2019-2020学年第一学期闽江学院考试试卷

考试课程：Java程序设计

试卷类别：A卷□ B卷 考试形式：闭卷 开卷□

适用专业年级：

班级 姓名 学号

装 订 线

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 总 分 |
| 得分 |  |  |  |  |  |  |

一、选择题

1、在Java中,下列关于方法重载的说法中错误的是（）  
 A、方法重载要求方法名称必须相同  
 B、重在方法的参数列表必须不一致  
 C、重载方法的返回类型必须一致  
 D、一个方法在所有属的类中只能被重在一次  
   
 2、在屏幕上显示的消息正确的语句是（）  
   
 A、System.out.println("I am Java Expert");   
   
 B、system.out.println("I am Java Expert");   
   
 C、System.Out.Println("I am Java Expert");   
   
 D、System.out.println('I am Java Expert');  
   
 3、导出类调用基类的构造器必须用到的关键字： ( )   
 A. this B.final   
 C.super D.static   
   
 4、在Java中,下面对于构造函数的描述正确的是（）  
 A、类必须显示定义构造函数  
 B、构造函数的返回类型是void  
 C、构造函数和类有相同的名称,并且不能带任何参数  
 D、一个类可以定义多个构造函数  
   
 5、下列的变量定义中,正确的是（ ）  
   
 A、boolean b1="true"; B、float x=6.6;  
   
 C、byte i=200; D、double y;  
   
 6、用abstract定义的类（ ）  
   
 A、可以被实例化 B、不能派生子类  
   
 C、不能被继承 D、只能被继承  
   
 7、下列选项中关于Java中封装的说法错误的是（）  
   
 A 、封装就是将属于私有化,提供共有的方法访问私有属性  
 B、 属性的访问方法包括setter方法和getter方法  
 C 、setter方法用于赋值,getter方法用于取值  
 D 、 类的属性必须进行封住,否则无法通过编译  
   
 8、关键字super的作用是?   
 A.用来访问父类被隐藏的非私有成员变量   
 B.用来调用父类中被重写的方法   
 C.用来调用父类的构造函数   
 D.以上都是   
   
 9、在Java语言中,下列关于类的继承的描述（）  
 A 、一个类可以继承多个父类  
 B、一个类可以具有多个子类  
 C、子类可以使用父类的所有方法  
 D、子类一定比父类有更多的成员方法  
   
 10、为Test类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名Test作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为( )   
 A.static void method（）   
 B.public void method   
 C.protected void method（）   
 D.abstract void method（）

二、填空题

11、指出下列程序运行的结果（）  
   
 public class Example{  
 String str = new String("good");  
 char[ ] ch = { 'a' , 'b' , 'c' };  
 public static void main(String args[]){  
 Example ex = new Example();  
 ex.change(ex.str,ex.ch);  
 System.out.print(ex.str + " and ");  
 System.out.print(ex.ch);  
 }  
 public void change(String str,char ch[ ]){  
 str = "test ok";  
 ch[0] = 'g';  
   
 }  
 }  
   
 12、JVM是指（ ）。  
   
 13、this和super 关键字只能在（）方法中使用  
   
 14、使用Java实行封装,第一步是修改属性可见性来性质对属性的访问,第二步是创建赋值和取值方法,用于对属性的访问,第三步应该是？  
   
 15、.Java语言采用多种机制来保证可移植性，其中最主要的是

三、编程题

16、编写出一个程序，其中创建了数组abc，该数组的五个元素分别为“北京奥运会”五个汉字。要求程序运行后，能将五个元素显示在同一行上，并显示该数组的长度。  
   
 17、设定一个有大小写字母的字符串String s1="abcdefghi";和一个查找字符，使用类 String方法IndexOf()来判断在该字符串中该字符出现的次数  
   
 18、定义一个环形类Ring，包含属性外半径outerRadius,内半径innerRadius，颜色，生成Get和Set方法，并定义一个方法求环形的面积getArea，定义一个含有三个参数的构造方法和一个参数为0的构造方法  
   
 19、设计一个三角形类，它包含三角形基本属性底和高，以及求三角形面积的方法。要求从键盘接收三角形的底和高的值，然后输出三角形的面积。（提示：可以使用键盘扫描类Scanner或命令行参数接收三角形的底和高的值）  
   
 20、编写一个程序，创建一个文本文件，从键盘输入字符到这个文本文件中，以END结束。

四、简答题

21、Java语言的特点  
   
 22、简述构造方法的特殊性以及它的主要作用  
   
 23、能不能将一个类既声明为abstract又声明为final？

五、判断题

24、判断对错。List，Set，Map都继承自继承Collection接口。   
   
 25、一个Java源程序文件中定义几个类和接口，则编译该文件后生成几个以.class为后缀的字节码文件。