Ejercitación: uso de clases

La ejercitación consiste en completar las funciones especificadas. Todos los ejercicios pueden resolverse editando el archivo src/funciones.cpp. A continuación se presentan las especificaciones de las funciones. Los primeros ejercicios pueden resolverse usando los módulos set, map y vector de la biblioteca standard. Luego será necesario usar módulos de la cátedra. Especificaciones de referencia se encuentran al final del enunciado.

En el paquete del taller se encuentran tests para las funciones a implementar. Los tests pueden compilarse usando el target tests_ejercitacion en CLion.

Los tests también pueden compilarse y ejecutarse sin usar CLion. Para ello:

- En una consola ubicarse en el directorio raíz del proyecto. En este debería haber un archivo CMakeLists.txt.
- 2. Ejecutar el comando \$> cmake . (incluyendo el punto al final). Esto generará un archivo Makefile.
- 3. Ejecutar el comando \$> make TTT donde TTT es uno de los targets mencionados anteriormente. Esto creará un ejecutable con el nombre del target en el directorio actual.
- 4. Ejecutar el comando \$> ./TTT siendo TTT el nombre del target utilizado anteriormente. Esto correrá el ejecutable.

Una vez que se hacen modificaciones en el programa, no es necesario volver a ejecutar cmake, basta con hacer make TTT && ./TTT.

Ejercicio 1

```
\begin{aligned} & \text{QUITAR\_REPETIDOS}(\textbf{in } s : \texttt{secu(int)}) \rightarrow res : \texttt{secu(int)} \\ & \textbf{Pre} \equiv \{\text{true}\} \\ & \textbf{Post} \equiv \{ \\ & \quad \blacksquare \text{ Mismos elementos: } (\forall \ \textbf{x} : \texttt{int}) \ (\text{pertenece}(\textbf{x}, \ \text{res}) \iff \text{pertenece}(\textbf{x}, \ \textbf{s})) \\ & \quad \blacksquare \text{ Sin repetidos res: } (\forall \ \textbf{i}, \textbf{j} : \text{nat}) \ (\textbf{i}, \ \textbf{j} < \text{long}(\text{res}) \Rightarrow_L \ (\text{res}[\textbf{i}] = \text{res}[\textbf{j}] \iff \textbf{i} = \textbf{j})) \\ & \quad \} \end{aligned}
```

Descripción. Devuelve una secuencia con los mismos elementos pero sin repetidos.

Ejercicio 2

Si al resolver el ejercicio 1 no usaste set, resolverlo nuevamente con este módulo.

Ejercicio 3

```
MISMOS_ELEMENTOS(in a: secu(int), in b: secu(int)) \rightarrow res: bool \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \text{res} \iff (\forall \ x : \text{int}) \ (\text{pertenece}(x, \ a) \iff \text{pertenece}(x, \ b)) \}
\mathbf{Descripción}. Verifica si las dos secuencias tienen los mismos elementos, sin importar el orden o la cantidad de apariciones.
```

Ejercicio 4

Si al resolver el ejercicio 3 no usaste set, resolverlo nuevamente con este módulo.

Ejercicio 5

```
CONTAR_APARICIONES(in s: secu(int)) \rightarrow res: dict(int, int) 
Pre \equiv {true} 
Post \equiv {
```

- Claves correctas: $(\forall x : int)$ (pertenece(x, s) \iff def?(x, res))
- Apariciones correctas: $(\forall x : int) (x \in def?(x, res) \Rightarrow_L obtener(x, res) = cantidad_apariciones(x, s))$

}

Descripción. Genera un diccionario donde cada elemento distinto que aparece en la secuencia de entrada se asocia con la cantidad de apariciones del mismo, siempre y cuando aparezca al menos una vez.

```
\begin{array}{lll} {\rm cantidad\_apariciones} \ : \ \alpha \times {\rm secu}(\alpha) & \longrightarrow \ {\rm nat} \\ {\rm cantidad\_apariciones}(x,\,s) \ \equiv \ \mbox{if} \ {\rm long}(s) = 0 \ \ \mbox{then} \\ & 0 \\ & \mbox{else} \\ & \mbox{if} \ {\rm prim}(s) = x \ \ \mbox{then} \ \ 1 \ \ \mbox{else} \ \ 0 \ \ \mbox{fi} \ + \ {\rm cantidad\_apariciones}(x,\,{\rm fin}(s)) \\ & \mbox{fi} \end{array}
```

Ejercicio 6

```
\begin{aligned} & \text{FILTRAR\_REPETIDOS}(\textbf{in } s : \texttt{secu(int)}) \rightarrow res : \texttt{secu(int)} \\ & \textbf{Pre} \equiv \{\text{true}\} \\ & \textbf{Post} \equiv \{(\forall \ x : \text{int}) \ (\text{pertenece}(x, \text{res}) \iff (\text{pertenece}(x, \text{s}) \land \text{cantidad\_apariciones}(x, \text{s}) = 1))\} \end{aligned}
```

Descripción. Elimina los elementos con más de una aparición de la lista de entrada.

Ejercicio 7: For-range

Implementar la intersección de conjuntos.

```
INTERSECCION(in a: conj(int), in b: conj(int)) \rightarrow res: conj(\alpha)

Pre \equiv {true}

Post \equiv {(\forall x : \alpha) (x \in res \iff (x \in a \land x \in b))}

Descripción. Intersección de los conjuntos a y b.
```

Ejercicio 8

```
\begin{array}{l} {\rm AGRUPAR\_POR\_UNIDADES}(\textbf{in}\ s: secu(\textbf{int})) \rightarrow res: \texttt{dict(int, conj(int))} \\ \textbf{Pre} \equiv \{ Sin\ repetidos:\ (\forall\ i,\ j: nat)\ (i,\ j < long(s) \Rightarrow s[i] = s[j] \iff i = j) \} \\ \textbf{Post} \equiv \{ \end{array}
```

- Están todos los elementos: $(\forall x : int)$ (pertenece(x, s) \iff $(\exists y : int)$ (def?(y, res) $\land_L x \in obtener(y, res)$)
- Están en la definición correcta: $(\forall \ k : \mathsf{int}) \ (k \in \mathsf{claves}(\mathsf{res}) \Rightarrow (\forall \ s : \mathsf{int}) \ (\mathsf{pertenece}(s, \ \mathsf{obtener}(k, \ \mathsf{res})) \Rightarrow s \ \mathsf{mod} \ 10 = k)$
- \blacksquare No hay grupos vacíos: ($\forall \ k : \mathsf{int}) \ (k \in \mathsf{claves}(\mathsf{res}) \Rightarrow \neg \ \emptyset ? (\mathsf{obtener}(k, \, \mathsf{res})))$

Descripción. Agrupa los elementos de la secuencia según el dígito menos significativo.

Ejercicio 9

```
TRADUCIR(in tr: secu(tupla(char, char)), in str: secu(char)) \rightarrow res: secu(char)
\mathbf{Pre} \equiv \{Sin \ claves \ repetidas: \ (\forall \ i, \ j: nat) \ (i, \ j < long(tr) \Rightarrow \pi_1(tr[i]) = \pi_1(tr[j]) \iff i = j)\}
\mathbf{Post} \equiv \{
```

- Misma longitud: long(res) = long(str)
- Traducción: (\forall i : nat) (i < long(str) \Rightarrow_L (\exists j : nat) (j < long(tr) $\land_L \pi_1(\text{tr}[j]) = \text{str}[i] \land \text{res}[i] = \pi_2(\text{tr}[j])) \lor$ (str[i] = res[i] \land (\forall j : nat) (j < long(tr) $\Rightarrow_L \pi_1(\text{tr}[j]) \neq \text{str}[i])))$

Descripción. Traduce el string str caracter por caracter usando las asociaciones en tr. Si tr no tiene ninguna asociación, el caracter queda igual.

Ejercicio 10: Algobot

En Algoritmos y Estructuras de Datos 2 los talleres y TPs se entregan por mail. En el mail se pone como asunto la lista de libretas universitarias separadas por ;. Por ejemplo, un equipo de dos personas pondría como asunto: 103/92;05/04. Además, el mail tiene como adjunto los archivos de la entrega.

Quien se encarga de procesar estos mails es el algobot. Entre sus capacidades, el algobot puede conectarse al gmail de la materia y bajar los mails sin leer que hayan llegado. Una vez bajados estos mails es necesario procesarlos. En los siguientes ejercicios vamos a implementar algunos de estos procesos. Para ello, vamos a modelar parte del procesamiento de mails usando tres TADs: Mail, Fecha y LU. Para cada uno de los TADs vamos a tener una implementación en C++ que vamos a utilizar en los ejercicios siguientes. En el apéndice de este enunciado se encuentran los TADs y las interfaces de los módulos en C++ (ver al final).

Una de las primeras tareas que realiza el algobot con los mails con las entregas de TPs, es revisar que no haya ningún integrante que participe en más de un grupo. Considerando que cada mail tiene un conjunto de LUs en su asunto, tenemos que revisar que estas no se repitan. No obstante, un mismo grupo puede envíar varias entregas antes del horario de entrega, por lo que las libretas pueden repetirse pero siempre en conjuntos iguales. El problema a resolver es decidir si, dado una lista de mails, hay algún integrante que haya aparecido en más de un grupo.

```
INTEGRANTES_REPETIDOS(in s: secu(Mail)) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{(\forall \ m: Mail) \ (pertenece(m, \ s) \Rightarrow asunto\_valido(m))\}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \neg \ (\forall \ i, \ j: nat) \ ((i, \ j < long(s) \land i \neq j) \Rightarrow_L 
(libretas(s[i]) = libretas(s[j]) \lor libretas(s[i]) \cap libretas(s[j]) = \emptyset))\}
\mathbf{Descripción.} \ Devuelve \ true \ si \ entre \ los \ mails \ hay \ dos \ grupos \ distintos \ con \ integrantes \ en \ común.
```

Ejercicio 11

Por motivos varios, es común que los grupos entreguen los TPs varias veces antes del horario final. Por ejemplo, entre la primera y la última entrega encuentran errores, los corrigen y envían un nuevo mail. Otro error común es enviar el mail sin archivos adjuntos y luego mandar otro mail que sí tiene la entrega. Considerando esto, podría pasar que haya primero un mail del grupo con la entrega con errores, luego un mail sin adjuntos y luego el mail con la entrega corregida. Por este motivo, el algobot, al procesar todos los mails con entregas, debe quedarse con el último mail de cada grupo que tiene adjuntos. Esto nos da la siguiente especificación.

```
 \begin{split} & \texttt{ENTREGAS\_FINALES}(\textbf{in } s : \texttt{secu}(\texttt{Mail})) \rightarrow \textit{res} : \texttt{dicc}(\texttt{conj}(\texttt{LU}) \text{, Mail}) \\ & \textbf{Pre} \equiv \{(\forall \ m : \texttt{Mail}) \ (\texttt{pertenece}(m, \ s) \Rightarrow \texttt{asunto\_valido}(m))\} \\ & \textbf{Post} \equiv \{ \end{split}
```

- Están los grupos con entregas: $(\forall g : conj(LU))$ $(g \in claves(res) \iff (\exists i : nat)$ $(i < long(s) \land libretas(s[i]) = g \land adjunto(s[i])))$
- El mail asociado es el último con adjunto: (\forall g : conj(LU)) (g \in claves(res) \Rightarrow (\forall i : nat) (i < long(s) \Rightarrow (\neg adjuntos(s[i]) \vee libretas(s[i]) \neq g) \vee (fecha(s[i]) \leq fecha(obtener(g, res)))))

Descripción. Devuelve un diccionario que asocia, a cada grupo que haya hecho alguna entrega con adjuntos, el último mail que envió con algún adjunto.

Apéndice

TADs

TAD MAIL

géneros mail

igualdad observacional

$$(\forall m_1, m_2 : \text{mail}) \begin{pmatrix} m_1 =_{\text{obs}} m_2 \iff \begin{pmatrix} \text{asunto}(m_1) & =_{\text{obs}} \\ \text{asunto}(m_2) & \land_{\text{L}} \\ \text{fecha}(m_1) & =_{\text{obs}} \\ \text{fecha}(m_2) & \land_{\text{L}} \\ \text{adjuntos}(m_1) & = \end{pmatrix}$$

observadores básicos

asunto : mail \longrightarrow string fecha : mail \longrightarrow fecha adjuntos : mail \longrightarrow bool

generadores

nuevo Mail : string asunto × fecha fecha × bool adjunto
s \longrightarrow mail

otras operaciones

 $asunto_valido : mail \longrightarrow bool$ $libretas : mail m \longrightarrow conj(LU) \qquad \qquad \{asunto_valido(m)\}$

axiomas $\forall s, f, b$: string,fecha,bool asunto(nuevoMail(s,f,b)) \equiv s

 $fecha(nuevoMail(s,f,b)) \equiv f$

 $adjuntos(nuevoMail(s,f,b)) \equiv b$

Por simplicidad y falta de relevancia para el enunciado, no escribimos la axiomatización de las operaciones libretas y asunto_valido

Fin TAD

TAD LU

géneros lu

igualdad observacional

$$(\forall lu_1, lu_2 : \text{lu}) \left(lu_1 =_{\text{obs}} lu_2 \iff \begin{pmatrix} \text{numero}(lu_1) & =_{\text{obs}} \\ \text{numero}(lu_2) & \land_{\text{L}} \\ \text{año}(lu_1) =_{\text{obs}} \text{año}(lu_2) \end{pmatrix} \right)$$

observadores básicos

```
\begin{array}{cccc} numero \; : \; lu & \longrightarrow \; nat \\ \\ a\tilde{n}o \; : \; lu & \longrightarrow \; nat \end{array}
```

generadores

```
nuevaLU \ : \ nat \ num \ \times \ nat \ a \ \longrightarrow \ lu
```

otras operaciones

```
\bullet = \bullet \ : \ \mathrm{lu} \times \mathrm{lu} \ \longrightarrow \ \mathrm{bool}
```

```
axiomas \forall n, a, l_1, l_2: nat,nat,lu,lu 
numero(nuevaLU(n,a)) \equiv n 
año(nuevaLU(n,a)) \equiv a 
lu_1 = lu_2 \equiv \text{numero}(lu_1) = \text{numero}(lu_2) \land \text{año}(lu_1) = \text{año}(lu_2)
```

Fin TAD

TAD FECHA

géneros fecha

otras operaciones

```
\bullet < \bullet : fecha \longrightarrow bool
```

Por simplicidad y falta de relevancia para el enunciado, consideramos Fecha como un tad que representa un momento en el tiempo y puede compararse con el operador <.

Fin TAD

Clases C++

Mail

```
class Mail {
public:
    string asunto();
    Fecha fecha();
    bool adjunto();
    // PRE: El asunto tiene un formato válido para extraer libretas
    set<LU> libretas();
};
```

$\mathbf{L}\mathbf{U}$

```
class LU {
public:
   int numero();
   int anio();
};

Fecha

class Fecha {
public:
   // Operador para comparar tiempos.
   bool operator<(Fecha otro);
};</pre>
```