|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Classe NegozioPC | | | | | |
| N | DESCRIZIONE | PRECONDIZIONI | AZIONI | RISULTATO ATTESO | ESITO NEGATIVO |
| GetNumMaxPc() | | | | | |
|  |  | Istanzio un elenco pc vuoto | ElencoComputer. GetNumMaxPc() | 100 |  |
| aggiungiPc (Pc computer) | | | | | |
|  | Aggiunta di un pc | Istanzio un pc | n.aggiungiPc() | return 0 |  |
|  | Aggiunta di un pc quando il num di pc presenti è maggiore del N\_MAX\_PC | Istanzio un pc | n.aggiungiPc() | return -1 |  |
| GetPc() | | | | | |
|  | GetPc nella posizione 3 |  | GetPc(3) | return elencoComputer  [3]; |  |
| rimuoviPc(String codice) | | | | | |
|  | Richiami la funzione rimuoviPc()e lo cancella |  | RimuoviPc  (String 1234) | Rimozione del pc con il codice 1234 |  |
| AggiungiUnaCertaQuantitaDiPc(String nome,int quantita) | | | | | |
|  | Richiami la funzione con il nome e la quantita |  | AggiungiUnaCertaQuantitaDiPc(String plona,int 10) | Aggiungera 10 pc ai pc gia presenti con il nome plona |  |
| DecrementaUnaCertaQuantitaDiPc(String nome,int quantita) | | | | | |
|  | Richiami la funzione con il nome e la quantita |  | DecrementaUnaCertaQuantitaDiPc(String plona,int 5) | Devrementera 5 pc ai pc gia presenti con il nome plona |  |
| getNPcPresebti() | | | | | |
|  | Richiamo il getNPcPresebti() |  | Richiamo getNPcPresebti() | Restituisce il nPCPresenti |  |
| VisualizzaTuttiPcSottoUnaQuantita(int quantita) | | | | | |
|  | Richiamo VisualizzaTuttiPcSottoUnaQuantita(int quantita) |  | Inserisco una certa quantita | Lui ti visualizzera tutti i pc che avranno una quantita inferiore a quella inserita |  |
| salvaComputer(String nomeFile) | | | | | |
|  | esporta i dati in formato csv |  | Lo richiami e gli passi il nome del file che deve essere .txt | "salvataggio avvenuto in modo coretto" |  |
| salvaComputerBinario(String nomeFile) | | | | | |
|  | salva i dati dei pc su un file di tipo binario |  | Lo richiami e gli passi il nome del file che deve essere .bin | "salvataggio avvenuto in modo coretto" |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST DI INTEGRAZIONE | | | | |  |
| N | DESCRIZIONE | PRECONZIZIONI | AZIONI | RISULTATO ATTESO | RISULTATO NEGATIVO |
|  | Aggiungo un pc alla lista |  | Seleziono il tasto 1 del menu, mi farà inserire il codice, il nome e la quantità | Nulla |  |
|  | Elimino un pc dalla lista | Deve essere presente il pc che voglio eliminare | Selezionando il tasto numero 2 del menu potrai eliminare un pc dalla lista, dovrai inserire il codice del pc che vuoi eliminare | Pc eliminato correttamente |  |
|  | Vendi un pc specifico | Deve essere presente il pc che vuoi decrementare (vendere) | Selezionando il tasto numero 3 del menu potrai vendere una certa quantità di pc che sceglierai tu | Nulla |  |
|  | Compra un pc specifico | Deve essere presente il pc che vuoi incrementare (comprare) | Selezionando il tasto numero 4 del menu potrai comprare una certa quantità di pc che sceglierai tu | nulla |  |
|  | visualizza tutti i pc sotto una determinata quantità | Devono essere presenti pc sotto quella quantità | Selezionando il tasto numero 5 del menu potrai visualizzare tutti i pc presenti sotto una determinata quantità che sceglierai tu | Visualizzazione dei pc presenti sotto una determinata quantità inserita in precedenza dall’utente |  |
|  | salva i dati su un file | Devono essere presenti dei dati | Selezionando il tasto numero 6 del menu potrai salvare i tuoi dati su un file | "salvataggio avvenuto in modo coretto" |  |
|  | salva i dati su un file binario | Devono essere presenti dei dati | Selezionando il tasto numero 7 del menu potrai salvare i tuoi dati su un file binario | "salvataggio avvenuto in modo coretto" |  |
|  | Esci dal programma | Devi essere entrato | Selezionando il tasto numero 0 del menu potrai uscire dal programma | "l'applicazione verrà terminata" |  |