

DOCUMENTAZIONE SINTETICA ? SCRUM GUIDE 2020 (ITALIANO)

? DEFINIZIONE DI SCRUM

Scrum è un framework leggero che aiuta persone, team e organizzazioni a generare valore attraverso soluzioni adattive per problemi complessi.

? TEORIA DI SCRUM

Basata su empirismo (conoscenza dall'esperienza) e pensiero Lean (riduzione sprechi). Scrum si fonda su 3 pilastri:

- Trasparenza
- Ispezione
- Adattamento

? I VALORI DI SCRUM

- Impegno
- Focus
- Apertura
- Rispetto
- Coraggio

? SCRUM TEAM

Team piccolo (?10 persone), cross-funzionale e autogestito. Nessuna gerarchia interna. Composto da:

- Developer
- Product Owner
- Scrum Master

??? DEVELOPER

Responsabili della realizzazione dell'Increment. Compiti:

- Creare lo Sprint Backlog
- Mantenere la qualità (Definition of Done)
- Adattare quotidianamente il piano
- Responsabilità condivisa

? PRODUCT OWNER

Massimizza il valore del prodotto. Responsabile del Product Backlog:

- Definisce e comunica il Product Goal
- Crea, ordina e rende trasparenti gli elementi del Backlog
- È una sola persona, non un gruppo

??? SCRUM MASTER

Leader-servitore. Promuove Scrum e aiuta team e organizzazione:

- Supporta team nell'autogestione
- Facilita eventi Scrum
- Aiuta PO e stakeholder a collaborare

?? EVENTI SCRUM

- Sprint (contenitore, max 1 mese)
- Sprint Planning
- Daily Scrum (15 min/dì)
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

? SPRINT

Periodo fisso e continuo per creare valore. Non si accettano modifiche che minacciano lo Sprint Goal.

? SPRINT PLANNING

Risponde a:

- Perché lo Sprint ha valore? (Sprint Goal)
- Cosa possiamo fare?
- Come svolgeremo il lavoro?

? DAILY SCRUM

Ispeziona l'avanzamento verso lo Sprint Goal. Adattamento continuo.

? SPRINT REVIEW

Rivede il lavoro con gli stakeholder. Aggiornamento del Backlog e discussione dei prossimi passi.

? SPRINT RETROSPECTIVE

Miglioramento continuo su qualità, processi, strumenti, relazioni.

? ARTEFATTI SCRUM

- Product Backlog ? Impegno: Product Goal
- Sprint Backlog ? Impegno: Sprint Goal
- Increment ? Impegno: Definition of Done

? PRODUCT BACKLOG

Elenco ordinato di tutto ciò che serve al prodotto. Refinement continuo. Solo ciò che può essere completato in uno Sprint è considerato pronto.

? PRODUCT GOAL

Obiettivo a lungo termine del prodotto. Deve essere raggiunto o abbandonato prima di definirne un altro.

? SPRINT BACKLOG

Include:

- Sprint Goal (perché)
- Item selezionati (cosa)
- Piano d'azione (come)

? SPRINT GOAL

Unico obiettivo per lo Sprint. Raggiungibile con flessibilità.

? INCREMENT

Ogni incremento è un passo verso il Product Goal. Deve essere usabile e rispettare la Definition of Done.

? DEFINITION OF DONE

Stato che garantisce la qualità dell'Increment. Tutti gli Scrum Team devono adottarne una comune. Se non soddisfatta, l'item torna nel Backlog.

? NOTA

Scrum è un framework completo. Implementarlo solo parzialmente significa non fare Scrum.

? NOVITÀ 2020

- Meno prescrittivo
- Enfasi su un unico Scrum Team
- Introduzione del Product Goal
- Chiarezza sugli impegni (commitments) per ogni artefatto
- Autogestione anziché auto-organizzazione
- Terzo argomento nello Sprint Planning: ?Perché??
- Linguaggio semplificato per contesti non-IT