Résumé du cahier des charges

Projet ConnectMyResto

Contexte et présentation

Mate-maker est une société créée à l'origine par 4 associés ayant injectés des fonds dans le but de mettre en place un système simple permettant à des joueurs de foot en salle de s'organiser à l'avance.

Ce projet n'ayant pas été mené à terme car concernant un marché déjà fortement occupé, un second projet a vu le jour dans un secteur tout autre : La livraison de repas à l'aide d'outils numérique, la « food-tech ». En effet, les applications permettant aux clients (mangeurs) de se faire livrer, ou de réserver directement des repas aux restaurants sont de plus en plus nombreuses à voir le jour. La forte croissance de ce type de technologie est utile aux restaurateurs, puisqu'ils bénéficient d'outils de plus en plus sophistiqués. Cependant, ces technologies évoluent chaque jour et ne sont pas disponibles par les mêmes moyens, ce qui pose un gros problème d'organisation pour les restaurants, forcés de jongler avec des outils différents pour chacune des sociétés lui proposant d'augmenter potentiellement son chiffre d'affaire. C'est pourquoi ConnectMyResto a été créé : dans le but de centraliser les échanges entre les applications et les restaurateurs, en proposant à ces derniers d'utiliser un seul et même outil.

Besoins

Le projet à terme doit proposer un outil unique et fiable aux restaurateurs afin de gérer les informations qu'ils échangent avec les sociétés dites « apporteuses d'affaire » (coordonnées, horaires, partenariats, modes de paiement, suivi des commandes). Ces sociétés disposent d'applications utilisant des technologies variées. Les applications doivent s'adapter simplement à la solution en communiquant avec un service Web dans un format de données universel. Les utilisateurs de l'API (applications) doivent disposer d'une interface leur permettant de gérer leur solde (pour payer les commissions qu'ils devront lors de l'envoi de commande), ainsi que de proposer des contrats à nos restaurants partenaires.

Contraintes fonctionnelles

- Confidentialité des informations sensibles et échanges authentifiés (clé unique par utilisateur).
- Environnement de test pour l'API et pour l'interface de gestion.
- Charte graphique unique et dédiée à la restauration pour toutes les interfaces.
- Envoi et réception de données dans un format universel (JSON).

Technologies utilisées

- Hébergement mutualisé 1&1 équipé de 2 bases de données MySQL, de certificats SSL et sous-domaines illimités.
- Framework PHP Symfony (v3.4):
 - o FOSRestBundle (Pour la création d'API REST).
 - o FOSUserBundle (Pour la création d'un espace membre).
 - o Moteur de Template TWIG.
- API Stripe pour la gestion de comptes bancaires.
- API Google Maps pour la géolocalisation des restaurants.
- HTML 5 / CSS 3 (+ Framework Bootstrap) / Javascript 5 (+ librairie jQuery 1.12) / PHP 5.6.25.

Résultats attendus

- Une API utilisant le protocole HTTP.
- Une documentation destinée aux utilisateurs de l'API.
- Une interface de gestion pour les restaurateurs.
- Une interface pour les applications « apporteuses d'affaires ».