Progetto Finale Mobile Programming 2017/2018 Polli Valeria, Andrea Lombardo

Analisi dei Requisiti "Runner 2"

Requisito o: Localizzazione

L'applicazione deve poter accedere ai servizi di localizzazione.

Requisito 1: Login

L'applicazione deve permettere l'accesso soltanto agli utenti autorizzati.

Requisito 2: Visualizzazione prossime gare

L'applicazione deve permettere all'utente di visualizzare le prossime gare in programma.

Requisito 3: Visualizzazione informazioni gara

All'utente deve essere possibile consultare le informazioni di una gara in programma.

Più nello specifico potrà vedere: immagine grande, url sito web della gara, data di scadenza prenotazione.

Requisito 4: Richiesta prenotazione

Un utente può iscriversi ad una gara podistica tra quelle presenti, facendo click su "Prenota Gara".