Федеральное агентство связи

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

Лабораторная работа №6

«Калькулятор»

Выполнили: студенты 3 курса

ИВТ, гр. ИП-713

Трусов К.В.

Михеев Н.А.

Задание

Реализуйте простейший Калькулятор. Имеется набор кнопок (цифр), (арифм. операций) и циферблат. Калькулятор позволяет вычислять (+, -, *, /) Предусмотреть обработку ситуации деления на ноль.

Решение поставленной задачи

Был реализован калькулятор, на пустой activity были добавлены текстовое поле и кнопки с цифрами и знаками действий.

Весь код был реализован в единственном классе MainActivity в нем происходит считывание чисел, выбор знака действия, поиск и вывод ответа.

23:37 Simple C	alculator	© ℚ ▼⊿ 25%皇 23:38 B Simple Calculator				© ♀ ▲ 24 % 』 23:38 ▲ ■ Simple Calculator				℧ 📭 🖈 🚄 24 % 🖺	
0	0			4.375			Error				
		_									
1	2	3	+	1	2	3	+	1	2	3	+
4	5	6	-	4	5	6	-	4	5	6	-
7	8	9	*	7	8	9	*	7	8	9	*
DEL	Приложение "W	— idgets" удалено	/	DEL	0	=	/	DEL	0	=	/

Рис. 1-3 – примеры работы программы

На рисунке 1 показана программа сразу после запуска. На рисунке 2 – результат деления двух чисел. На рисунке 3 – результат деления на «0».

Листинг программы

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   var num = arrayListOf<Long>(0, 0, 0)

   var i = 0

   val err = "Error"

   var temp: String? = null

   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)

      setContentView(R.layout.activity_main)

      button.setOnClickListener{
```

```
num[i] = num[i] * 10 + 1
    textView.text = num[i].toString()
}
button2.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 2
    textView.text = num[i].toString()
}
button3.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 3
    textView.text = num[i].toString()
}
button6.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 6
    textView.text = num[i].toString()
}
button7.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 5
    textView.text = num[i].toString()
}
button8.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 4
    textView.text = num[i].toString()
}
button9.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 7
    textView.text = num[i].toString()
}
button10.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 8
    textView.text = num[i].toString()
}
button11.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 9
    textView.text = num[i].toString()
}
button14.setOnClickListener{
    num[i] = num[i] * 10 + 0
    textView.text = num[i].toString()
```

```
}
button13.setOnClickListener{
    num[0] = 0
    num[1] = 0
    num[2] = 0
    textView.text = "0"
}
button4.setOnClickListener{
    temp = "+"
    i = 1
    textView.text = "0"
}
button5.setOnClickListener {
    temp = "-"
    i = 1
    textView.text = "0"
}
button12.setOnClickListener {
    temp = "*"
    i = 1
    textView.text = "0"
}
button16.setOnClickListener {
    temp = "/"
    i = 1
    textView.text = "0"
}
button15.setOnClickListener {
    var divRes: Double = 0.0
    i = 0
    when (temp) {
        "+" -> num[2] = num[0] + num[1]
        "-" -> num[2] = num[0] - num[1]
        "*" -> num[2] = num[0] * num[1]
        "/" ->
            if(num[1] != 0L)
                if (num[0] % num[1] != 0L)
                    divRes = num[0].toDouble() / num[1].toDouble()
```