

Gestion Championnat

Version : 1.0

L'objectif est de créer une mini application permettant la gestion de championnat de football.

A rendre un fichier compressé (zip, 7z, rar) contenant :

- Le projet contenant tous les développements de l'application.

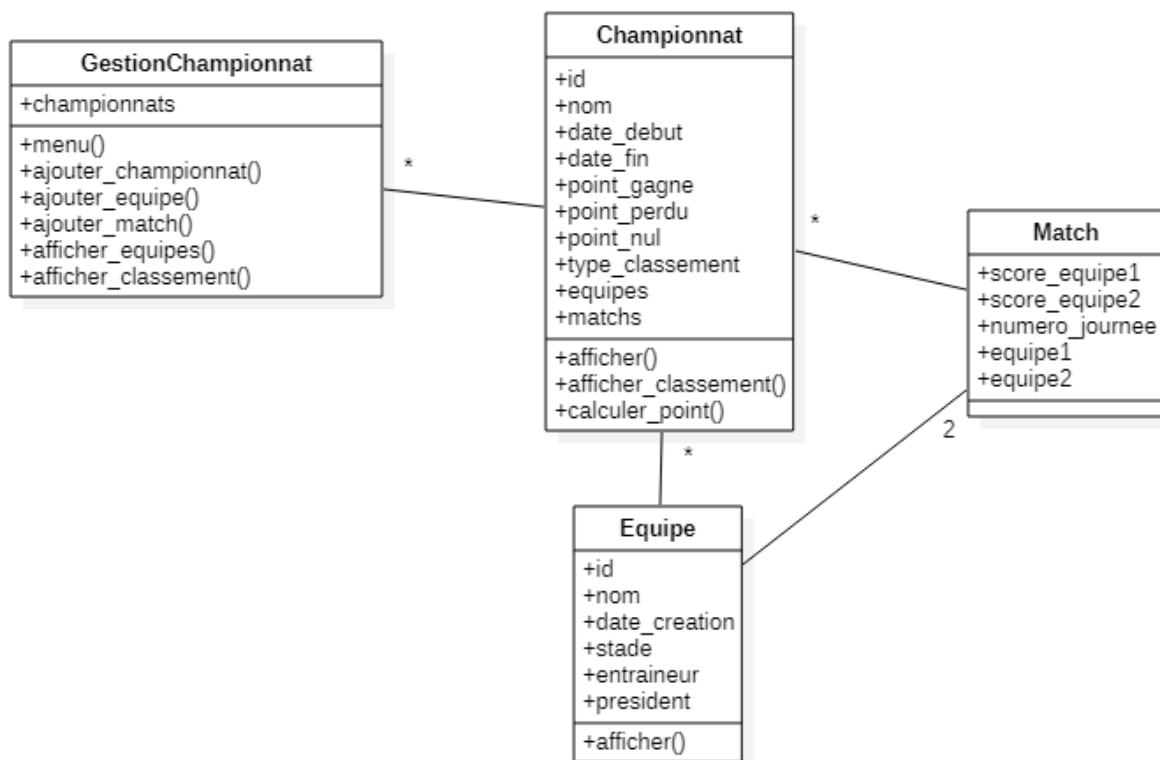
Ou un lien GIT public contenant le projet.

Envoyer le fichier ou le lien du GIT à l'adresse nicolas.chevalier@mail-formateur.net.

Objectifs de l'application

L'application doit permettre de gérer des championnats de football. Ces championnats fonctionnent sur un nombre d'équipes variable. Les équipes se rencontrent par matches aller et retour et le classement évolue au fur et à mesure que le championnat se déroule.

Proposition de diagramme de classe :



Les fonctionnalités de l'application doivent permettre de :

- Saisir les championnats (Nom, pays, nombre d'équipe, points attribués par match gagné, perdu, nul, type de classement des ex aequo : par buts marqués, buts concédés, différence de buts).
- Saisir les équipes (Nom, Stade, Capacité du stade, Entraîneur, ...).
- Saisir les résultats de tous les matches au fur et à mesure qu'ils arrivent
- Afficher la liste des championnats
- Afficher la liste des équipes d'un championnat.
- Afficher le classement d'un championnat

Pour gérer les championnats vous devez réaliser un menu permettant d'effectuer les commandes décrites précédemment :

1. Ajouter un championnat
2. Ajouter une équipe
3. Saisir le résultat d'un match
4. Afficher les championnats
5. Afficher la liste des équipes d'un championnat
6. Afficher le classement d'un championnat
7. Quitter l'application

L'affichage du classement devra correspondre à celui-ci :

	Pts	J.	G.	N.	P.
1 Paris-SG	41	15	13	2	0
2 Lens	36	15	11	3	1
3 Rennes	31	15	9	4	2
4 Marseille	30	15	9	3	3
5 Lorient	28	15	8	4	3
6 Monaco	27	15	8	3	4
7 Lille	26	15	6	3	6
8 Lyon	21	15	6	3	6
9 Nice	20	15	5	5	5
10 Clermont	19	15	5	4	6

Travail à faire :

Créer un dossier nommé `gestion_championnat` qui contiendra les fichiers Python de l'application.

Coder l'ensemble des fonctionnalités de l'application.

Vous pouvez utiliser le module `rich` pour améliorer l'affiche avec de la couleur et d'autre composant disponible avec cet API : <https://rich.readthedocs.io/en/stable/introduction.html>

Vous devez gérer les erreurs d'exécution pour que l'application ne plante pas si l'utilisateur effectue des mauvaises opérations avec l'interface.