

Tarea para ED04.

## Tarea para ED04.

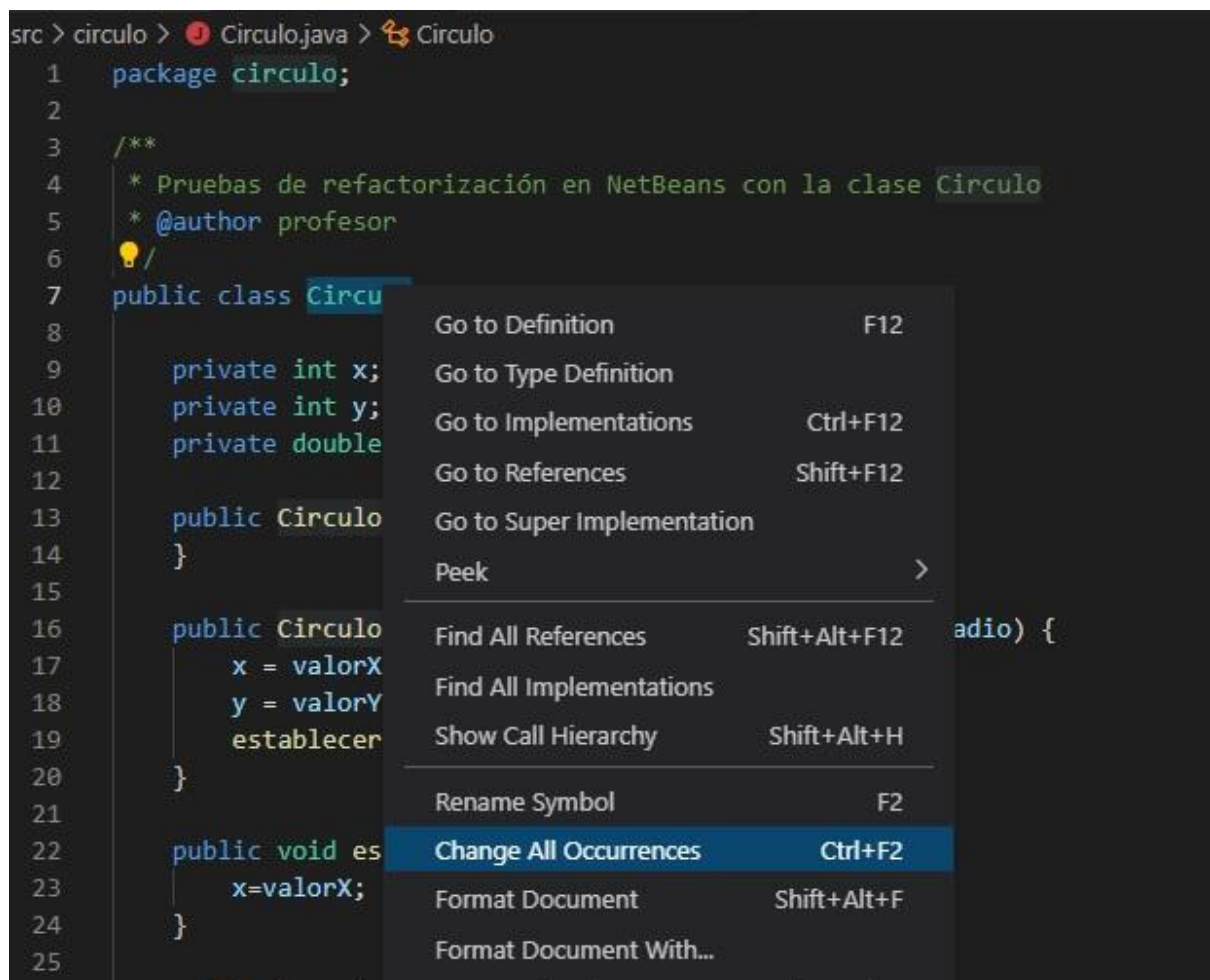
### Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

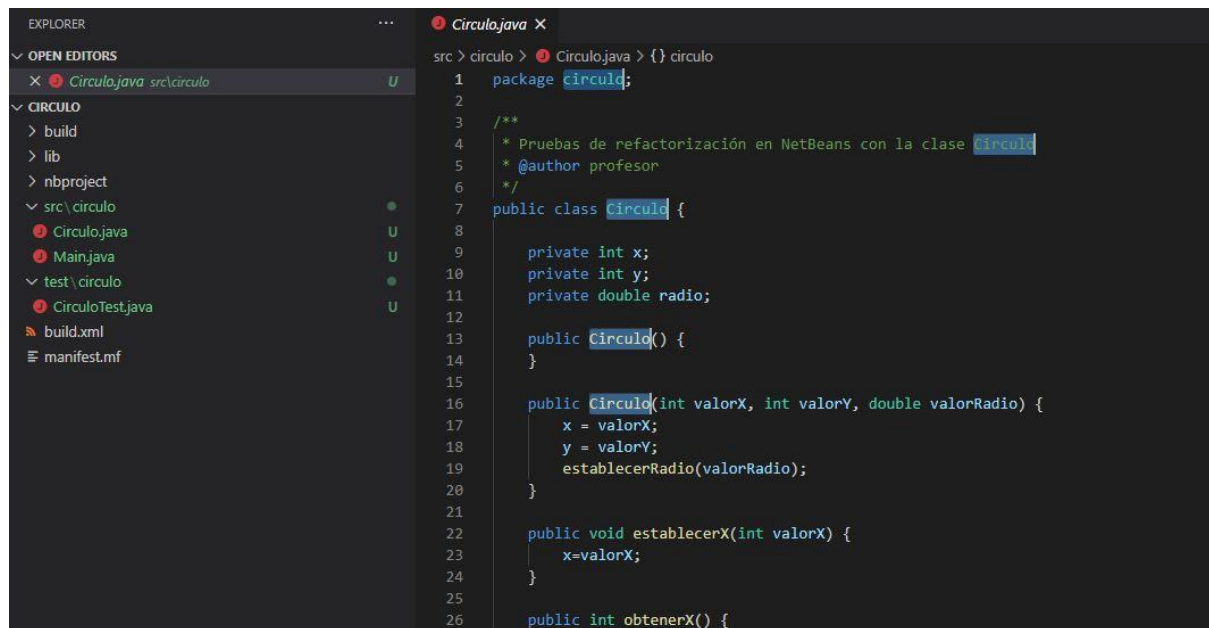
**Exercicio 1. Refactorización.** Realizar as seguintes reestruturacións sobre o proxecto **Circulo** que dispón dunha clase de probas unitarias JUnit. Despois de realizar a reestruturación de cada exercicio, debese comprobar coas probas unitarias que a clase segue pasando as probas.

- Renomear a clase Circulo por Circulito.

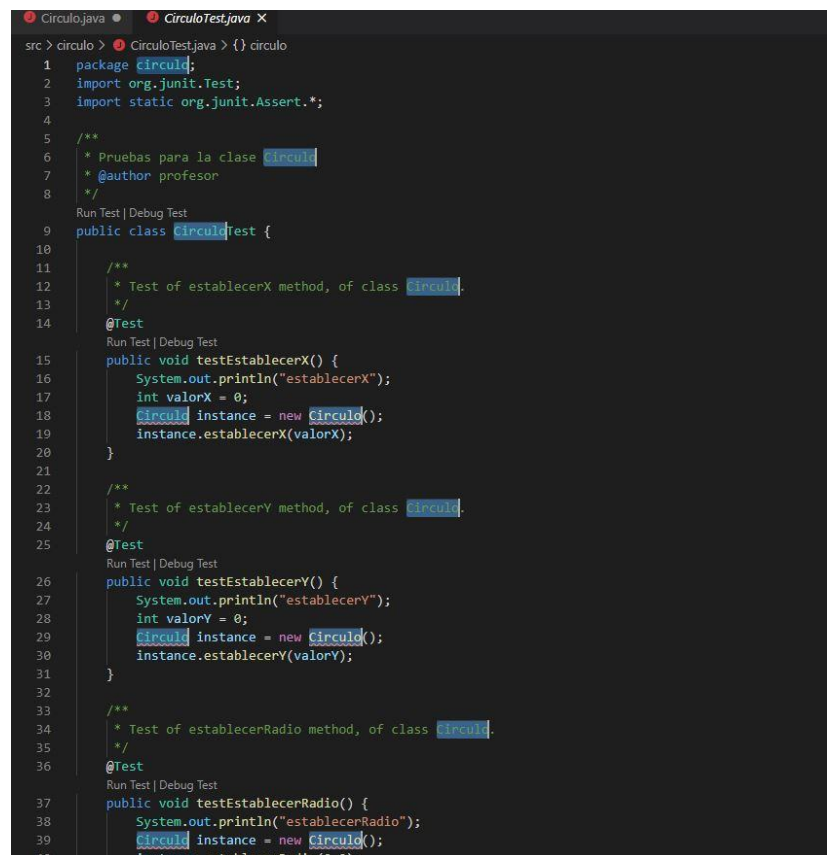
Renomeamos a clase con todas as súas ocorrencias nos arquivos circulo.java, circulotest.java e main.java.



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez



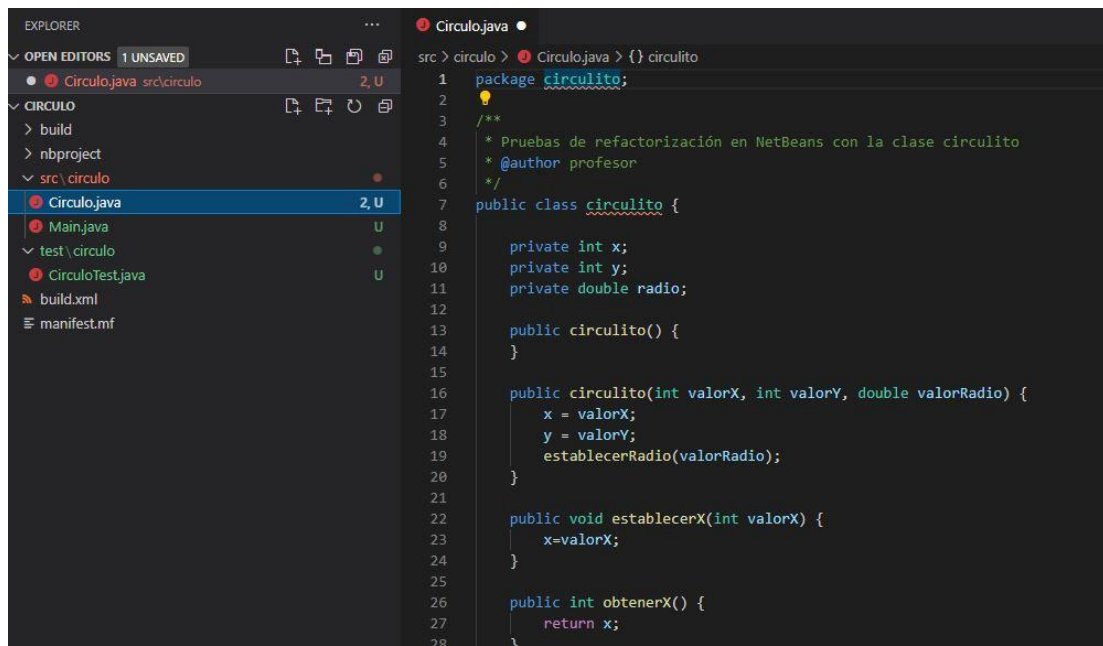
```
src > circulo > Circulo.java > {} circulo
1 package circulo;
2
3 /**
4  * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase Circulo
5  * @author profesor
6  */
7 public class Circulo {
8
9     private int x;
10    private int y;
11    private double radio;
12
13    public Circulo() {
14    }
15
16    public Circulo(int valorX, int valorY, double valorRadio) {
17        x = valorX;
18        y = valorY;
19        establecerRadio(valorRadio);
20    }
21
22    public void establecerX(int valorX) {
23        x=valorX;
24    }
25
26    public int obtenerX() {
```



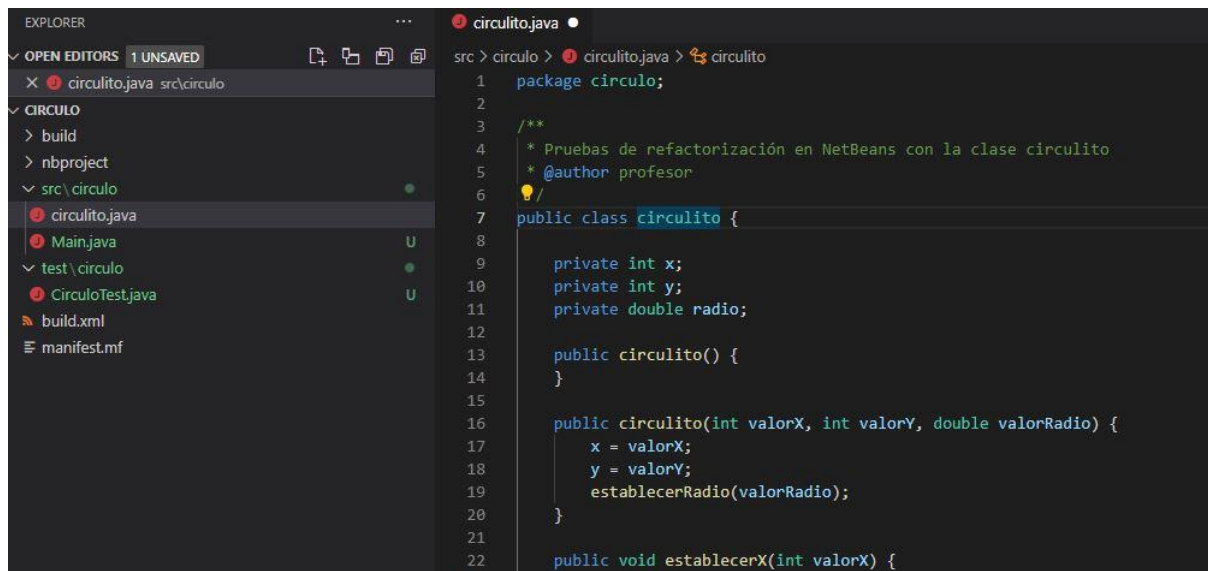
```
src > circulo > CirculoTest.java > {} circulo
1 package circulo;
2 import org.junit.Test;
3 import static org.junit.Assert.*;
4
5 /**
6  * Pruebas para la clase Circulo
7  * @author profesor
8  */
9 Run Test | Debug Test
10 public class CirculoTest {
11
12     /**
13      * Test of establecerX method, of class Circulo.
14      */
15     @Test
16     Run Test | Debug Test
17     public void testEstablecerX() {
18         System.out.println("establecerX");
19         int valorX = 0;
20         Circulo instance = new Circulo();
21         instance.establecerX(valorX);
22     }
23
24     /**
25      * Test of establecerY method, of class Circulo.
26      */
27     @Test
28     Run Test | Debug Test
29     public void testEstablecerY() {
30         System.out.println("establecerY");
31         int valorY = 0;
32         Circulo instance = new Circulo();
33         instance.establecerY(valorY);
34     }
35
36     /**
37      * Test of establecerRadio method, of class Circulo.
38      */
39     @Test
40     Run Test | Debug Test
41     public void testEstablecerRadio() {
42         System.out.println("establecerRadio");
43         Circulo instance = new Circulo();
44         instance.establecerRadio(0.0);
45     }
46 }
```

Pídenos conservar o nome de package circulo e renomear tamén os arquivos, que pasan a ser circulito.java, circulitotest.java.

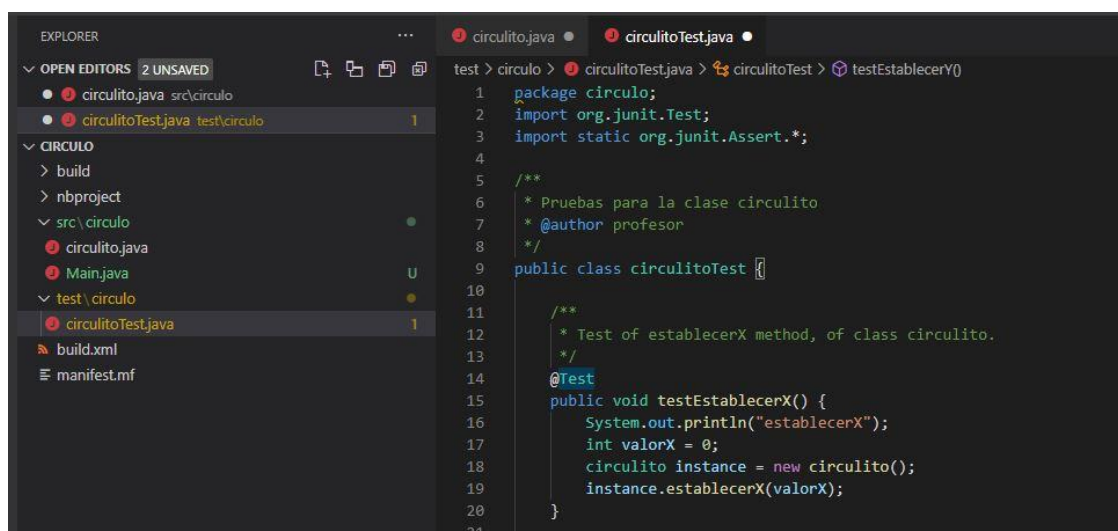
## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez



```
1 package circulo;
2
3 /**
4  * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase circulo
5  * @author profesor
6  */
7 public class circulo {
8
9     private int x;
10    private int y;
11    private double radio;
12
13    public circulo() {
14    }
15
16    public circulo(int valorX, int valorY, double valorRadio) {
17        x = valorX;
18        y = valorY;
19        establecerRadio(valorRadio);
20    }
21
22    public void establecerX(int valorX) {
23        x=valorX;
24    }
25
26    public int obtenerX() {
27        return x;
28    }
29 }
```



```
1 package circulo;
2
3 /**
4  * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase circulito
5  * @author profesor
6  */
7 public class circulito {
8
9     private int x;
10    private int y;
11    private double radio;
12
13    public circulito() {
14    }
15
16    public circulito(int valorX, int valorY, double valorRadio) {
17        x = valorX;
18        y = valorY;
19        establecerRadio(valorRadio);
20    }
21
22    public void establecerX(int valorX) {
23        x=valorX;
24    }
25
26    public int obtenerX() {
27        return x;
28    }
29 }
```



```
1 package org.circulo;
2 import org.junit.Test;
3 import static org.junit.Assert.*;
4
5 /**
6  * Pruebas para la clase circulo
7  * @author profesor
8  */
9 public class CirculoTest {
10
11    /**
12     * Test of establecerX method, of class circulo.
13     */
14    @Test
15    public void testEstablecerX() {
16        System.out.println("establecerX");
17        int valorX = 0;
18        Circulo instance = new Circulo();
19        instance.establecerX(valorX);
20    }
21 }
```

```

1 package circulo;
2
3 import java.text.DecimalFormat;
4
5 /**
6  * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase circulito
7  * @author profesor
8  */
9 public class Main {
10     public static void main(String[] args) {
11         Circulito circulito = new Circulito(37,43,2.5);
12         String salida =
13             "La coordenada X es "+circulito.obtenerX()+
14             "\nLa coordenada Y es "+circulito.obtenerY()+
15             "\nEl radio es "+circulito.obtenerRadio();
16         circulito.establecerX(35);
17         circulito.establecerY(20);
18         circulito.establecerRadio(4.2);
19         DecimalFormat dosDigitos = new DecimalFormat("0.00");
20         salida+="\nEl diámetro es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerDiametro());
21         salida+="\nLa circunferencia es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerCircunferencia());
22         salida+="\nEl área es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerArea());
23         System.out.println(salida);
24
25         System.out.println(salida);
26         System.exit(0);
27     }
28 }

```

- Renomear o método ObtenerArea por ObtenerAreaCirculo.

Aquí modificamos tan sólo ese método e non todas as ocurrencias.

```

3     public double obtenerRadio() {
4         return radio;
5     }
6
7     public double obtenerRadio() {
8         return radio;
9     }
10
11    public double obtenerRadio() {
12        return Math.PI * radio * radio;
13    }
14
15    public double obtenerRadio() {
16        return Math.PI * radio * radio;
17    }
18
19    @Override
20    public String toString() {
21        return "Circulo [radio=" + radio + "]";
22    }

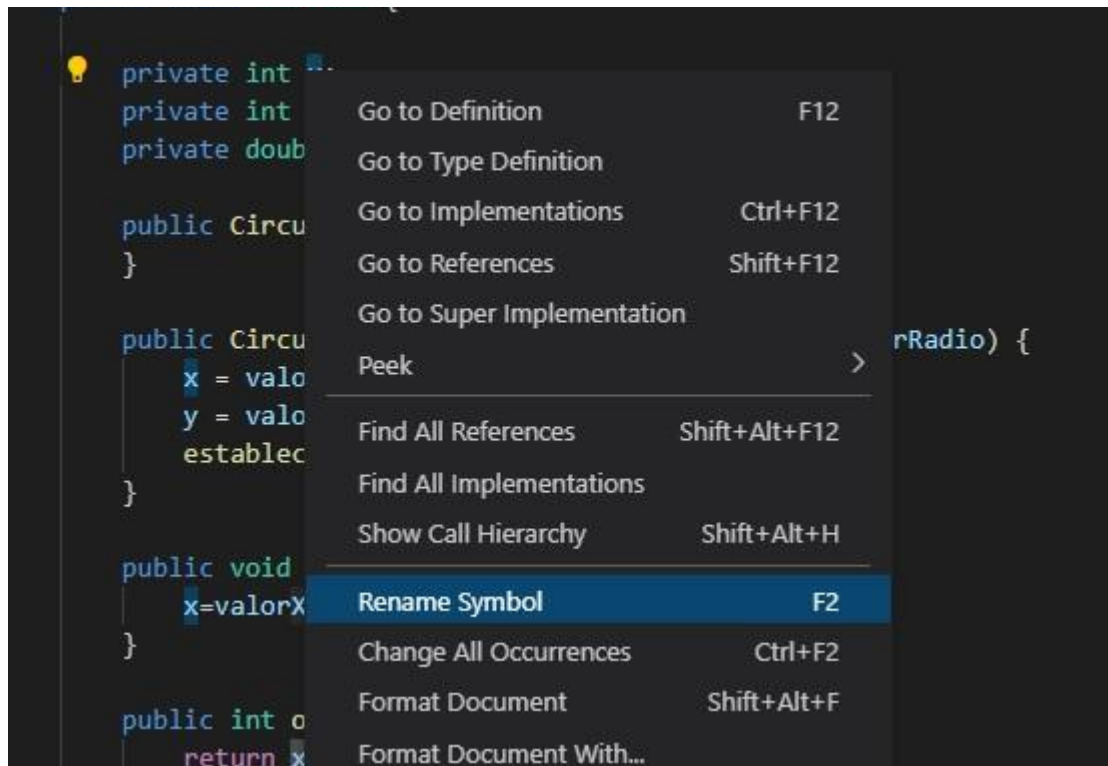
```



```
8         return radio * 2;
9     }
10
11
12     public double obtenerCircunferencia() {
13         return Math.PI * obtenerDiametro();
14     }
15
16     public double ObtenerAreaCirculo() {
17         return Math.PI * radio * radio;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "Centro = [" + x + "," + y + "]; Radio = "
23     }
```

- Renomear os campos x e y por coordenadaX e coordenadaY.

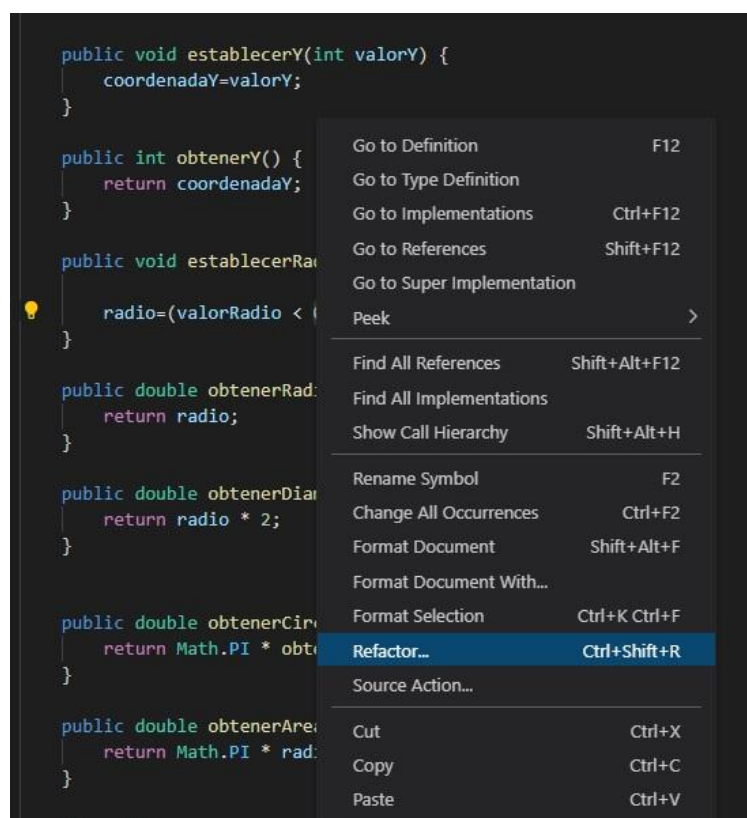
Modificamos os campos x e y con rename symbol en circulito.java e vemos que afecta a todos os demais do arquivo.



```
1 package circulo;
2
3 /**
4  * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase circulito
5  * @author profesor
6  */
7 public class circulito {
8
9     private int coordenadaX;
10    private int coordenadaY;
11    private double radio;
12
13    public circulito() {
14    }
15
16    public circulito(int valorX, int valorY, double valorRadio) {
17        coordenadaX = valorX;
18        coordenadaY = valorY;
19        establecerRadio(valorRadio);
20    }
21
22    public void establecerX(int valorX) {
23        coordenadaX=valorX;
24    }
25
26    public int obtenerX() {
27        return coordenadaX;
28    }
29
30    public void establecerY(int valorY) {
31        coordenadaY=valorY;
32    }
33 }
```

- Introducir constante LIMITERADIO de tipo double co valor 0.0

A través de escoger o número 0.0 dentro de circulito.java podemos activar a opción refactor e engadir a constante, que renomearemos como LIMITERADIO.



```

        return coordenadaY;
    }

    public void establecerRadio(double valorRadio) {
        radio=(valorRadio < 0.0 ? 0.0 : valorRadio);
    }

    public double obtenerRad
        return radio;
    }

    public double obtenerDia
        return radio * 2;
    }

    public double obtenerCir

```

Extract to constant

Extract to field

Extract to method

Extract to local variable (replace all occurrences)

Extract to local variable

Introduce Parameter...

Move...

Learn more about Java refactorings...

circulito.java Main.java circulitoTest.java

src > circulo > circulito.java > circulo > LIMITERADIO

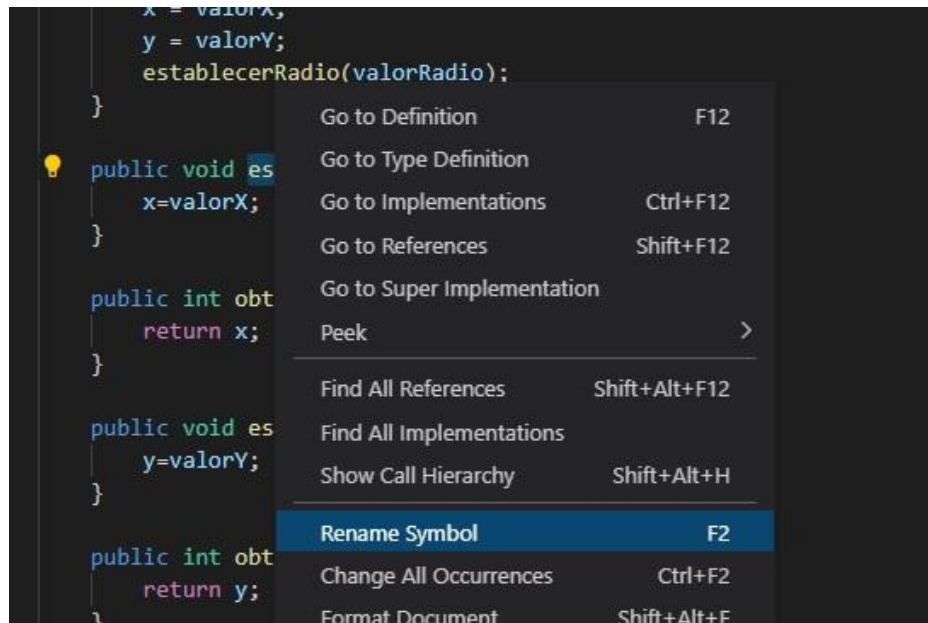
```

1  package circulo;
2
3  /**
4   * Pruebas de refactorización en NetBeans con la clase circulito
5   * @author profesor
6   */
7  public class circulito {
8
9      private static final double LIMITERADIO = 0.0;
10     private int coordenadaX;
11     private int coordenadaY;
12     private double radio;
13
14     public circulito() {
15     }
16
17     public circulito(int valorX, int valorY, double valorRadio) {
18         coordenadaX = valorX;
19         coordenadaY = valorY;
20         establecerRadio(valorRadio);
21     }
22
23     public void establecerX(int valorX) {
24         coordenadaX=valorX;
25     }
26
27     public int obtenerX() {
28         return coordenadaX;

```

- Eliminar de forma segura os métodos obtenerX, obtenerY, establecerX, establecerY facendo os cambios necesarios no código para que sexan substituídos polos correspondentes métodos tipo get e set creados.

Con rename symbol cambiamos cada un dos métodos e vemos que tamén afecta a main.java



```
src > circulo > circulo.java > circulo > getY  
11 private int coordenadaX;  
12 private double radio;  
13  
14 public circulito() {  
15 }  
16  
17 public circulito(int valorX, int valorY, double valorRadio) {  
18     coordenadaX = valorX;  
19     coordenadaY = valorY;  
20     establecerRadio(valorRadio);  
21 }  
22  
23 public void setX(int valorX) {  
24     coordenadaX=valorX;  
25 }  
26  
27 public int getX() {  
28     return coordenadaX;  
29 }  
30  
31 public void setY(int valorY) {  
32     coordenadaY=valorY;  
33 }  
34  
35 public int getY() {  
36     return coordenadaY;  
37 }  
38  
39 public void establecerRadio(double valorRadio) {  
40  
41     radio=(valorRadio < LIMITERADIO ? 0.0 : valorRadio);  
42 }
```



```
public class Main {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        circulito circulito = new circulito(37,43,2.5);
        String salida =
            "La coordenada X es "+circulito.getX()+
            "\nLa coordenada Y es "+circulito.getY()+
            "\nEl radio es "+circulito.obtenerRadio();
        circulito.setX(35);
        circulito.setY(20);
        circulito.establecerRadio(4.2);
        DecimalFormat dosDigitos = new DecimalFormat("0.00");
        salida+="\nEl diámetro es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerDiametro());
        salida+="\nLa circunferencia es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerCircunferencia());
        salida+="\nEl área es "+dosDigitos.format(circulito.obtenerAreaCirculo());
        System.out.println(salida);

        System.out.println(salida);
        System.exit(0);
    }
}
```

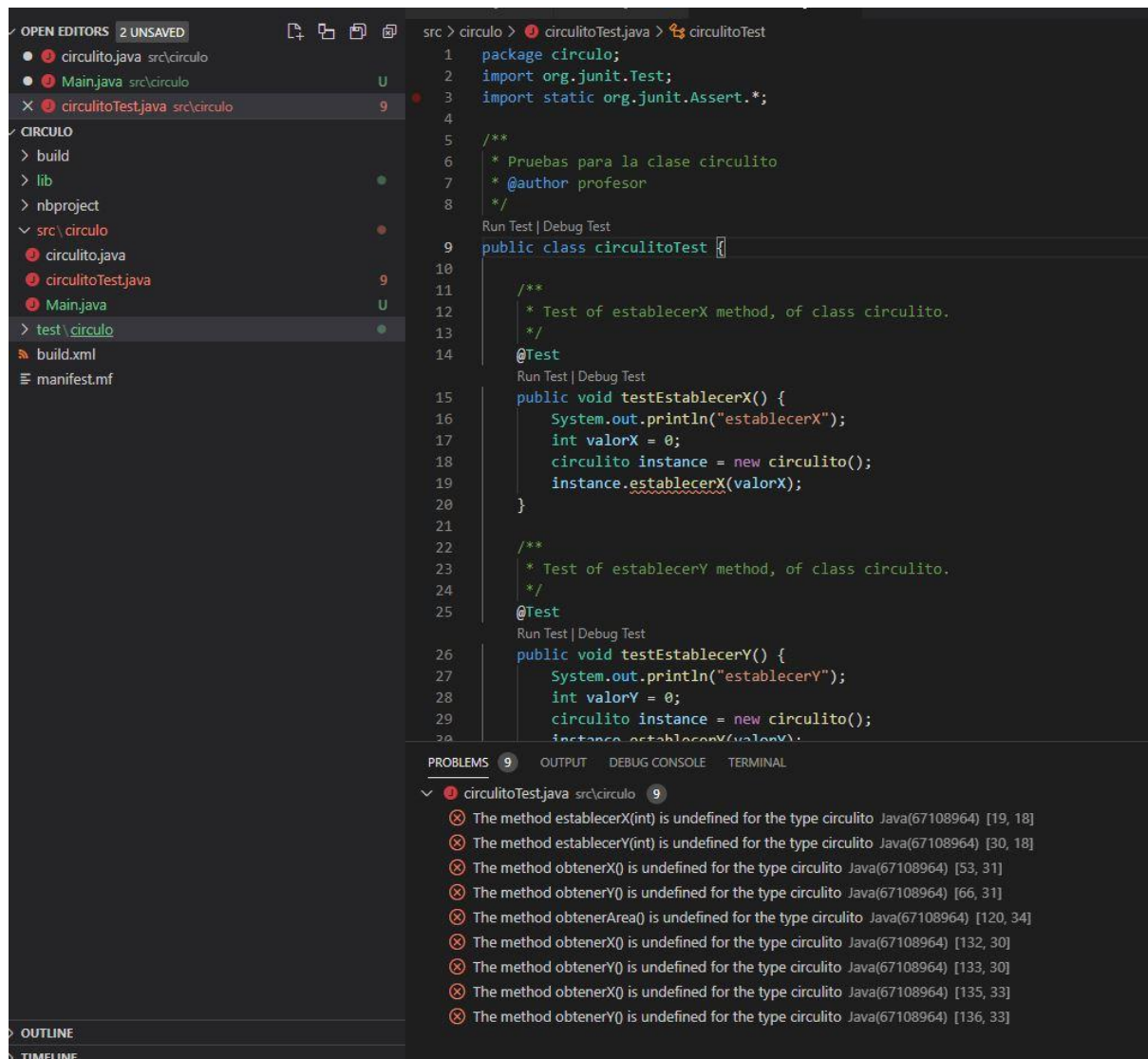
- **Optativo.** Encapsular os tres campos do método (coordenadaX coordenadaY, radio). Investigar a funcionalidade de encapsular.

*Para a entrega deste exercicio é necesario realizar capturas de pantalla onde se vexa que estades a utilizar a opción de Refactorizar.*

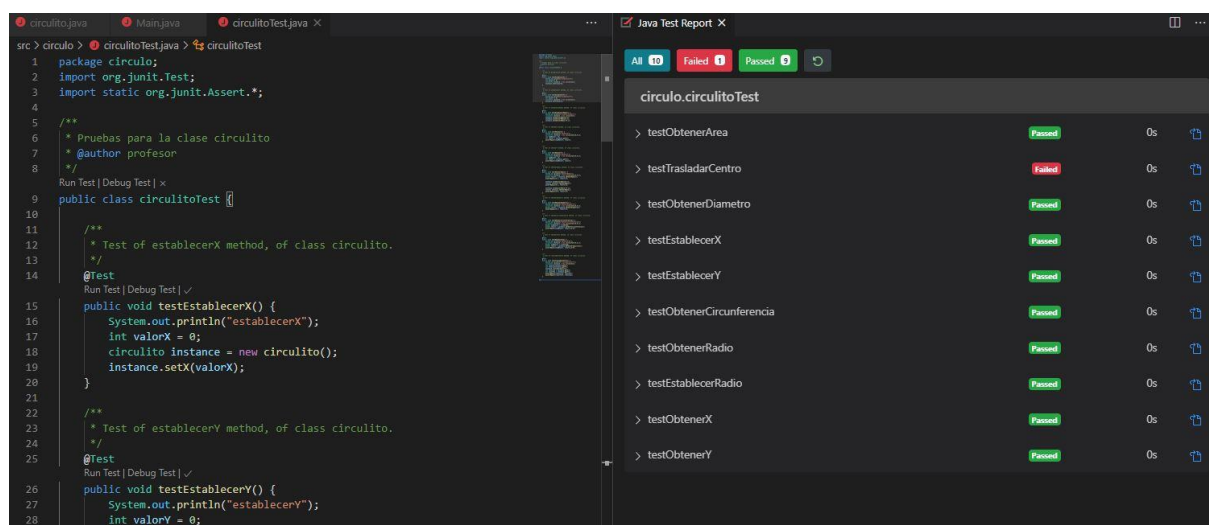
**JUnit test.**

Como non deixa pasar o test dentro de test\circulo movémolo a src\circulo. E aparecen de primeiras todos os problemas que non se cambiaron:

## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez



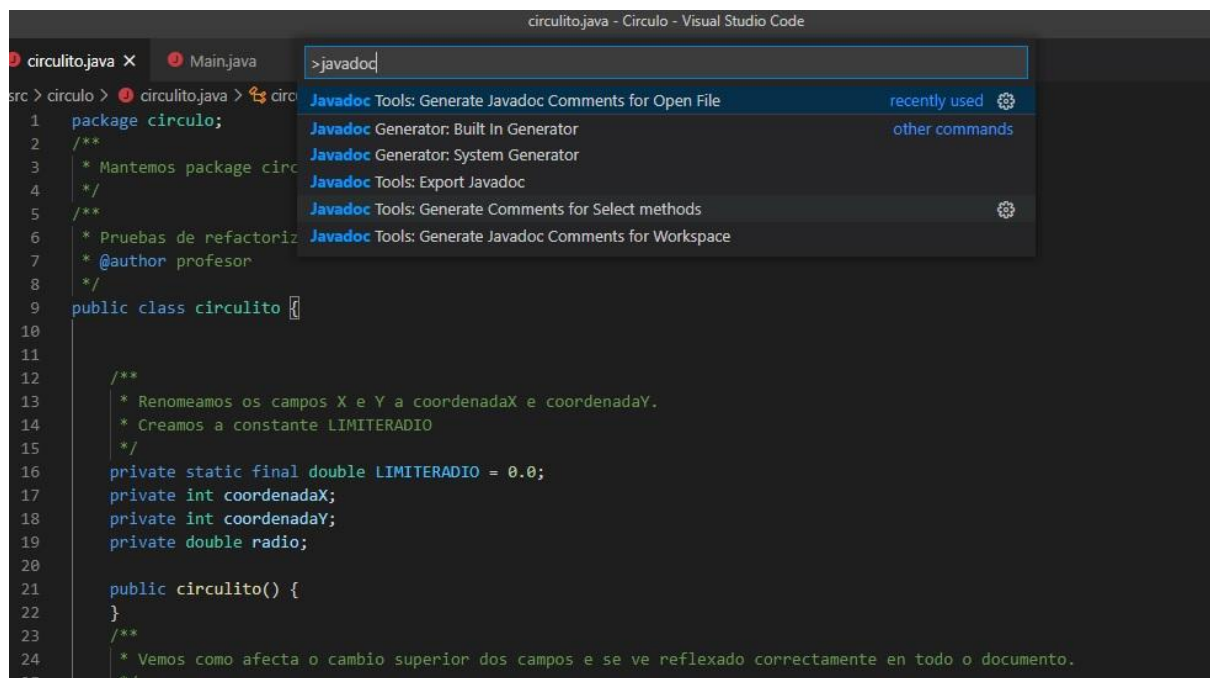
Antes de pasar o test, cambiamos os métodos establecerX, establecerY, obterX, obterY e ObterAreaCirculo para que coincidan. Pasamos o test e sigue funcionando:



**Exercicio 2. Javadoc.** Documenta o proxecto Círculo. Usa todas as etiquetas que consideres necesario. Xera a páxina web asociada ao Javadoc. (No caso de que che de erro adxunta unha imaxe do erro)

Metemos algúns comentarios a man para explicar certos puntos que se fixeron no exercicio 1 da tarefa.

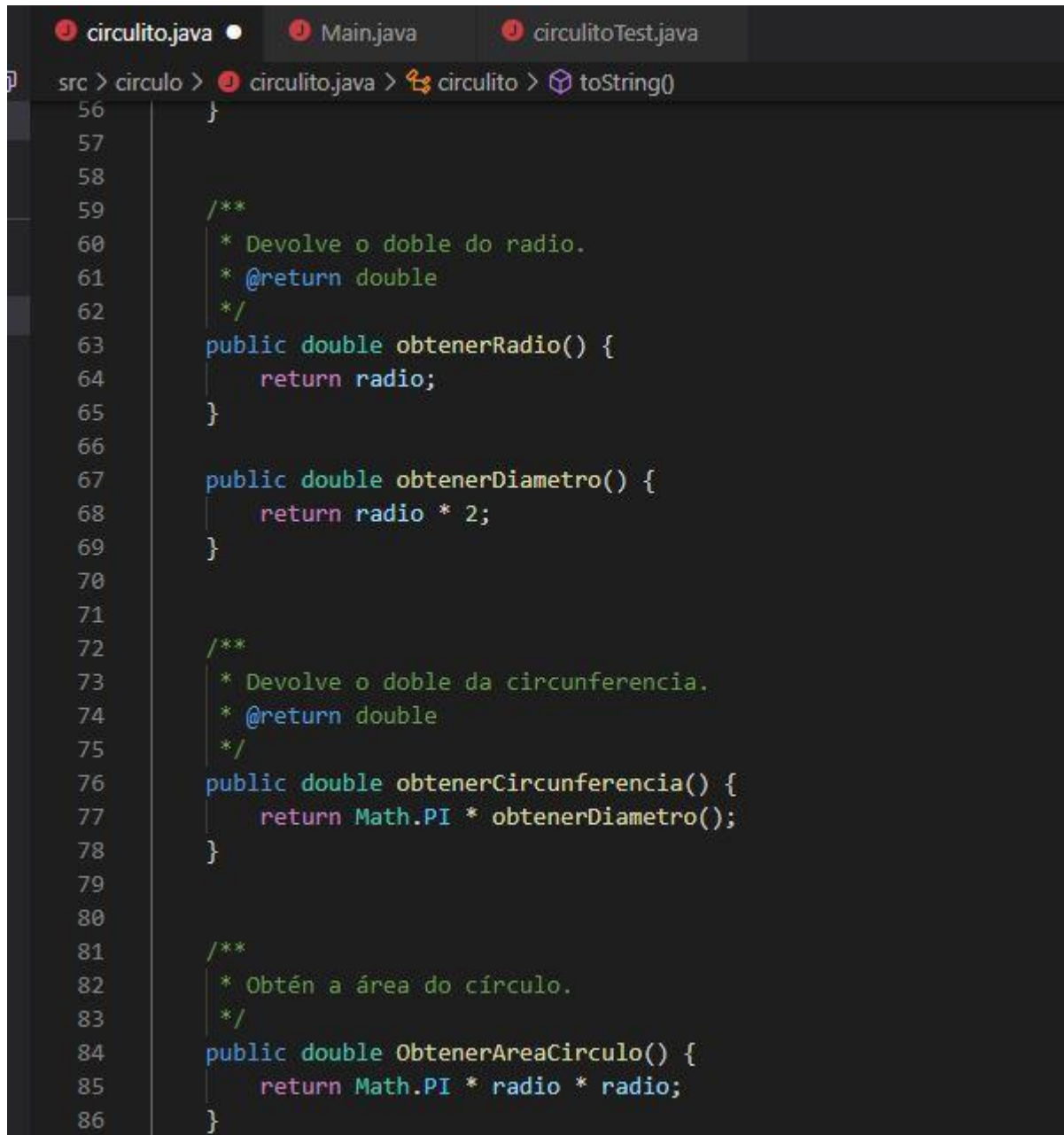
Escollemos mediante a command palette a opción de xerar comentarios a través de métodos seleccionados:



```
48
49  /**
50   * @param valorRadio
51   */
52  public void establecerRadio(double valorRadio) {
53
54      radio=(valorRadio < LIMITERADIO ? 0.0 : valorRadio);
55  }
56
57
58  /**
59   * @return double
60   */
61  public double obtenerRadio() {
62      return radio;
63  }
64
65  public double obtenerDiametro() {
66      return radio * 2;
67  }
68
69
70  /**
71   * @return double
72   */
73  public double obtenerCircunferencia() {
74      return Math.PI * obtenerDiametro();
75  }
76
77
```

Vemos que nos pon automáticamente a interpretación do que realiza o código. Completamos con comentarios.



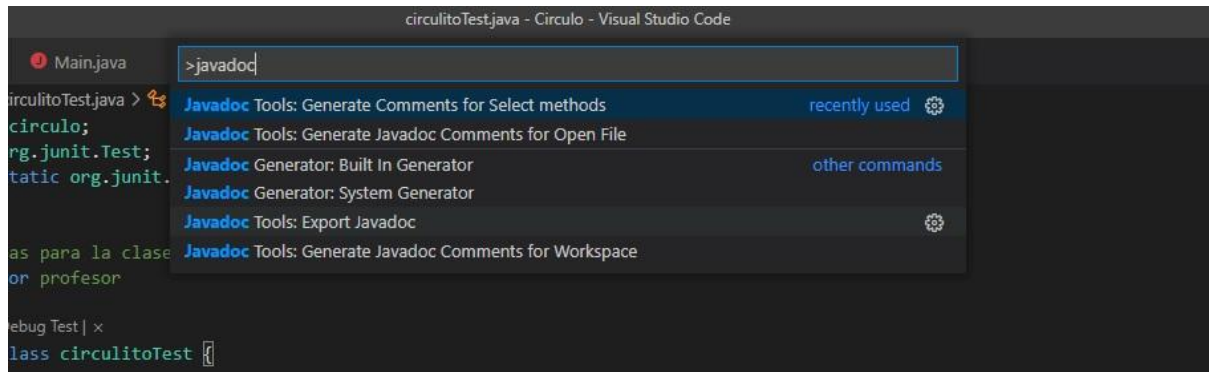


```
src > circulo > circulo.java > circulo > toString()
56     }
57
58
59     /**
60      * Devolve o dobre do radio.
61      * @return double
62      */
63     public double obtenerRadio() {
64         return radio;
65     }
66
67     public double obtenerDiametro() {
68         return radio * 2;
69     }
70
71
72     /**
73      * Devolve o dobre da circunferencia.
74      * @return double
75      */
76     public double obtenerCircunferencia() {
77         return Math.PI * obtenerDiametro();
78     }
79
80
81     /**
82      * Obtén a área do círculo.
83      */
84     public double ObtenerAreaCirculo() {
85         return Math.PI * radio * radio;
86     }
```

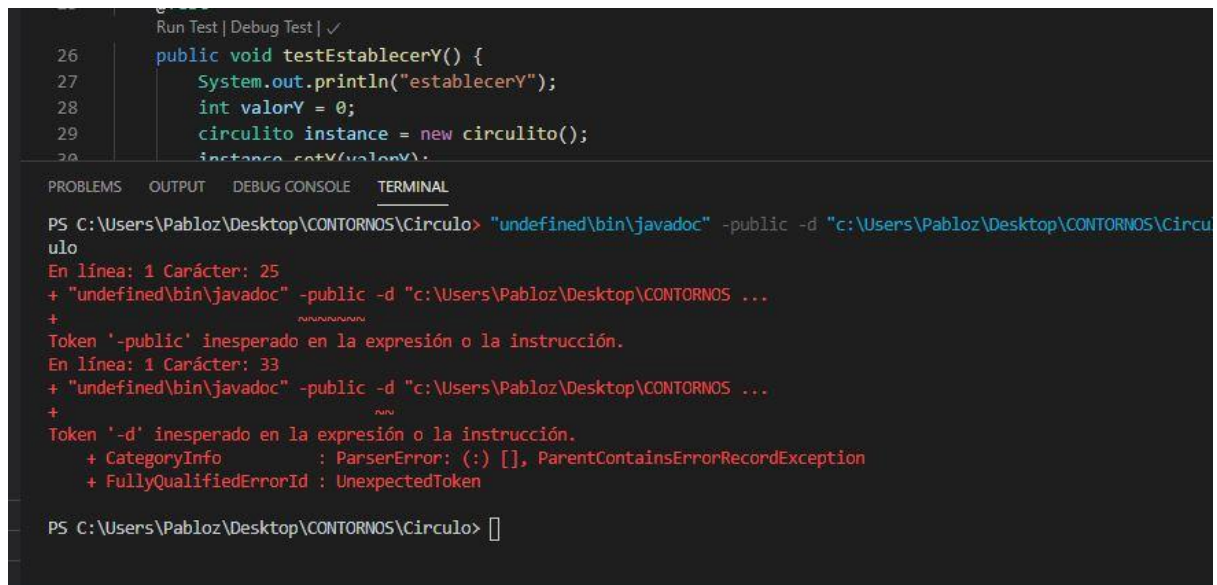
Non introducimos comentarios en circulitotest.java ao estar todos os test comentados e explicados pola profesora.

Exportamos o javadoc:

## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

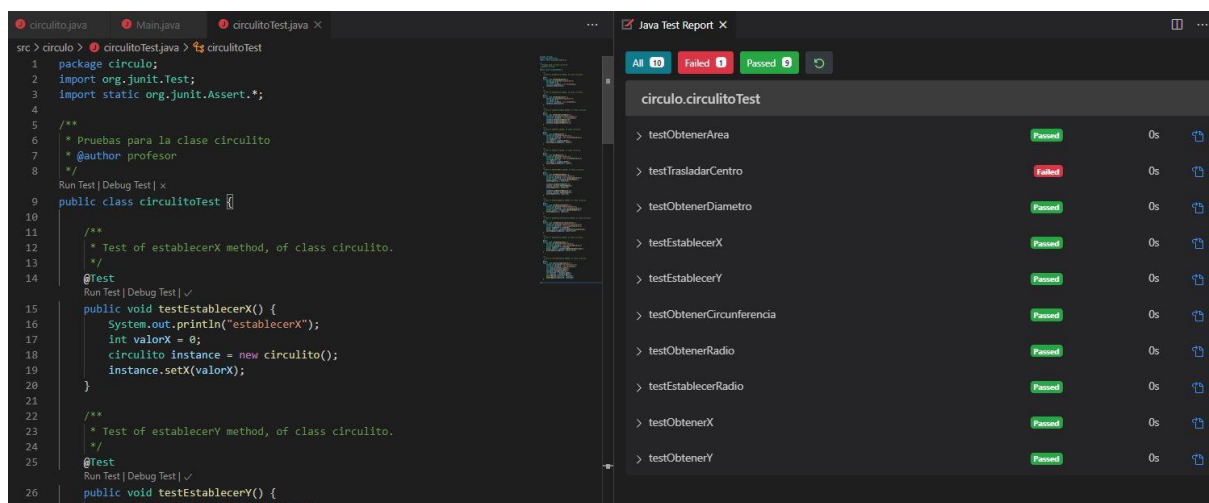


E dá erro:



Tampouco podo exportar o Built in Generator ou o System Generator.

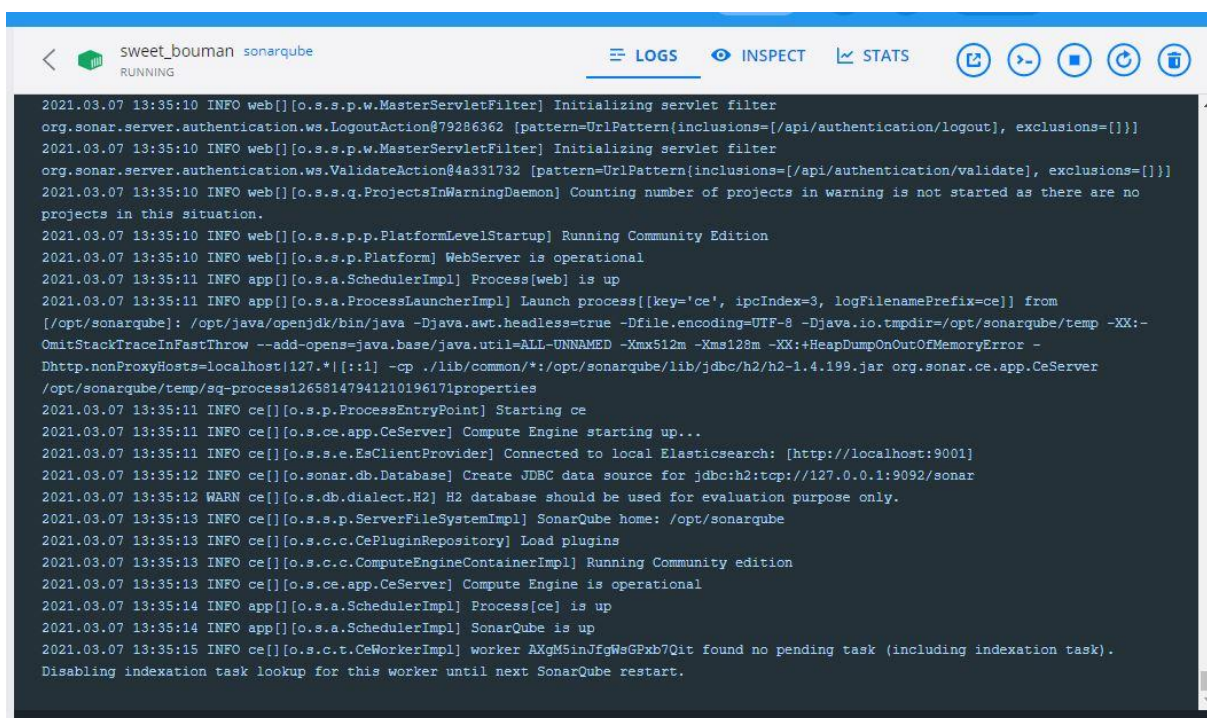
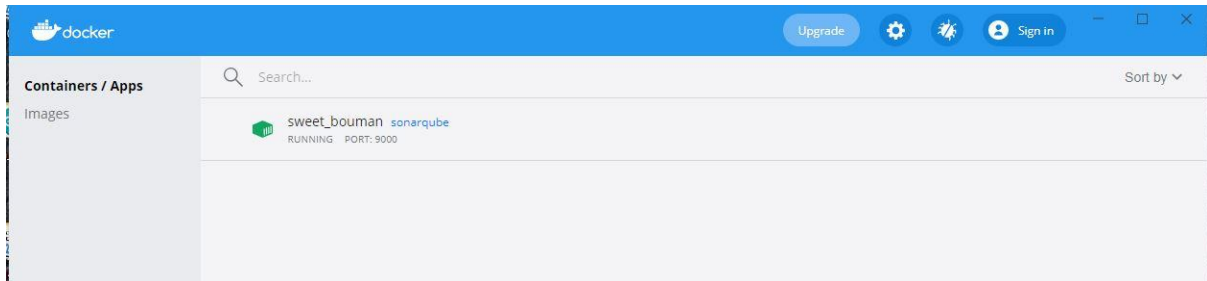
Volvemos a pasar o Junit:



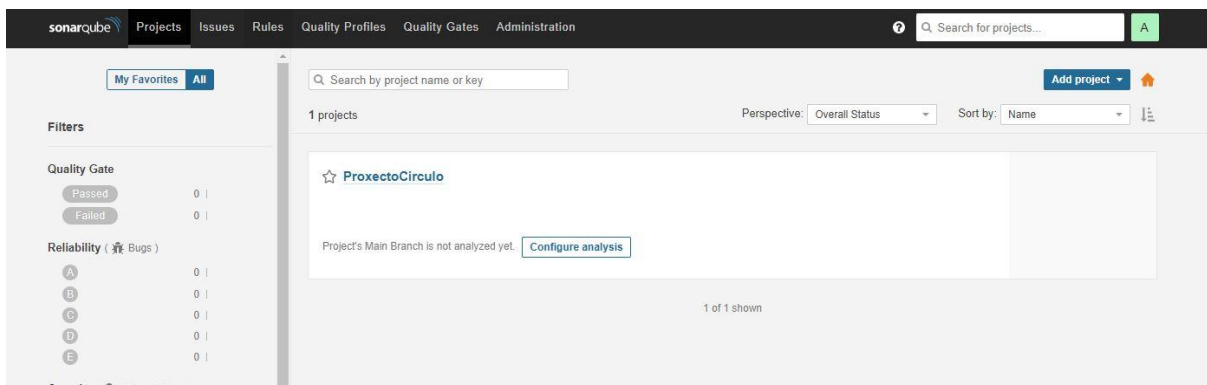
## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

**Exercicio 3. SonarQube.** Instala o software SonarQube e analiza a calidade do proxecto Circulo.

Instalamos SonarQube e maven. En windows intentei instalalo manualmente e non puiden. Ao final fíxeno a través de Docker image.



Creamos un proxecto nomeado igual en SonarQube:



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

Creamos un proxecto novo en maven co material que acabamos de modificar de Circulo.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

[INFO] <<< maven-archetype-plugin:3.1.2:generate (default-cli) < generate-sources @ standalone-pom <<<
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- maven-archetype-plugin:3.1.2:generate (default-cli) @ standalone-pom ---
[INFO] Generating project in Interactive mode
[INFO] Archetype repository not defined. Using the one from [org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart:1.4] found in catalog re
Define value for property 'groupId': ProxectoCirculo
Define value for property 'artifactId': ProxectoCirculo
Define value for property 'version' 1.0-SNAPSHOT: : 1.0
Define value for property 'package' ProxectoCirculo: : ProxectoCirculo
Confirm properties configuration:
groupId: ProxectoCirculo
artifactId: ProxectoCirculo
version: 1.0
package: ProxectoCirculo
Y: : 
```

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

[INFO] Parameter: artifactId, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0
[INFO] Parameter: package, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: packageInPathFormat, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: package, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: groupId, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: artifactId, Value: ProxectoCirculo
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0
[INFO] Project created from Archetype in dir: C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS\ProxectoCirculo
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 01:37 min
[INFO] Finished at: 2021-03-07T11:54:31+01:00
[INFO] -----
PS C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS> 
```

Pasamos o primeiro test en VSC. E devolve o erro que tiñamos antes:

```
32 public void setX(int valorX) {
33     condicionaYvalorX;
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

[INFO] -----
[INFO] Total time: 5.351 s
[INFO] Finished at: 2021-03-07T12:06:42+01:00
[INFO] -----
[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:2.22.1:test (default-test) on project ProxectoCirculo: There are test failures.
[ERROR]
[ERROR] Please refer to C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS\ProxectoCirculo\target\surefire-reports for the individual test results.
[ERROR] Please refer to dump files (if any exist) [date].dump, [date]-jvmRun[N].dump and [date].dumpstream.
[ERROR] -> [Help 1]
[ERROR]
[ERROR] To see the full stack trace of the errors, re-run Maven with the -e switch.
[ERROR] Re-run Maven using the -X switch to enable full debug logging.
[ERROR]
[ERROR] For more information about the errors and possible solutions, please read the following articles:
[ERROR] [Help 1] http://cwiki.apache.org/confluence/display/MAVEN/MojoFailureException
PS C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS\ProxectoCirculo> 
```

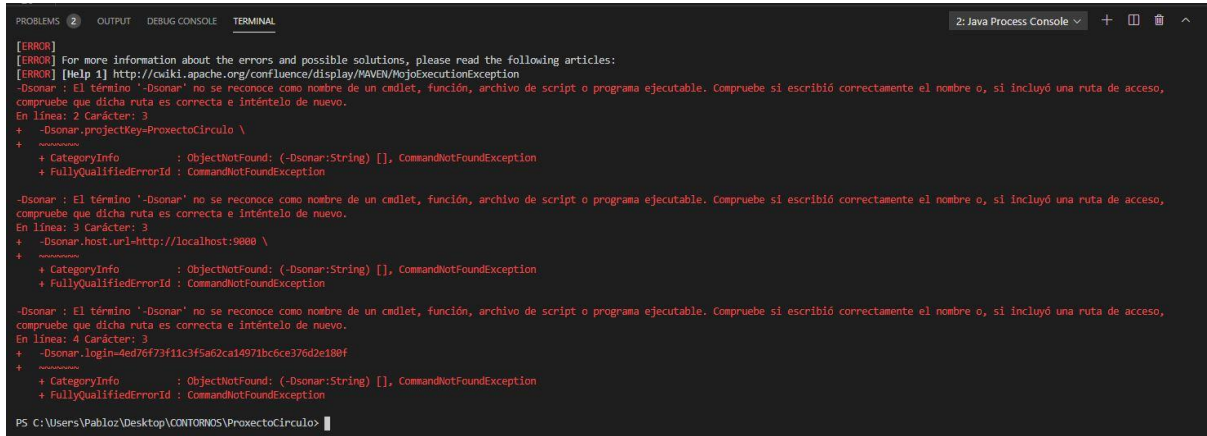
Abrimos o proxecto en SonarQube para comprobalo. Aquí debo sinalar que en Windows resultoume imposible abri-lo. O tempo perdido entre intentar instalalo (que foi moitísimo e ao final case desisto) e logo entre buscar a forma de que me abra os proxectos en



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

sonar lastroume e non puiden invertir o tempo que quixen en facer a tarefa e non en pelexarme cos pormenores tecnolóxicos do que se precisaba para a tarefa.

O erro de windows é o seguinte:



```
PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
[ERROR] For more information about the errors and possible solutions, please read the following articles:
[ERROR] [Help 1] http://cwiki.apache.org/confluence/display/MAVEN/MojoExecutionException
-Dsonar: El término '-Dsonar' no se reconoce como nombre de un cmdlet, función, archivo de script o programa ejecutable. Compruebe si escribió correctamente el nombre o, si incluyó una ruta de acceso, compruebe que dicha ruta es correcta e inténtelo de nuevo.
En línea: 2 Carácter: 3
+ -Dsonar.projectKey=ProyectoCirculo \
+ ~~~~~
+ CategoryInfo          : ObjectNotFound: (:-Dsonar:String) [], CommandNotFoundException
+ FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException

-Dsonar: El término '-Dsonar' no se reconoce como nombre de un cmdlet, función, archivo de script o programa ejecutable. Compruebe si escribió correctamente el nombre o, si incluyó una ruta de acceso, compruebe que dicha ruta es correcta e inténtelo de nuevo.
En línea: 3 Carácter: 3
+ -Dsonar.host.url=http://localhost:9000 \
+ ~~~~~
+ CategoryInfo          : ObjectNotFound: (:-Dsonar:String) [], CommandNotFoundException
+ FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException

-Dsonar: El término '-Dsonar' no se reconoce como nombre de un cmdlet, función, archivo de script o programa ejecutable. Compruebe si escribió correctamente el nombre o, si incluyó una ruta de acceso, compruebe que dicha ruta es correcta e inténtelo de nuevo.
En línea: 4 Carácter: 3
+ -Dsonar.login=4ed76f73f11c3f5a62ca14971bc6ce376d2e180f
+ ~~~~~
+ CategoryInfo          : ObjectNotFound: (:-Dsonar:String) [], CommandNotFoundException
+ FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException

PS C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS\ProyectoCirculo>
```

Tamén intentei entrar pola opción seguinte, que sen saber se podía funcionar, era unha proba a maiores:

What is your build technology?

Maven Gradle .NET Other (for JS, TS, Go, Python, PHP, ...)

What is your OS?

Linux Windows macOS

Download and unzip the Scanner for Windows

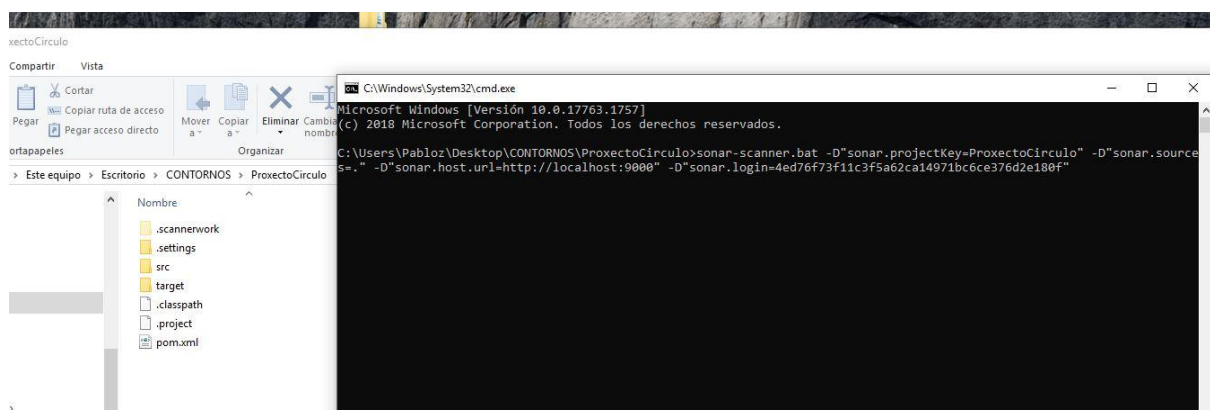
And add the bin directory to the %PATH% environment variable

Download

Execute the Scanner from your computer

Running a SonarQube analysis is straightforward. You just need to execute the following commands in your project's folder.

```
sonar-scanner.bat -D"sonar.projectKey=ProyectoCirculo" -D"sonar.sources=." -D"sonar.host.url=http://localhost:9000" -D"sonar.login=4ed76f73f11c3f5a62ca14971bc6ce376d2e180f"
```



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

at org.sonar.scanner.sensor.ModuleSensorsExecutor.execute(ModuleSensorsExecutor.java:59)
at org.sonar.scanner.scan.ModuleScanContainer.doAfterStart(ModuleScanContainer.java:82)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.startComponents(ComponentContainer.java:137)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.execute(ComponentContainer.java:123)
at org.sonar.scanner.scan.ProjectScanContainer.scan(ProjectScanContainer.java:389)
at org.sonar.scanner.scan.ProjectScanContainer.scanRecursively(ProjectScanContainer.java:385)
at org.sonar.scanner.scan.ProjectScanContainer.doAfterStart(ProjectScanContainer.java:354)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.startComponents(ComponentContainer.java:137)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.execute(ComponentContainer.java:123)
at org.sonar.bootstrap.GlobalContainer.doAfterStart(GlobalContainer.java:144)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.startComponents(ComponentContainer.java:137)
at org.sonar.core.platform.ComponentContainer.execute(ComponentContainer.java:123)
at org.sonar.batch.bootstrap.Batch.doExecute(Batch.java:72)
at org.sonar.batch.bootstrap.Batch.execute(Batch.java:66)
at org.sonarsource.scanner.api.internal.batch.BatchIsolatedLauncher.execute(BatchIsolatedLauncher.java:46)
at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)
at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(Unknown Source)
at java.base/jdk.internal.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(Unknown Source)
at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Unknown Source)
at org.sonarsource.scanner.api.internal.IsolatedLauncherProxy.invoke(IsolatedLauncherProxy.java:60)
at com.sun.proxy.$Proxy0.execute(Unknown Source)
at org.sonarsource.scanner.api.EmbeddedScanner.doExecute(EmbeddedScanner.java:189)
at org.sonarsource.scanner.api.EmbeddedScanner.execute(EmbeddedScanner.java:138)
at org.sonarsource.scanner.cli.Main.execute(Main.java:112)
at org.sonarsource.scanner.cli.Main.execute(Main.java:75)
at org.sonarsource.scanner.cli.Main.main(Main.java:61)

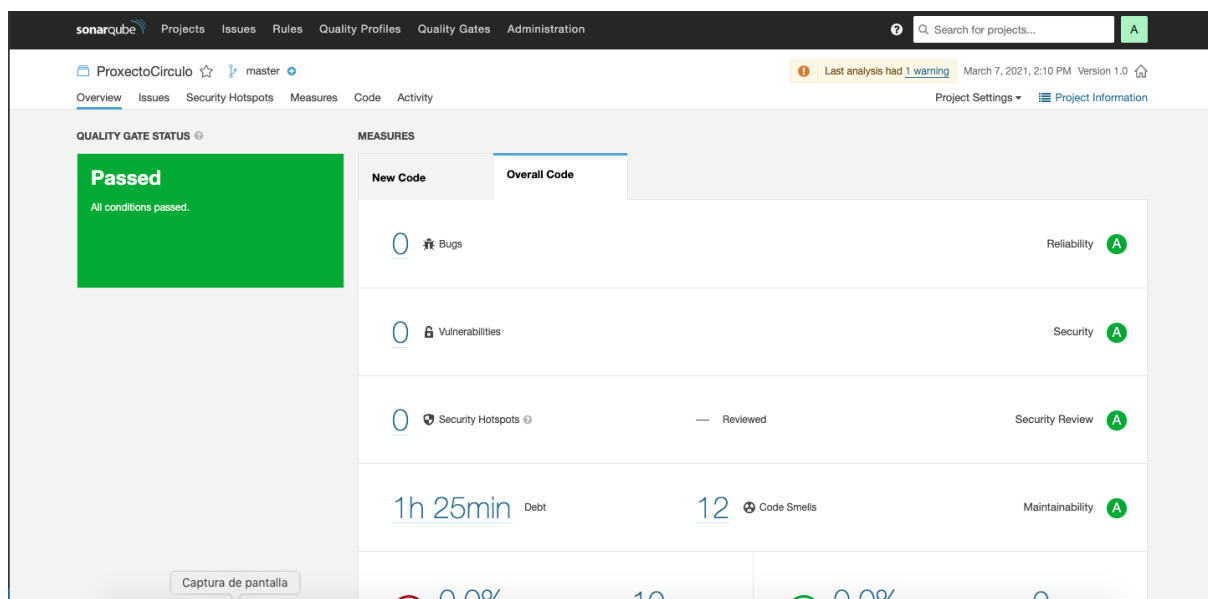
ERROR:
ERROR: Re-run SonarScanner using the -X switch to enable full debug logging.

C:\Users\Pabloz\Desktop\CONTORNOS\ProxectoCirculo>
```

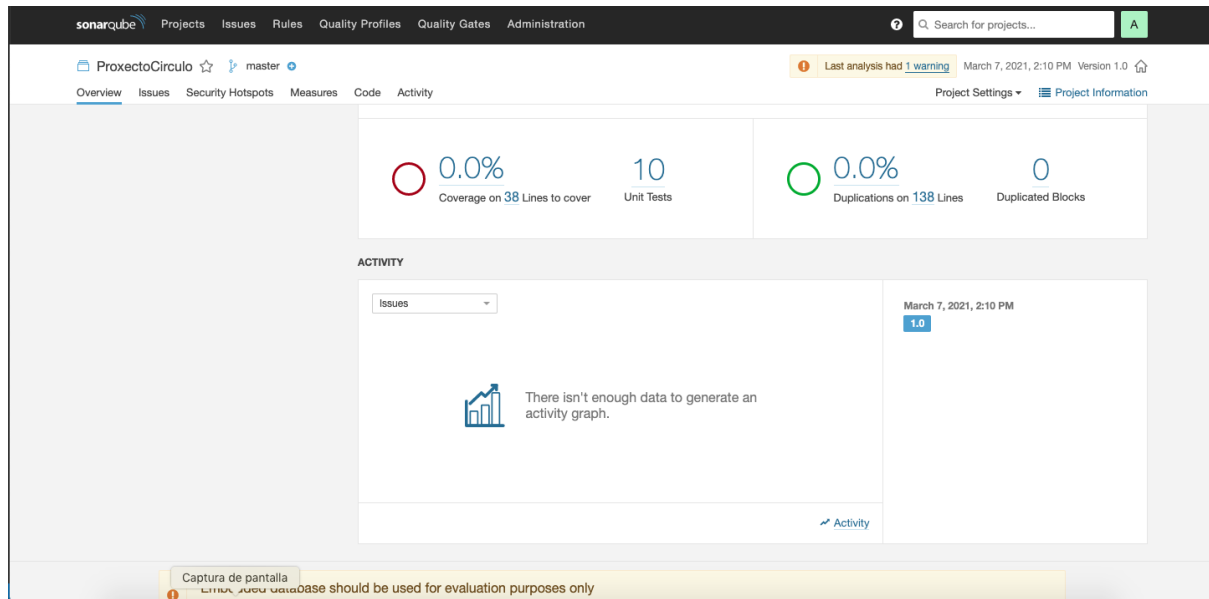
Intentei facer o debug pero non solucionou nada.

Como último recurso despois de configurar, reconfigurar, instalar e reinstalar, probei o proxecto nun macbook que teño. Aquí instalara durante estes días maven e sonarqube a través de Homebrew, porque a man tampouco fun capaz de que funcionara. Como é un ordenador máis vello e lento no que non ía ben o VSC acabei por facer intentar facer a tarefa en Windows. Pero tirei del para facer esta última parte.

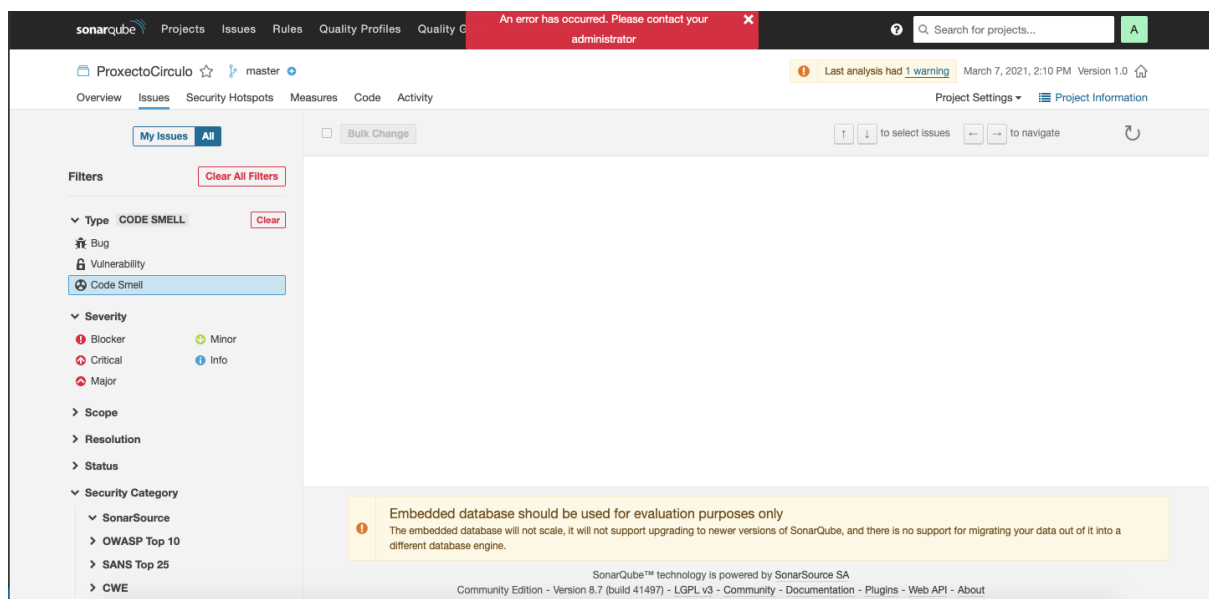
Creei de novo os proxectos e puideron abrir o Sonarscanner pero non me deixa ver os Code smells:



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez



E este é o erro que me dá ao intentar abrir os code smells e a pestana de issues:



*Para a entrega deste exercicio é necesario que saquedes capturas de pantalla onde se vexa o código analizado e unha breve explicación da información que nos ofrece SonarQube.*

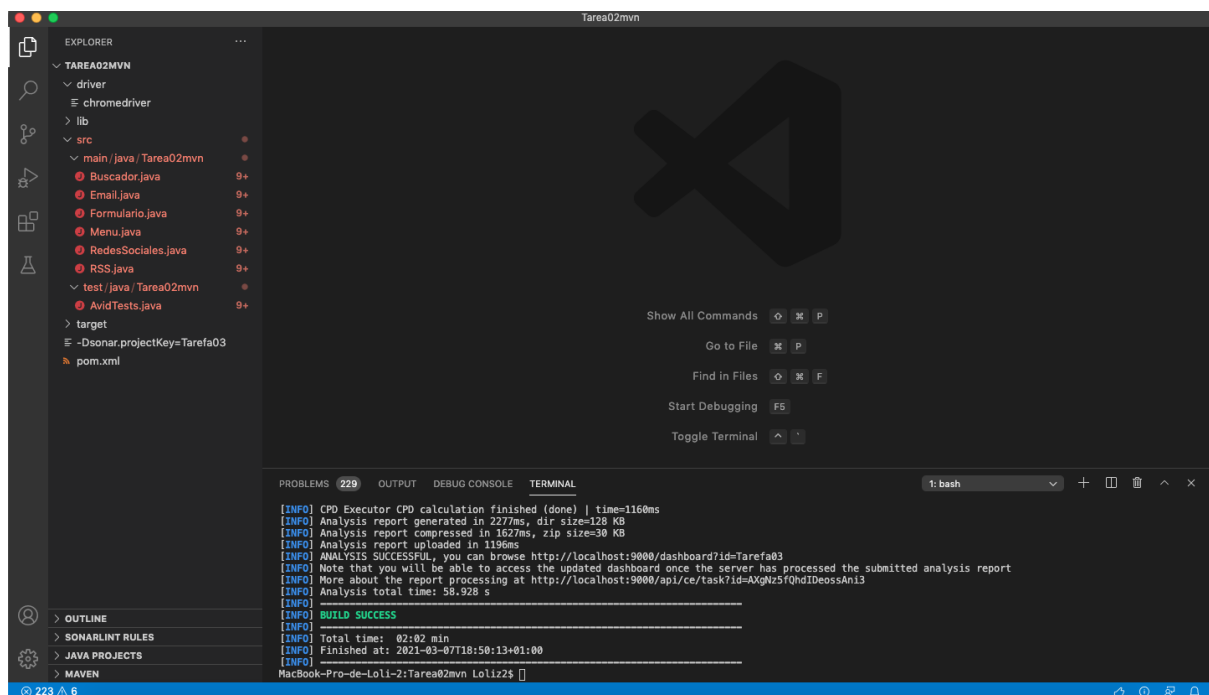
**Exercicio 4. O noso proxecto** Documenta con javadoc o código do proxecto que realizaste na tarefa anterior (Selenium) e fai analiza a calidade do mesmo en sonarQube.

Documento no propio proxecto novo de maven que creei para importalo logo a sonarqube. Os comentarios son para documentar a función de cada un dos test.

## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

```
AvidTests.java — Tarea02mvn
AvidTests.java x
src > test > java > Tarea02mvn > AvidTests.java > AvidTests > RSS2()
12
13 /**
14  * Probas sobre a páxina web www.avid.com
15  * @author Dolores Iglesias
16  * @version para mac e adaptada a un proxecto maven
17  */
18
19 Run Test | Debug Test
20 public class AvidTests {
21     private WebDriver driver;
22
23     @Before
24     public void setUp() {
25         System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "/Users/Loliz2/Desktop/CONTORNOS/Tarea02mvn/driver/chromedriver");
26
27         driver = new ChromeDriver();
28     }
29
30     /**
31     * Facemos unha búsqueda na páxina web. Comprobamos que o resultado é o esperado.
32     * @return equals
33     */
34     @Test
35     Run Test | Debug Test
36     public void realizarBusqueda() {
```

Adapteina ao proxecto maven e metin todo nas súas correspondentes carpetas, o cal detecta numerosos problemas. (tamén probei a pasar o código fóra das capetas main e test pero tan só analiza o pom.xml)



Aquí volve a pasarme o mesmo e non me deixa ver os code smells.

Nesta ocasión o código non pasa a proba:



## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez

**QUALITY GATE STATUS**

**Failed**  
2 conditions failed

**On New Code**

0.0%	Coverage on New Code is less than 80.0%
5.45%	Duplicated Lines (%) on New Code is greater than 3.0%

**MEASURES**

**New Code**  
Since March 7, 2021  
Started 9 minutes ago

**Overall Code**

0 New Bugs Reliability **A**

0 New Vulnerabilities Security **A**

0 New Security Hotspots Security Review **A**

1h 59min Added Debt 11 New Code Smells Maintainability **A**

Aquí o que identifica son erros nos arquivos java nos que se fixeron as probas previamente. No arquivo Avidtests.java non chega nin a analízalo:

**Search for files...**

Tarea02mvn > src > main/java/Tarea02mvn

	Lines of Code	Bugs	Vulnerabilities	Code Smells	Security Hotspots	Coverage	Duplications
main/java/Tarea02mvn	177	0	0	11	0	0.0%	10.2%
Buscador.java	20	0	0	2	0	0.0%	0.0%
Email.java	32	0	0	1	0	0.0%	0.0%
Formulario.java	44	0	0	4	0	0.0%	0.0%
Menu.java	26	0	0	1	0	0.0%	0.0%
RedesSociales.java	28	0	0	2	0	0.0%	55.3%
RSS.java	27	0	0	1	0	0.0%	0.0%

6 of 6 shown

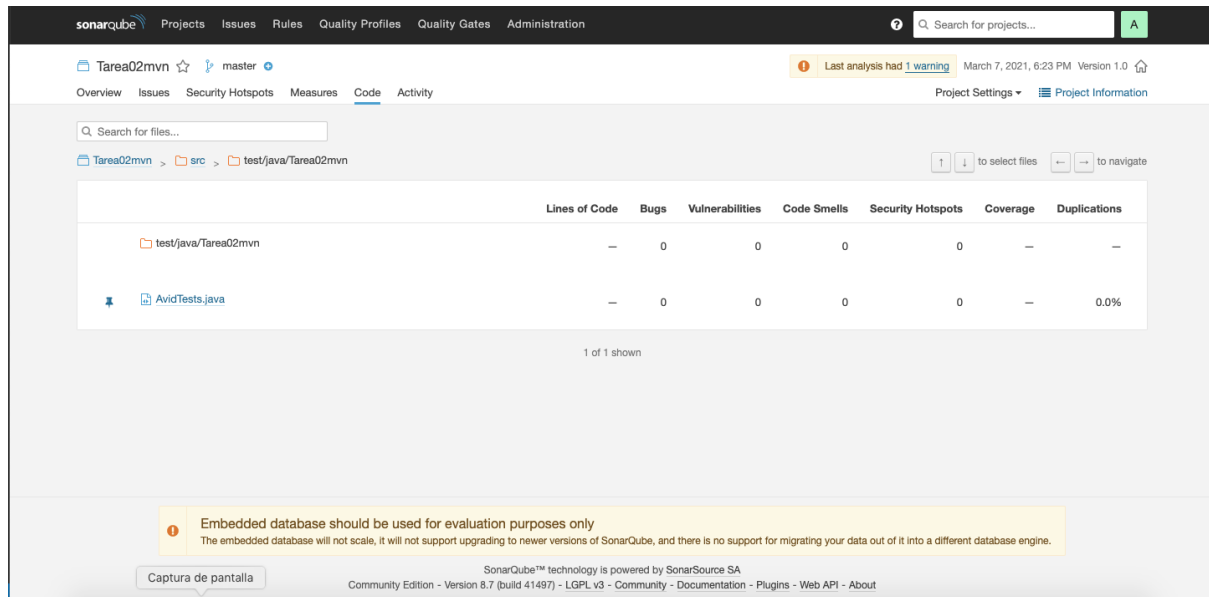
Embedded database should be used for evaluation purposes only  
database will not scale, it will not support upgrading to newer versions of SonarQube, and there is no support for migrating your data out of it into a different database engine.

No pouco que se pode analizar disto, detecta bastantes duplicacións e entre un e catro code smells en cada arquivo.

No arquivo de redes sociais hai un duplicado de ata un 50% xa que se repite unha e outra vez activar cada un dos enlaces.

E na carpeta de test non fixo ningunha análise.

## Tarefa 04 - Dolores Iglesias Suárez



En calquera dos dous fixen a proba de reinicialos, cambiar cousas de sitio e actualizar varias versións en sonarqube pero segue sen funcionar a pestana de issues ou abrir os code smells a través do resumo da pantalla principal.

**Exercicio 5. Entrega a través do github (optativo).** Da mesma forma que na práctica anterior podedes entregar o código máis o pdf asociado a través do github realizando un pull request.

### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento pdf donde figuren las capturas correspondientes que se indican y el código comprimido. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de ED, debería nombrar esta tarea como...

sanchez-manas-begona\_ED04\_Tarea