplete += "CANCION";
        listComplete.resize(30,' ');
        listComplete += " || ";
        listComplete += "AUTOR";
        listComplete.resize(60,' ');
        listComplete += " || ";
        listComplete += "INTERPRETE";
        listComplete.resize(100,' ');
        listComplete += " || ";
        listComplete += "Ranking";
        listComplete.resize(113,' ');
        listComplete += " || ";
        listComplete += "MP3";
        listComplete += "\n\n\n";
        do {
            listComplete += aux->getData().toString() + "\n";
            aux = aux->getNext();
        while (aux != ancla);
    return listComplete;
    }
///ANULA LA LISTA
template <class T>
void Lista<T>::deleteAll() {
    if(listVacia()) {
        return;
    Node* mark(ancla);
    Node* aux;
    do {
        aux=ancla;
        ancla = ancla->getNext();
        delete aux;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
while (ancla != mark);
ancla = nullptr;
}
#endif // LISTCIRCULAR HPP INCLUDED
```

Canción.hpp

```
#ifndef CANCION HPP INCLUDED
#define CANCION HPP INCLUDED
#include <string>
#include <iomanip>
class Cancion {
    private:
        std::string nameMusic;
        std::string autor;
        std::string interprete;
        std::string mp3;
        int ranking;
        void copyAll(const Cancion&);
    public:
        Cancion();
        bool operator == (const Cancion&) const;
        bool operator != (const Cancion&) const;
        bool operator >= (const Cancion&) const;
        bool operator <= (const Cancion&) const;</pre>
        bool operator > (const Cancion&) const;
        bool operator < (const Cancion&) const;</pre>
        static int compareByNameMusic(const Cancion&, const Cancion&);
        static int compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&);
        std::string getNameMusic() const;
        std::string getAutor() const;
        std::string getInterprete() const;
        std::string getMp3() const;
        int getRanking() const;
        void setNameMusic(const std::string&);
        void setAutor(const std::string&);
        void setInterprete(const std::string&);
        void setMp3(const std::string&);
        void setRanking(const int&);
        std::string toString() const;
        friend std::iostream& operator >> (std::iostream&, Cancion&);
        friend std::ostream& operator << (std::ostream&, Cancion&);</pre>
        Cancion& operator = (const Cancion&);
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
#endif // CANCION_HPP_INCLUDED
```

Canción.cpp

```
#include "Cancion.hpp"
#include <iostream>
using namespace std;
Cancion::Cancion() { }
void Cancion::copyAll(const Cancion& song) {
    nameMusic = song.nameMusic;
    autor = song.autor;
    interprete = song.interprete;
    ranking = song.ranking;
    mp3 = song.mp3;
Cancion& Cancion::operator=(const Cancion& song) {
    nameMusic = song.nameMusic;
    autor = song.autor;
    interprete = song.interprete;
    ranking = song.ranking;
    mp3 = song.mp3;
    return *this;
bool Cancion::operator==(const Cancion& c) const {
    return nameMusic == c.nameMusic || interprete == c.interprete;
bool Cancion::operator!=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic != c.nameMusic || interprete != c.interprete; //!(*this == c);
bool Cancion::operator>=(const Cancion& c) const {
    return nameMusic >= c.nameMusic || interprete >= c.interprete; //! (*this < c);</pre>
bool Cancion::operator<=(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic <= c.nameMusic || interprete <= c.interprete; //*this < c ||</pre>
*this == c;
bool Cancion::operator>(const Cancion& c) const {
    return nameMusic > c.nameMusic || interprete > c.interprete; //!(*this <= c);</pre>
```





```
bool Cancion::operator<(const Cancion& c) const {</pre>
    return nameMusic < c.nameMusic || interprete < c.interprete;</pre>
int Cancion::compareByNameMusic(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    return a.nameMusic.compare(b.nameMusic);
int Cancion::compareByInterprete(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    return a.interprete.compare(b.interprete);
string Cancion::getNameMusic() const {
    return nameMusic;
string Cancion::getAutor() const {
    return autor;
string Cancion::getInterprete() const {
    return interprete;
int Cancion::getRanking() const {
    return ranking;
string Cancion::getMp3() const {
    return mp3;
void Cancion::setNameMusic(const string& songs) {
    nameMusic=songs;
void Cancion::setAutor(const string& creador) {
    autor=creador;
void Cancion::setInterprete(const string& inter) {
    interprete=inter;
void Cancion::setRanking(const int& rang) {
    ranking = rang;
void Cancion::setMp3(const string& mp3) {
    mp3 = mp3;
iostream& operator >> (iostream& is, Cancion& obj) {
    string myStr;
```





```
getline(is, obj.nameMusic);
    getline(is, obj.autor);
getline(is, obj.interprete);
    getline(is, myStr);
    obj.ranking = atoi(myStr.c_str());
    getline(is, obj.mp3);
    return is;
ostream& operator << (std::ostream& os, Cancion& obj) {
    os << obj.nameMusic << endl;
    os << obj.autor << endl;
    os << obj.interprete << endl;
    os << obj.ranking << endl;
    os << obj.mp3;
    return os;
string Cancion::toString() const {
    string temp;
    temp += nameMusic;
    temp.resize(30,' ');
    temp += " || ";
    temp += autor;
    temp.resize(60, ' ');
    temp += " || ";
    temp += interprete;
    temp.resize(100, ' ');
    temp += " || ";
    temp += to_string(ranking);
    temp.resize(113, ' ');
    temp += " || ";
    temp += mp3;
    temp += " ";
    return temp;
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Menu.hpp

```
#ifndef MENU HPP INCLUDED
#define MENU_HPP_INCLUDED
#include <iostream>
#include "ListCircular.hpp"
#include "Cancion.hpp"
#include <windows.h>
class Menu {
    private:
        void visualizacion(Lista<Cancion>&);
        void submenu(Lista<Cancion>&);
        Cancion capture();
    public:
        Menu(Lista<Cancion>&);
#endif // MENU HPP INCLUDED
      Menu.cpp
#include "Menu.hpp"
using namespace std;
Menu::Menu(Lista<Cancion> &viewList) {
    system("Color E5");
    visualizacion(viewList);
void Menu::visualizacion(Lista<Cancion> &viewList) {
    int x=0, opc;
    Cancion music;
    string findSong, findinter, song;
    Lista < Cancion >:: Position pos;
    while (x==0) {
        system("cls");
        cout<<viewList.toString();</pre>
        cout<<"\n\n ---- Compu Radio ----"<<endl<<endl;</pre>
        cout<<"[1] Insertar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[2] Eliminar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[3] Recuperar Canciones "<<endl;</pre>
        cout<<"[4] Busqueda Lineal"<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Limpiar PlayList "<<endl;</pre>
        cout<<"[6] Salir"<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
```



case 1:

Universidad de Guadalajara



```
system("cls");
                 submenu(viewList);
                 break;
             case 2:
                 system("cls");
                 cin.ignore();
                 cout<<"Cancion que desea eliminar: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 cout<<endl<<"Eliminando..."<<endl<<endl;</pre>
                 Sleep (2000);
                 if(pos == nullptr) {
                     viewList.deleteData(pos);
                     cin.get();
                 else {
                      cout<<"CANCION ELIMINADA"<<endl;</pre>
                      viewList.deleteData(pos);
                     Sleep (2000);
                 break;
             case 3:
                 system("cls");
                 cin.ignore();
                 cout<<"Cancion que desea recuperar: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 cout<<endl<<"Buscando..."<<endl<<endl;</pre>
                 Sleep(2000);
                 if(pos == nullptr) {
                     viewList.retrieve(pos);
                     cin.get();
                      }
                     cout<<"\nCANCION ENCONTRADA"<<endl<<endl;</pre>
                     cout<<"CANCION: " <<endl<<</pre>
viewList.retrieve(pos).toString() <<endl<<endl;</pre>
                 system("PAUSE");
                 break;
             ///Busqueda Lineal
             case 4:
                 system("cls");
                 cin.get();
                 cout<<"Busqueda Lineal"<<endl;</pre>
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos

cout<<"[1] Busqueda por Cancion"<<endl;</pre>



```
cout<<"[2] Busqueda por Interprete"<<endl;</pre>
                 cin>>opc;
                 if(opc==1) {
                      cin.ignore();
                      cout<<"\nCancion que desea buscar: "<<endl;</pre>
                      getline(cin, findSong);
                      music.setNameMusic(findSong);
                      pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 else if(opc==2) {
                      cin.ignore();
                      cout<<"Interprete que desea buscar: "<<endl;</pre>
                      getline(cin, findinter);
                      music.setInterprete(findinter);
                      pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByInterprete);
                 else {
                      cout<<"Valor invalido"<<endl;</pre>
                      cin.get();
                 if(pos == nullptr) {
                      cout<<"\nNo pudimos encontrar la cancion en la lista :("<<endl;</pre>
                      Sleep (2000);
                      }
                 else {
                      Sleep (2000);
                      cout<<"\nREGISTRO ENCONTRADO \nEn la posicion "<< pos <<" del</pre>
playlist"<<endl<<endl;</pre>
                      cout<<"Mp3: "<<viewList.retrieve(pos).getMp3()<<endl;</pre>
                      cin.get();
                 break;
             case 5:
                 viewList.deleteAll();
                 break;
             case 6:
                 cout<<"HASTA LA PROXIMA!! :D"<<endl;</pre>
                 x+=1;
                 break;
             default:
                 cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<endl;</pre>
                 break;
         if(opc==6) {
             break;
         }
```





```
void Menu::submenu(Lista<Cancion> &viewList) {
    int opc;
    char x;
    string song;
    Lista < Cancion >:: Position pos;
    Cancion music;
    do {
        system("cls");
        cout<<"Elige en que lugar quieres insertar tus canciones"<<endl<<endl;</pre>
        cout<<"[1] Primer elemento de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[2] Ultimo elemento de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[3] Antes de cierta cancion de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[4] Despues de cierta cancion de la lista "<<endl;</pre>
        cout<<"[5] Regresar al Menu Principal "<<endl;</pre>
        cin>>opc;
        switch(opc) {
             case 1:
                 music = capture();
                 viewList.insertData(viewList.getFirstPosition(), music);
                 cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 2:
                 music = capture();
                 viewList.insertData(viewList.getLastPosition(), music);
                 cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 3:
                 cin.ignore();
                 cout<<"Antes de cual cancion deseas ingresar otra cancion: ";</pre>
                 getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 if(pos == nullptr) {
                     cout<<"NO EXISTE ESA CANCION\n"<<endl;</pre>
                     Sleep (2000);
                 else {
                     cout<<"CANCION ENCONTRADA \n\n Inserte cancion:"<<endl;</pre>
                     music = capture();
                     viewList.insertData(viewList.getBeforePosition(pos), music);
                     cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 4:
                 cin.ignore();
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos

cout<<"Despues de cual cancion deseas ingresar otra cancion: ";</pre>



```
getline(cin, song);
                 music.setNameMusic(song);
                 pos = viewList.findDatLin(music, viewList.compareByNameMusic);
                 if(pos == nullptr) {
                     cout<<"NO EXISTE ESA CANCION\n"<<endl;</pre>
                     Sleep (2000);
                 else {
                     cout<<"CANCION ENCONTRADA \n\n Inserte cancion:"<<endl;</pre>
                     music = capture();
                     viewList.insertData(viewList.getNextPosition(pos), music);
                     cout <<"Cancion agregada con exito :D"<<endl<<endl;</pre>
                 break;
             case 5:
                 getchar();
                 system("cls");
                 visualizacion(viewList);
                 x+=1;
                 break;
             default:
                 std::cout<<"Ingresa solo valores que se te solicitan"<<std::endl;</pre>
        cout << "Desea insertar otra cancion? [y/n]: ";</pre>
        cin >> x;
        cin.ignore();
    while (x== 'y');
Cancion Menu::capture() {
    string myStr;
    Cancion music;
    cin.ignore();
    cout<<"\nCancion: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setNameMusic(myStr);
    cout<<"Autor: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setAutor(myStr);
    cout<<"Interprete: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    music.setInterprete(myStr);
    cout<<"Ranking: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



```
music.setRanking(atof(myStr.c_str()));

cout<<"MP3: ";
  getline(cin, myStr);
  music.setMp3(myStr);

return music;
}

Main.cpp

#include "Menu.hpp"
int main() {
  Lista<Cancion> m;
  Menu start(m);
}
```

Impresiones de Pantalla:

Inicialización de lista (vacía):

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

```
---- Compu Radio ----

[1] Insertar Canciones

[2] Eliminar Canciones

[3] Recuperar Canciones

[4] Busqueda Lineal

[5] Limpiar PlayList

[6] Salir
```

Insertar canciones a la lista:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Elige en que lugar quieres insertar tus canciones

[1] Primer elemento de la lista
[2] Ultimo elemento de la lista
[3] Antes de cierta cancion de la lista
[4] Despues de cierta cancion de la lista
[5] Regresar al Menu Principal
2

Cancion: Nuestros horarios
Autor: Sabino
Interprete: Sabino
Ranking: 28

MP3: romanceSab.mp3
Cancion agregada con exito :D

Desea insertar otra cancion? [y/n]: n_
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM — Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estr	ructura de datos\Actividad9\bin\Debug\A	ctividad9.exe"		
CANCION	AUTOR	INTERPRETE	Ranking	MP3
Colegne	Mario Ortega	Junior H Ovi	27	Junior_Colegne.mp3
Nuestros horarios	Sabino	Sabino	28	romanceSab.mp3
[1] Insertar Canciones [2] Eliminar Canciones [3] Recuperar Canciones [4] Busqueda Lineal [5] Limpiar PlayList [6] Salir				

```
C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Elige en que lugar quieres insertar tus canciones

[1] Primer elemento de la lista
[2] Ultimo elemento de la lista
[3] Antes de cierta cancion de la lista
[4] Despues de cierta cancion de la lista
[5] Regresar al Menu Principal

3

Antes de cual cancion deseas ingresar otra cancion: Nuestros horarios

CANCION ENCONTRADA

Inserte cancion:

Cancion: Dibujame

Autor: Samantha Barron

Interprete: Samantha Barron & Nanpa

Ranking: 31

MP3: DibSaman.mp3

Cancion agregada con exito :D

Desea insertar otra cancion? [y/n]: y
```

**Si se desea ingresar canción en posición invalida le arroja el siguiente mensaje:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Elige en que lugar quieres insertar tus canciones

[1] Primer elemento de la lista
[2] Ultimo elemento de la lista
[3] Antes de cierta cancion de la lista
[4] Despues de cierta cancion de la lista
[5] Regresar al Menu Principal
4

Despues de cual cancion deseas ingresar otra cancion: La dosis perfecta
NO EXISTE ESA CANCION

Desea insertar otra cancion? [y/n]:
```



Universidad de Guadalajara Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Utilizamos una inyección de datos, quedando de la siguiente manera la lista:

			Ranking	MP3
d velvet	Future	ISA	23	RookieSubs.mp3
rfect	Ed Sheran	Ed Sheran	20	pop.mp3
	Rihana Mendoza	Miley Cyrus	26	electroSong.mp3
legne	Mario Ortega	Junior H Ovi	27	Junior_Colegne.mp3
mes a la vez	Aldo Carriola	Aldo Carriola	28	mylove.mp3
en we're high	Loudes Pereida	LP	18	gringasChidad[SubEspañol].mp
4S1S	Danna Paola	Danna Paola	17	nocheloca.mp3
enna	Fleetwood Mac	Billy Joel	15	BillyVienna[Español].mp3
iero bailar	I Ivv Oueen	Ivy Queen	14	ParaHacerTareaChido.mp3
otloose	Kenny Loggins	Kenny Loggins	1 10	Artistadesconocido.mp3
ches sin dormir	Aldo Carriola	Aldo Cana	1 24	Sanchomusic.mp3
el hood	Micro TDH	Micro TDH	7	partyparty.mp3
rovechame	Yoky Barrios	Nanpa Basico & Yoky Barrios	13	NanProvechame.mp3
ra Ccerveza	Carlos Santana	Crasa	11 6	Atomar.mp3
chona	Cecilia Velazco	Los Tucanes de Tijuana	4	parabailar.mp3
ke the moon	Gaho	Lee Min Ho	7	moon.mp3
rena	Lola Perez	Jorge Chavez	5	prietitabonita.mp3
rtv	Bennito Avala	Bad Bunny	16	perreito.mp3
buiame	Samantha Barron	Samantha Barron & Nanpa	31	DibSaman.mp3
estros horarios	Sahian	Sabino	28	romanceSab.mp3
noche mas linda	Albert Carlin	Sabino Adalberto Santiago	26	canciondesconocida.mp3
Owers	Milev Cvrus	Adalberto Santiago Milev Cvrus	2/	moodBichota.mp3
owers ntiras		Miley Cyrus Banda Cuesillos		
	Miguel Orlendas		9	MentirasdeCuesillos.mp3
gata bajo la lluvia	Rafael Perez Botija	Rocio Durcal	8	melancolicas.mp3
is is what falling in love f		JVKE	12	ThisLove.mp3
la y yo	Don Omar	Aventura - Don Omar & Romero Santos	11	LaInfidelidadEllayYo.mp3
cho para Mi	Franco Escamilla	Santa RM & Franco Escamilla	24	MuchoparaFranco.mp3
rando flow sesh #6	Dan Garcia, Bizarrap y mas	Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas	19	LosAlucines.mp3
ve_shot	Gaho	EXO	21	chinitosuwu.mp3
dire	Christian Burgos	Christian Burgos	22	Lodire[SubEspañol].mp3
ck of u	BoyWithUke ft. Oliver Tree	Oliver Tree	25	goresong.mp3
mo la flor	Selena Quintanilla	Selena Quintanilla	3	texmex.mp3
Compu Radio				
l Insertar Canciones				
1 Eliminar Canciones				
Recuperar Canciones				
] Busqueda Lineal				
] Limpiar PlayList				
] Salir				

Eliminar canciones de la lista:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"
Cancion que desea eliminar: Colegne
Eliminando
CANCION ELIMINADA
-

*Ya no se muestra en la lista:

CANCION	AUTOR	INTERPRETE	Ranking	MP3
ed velvet	Future	ISA	23	RookieSubs.mp3
provechame	Yokv Barrios	Nanpa Basico & Yoki Barrios	13	NanProvechame.mp3
lorena	Lola Perez	Jorge Chavez	5	prietitabonita.mp3
Perfect	Ed Sheran	Ed Sheran	20	pop.mp3
iu	Rihana Mendoza	Milev Cyrus	26	electroSong.mp3
n mes a la vez	Aldo Carriola	Aldo Carriola	28	mylove.mp3
Men we're high	Loudes Pereida	I P	18	gringasChidad[SubEspañol].mp3
T4S1S	Danna Paola	Danna Paola	17	nocheloca.mp3
/ienna	Fleetwood Mac	Billy Joel	1 15	BillyVienna[Español].mp3
uiero bailar	Ivy Queen	Ivy Oueen	14	ParaHacerTareaChido.mp3
ootloose	Kenny Loggins	Kenny Loggins	1 10	Artistadesconocido.mp3
oches sin dormir	Aldo Carriola	Aldo Cana	24	Sanchomusic.mp3
n el hood	Micro TDH	Micro TDH	-	partyparty.mp3
provechame	Yoky Barrios	Nanpa Basico & Yoky Barrios	11 13	NanProvechame.mp3
tra Ccerveza	Carlos Santana	Crasa	6	Atomar.mp3
a chona	Cecilia Velazco	Los Tucanes de Tijuana	ii 4	parabailar.mp3
ike the moon	Gaho	Lee Min Ho	ii ı	moon.mp3
orena	Lola Perez	Jorge Chavez	ii 5	prietitabonita.mp3
a noche mas linda	Albert Carlin	Adalberto Santiago	27	canciondesconocida.mp3
lowers	Miley Cyrus	Miley Cyrus	2	moodBichota.mp3
entiras	Miguel Orlendas	Banda Cuesillos		MentirasdeCuesillos.mp3
a gata bajo la lluvia	Rafael Perez Botija	Rocio Durcal	ii 8	melancolicas.mp3
his is what falling in love f	Santino Barrera	JVKE	12	ThisLove.mp3
lla y yo	Don Omar	Aventura - Don Omar & Romero Santos	11	LaInfidelidadEllayYo.mp3
ucho para Mi	Franco Escamilla	Santa RM & Franco Escamilla	24	MuchoparaFranco.mp3
irando flow sesh #6	Dan Garcia, Bizarrap y mas	Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas	19	LosAlucines.mp3
ove shot	Gaho	EXO	21	chinitosuwu.mp3
o dire	Christian Burgos	Christian Burgos	22	Lodire[SubEspañol].mp3
ick of u	BoyWithUke ft. Oliver Tree	Oliver Tree	25	goresong.mp3
uestros horarios	Sabino	Sabino	29	romanceSab.mp3
omo la flor	Selena Quintanilla	Selena Quintanilla	3	texmex.mp3

En caso de querer eliminar una canción invalida:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"
Cancion que desea eliminar: Rivers

Eliminando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
 what(): Posicion invalida, deleteMusic

En caso de borrar una canción cuando la lista está vacía:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Cancion que desea eliminar: Eso y mas

Eliminando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
what(): Insuficiencia de datos, deleteMusic



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Recuperar/Consultar canciones de la lista:

C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estruc	ctura de datos\Actividad9\bin\Debug\Ac	tividad9.exe"		
Cancion que desea recuperar: Li	ke the moon			
Buscando				
CANCION ENCONTRADA				
CANCION: Like the moon	Gaho	Lee Min Ho	1	moon.mp3
Presione una tecla para continu	ar			

En caso de querer recuperar una canción invalida:

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"
Cancion que desea recuperar: Fue en un cafe
Buscando...
terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
   what(): Cancion invalida, retrieve
```

En caso de querer recuperar una canción cuando la lista está vacía:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

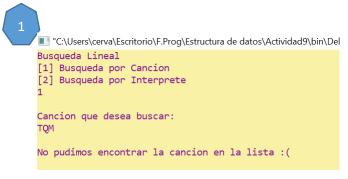
Cancion que desea recuperar: En el hood

```
Buscando...

terminate called after throwing an instance of 'Lista<Cancion>::Exception'
what(): Insuficiencia de datos, retrieve
```

Búsqueda Lineal Por Canción:

Haremos la búsqueda de una canción que no exista, de FU y Noches Sin Dormir:





Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



2

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Busqueda Lineal
[1] Busqueda por Cancion
[2] Busqueda por Interprete
1

Cancion que desea buscar:
Fu

REGISTRO ENCONTRADO
En la posicion 0x26329e0 del playlist

Mp3: electroSong.mp3
```

3

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

Busqueda Lineal
[1] Busqueda por Cancion
[2] Busqueda por Interprete
1

Cancion que desea buscar:
Noches sin dormir

REGISTRO ENCONTRADO
En la posicion 0x26335c0 del playlist

Mp3: Sanchomusic.mp3
```

Búsqueda Lineal Por Interprete:

[1] Busqueda por Cancion[2] Busqueda por Interprete2Interprete que desea buscar:

No pudimos encontrar la cancion en la lista :(

Los terricolas

Haremos la búsqueda del intérprete de Sabino, de Miley Cyrus y de un intérpreteque no esté en la lista:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Act Busqueda Lineal [1] Busqueda por Cancion [2] Busqueda por Interprete Interprete que desea buscar: Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe" Busqueda Lineal REGISTRO ENCONTRADO Busqueda por Cancion En la posicion 0xe22e40 del playlist [2] Busqueda por Interprete Mp3: romanceSab.mp3 Interprete que desea buscar: Miley Cyrus REGISTRO ENCONTRADO En la posicion 0xe22f80 del playlist Mp3: electroSong.mp3 "C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe" Busqueda Lineal



Universidad de Guadalajara Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Anular-Eliminar Lista:

Antes:

ANCION	AUTOR	INTERPRETE	Ranking	MP3
ed velvet	Future	ISA	23	RookieSubs.mp3
provechame	Yoky Barrios	Nanpa Basico & Yoki Barrios	13	NanProvechame.mp3
lorena	Lola Perez	Jorge Chavez	5	prietitabonita.mp3
Perfect	Ed Sheran	Ed Sheran	20	pop.mp3
u	Rihana Mendoza	Miley Cyrus	26	electroSong.mp3
In mes a la vez	Aldo Carriola	Aldo Carriola	28	mylove.mp3
hen we're high	Loudes Pereida	LP LP	18	gringasChidad[SubEspañol].mp3
T4S1S	Danna Paola	Danna Paola	17	nocheloca.mp3
ienna	Fleetwood Mac	Billy Joel	15	BillyVienna[Español].mp3
uiero bailar	Ivy Queen	Ivy Queen	14	ParaHacerTareaChido.mp3
ootloose	Kenny Loggins	Kenny Loggins	10	Artistadesconocido.mp3
loches sin dormir	Aldo Carriola	Aldo Cana	24	Sanchomusic.mp3
n el hood	Micro TDH	Micro TDH	7	partyparty.mp3
provechame	Yoky Barrios	Nanpa Basico & Yoky Barrios	13	NanProvechame.mp3
) tra Ccerveza	Carlos Santana	Crasa	6	Atomar.mp3
a chona	Cecilia Velazco	Los Tucanes de Tijuana	4	parabailar.mp3
ike the moon	Gaho	Lee Min Ho	1	moon.mp3
orena	Lola Perez	Jorge Chavez	j j 5	prietitabonita.mp3
a noche mas linda	Albert Carlin	Adalberto Santiago	27	canciondesconocida.mp3
lowers	Miley Cyrus	Miley Cyrus	2	moodBichota.mp3
Mentiras	Miguel Orlendas	Banda Cuesillos	9	MentirasdeCuesillos.mp3
a gata bajo la lluvia	Rafael Perez Botija	Rocio Durcal	8	melancolicas.mp3
his is what falling in love f	Santino Barrera	JVKE	12	ThisLove.mp3
illa y yo	Don Omar	Aventura - Don Omar & Romero Santos	11	LaInfidelidadEllayYo.mp3
Nucho para Mi	Franco Escamilla	Santa RM & Franco Escamilla	24	MuchoparaFranco.mp3
irando flow sesh #6	Dan Garcia, Bizarrap y mas	Dan Garcia, Ibarra, Rito y mas	19	LosAlucines.mp3
ove shot	Gaho	EXO	21	chinitosuwu.mp3
o dire	Christian Burgos	Christian Burgos	22	Lodire[SubEspañol].mp3
Sick of u	BoyWithUke ft. Oliver Tree	Oliver Tree	25	goresong.mp3
luestros horarios	Sabino	Sabino	29	romanceSab.mp3
Como la flor	Selena Quintanilla	Selena Ouintanilla	3	texmex.mp3

Después:

"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

```
---- Compu Radio ----
[1] Insertar Canciones
[2] Eliminar Canciones
[3] Recuperar Canciones
[4] Busqueda Lineal
[5] Limpiar PlayList
[6] Salir
```



Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías ICOM – Ingeniería en Computación Módulo Estructura de Datos



Finalmente cerramos el programa

```
"C:\Users\cerva\Escritorio\F.Prog\Estructura de datos\Actividad9\bin\Debug\Actividad9.exe"

---- Compu Radio ----

[1] Insertar Canciones

[2] Eliminar Canciones

[3] Recuperar Canciones

[4] Busqueda Lineal

[5] Limpiar PlayList

[6] Salir

6

HASTA LA PROXIMA!! :D

Process returned 0 (0x0) execution time : 548.490 s

Press any key to continue.
```

Resumen Personal

Al momento de cambiar a plantillas, me generaba errores para ingresar y mostrar los datos, ya que insertaba, pero no me los mostraba en la lista con el toString y con la lista simplemente ligada circular no me dejaba agregar más de tres valores a la lista, no fue hasta que modifiqué el método de captura a un objeto de tipo canción que pude solucionarlo.

Debido a que retomamos un trabajo previo, solo hice la optimización a plantillas y en la lista me propuse el reto de crear una lista simplemente ligada sin encabezado lineal y otra circular para practicar; esto me ayudo para lograr comprender mejor las diferencias entre estas listas al momento de manipular los datos internamente, debido a que el algoritmo varía un poco una de la otra.

Concluyo que es mejor el uso de plantillas cuando hablamos de trabajos cada vez más complejos, te facilita el uso de datos entre listas; y para el uso de listas simplemente ligadas considero que depende mucho el sentido que le quieras dar a tu lista, pero básicamente todas son óptimas; conforme avanzamos en el semestre siento que voy generando buenas prácticas de programación y desarrollando más el sentido lógico.