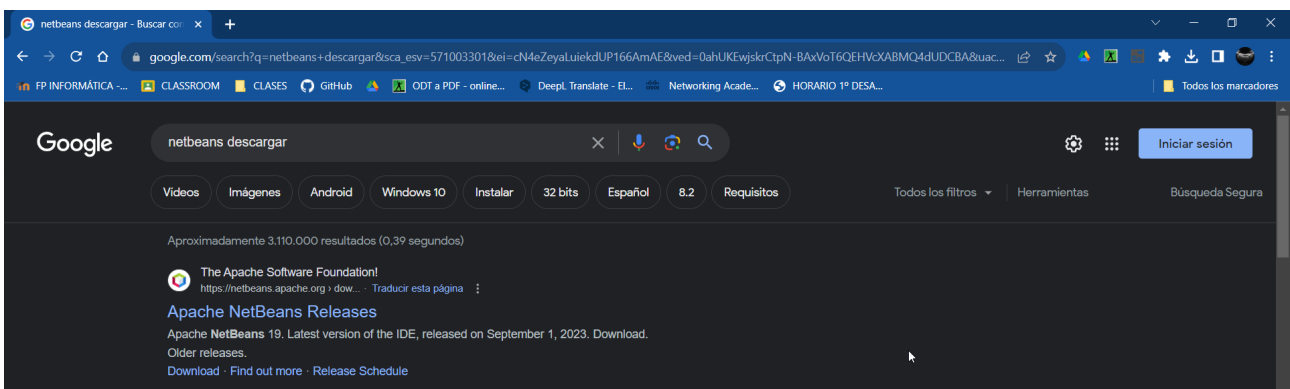


NETBEANS

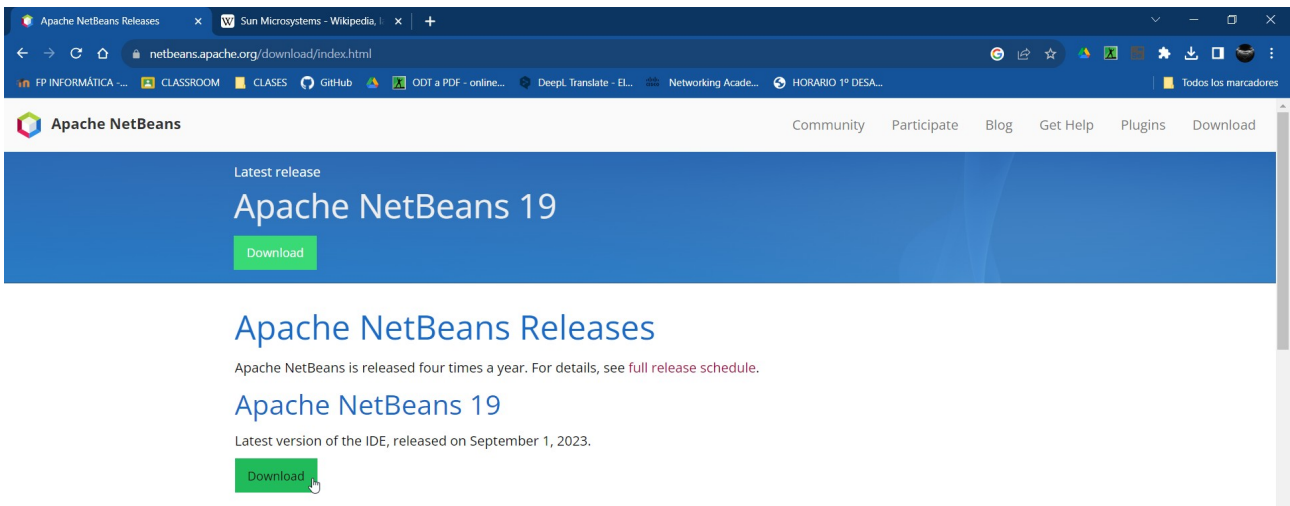
En esta primera práctica de la Unidad 2 vamos a instalar el IDE NetBeans.

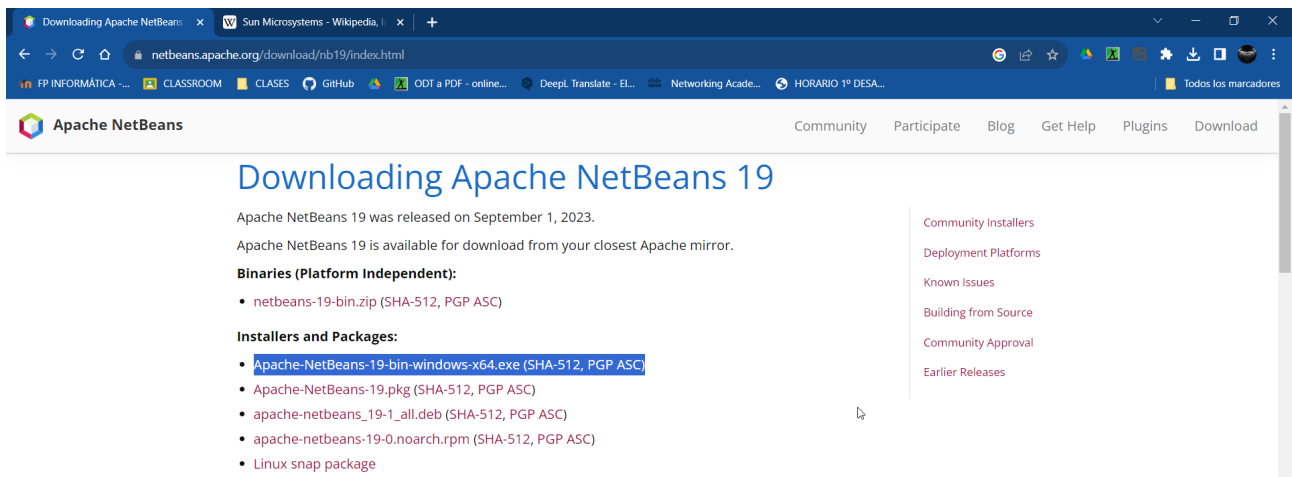
NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre hecho principalmente para el lenguaje de programación JAVA, además de un número importante de módulos para extenderlo. Fue creado por Suns Microsystems en el año 2000, empresa muy reconocida por ser la una de las fundadoras del proyecto UNIX y por introducir el protocolo TCP/IP en las estaciones de trabajo.

Primero de todo procederemos a descargar el software., haciendo uso de nuestro navegador web y accediendo al primer enlace que aparece.

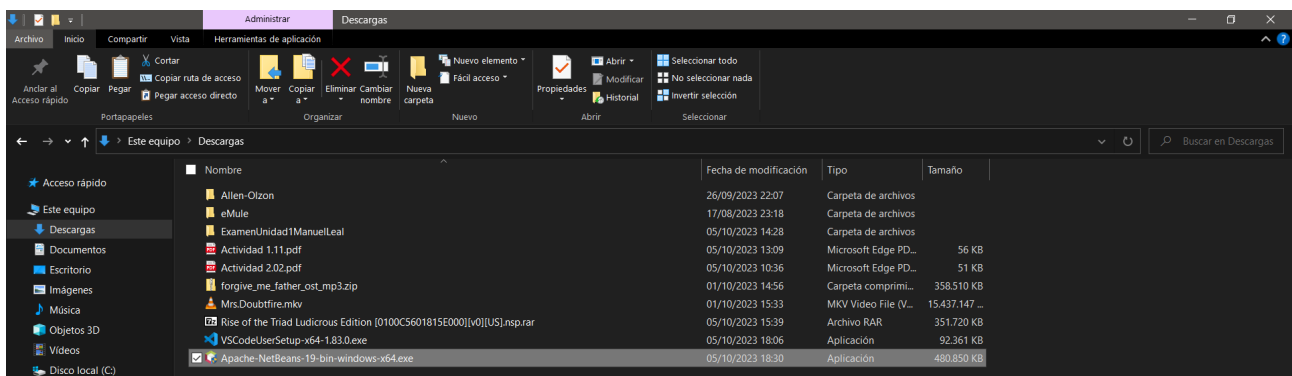


Una vez dentro de la página oficial descargaremos la versión del programa adecuada para nuestro sistema operativo.

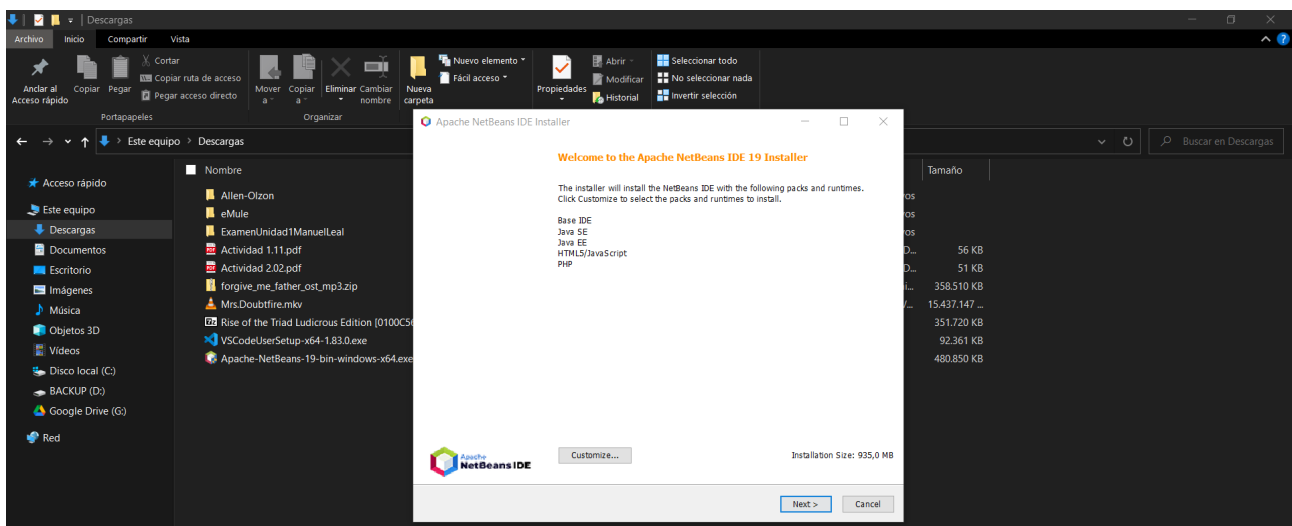




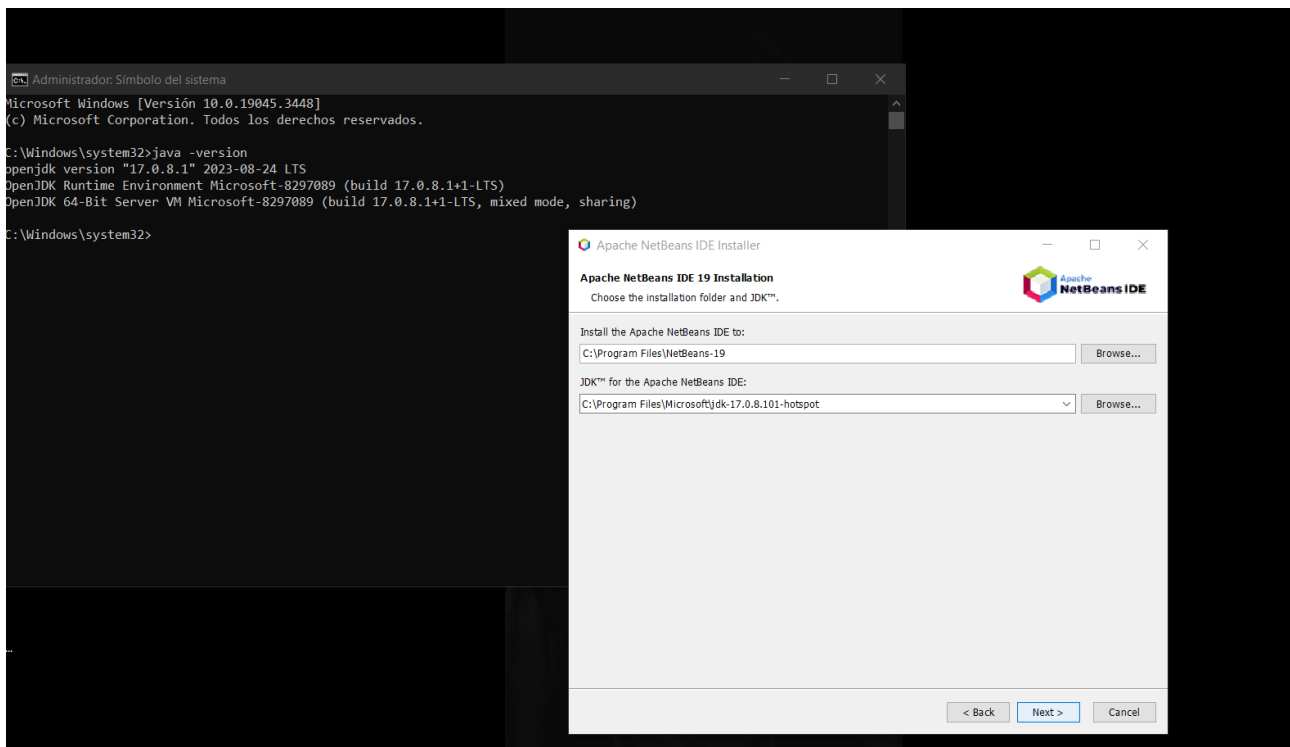
Cuando por fin tengamos el ejecutable en nuestro equipo procederemos a la instalación.



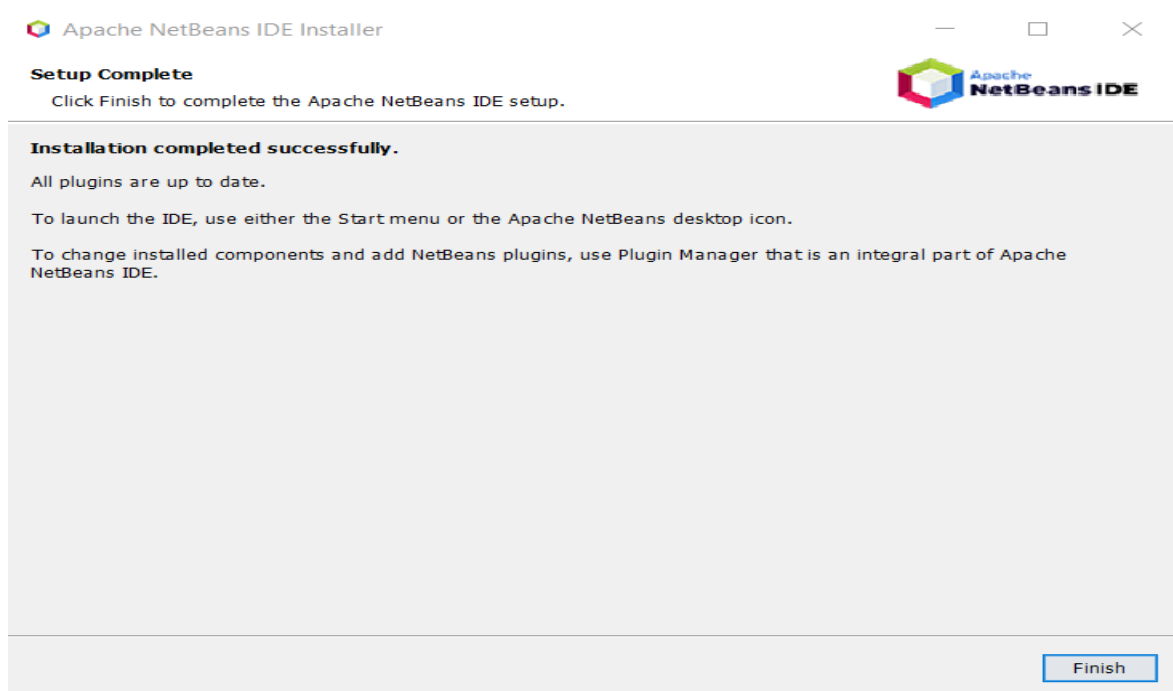
En la primera ventana de la instalación se nos indica lo que se va a instalar.



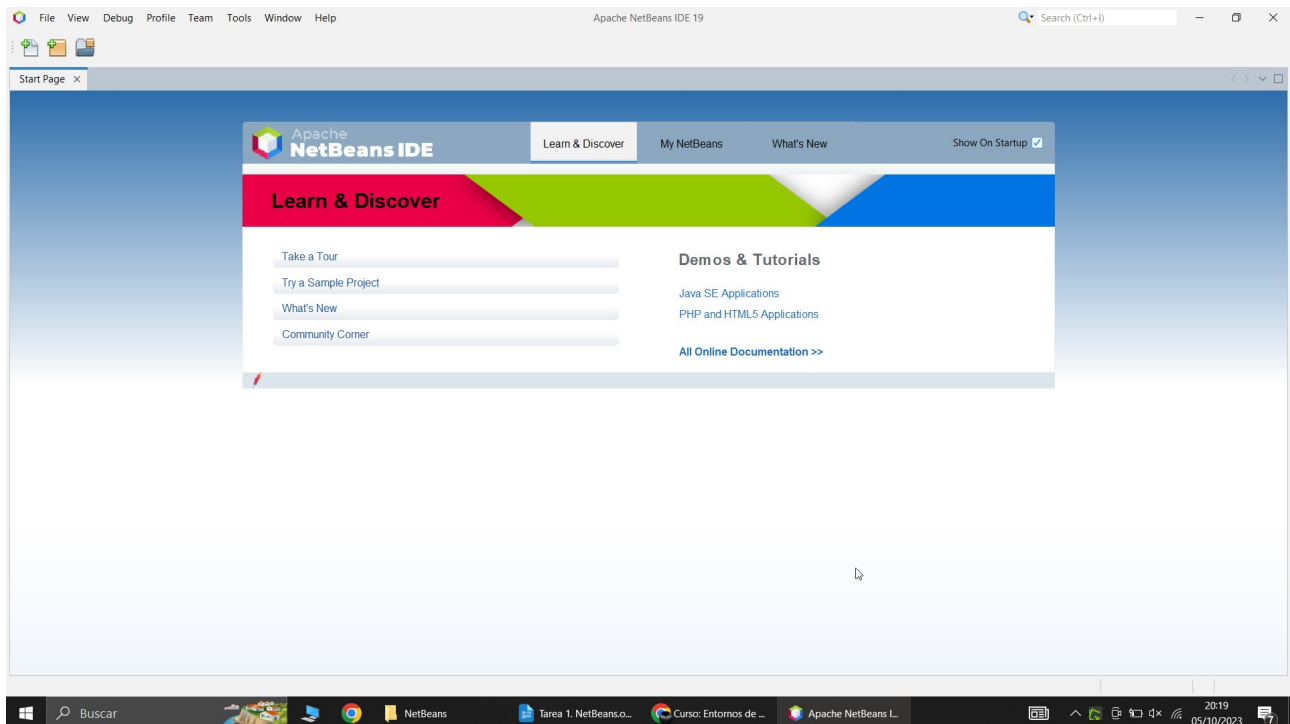
Cuando sigamos avanzando se nos pedirá que seleccionemos la versión de JAVA que tenemos en nuestro sistema. Si tenemos alguna duda al respecto podemos recurrir a la consola de comandos de Windows y por medio de la instrucción “java -version” nos aparecerá la versión que tenemos instalada.



La instalación seguirá después de este punto y todo será automático porque no requerirá nada más por nuestra parte. Al terminar la instalación aparecerá esta pantalla:

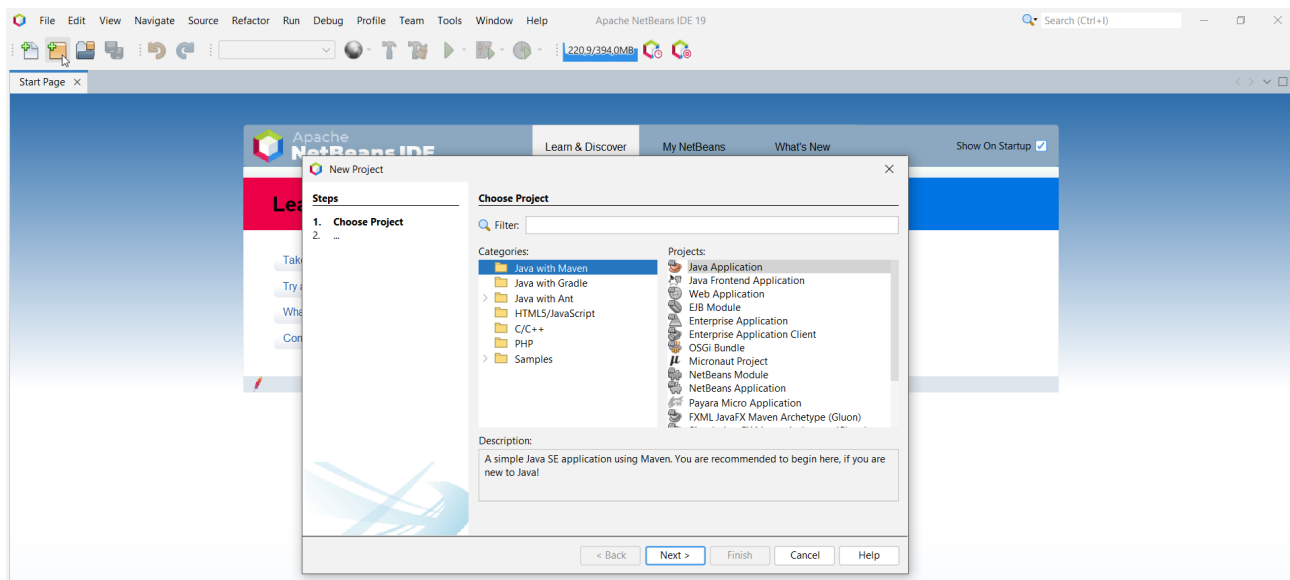


Y ya procederemos a ejecutar el programa instalado. Esta es la pantalla que nos recibe al abrirlo por primera vez:

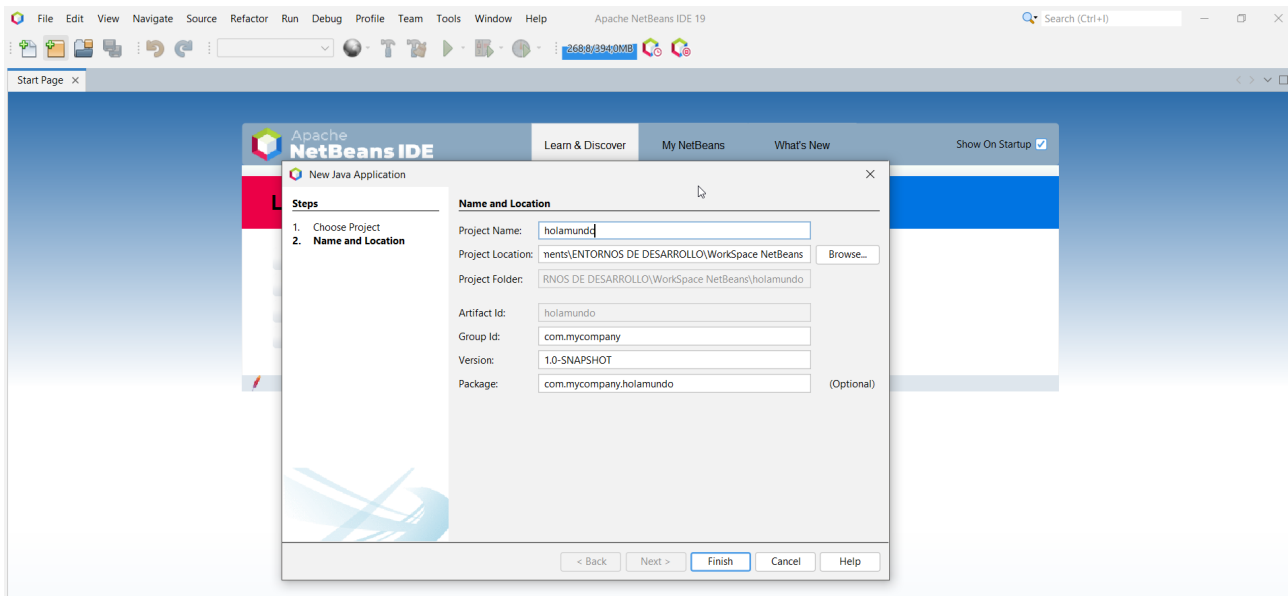


Ahora vamos a proceder a crear nuestro primer programa, el famoso Hola Mundo. Pincharemos sobre el icono de New Project que está en la barra de navegación en la parte de arriba a la izquierda del todo. Una vez pinchemos ahí se nos abrirá la siguiente ventana, donde marcaremos lo siguiente:

- En Categories Java With Maven
- En Projects Java Application



Se nos abrirá otra ventana donde pondremos nombre a nuestro proyecto y elegiremos una ruta para guardarlo.



Ya podremos diseñar nuestro programa y compilarlo para ver el resultado. Tras esto ya tenemos nuestro IDE preparado para futuros proyectos.

