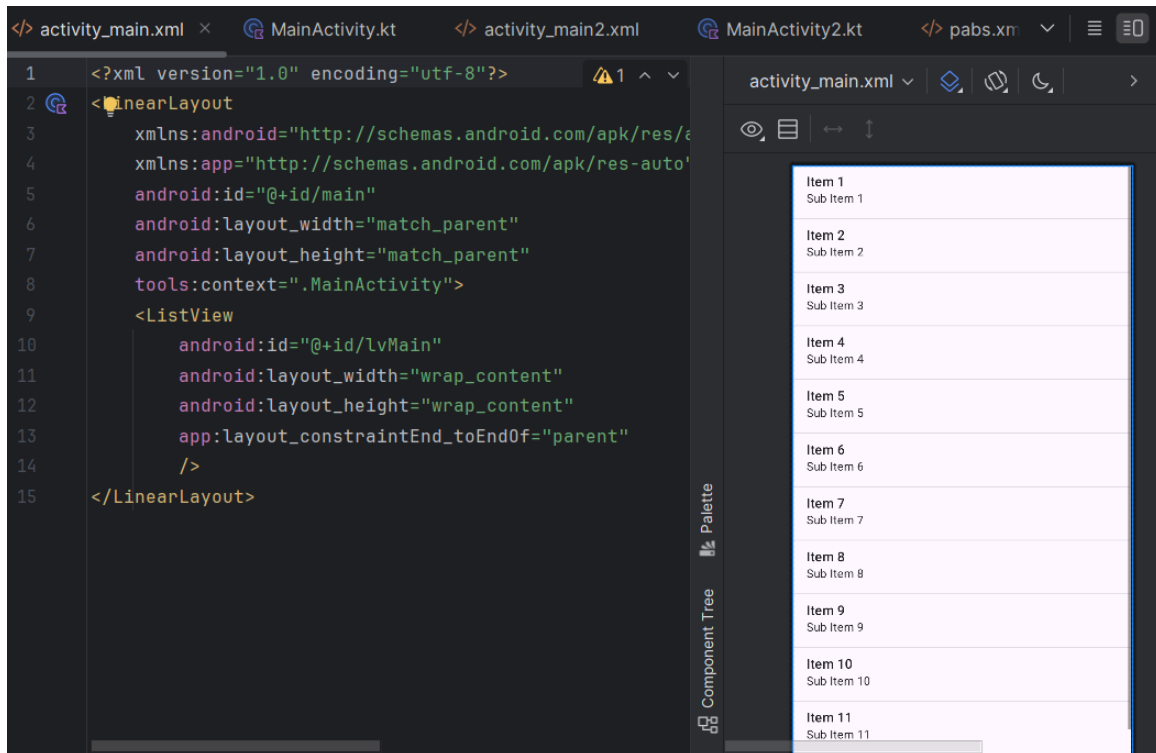
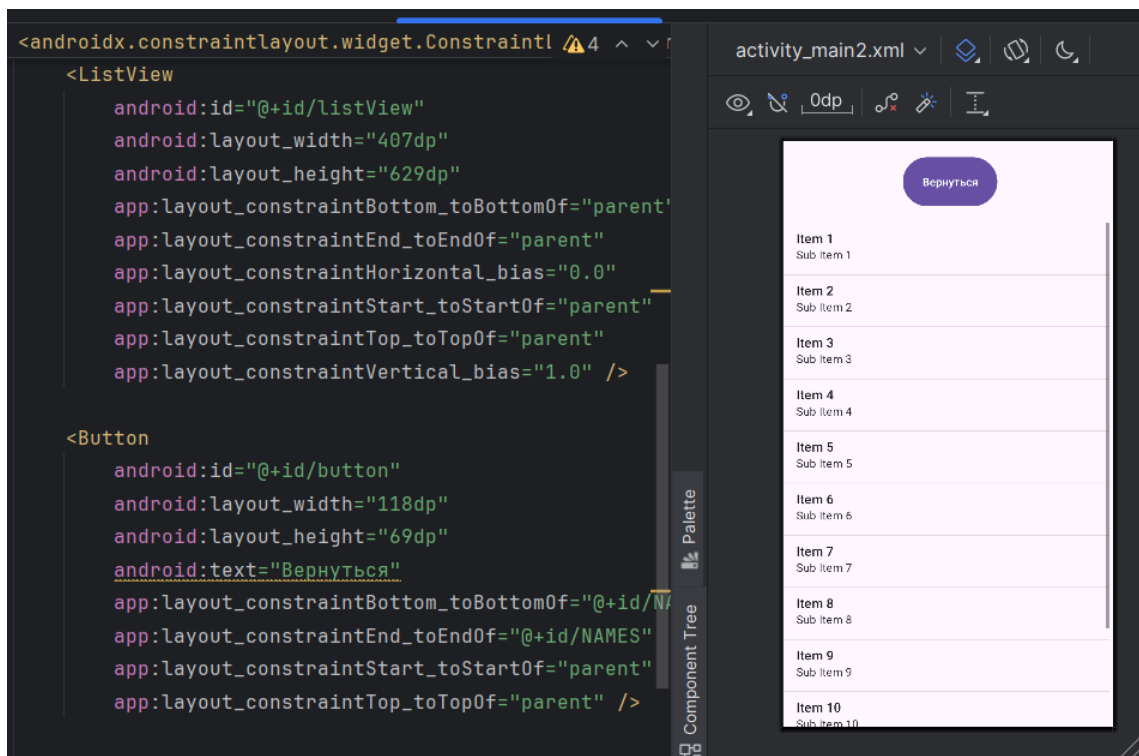


Работа со списком ListView

1. ListView для плейлистов



2. ListView для песен



Так же создал кнопку, которая возвращает в первую активность

3.MainActivity: адаптеры для плейлистов и песен в них

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets
->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom)
            insets
        }

        data class ListItem(val imageR: Int, val text: String, val action: String) {

        }

        val listView: ListView = findViewById(R.id.lvMain)
        val arrayAdapter: ArrayAdapter<*>
        val names = listOf(
            ListItem(R.drawable.dmc, "Devil May Cry", "Action1"),
            ListItem(R.drawable.bumer, "Бумер", "Action2"),
            ListItem(R.drawable.meladze, "Валерий Меладзе", "Action3"),
            ListItem(R.drawable.mgrr, "Metal Gear Rising: Revengeance", "Action 4"),
            ListItem(R.drawable.serega, "Serega Pirat", "Action 5"),
            ListItem(R.drawable.piknik, "Пикник", "Action 6")
        )

        class AdapterList(context: Context, private val items: List<ListItem>) :
            ArrayAdapter<ListItem>(context, 0, items) {
                override fun getView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup):
View {
                    val item = getItem(position)
                    val view = convertView ?: LayoutInflater.from(context)
                        .inflate(R.layout.list_item, parent, false)
                    val imageView: ImageView = view.findViewById(R.id.imageView)
                    val textView: TextView = view.findViewById(R.id.tvlist)
                    item?.let {
                        imageView.setImageResource(it.imageR)
                        textView.text = it.text
                    }
                    return view
                }
            }

        arrayAdapter = AdapterList(this, names)
        listView.adapter = arrayAdapter
        listView.setOnItemClickListener { parent, view, position, id ->
            val selectItem = names[position]
            val intent = Intent(this, MainActivity2::class.java).apply {
                putExtra("Album", selectItem.text)
                putStringArrayListExtra("Song",
ArrayList(AlbumSongs(selectItem.action)))
            }
            startActivity(intent)
        }
    }

    private fun AlbumSongs(action: String): List<String> {
        return when (action) {
            "Action1" -> {
                listOf("Devil Trigger - Nero's battle theme","Bury the Light - Vergil's
battle theme",
                    "Subhuman - Dante's battle theme","Crimson Cloud - V's battle
theme","Devils Never Cry","Shall Never Surrender","Taste the Blood",
                    "Divine Hate","Fire Inside")
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    "Action2" -> {
        listOf("Потерянный край", "Седая ночь", "Дальний Восток", "Москва-
Магадан",
            "Не плачь")
    }

    "Action3" -> {
        listOf("Салют, Вера!", "Небеса", "Красиво", "Притяженья больше нет",)
    }

    "Action 4" -> {
        listOf("Rules of Nature", "I'm My Own Master Now", "The Only Thing I Know
For Real", "Dark Skies", "A Stranger I Remain", "Return to Ashes", "The Stains of Time",
            "Red Sun", "Collective Consciousness", "It Has To Be This Way", "The
Hot Wind Blowing")
    }

    "Action 5" -> {
        listOf("Тп на аме", "Фп ам", "Апельсин", "Где моя нога?", "Маша", "911",
            "Извини сегодня праздник", "Свинья", "И я кричу, остановите
катку", "Как же он силён",
            "Я не боюсь ошибаться", "ТИЛЬТ", "Почему ты ещё не фанат", "Ну и что,
что я вор?",
            "На ласт пик берёшь саппорта", "Я поднимаю свою голову вверх", "В
этой траве", "Внутри меня война",
            "#деньгименяют", "Вайбмен", "Хейтеры", "Дороже золота", "Я это я", "Мой
топор", "Я сворую бабки", "Рассел кроу",
            "Гим Дахака", "Where is my mind", "Минус трон", "Я Взлетаю
Вверх", "ПЛЮС МОРАЛЬ", "БАУНТИ ХАНТЕР", "Песня в поддержку китайцев")
    }

    "Action 6" -> {
        listOf("Египтянин", "Из мышеловки", "От Кореи до Карелии", "Кем бы ты ни
был", "У шамана три руки", "Королевство Кривых", "Игла", "Кукла с человеческим лицом")
    }
    else -> emptyList()

}
}

```

4. MainActivity2: принимает в себя песни с помощью адаптера и интент. Инициализировал кнопку

```

class MainActivity2 : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main2)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets
->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom)
            insets
        }
        val album=intent.getStringExtra("Album")
        val songs=intent.getStringArrayListExtra("Song")
        val name=findViewById<TextView>(R.id.NAMES)
        val listView=findViewById<ListView>(R.id.listView)
        val adapter=ArrayAdapter(this, android.R.layout.simple_list_item_1, songs ?:
emptyList())
    }
}

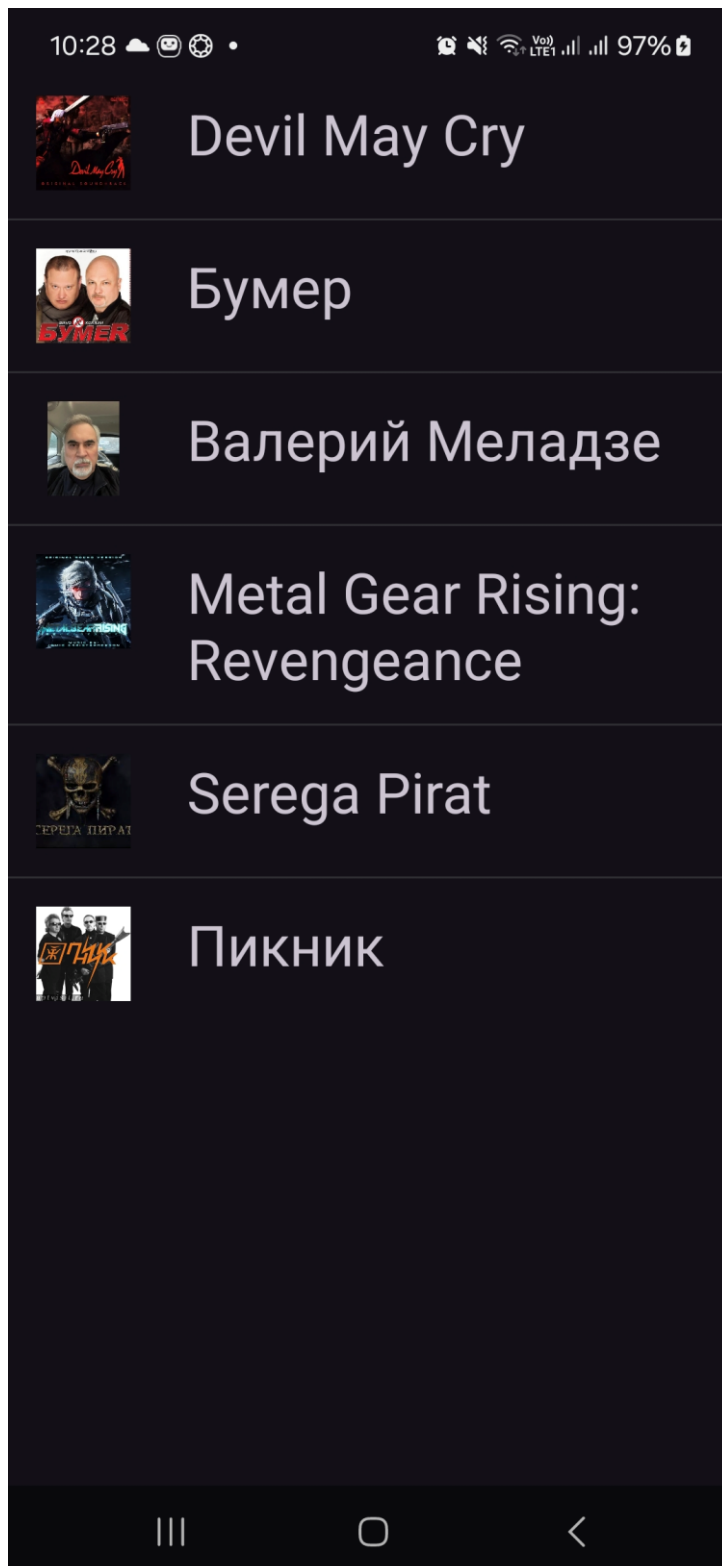
```

```

        listView.adapter=adapter
        val btn=findViewById<Button>(R.id.button)
        btn.setOnClickListener{
            intent=Intent(this, MainActivity::class.java)
            startActivity(intent)
            finish()
        }
    }
}

```

Результат



10:29

97%

Вернуться

Хейтеры

Дороже золота

Я это я

Мой топор

Я сворую бабки

Рассел кроу

Гим Дахака

Where is my mind

Минус трон

Я Взлетаю Вверх

ПЛЮС МОРАЛЬ

БАУНТИ ХАНТЕР

Песня в поддержку китайцев



10:28

97%

Вернуться

Devil Trigger - Nero's battle theme

Bury the Light - Vergil's battle theme

Subhuman - Dante's battle theme

Crimson Cloud - V's battle theme

Devils Never Cry

Shall Never Surrender

Taste the Blood

Divine Hate

Fire Inside

