

# Programación

## Bloque 03 - Estructuras de control

### Plan de Pruebas (Soluciones)

*Los siguientes planes de prueba son un ejemplo hecho por el profesor. No significa que sean los únicos posibles o que no se puedan añadir o quitar casos. Se ha intentado ser exhaustivo pero no es posible probar todas las combinaciones posibles en muchos casos por lo que no hay planes de pruebas perfectos sino más o menos exhaustivos.*

Partiendo de los ejercicios de la Actividad 3.03, realiza lo siguiente:

#### 1. Actividad 3.01 - Ejercicio 04

Prueba	Resultado Esperado	Superada
Primer, segundo y tercer números reales positivos correctos. Los tres iguales	Triangulo equilatero	
Primer, segundo y tercer números reales positivos correctos. Los dos primeros iguales y el tercero distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números reales positivos correctos. Primero y tercero iguales, segundo distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números reales positivos correctos. Segundo y tercero iguales, primero distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números reales positivos correctos. Los tres distintos	Triangulo escaleno	
Primer, segundo y tercer números enteros positivos correctos. Los tres iguales	Triangulo equilatero	
Primer, segundo y tercer números enteros positivos correctos. Los dos primeros iguales y el tercero distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números enteros positivos correctos. Primero y tercero iguales, segundo distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números enteros positivos correctos. Segundo y tercero iguales, primero distinto	Triangulo isosceles	
Primer, segundo y tercer números enteros positivos correctos. Los tres distintos	Triangulo escaleno	
Primer número incorrecto (texto en lugar de número)	El programa aborta con error tras pedir el primer número	

<b>Prueba</b>	<b>Resultado Esperado</b>	<b>Superada</b>
Primer número correcto (real), segundo número incorrecto (texto en lugar de número)	El programa aborta con error tras pedir el segundo número	
Primer número correcto (real), segundo número correcto, tercer número incorrecto(texto en lugar de número)	El programa aborta con error tras pedir el tercer número	

## 2. Actividad 3.01 - Ejercicio 08

<b>Prueba</b>	<b>Resultado Esperado</b>	<b>Superada</b>
Se introduce el número 1	Enero	
Se introduce el número 2	Febrero	
Se introduce el número 3	Marzo	
Se introduce el número 4	Abril	
Se introduce el número 5	Mayo	
Se introduce el número 6	Junio	
Se introduce el número 7	Julio	
Se introduce el número 8	Agosto	
Se introduce el número 9	Septiembre	
Se introduce el número 10	Octubre	
Se introduce el número 11	Noviembre	
Se introduce el número 12	Diciembre	
Se introduce el número 0	Mensaje de error	
Se introduce el número 13	Mensaje de error	
Se introduce el número 13.4	El programa aborta con error	
Se introduce texto en lugar de número	El programa aborta con error	

## 3. Actividad 3.01 - Ejercicio 12

<b>Prueba</b>	<b>Resultado Esperado</b>	<b>Superada</b>
Primera Nota (PN) 4, Segunda Nota (SN) 4	El alumno no promociona (repite)	
PN 4, SN 5	El alumno promociona con pendientes	
PN 4 SN 8	El alumno promociona con pendientes	

<b>Prueba</b>	<b>Resultado Esperado</b>	<b>Superada</b>
PN 5 SN 4	El alumno promociona con pendientes	
PN 5 SN 5	El alumno promociona sin pendientes	
PN 5 SN 8	El alumno promociona sin pendientes	
PN 8 SN 4	El alumno promociona con pendientes	
PN 8 SN 5	El alumno promociona sin pendientes	
PN 8 SN 8	El alumno promociona sin pendientes	
PN 4.9 SN 4.9	El alumno no promociona (repite)	
PN 4.9 SN 5.0	El alumno promociona con pendientes	
PN 4.9 SN 5.1	El alumno promociona con pendientes	
PN 5.0 SN 4.9	El alumno promociona con pendientes	
PN 5.0 SN 5.0	El alumno promociona sin pendientes	
PN 5.0 SN 5.1	El alumno promociona sin pendientes	
PN 5.1 SN 4.9	El alumno promociona con pendientes	
PN 5.1 SN 5.0	El alumno promociona sin pendientes	
PN 5.1 SN 5.1	El alumno promociona sin pendientes	

#### 4. Actividad 3.02 - Ejercicio 04

Prueba	Resultado Esperado	Superada
Secuencia de Números: 1, 1, 2	¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 1, 2	¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 1, 2, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 1, 1, 2, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 1, 2, 1, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 2, 1, 1, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 2, 1, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 2, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	
Secuencia: 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 2	Te quedan 1 números pares por introducir ¡Ya has introducido 1 números pares!	

#### 5. Actividad 3.02 - Ejercicio 15

Prueba	Resultado Esperado	Superada
Caso único	Cuadrícula con los números del 1 al 100, con un título y cada fila con una decena.	

## 6. Actividad 3.03 - Ejercicio 02

Prueba	Resultado Esperado	Superada
Secuencia (se usa ; para separar elementos de la secuencia): 1	El número introducido es 1	
Secuencia: 100	El número introducido es 100	
Secuencia: a;1	El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	
Secuencia: a;adios;1	El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	
Secuencia: a;2.3;1	El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	
Secuencia: 2.3;adios;1	El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	
Secuencia: a;2.3;3-2;1	El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	
Secuencia: 3-2;a;2.3;1	El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El dato introducido no es un entero válido El número introducido es 1	