



# LOMBOK{DEV} *Meetup*

LombokDev

<https://lombokdev.github.io>

Updated : June, 5th 2018

# Latar

Teknologi informasi adalah salah satu dari bidang pengetahuan manusia yang perkembangannya paling cepat. Bahkan di dunia kerja sendiri, banyak pengetahuan yang berputar terlalu cepat untuk ditangkap oleh seorang individu. Internet dan semangat berkomunitas dapat membantu individu untuk tetap memperoleh pengetahuan baru dan tidak tertinggal dari kemajuan teknologi. Komunitas juga mengizinkan individu untuk saling berbagi dan berjejaring.

Di kota-kota besar, komunitas-komunitas seperti ini sudah sangat banyak dan berdiri dengan kuat. Komunitas-komunitas tersebut rutin mengadakan pertemuan langsung/sesi berbagi secara luring dan gratis sebagai solusi berbagi yang paling mudah dan paling banyak nilainya dari sisi manfaat. Namun di kota kecil seperti Mataram, Lombok, pertemuan-pertemuan komunitas belum begitu menonjol dan masih bergerak secara sporadis.

Sebagai tanggapan atas kondisi ini, Lombok Dev dibentuk. Lombok Dev pertama kali diinisiasi pada tahun 2016 dan meetup pertama berhasil terselenggara pada bulan November 2016, meetup kedua pada Oktober 2017 dan meetup ketiga pada Desember 2017. Kegiatan yang telah dilakukan sebanyak tiga kali ini sungguh melebihi ekspektasi, baik dari segi jumlah peminat hingga antusiasme peserta pada saat acara berlangsung.

## Tujuan

- Menginisiasi semangat berkomunitas dan berkolaborasi dari para peserta
- Mendorong para peserta untuk saling berbagi tentang hal-hal baru yang mereka pelajari baik dalam akademik maupun pekerjaan dalam dunia IT secara berkelanjutan
- Menjadi wadah untuk pertemuan dan jejaring antar sesama peserta dan profesi terkait



# Acara

## Peserta

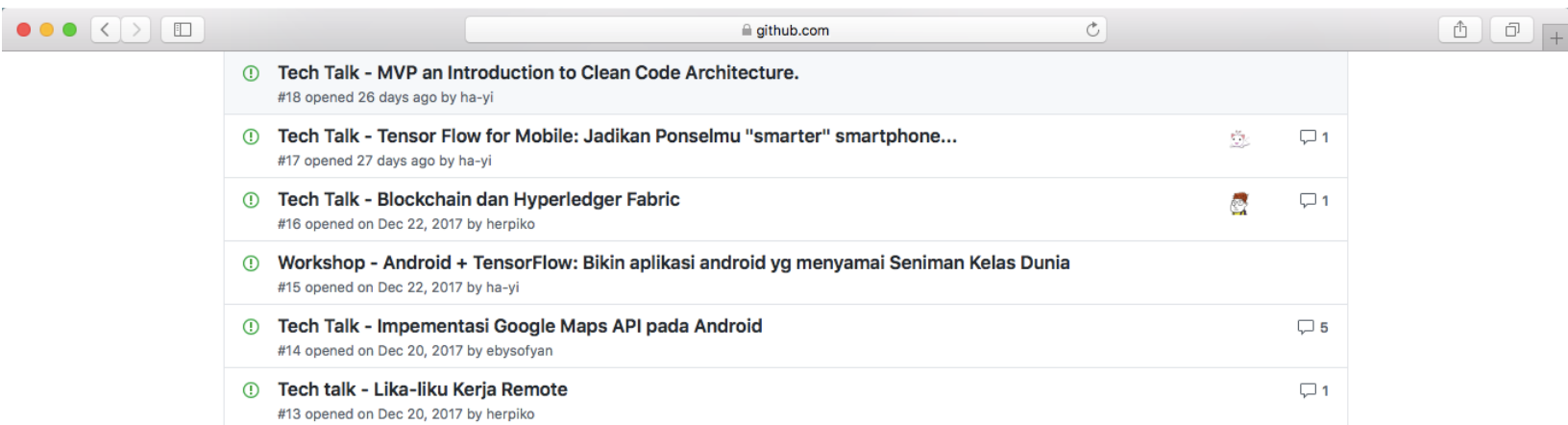
Peserta adalah (namun tidak terbatas) berasal dari :

1. Pelajar
2. Mahasiswa
3. Software Developer / Engineer
4. System/Network Engineer
5. Sysadmin
6. Profesi terkait lainnya di dunia IT

Jumlah peserta berkisar 50 sampai 150 orang, tergantung dari *venue* yang dipilih dan anggaran yang tersedia.

## Pemateri

Pemateri berasal dari peserta yang ingin berbagi pengetahuan, inspirasi dan pengalaman. Peserta atau pihak mana pun yang ingin berkontribusi dapat mendaftarkan topiknya pada issue/project di GitHub (<https://github.com/LombokDev/Talks-Proposal/issues>).



## Topik

Topik yang dapat diambil berkisar dari software engineering, web development, mobile development, data science, big data, sysadmin, devops, open source dan topik-topik yang terkait dengan dunia pengembangan perangkat lunak dan IT pada umumnya.

## Kegiatan

Meetup terdiri dari *tech talk* (sekitar 30-40 menit) dan *lightning talk* (5 sampai 15 menit) yang dikemas dalam waktu sehari. Berikut bentuk umum dari susunan acara Meetup yang beberapa kali telah kami selenggarakan :

08.00 - 08.45	Registrasi
08.45 - 09.00	Pembukaan + sponsor
09.00 - 12.00	Topik 1
	Topik 2
	Topik 3
12.00 - 13.00	Coffee break
13.00 - 15.45	Topik 4
	Topik 5
	Topik 6
16.00 - 16.15	Penutupan + sponsor

Lombok Dev Meetup direncanakan untuk terselenggara setiap 3 bulan sekali. Namun tidak menutup kemungkinan komunitas menyelenggarakan bentuk acara lain seperti Workshop, CodeCamp dan Hackathon dengan susunan acara dan anggaran yang menyesuaikan.

# Anggaran

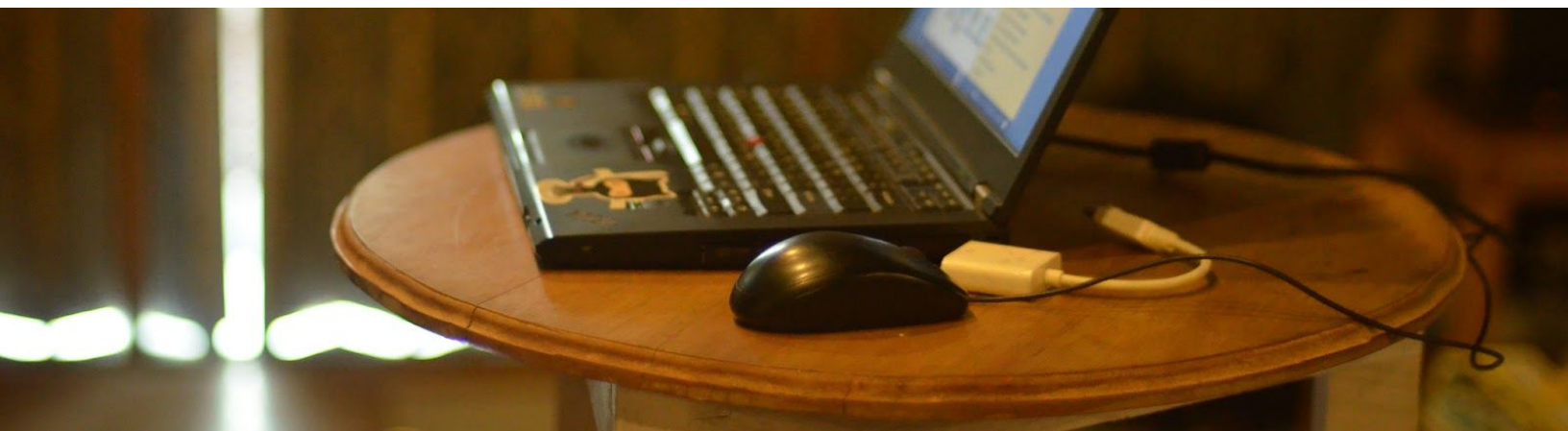
Anggaran rata-rata yang dibutuhkan per acara adalah sebagai berikut:

Penyewaan tempat	2.000.000
Coffee break @Rp. 10.000 x 100 orang	1.000.000
X-Banner sponsorship, @Rp. 250.000 x 2	500.000
Goodies & doorprize (sticker, tshirt)	300.000
Perlengkapan dan publikasi	200.000
<b>Total</b>	<b>4.000.000</b>

*\* dalam Rupiah*

Penggunaan anggaran setiap acara dilaporkan secara transparan pada dokumen di lumbung GitHub, seperti :

- <https://github.com/LombokDev/Meetup002/blob/master/keuangan.md>
- <https://github.com/LombokDev/Meetup003/blob/master/keuangan.md>



# Bentuk Sponsorship

## I. Platinum - Rp. 24.000.000 atau lebih

Mensponsori penuh 6 atau lebih acara secara berurutan.

- Sponsor di-mention di pembukaan dan penutupan acara.
- Logo ditampilkan di media publikasi cetak dan daring serta X-Banner
- Video promosi sponsor (jika ada) diputar di sela-sela acara (registrasi, coffee break)
- 1 slot tech talk / lightning talk per acara jika diperlukan.
- Logo sponsor ditampilkan sebagai sponsor utama di situs Lombok Dev selama sponsorship untuk 6 acara masih berjalan.

## II. Gold - Rp. 12.000.000

Mensponsori penuh 3 acara secara berurutan.

- Sponsor di-mention di pembukaan dan penutupan acara.
- Logo ditampilkan di media publikasi cetak dan daring serta X-Banner
- Video promosi sponsor (jika ada) diputar di sela-sela acara (registrasi, coffee break)
- 1 slot tech talk / lightning talk per acara jika diperlukan.
- Logo sponsor ditampilkan sebagai sponsor utama di situs Lombok Dev selama sponsorship untuk 3 acara masih berjalan.



### III. Silver - Rp. 4.000.000

Mensponsori penuh 1 acara.

- Sponsor di-mention di pembukaan dan penutupan acara.
- Logo ditampilkan di media publikasi cetak dan daring serta X-Banner
- Video promosi sponsor (jika ada) diputar di sela-sela acara (registrasi, coffee break)
- 1 slot tech talk / lightning talk per acara jika diperlukan.

### IV. Bronze

Mensponsori acara secara *partial*. Misal dengan goodies, meminjamkan *venue*, dana sebagian dari *budget*, atau pun bentuk dukungan lainnya.



Bila ada Bronze sponsor yang berkontribusi, logo ditampilkan secara proporsional sesuai level sponsorship.

Pihak-pihak yang sebelumnya pernah berkontribusi sebagai sponsor :





# Tim

## Penasehat



Lalu Erfandi Maulana Yusuf  
@neuneuh



Herpiko Dwi Aguno  
@herpiko

## Pengurus



Khairul Imam  
@khyrulimam



Eby Sofyan  
@ebysofyan



Kartarina  
@kartarina-am

## Nomor Rekening Bendahara

An. Kartarina

Bank Mandiri : 161. 00.0446747.3

## Lampiran Dokumentasi Foto

<https://www.flickr.com/photos/137504979@N06/albums/>









Berbagi, Berkolaborasi