

## Приложение калькулятор

- 1.Добавил в colors.xml цвета и стиль для кнопок
2. В activity\_main.xml ничего не изменял, скопировал что было в лабораторной работе
- 3.В MainActivity изменил знак деления и умножения, чтоб работало корректно и пофиксил проблему со скобкой.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) {
v, insets ->
            val systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom)
            insets
        }
        binding.buttonClear.setOnClickListener{
            binding.input.text = " "
            binding.output.text = " "
        }
        binding.buttonBracketLeft.setOnClickListener {
            addToInputText("(")
        }
        binding.buttonBracketRight.setOnClickListener {

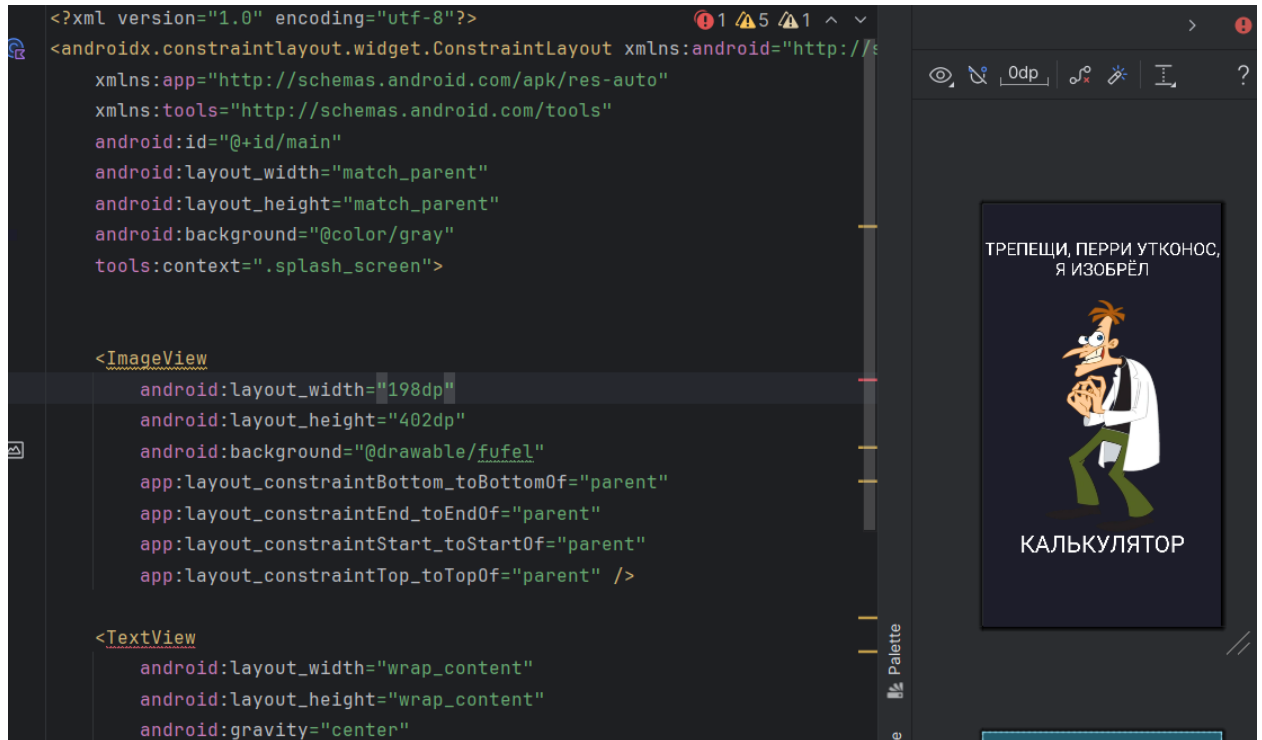
            addToInputText(")")
        }
        binding.button0.setOnClickListener {
            addToInputText("0")
        }
        binding.button1.setOnClickListener {
            addToInputText("1")
        }
        binding.button2.setOnClickListener {
            addToInputText("2")
        }
        binding.button3.setOnClickListener {
            addToInputText("3")
        }
        binding.button4.setOnClickListener {
            addToInputText("4")
        }
        binding.button5.setOnClickListener {
            addToInputText("5")
        }
        binding.button6.setOnClickListener {
            addToInputText("6")
        }
        binding.button7.setOnClickListener {
            addToInputText("7")
        }
        binding.button8.setOnClickListener {
```

```

        addToInputText("8")
    }
    binding.button9.setOnClickListener {
        addToInputText("9")
    }
    binding.buttonDot.setOnClickListener {
        addToInputText(".")
    }
    binding.buttonDivision.setOnClickListener {
        addToInputText("/")
    }
    binding.buttonMultiply.setOnClickListener {
        addToInputText("*")
    }
    binding.buttonSubtraction.setOnClickListener {
        addToInputText("-")
    }
    binding.buttonAddition.setOnClickListener {
        addToInputText("+")
    }
    binding.buttonEquals.setOnClickListener {
        showResult()
    }
    binding.buttonPercent.setOnClickListener {
        addToInputText("%")
    }
}
// Функция для добавления текста к полю ввода
private fun addToInputText(value: String) {
    binding.input.append(value) // Добавляем переданное значение в конец
поля ввода
}
// Функция для получения строки ввода
private fun getInputExpression(): String {
    return binding.input.text.toString()
}
// Функция для показа результата вычислений
private fun showResult() {
    try {
        val expression = getInputExpression().replace("%", "/100")
        //Заменяем % на соответствующее значение для деления
        val result = ExpressionBuilder(expression).build().evaluate()
        binding.output.text =
            DecimalFormat("0.#####").format(result).toString()
        binding.output.setTextColor(
            ContextCompat.getColor(this,
                R.color.neon_green))
    } catch (e: Exception) {
        binding.output.text = "Ошибка"
        binding.output.setTextColor(ContextCompat.getColor(this,
            R.color.red))
    }
}
}
}

```

#### 4. Создал новую пустую активность для начального экрана калькулятора



#### 5. В splash\_screen.kt прописал данный код

```
class splash_screen : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) {
            v, insets ->
                val systemBars =
                    insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
                    v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
                        systemBars.bottom)
                    insets
                }
        android.os.Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
            val intent = Intent(this, MainActivity::class.java)
            startActivity(intent)
        }, 2000)
    }
}
```

6. Немного изменил AndroidManifest, чтобы splash screen был при входе в приложение

```
tools:targetApi="31">
<activity
    android:name=".MainActivity"
    android:exported="false" />
<activity
    android:name=".splash_screen"
    android:exported="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
```

7. Результат

