

Sprawozdanie, Teoria śladów 2.

Nikodem Korohoda

*AGH, Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji
Technika Mikroprocesorowa 2022/2023*

Kraków, 2 grudnia 2022

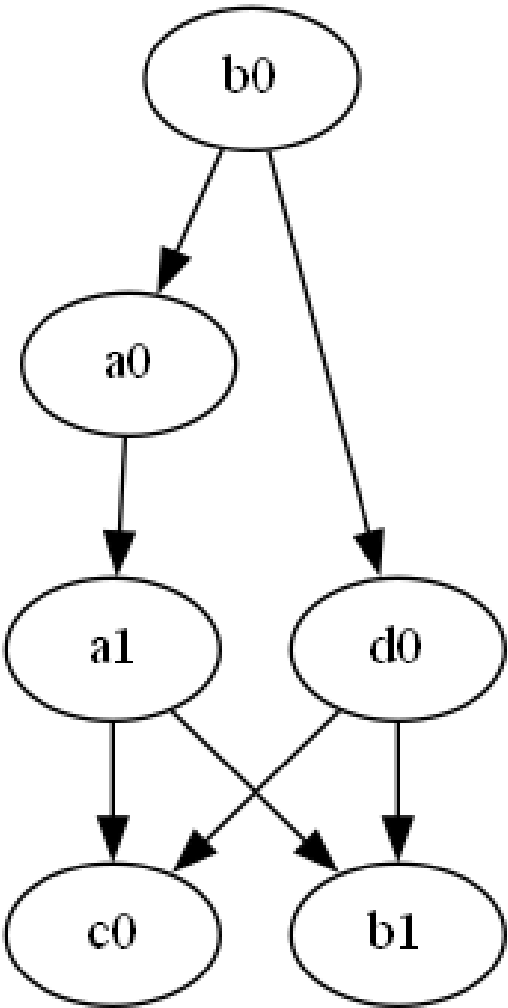
1 Opracowanie

1.1 Opis programu

- Program czytuje dane wejściowe
- Program określa które działania są od siebie zależne
- Program generuje graf z nadmiarowymi krawędziami (ale poprawny)
- Program usuwa nadmiarowe krawędzie opierając się na modyfikacji DFSa
- Program generuje klasy Floaty za pomocą modyfikacji BFSa

1.2 Dla danych testowych nr 1.

1.2.1 Graf



1.2.2 Wyniki

$D = (a,a),(a,b),(a,c),(b,a),(b,b),(b,d),(c,a),(c,c),(c,d),(d,b),(d,c),(d,d)$

$I = (a,d),(b,c),(c,b),(d,a)$

$FNF([w]) = [b0][a0, d0][a1][c0, b1]$

digraph

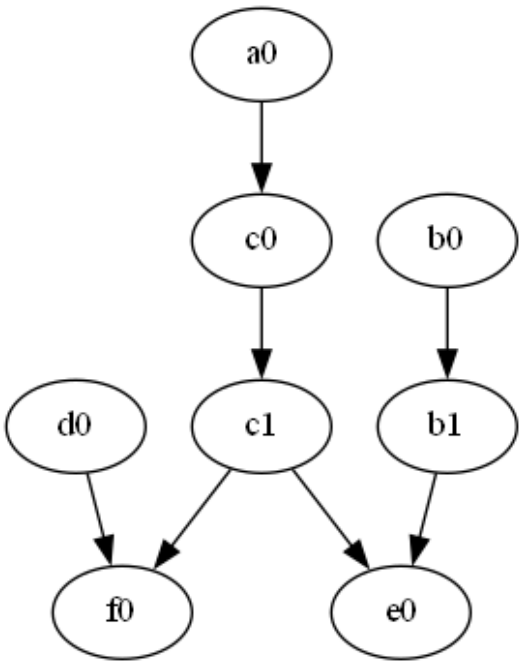
```

b0 [label=b0]
a0 [label=a0]
a1 [label=a1]
d0 [label=d0]
c0 [label=c0]
b1 [label=b1]
b0 → a0
b0 → d0
a0 → a1
a1 → c0
a1 → b1
d0 → c0
d0 → b1

```

1.3 Dla danych testowych nr 2.

1.3.1 Graf



1.3.2 Wyniki

D = (a,a),(a,c),(a,f),(b,b),(b,e),(c,a),(c,c),(c,e),(c,f),(d,d),(d,f),(e,b),(e,c),(e,e),(f,a),(f,c),(f,d),(f,f)

I = (a,b),(a,d),(a,e),(b,a),(b,c),(b,d),(b,f),(c,b),(c,d),(d,a),(d,b),(d,c),(d,e),(e,a),(e,d),(e,f),(f,b),(f,e)

FNF([w]) = [a0, d0, b0][c0, b1][c1][f0, e0]

```

digraph
a0 [label=a0]
c0 [label=c0]
d0 [label=d0]
c1 [label=c1]
f0 [label=f0]
b0 [label=b0]
b1 [label=b1]
e0 [label=e0]
a0 → c0
c0 → c1
d0 → f0
c1 → f0
c1 → e0
b0 → b1
b1 → e0

```