

Agenda

- XCode + Storyboard
- Swift basics
- App med integrasjon mot Facebook

Oppgave - Playground

1. Skriv ut navnet til alle spillerne
2. Sorter spillerene basert på hvilken score de har. Høyest score først
3. Hent ut et Array med alle spillere som har score > 7
 - Hint: Array har en funksjon som heter 'filter'
4. Skalaen for score skal endres:
 - Bruk 'map' til å lage en ny liste hvor de eksisterende spillerne har fått scoren sin ganget med 10

Last ned prosjekt fra GitHub

- <https://github.com/Lomaas/FacebookEvents>

Oppgave - Events fra Facebook

- Populer TableView med events fra Facebook
 - Bruk `EventService.fetchEvents`

Oppgave - TableViewCell

1. Vis mer info i hver celle.

- Lokasjon
- Vis dato

2. Bruk autolayout

Oppgave - DetailsView

1. Hente ut mer informasjon om eventen ved bruk av event IDen. Gjør et nettverkskall med `EventService.fetchEvent`
2. Vis lokasjonen på et kart ved bruk av MapKit View
3. Vis annen basic informasjon

Oppgave - Søk

1. Lag søk. Brukeren skal kunne søke på en lokasjon hvor han vil hente events fra. F. eks "Tromsø"
2. Tips:
 - Lag en ny ViewController med Text Field for søketeksten
 - Implementer UITextFieldDelegate
 - Bruk delegates for å sende søkestrengen tilbake til TableViewController

iOS-kurs på Stanford

- <https://itunes.apple.com/us/course/developing-ios-8-apps-swift/id961180099>

Kontakt

- aleksander.hindenes@bekk.no
- simen.johannessen@bekk.no
- havard.heggheim@bekk.no