

## PREUVE

### DOCUMENTATION :

- « Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert » : A voir dans Doc/PDF/Documentation.pdf
- « Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application. » : A voir dans Doc/Ressources/casDutilisation.png
- « Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application. » : A voir dans Doc/Ressources/Class\_diagram.mdj
- « Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. » : A voir dans Doc/PDF/Documentation.pdf

### CODE :

- « Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités. » : Oui, par exemple dans Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/ application /controlleurs/MainController.java
- « Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible. » : Oui, nous avons utilisé le SDK
- « Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier » : Oui, dans Source/app/src/main/res/layout
- « Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats » : Oui dans Source/app/src/main/res/layout
- « Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les évènements » : Oui
- « Je sais coder une application en ayant un véritable métier » : Oui, à voir dans le diagramme de classes par exemple
- « Je sais parfaitement séparer vue et modèle » : Oui, à voir dans le diagramme de classes par exemple
- « Je maîtrise le cycle de vie de mon application » : Oui, à voir dans Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/ application /views/MainWindow.java
- « Je sais utiliser le findViewById à bon escient » : Oui, dans Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/views/GrilleWindowActivity.java
- « Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application »
- « Je sais gérer la persistance légère de mon application » : Oui, à voir dans Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/views/MainWindow.java
- « Je sais gérer la persistance profonde de mon application »
- « Je sais afficher une collection de données » : Oui, à voir dans Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/model/src/classes/parametres/LeaderboardRecyclerAdapter.java

- **« Je sais coder mon propre adaptateur »** : Oui, à voir dans  
Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/controlleurs/LeaderboardRecyclerAdapter.java
- **« Je maîtrise l'usage des fragments »**
- **« Je maîtrise l'utilisation de Git »** : Oui, il faut regarder nos commits et nos branches parallèles au Main

#### APPLICATION :

- **« Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes. »** : Oui
- **« Je sais développer une application publiable sur le store. »** : Oui, publiable même si perfectible
- **« Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable. »** : Oui, à voir dans  
Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/model/src/classes/content/thread/Play.java
- **« Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView. »** : Oui, à voir dans  
Source/app/src/main/java/fr/iut/dut2/tetris/application/model/designers/Grille.java