Progetto Finale Mobile Programming 2017/2018 Polli Valeria, Andrea Lombardo

Manuale d'uso "Runner2"

- Effettuare il Login: l'utente inserisce username e password.
- Cliccare su "Prossime Gare" per poter visualizzare le prossime gare in programma.
- Scegliere la gara: una volta cliccato su "Prossime Gare" si aprirà una lista di eventi in programma.
 Scegliere tra le gare presenti quella di cui si vogliono sapere maggiori informazioni oppure alla quale ci si intende iscrivere.
- Se interessati all'iscrizione, cliccare su "Prenota Gara" e attendere un messaggio di conferma.
- Facendo click su "Clicca per visualizzare" si viene ridirezionati alla pagina web che contiene il file json interessato, "Iscrizioni. JSON".