

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)  
кафедра ФИЗИКИ

Индивидуальное домашнее задание №1 по физике  
тема: "Траектория движения тела"

Фамилия И.О.: Николаев В.Ю.  
группа: 2302  
Преподаватель: Альтмарк А.М.  
Крайний срок сдачи ИДЗ: 5.11.22  
Итоговый балл:

Санкт-Петербург.  
2022 г.

### Условие ИДЗ

Два тела (1 и 2) движутся по плоскости. Зависимость координат от времени описываются следующими выражениями:

$$x_1(t) = A \sin(m \omega t) * e^{-\alpha t};$$

$$y_1(t) = A \sin(n \omega t + \varphi_1) * e^{-\beta t};$$

$$x_2(t) = A \sin(n \omega t) * e^{-\alpha t};$$

$$y_2(t) = A \sin(m \omega t + \varphi_2) * e^{-\beta t}.$$

Найти наибольшее  $r_{max}$  расстояние между телами за промежуток времени от 4 с до 10 с относительно начала движения (0 с), найти координату точки (x2, y2) с максимальным модулем ускорения для тела 2.

Вар.	A, м	$\omega, \frac{\text{рад}}{\text{с}}$	$\varphi_1, \text{рад}$	$\varphi_2, \text{рад}$	n	m	$\alpha, \frac{1}{\text{с}}$	$\beta, \frac{1}{\text{с}}$
16	1	1	3	1	1	2	0.2	0.1

Табл.1

### Решение

Расстояние r между двумя телами в момент времени t считается по формуле:

$$r(t) = \sqrt{(x_1(t) - x_2(t))^2 + (y_1(t) - y_2(t))^2}.$$

Если у нас максимально расстояние между двумя телами, то максимален и квадрат расстояния R, а максимум квадрата расстояния искать проще.

$$R(t) = (x_1(t) - x_2(t))^2 + (y_1(t) - y_2(t))^2.$$

Для поиска  $R_{max}$  можно воспользоваться программой на языке python:

```
1. from math import *
2.
3. A = 1
4. w = 1
5. fi1 = 3
6. fi2 = 1
7. n = 1
8. m = 2
9. alf = 0.2
10. bet = 0.1
11.
```

```

12. x1 = lambda t: A * sin(m * w * t      ) * exp(-alf * t)
13. y1 = lambda t: A * sin(n * w * t + fi1) * exp(-bet * t)
14. x2 = lambda t: A * sin(n * w * t      ) * exp(-alf * t)
15. y2 = lambda t: A * sin(m * w * t + fi2) * exp(-bet * t)
16.
17. R = lambda t: (x1(t) - x2(t)) ** 2 + (y1(t) - y2(t)) ** 2
18.
19. dt = 1e-4
20.
21. rmax = R(4)
22. for i in range(int(4 / dt), int(10 / dt + 1)):
23.     t = i * dt
24.     res = max(rmax, R(t))
25.
26. print(sqrt(rmax))

```

В 1 строке программы подключаются математические функции (sin, exp). С 3 по 10 строки перечисляются константы, взятые из табл.1. С 12 по 15 строки происходит объявление функций  $x_1(t)$ ,  $y_1(t)$ ,  $x_2(t)$  и  $y_2(t)$ . В 17 строке происходит объявление функции  $R(t)$ . В 19 строке задаётся шаг  $dt$  (чем меньше  $dt$ , тем больше точность вычислений и больше время работы программы). В 21 строке объявляется переменная  $r_{\max}$ , в которой после завершения работы программы будет записано  $R_{\max}$  (в начале это  $R(4)$ ). С 22 по 24 строки идёт расчёт значения  $R(t+dt)$  и обновление максимально найденного ранее значения, где  $t$  - время при прошлом расчёте. После перерасчёта очередного значения  $R(t+dt)$   $t$  увеличивается на  $dt$ . В 26 строке выводится корень из найденного значения  $R_{\max}$ .

В результате выполнения программы мы получаем значение

$$r_{\max}=1.2356745793487236.$$

Модуль ускорения вычисляется по формуле:

$$a(t) = \sqrt{a_x^2(t) + a_y^2(t)},$$

где

$$\begin{aligned}
 a_x(t) &= \frac{d^2 x_2}{dt^2} = \frac{d^2 (A e^{-\alpha t} \sin(n \omega t))}{dt^2} = \frac{d(A e^{-\alpha t} (n \omega \cos(n \omega t) - \alpha \sin(n \omega t)))}{dt} = \\
 &= A e^{-\alpha t} ((\alpha^2 - n^2 \omega^2) \sin(n \omega t) - 2 \alpha n \omega \cos(n \omega t)), \\
 a_y(t) &= \frac{d^2 y_2}{dt^2} = \frac{d^2 (A e^{-\beta t} \sin(m \omega t + \varphi_2))}{dt^2} = \frac{d(A e^{-\alpha t} (m \omega \cos(m \omega t + \varphi_2) - \beta \sin(m \omega t + \varphi_2)))}{dt} = \\
 &= A e^{-\beta t} ((\beta^2 - m^2 \omega^2) \sin(m \omega t + \varphi_2) - 2 \beta m \omega \cos(m \omega t + \varphi_2)).
 \end{aligned}$$

Если у нас максимально ускорение тела, то максимален и квадрат ускорение  $A$ , а максимум квадрата расстояния искать проще.

$$A(t) = a_x^2(t) + a_y^2(t).$$

Найдём момент времени  $t_{\text{res}}$  от 0 с. до 10 с., в котором ускорение второго тела максимально, а также значение координат второго тела в момент времени  $t_{\text{res}}$  с помощью программы на языке python:

```
1.  from math import *
2.
3.  A = 1
4.  w = 1
5.  fi1 = 3
6.  fi2 = 1
7.  n = 1
8.  m = 2
9.  alf = 0.2
10. bet = 0.1
11.
12. x2 = lambda t: A * sin(n * w * t      ) * exp(-alf * t)
13. y2 = lambda t: A * sin(m * w * t + fi2) * exp(-bet * t)
14. ax = lambda t: A * exp(-alf * t) * ((alf**2 - n**2 * w**2) * sin(n
    * w * t      ) - 2 * alf * n * w * cos(n * w * t      ))
15. ay = lambda t: A * exp(-bet * t) * ((bet**2 - m**2 * w**2) * sin(m
    * w * t + fi2) - 2 * bet * m * w * cos(m * w * t + fi2))
16.
17. a = lambda t: ax(t)**2 + ay(t)**2
18.
19. k = 1e-4
20.
21. amax = a(0)
22. tres = 0
23. for i in range(int(0 / k), int(10 / k + 1)):
24.     t = i * k
25.     tmp = a(t)
26.     if amax < tmp:
27.         amax = tmp
28.         tres = t
29.
30. print(amax, x2(tres), y2(tres))
```

В 1 строке программы подключаются математические функции (sin, exp). С 3 по 10 строки перечисляются константы, взятые из табл.1. С 12 по 15 строки происходит объявление функций  $x_2(t)$ ,  $y_2(t)$ ,  $a_x(t)$  и  $a_y(t)$ . В 17 строке происходит объявление функции  $A(t)$ . В 19 строке задаётся шаг  $dt$  (чем меньше  $dt$ , тем больше точность вычислений и больше время работы программы). В 21 строке объявляется переменная  $amax$ , в которой после завершения работы программы будет записано  $A_{\text{max}}$  (в начале это  $A(0)$ ). 22 строке объявляется переменная  $t_{\text{res}}$ , в которой после завершения работы программы будет записано  $t_{\text{res}}$  (в начале это 0). С 23 по 28 строки идёт расчёт значения  $A(t+dt)$ , обновление максимально найденного ранее значения и обновление  $t_{\text{res}}$ , если  $amax$  увеличилось, где  $t$  - время при прошлом расчёте. После перерасчёта очередного значения  $R(t+dt)$   $t$  увеличивается на  $dt$ . В 30 строке

выводятся модуль максимального ускорения тела и координаты, которое имело второй тело в момент времени с максимальным модулем ускорения.

В результате выполнения программы мы получаем значения

$$a_{\max}=3.962743149824852;$$

$$x_2=0.206156756061803;$$

$$y_2=0.9693922540448852.$$

После 10 секунд значение функции

$$\begin{aligned} A(t) &= a_x^2(t) + a_y^2(t) = \\ &= (e^{-0.2t} ((0.2^2 - 1^2) \sin(1t) - 2 * 0.2 * 1 \cos(1t)))^2 + \\ &+ (e^{-0.1t} ((0.1^2 - 2^2) \sin(2t + 1) - 2 * 0.1 * 2 \cos(2t + 1)))^2 \leq \\ &\leq \left( \frac{-0.2^2 + 1^2 + 2 * 0.2}{e^2} \right)^2 + \left( \frac{-0.1^2 + 2^2 + 2 * 0.1 * 2}{e^1} \right)^2 = \left( \frac{1.76}{e^2} \right)^2 + \left( \frac{4.39}{e} \right)^2 \leq 3, \end{aligned}$$

поэтому точка, найденная программой является искомой.

Ответ:  $r_{\max}=1.2356745793487236$ ,  $x_2=0.206156756061803$ ,  $y_2=0.9693922540448852$ .