## Разработка приложения для выбора пива

1. Создал проект, скопировал и вставил код

```
activity_main.xml ×

√> strings.xml

                                     @ MainActivity.kt
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 2 @ <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
          xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
          android:id="@+id/main"
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="match_parent"
           android:padding="50dp"
           android:orientation="vertical"
          <Spinner
              android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
              android:layout_margin="10dp"
              android:layout_gravity="center"/>
           <Button
               android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
               android:text="@string/pushBtn"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_margin="10dp"
               android:id="@+id/tvBeer"
              android:layout_width="wrap_content"
             android:layout_height="wrap_content"
               android:text="@string/textPiva"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_margin="10dp"
```

2. Добавил пиво в strings

3. Добавил код в MainActivity для реализации нажатия кнопки

```
}
val btnBeer : Button = findViewById(R.id.btnBeer)
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
val spineerBeer : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
btnBeer.setOnClickListener {
    val type = spineerBeer.selectedItem
    tvBeer.text = ("Ваш тип пива $type")
}
```

## 4.Сделал красоту

