

Game Development

“Get Started & How To”

M. Nasrul Alawy





Apa itu Game ? (Video Game)

Permainan Yang Menggunakan Interaksi Dengan User Interface Melalui Gambar Yang Dihasilkan Oleh Perangkat Video.





Jenis / Jenis Game ?

Berdasarkan Platform :

- / Arcade Games
- / PC Games
- / Console Games
- / Handheld Games
- / Mobile Games





Jenis / Jenis Game ?

Berdasarkan Genre :

- / Shooter (FPS, TPS, MMOFPS)
- / Strategy (RTS, TBS)
- / RPG
- / Arcade
- / DII





Jenis / Jenis Game ?

Berdasarkan Dimensi :

- / 2D (Two Dimension)
- / 3D (Three Dimension)





Game 2D (Two Dimension)

Game dua dimensi hanya memiliki dua sisi (X,Y). Gambarnya sendiri dapat menggunakan Vector maupun Bitmap. Untuk membuat animasi bergerak (berjalan,melompat,berlari,dll) kita harus membuat gambar satu persatu yang disebut dengan(frame).





Game 3D (Three Dimension)

Game 3D memiliki 3 sisi (X,Y,Z). Game bertipe 3D memiliki 2 macam pemodelan :

- / 3D Object (Player, Senjata, Pohon, Dll)
- / 2D Graphic (Texture, Background, HP, Dll)





Komponen Team Dalam Pembuatan Game ?

Game 2D :

- / Story Writer
- / Graphic Designer
- / Programmer
- / Music Composer





Komponen Team Dalam Pembuatan Game ?

Game 3D :

/ Story Writer

/ Texture Maker

/ Programmer

/ Music Composer

/ 3D Modeler

/ Koreografer





Tahap/ Tahap Dalam Pembuatan Game ?

- / Tentukan Genre Game
- / Tentukan Tool (Unity)
- / Tentukan Gameplay
- / Tentukan Tipe Grafis
- / Tentukan Sound
- / Rencanakan Waktu
- / Proses Pembuatan
- / Publishing





Unity 3D ?

Unity 3D adalah sebuah game engine yang berbasis cross/platform. Unity dapat digunakan untuk membuat sebuah game yang bisa digunakan pada PC, Mobile(android, iPhone), Web, PS3 dan bahkan X/ BOX.





Kenapa Memilih Unity 3D ?

- / Mudah Digunakan
- / Multi Platform
- / 3D Modeling Inside
- / Simple Scripting
- / Gratis !





Support Scripting ?

/ C#

/ JavaScript

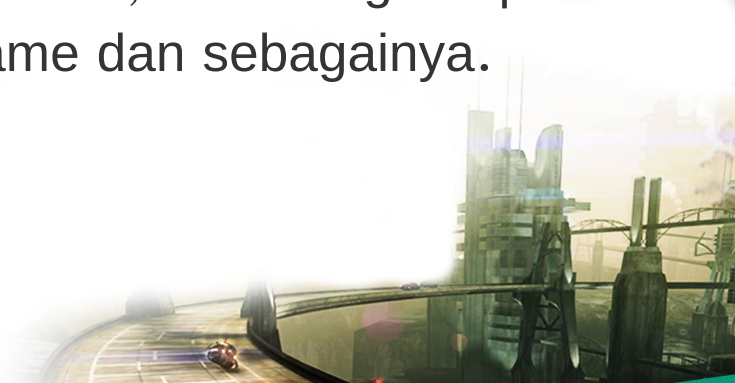
/ BooScript





Apa Itu c# ?

- / C# atau yang dibaca see sharp adalah bahasa pemrograman sederhana yang digunakan untuk tujuan umum, dalam artian bahasa pemrograman ini dapat digunakan untuk berbagai fungsi misalnya untuk pemrograman server/ side pada website, membangun aplikasi desktop ataupun mobile, pemrograman game dan sebagainya.





Apa Itu c# ?

- / Selain itu C# juga bahasa pemrograman yang berorientasi objek, jadi C# juga mengusung konsep objek seperti *inheritance*, *class*, *polymorphism* dan *encapsulation*.





Saatnya Berkenalan Dengan Unity 3D

