

Języki programowania,  
których prawdopodobnie nie  
znasz

Karol Ostrowski  
Ruby Developer  
H2B media

# 0 czym pogadamy

- Po co się tym zajmować
- Jak poznałem wybrane języki
- Omówienie przykładowych kodów
- Wrażenia z pisania przykładów

# Omówione języki

- Elixir
- Crystal
- Factor
- Nim
- Zig
- Elm
- Mojo

# Jak do tego doszło

- Ruby jest podobno wolny
- Praca nad projektem, który wymagał dużej liczby jednoczesnych zapytań
- Twitter/X
- Książka „Seven More Languages in Seven Weeks”
- Zabawa

# Elixir

- Język funkcyjny
- Składania stylizowana na Rubiego
- Maszyna wirtualna Erlanga
- GenServer, ETS
- BinaryStrings :(

# Crystal

- Składnia prawie jeden do jeden Ruby
- Typowanie
- Szybkość porównywalna z Java/C#
- Małe community
- GC
- Średni tooling

# Nim

- Składnia inspirowana Pythonem
- Wydajność porównywalna z C#/Java
- Składnia inspirowana Pythonem :(
- GC

# Zig

- Brak GC
- Alokatory
- Defer
- Wydajność porównywalna z C
- Error handling
- Brak menadżera pakietów



# Elm

- W pełni funkcyjny język do pisania FE
- Przyjazny kompilator
- Dalej transkompilowany do JS'a
- Słabe pierwsze wrażenie

# Factor

- Wysoka wydajność
- Zarówno język jak i framework
- Inny model myślowy
- Bardzo małe community
- Mało praktycznych zastosowań

# Mojo

- Superset Python'a
- Dostęp do jego olbrzymiej biblioteki
- Autotune wydajności
- Jeszcze nie wyszedł
- Na ten moment nie jest OpenSource