

1. Enumera las fases por las que pasa un proyecto de software desde su concepción hasta su finalización y explica brevemente cada una de ellas.

Un proyecto para obtener un software o aplicación pasa por siete fases:

- Fase de análisis. Donde las ideas se van ordenando y el proyecto va tomando una forma abstracta.
- Fase de diseño. El proyecto empieza a ser tangible y se usan herramientas tales como diagramas de flujo para ir componiendo sus partes.
- Fase de creación del código fuente. Ésta es la parte en la que ya el proyecto es una idea sólida y se plasma en una primera versión de código fuente.
- Fase de Pruebas. Ya existe una versión 1.0 del programa y comienzan las pruebas de testeo. En esta fase es donde el código se va afinando y haciéndolo más óptimo.
- Fase de documentación. En esta fase se crean todos los documentos necesarios relativos a la aplicación creada.
- Fase de explotación. En esta fase una primera versión del producto final llega al cliente y éste empezará su explotación.
- Fase de mantenimiento. Por último tocará hacer un seguimiento al software para detectar errores que no habían aparecido antes en las fases de pruebas y se puede ir mejorando según las nuevas necesidades del cliente.

2. Define IDE. Indica los IDEs que conozcas.

Se conoce por las siglas IDE (Integrated Development Environment) a aquellos programas que sirven para crear otros programas. Son programas muy potentes que cuentan con herramientas para facilitar al programador la tarea de crear código en cualquier lenguaje de programación.

Actualmente sólo conozco un IDE, que es Eclipse, el cual utilizo para crear código en lenguaje JAVA.

3. ¿Qué entiendes por control de versiones en un proyecto? Indica algún ejemplo de sistema de control de versiones que conozcas.

El control de versiones son una serie de herramientas que sirven para comprobar los cambios que ha tenido un programa con el tiempo y las diferentes modificaciones que se le hayan hecho.

4. ¿En qué consiste depurar o debugar un programa?

Depurar un programa es buscar fallos en su sintaxis o en su ejecución.

5. ¿Qué tipos de pruebas se suelen realizar en cualquier proyecto de desarrollo?

Pruebas de estrés para ver cuanta carga de datos soporta un programa. Además se prueban las diferentes partes del programa por separado para comprobar que hacen lo que deben.