



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

**Sede
Santo Domingo**

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS-ESPE

SEDE SANTO DOMINGO DE LOS TSÁCHILAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN - DCCO-SS

CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



PERIODO : 202351 Octubre2025 – Marzo 2026.

ASIGNATURA : APLICACION DE SIST. OPERATIVOS

TEMA : Uso combinado de arreglos para estructurar datos y funciones para procesarlos.

ESTUDIANTE : Lombeida Fajardo Ana Elizabeth

NIVEL-PARALELO - NRC: Quinto Semestre.

DOCENTE : Ing. Paulo Galarza.

FECHA DE ENTREGA : 05/02/2026

REPOSITORIO: <https://github.com/Lombeida2023/AplicacionesWeb->

SANTO DOMINGO - ECUADOR

1. Explicación del Código

En esta tarea trabajé con un arreglo asociativo en PHP llamado \$post, el cual representa un artículo de blog. Dentro de este arreglo incluí diferentes datos relacionados con el artículo: el título, el nombre del autor, la fecha de publicación, el contenido del texto y un arreglo adicional con varias etiquetas (tags). Esta estructura me permitió organizar toda la información del post en un solo lugar de forma clara y ordenada.

Luego, creé tres funciones para procesar parte de esa información antes de mostrarla en la página. La primera función, `formatear_info_autor()`, recibe el arreglo completo del post y devuelve un texto que combina el nombre del autor con la fecha de publicación en un formato legible. La segunda función, `renderizar_tags_html()`, toma el arreglo de etiquetas y genera código HTML para mostrarlas en pantalla con un estilo visual. Finalmente, la función `contar_palabras()` recibe el contenido del artículo y calcula cuántas palabras tiene el texto.

El controlador es el encargado de definir el arreglo \$post y las funciones, y luego envía toda esa información a la vista. Por su parte, la vista se encarga de mostrar los datos usando HTML y llamando a las funciones cuando es necesario. De esta manera, se mantiene separada la lógica del programa (en el controlador) de la presentación visual (en la vista), lo que hace que el código sea más organizado y fácil de entender.

2. Captura de Pantalla del Resultado

