5. URMARIRE BUG-URI

O firma producatoare de software pune la dispozitia programatorilor si verificatorilor sai un sistem prin care acestia pot sa comunice electronic. Astfel, fiecare dintre angajatii mentionati are la dispoziție un terminal prin care:

•verificatorul poate înregistra un bug, dându-i o denumire si o descriere; imediat dupa înregistrarea bug-ului, toti programatorii vad lista bug-urilor actualizata cu obiectul nou introdus;

•programatorul vizualizeaza lista bug-urilor; de asemenea, programatorul poate selecta un bug din lista si poate declansa un buton prin care declara ca bug-ul a fost eliminat, caz în care bug-ul este scos din lista tuturor programatorilor.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U1. Inregistrare bug | | |
| Primary actor | verificatorul | Secondary actors | none |
| Description | Verificatorul poate utiliza terminalul pentru a înregistra un bug nou în sistem, completând denumirea și descrierea acestuia. | | |
| Trigger | Verificatorul descoperă un bug în sistemul software. | | |
| Preconditions | Verificatorul are un cont de utilizator și a deschis sesiunea în sistem. Terminalul verificatorului funcționează corect. | | |
| Postconditions | Bug-ul este înregistrat cu succes în sistem și este disponibil pentru a fi văzut de toți programatorii. | | |
| Normal flow | 1. Verificatorul accesează terminalul. 2. Verificatorul selectează opțiunea de înregistrare bug. 3. Verificatorul completează formularul cu denumirea și descrierea bug-ului. 4. Verificatorul salvează informațiile. 5. Sistemul actualizează lista de bug-uri | | |
| Alternative flows | Dacă verificatorul nu poate accesa terminalul, cazul de utilizare se oprește.  Dacă verificatorul nu poate completa formularul, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 3.  Dacă informațiile introduse sunt incomplete sau incorecte, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 3. | | |
| Exceptions | none | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U2. Vizualizarea listei de bug-uri de către programator | | |
| Primary actor | programatorul | Secondary actors | none |
| Description | Programatorul poate utiliza terminalul pentru a vizualiza lista de bug-uri înregistrate de către verificatori. | | |
| Trigger | Programatorul accesează terminalul și dorește să vizualizeze lista de bug-uri. | | |
| Preconditions | Programatorul are un cont de utilizator și a deschis sesiunea în sistem. Terminalul programatorului funcționează corect | | |
| Postconditions | Programatorul poate vizualiza lista de bug-uri și poate alege să rezolve un bug. | | |
| Normal flow | 1. Programatorul accesează terminalul. 2. Programatorul selectează opțiunea de vizualizare a listei de bug-uri. 3. Sistemul afișează lista de bug-uri disponibile pentru rezolvare. 4. Programatorul poate alege să rezolve un bug selectând unul din lista și apoi declanșând butonul "Eliminare bug". 5. Dacă programatorul declară că a eliminat bug-ul, acesta este eliminat din lista tuturor programatorilor. | | |
| Alternative flows | Dacă programatorul nu poate accesa terminalul, cazul de utilizare se oprește.  Dacă nu există niciun bug înregistrat, sistemul afișează un mesaj corespunzător.  Dacă programatorul nu poate selecta un bug, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 3.  Dacă programatorul nu poate declanșa butonul de eliminare bug, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 4. | | |
| Exceptions | none | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U3. Rezolvarea unui bug de către programator | | |
| Primary actor | programatorul | Secondary actors | none |
| Description | Programatorul poate utiliza terminalul pentru a declara că a rezolvat un bug, ca urmare a analizei și a implementării unei soluții. | | |
| Trigger | Programatorul accesează terminalul și dorește să declare că a rezolvat un bug. | | |
| Preconditions | Programatorul are un cont de utilizator și a deschis sesiunea în sistem. Terminalul programatorului funcționează corect. Există cel puțin un bug înregistrat în sistem. | | |
| Postconditions | Bug-ul este eliminat din lista tuturor programatorilor. | | |
| Normal flow | 1. Programatorul accesează terminalul. 2. Programatorul selectează opțiunea de vizualizare a listei de bug-uri. 3. Sistemul afișează lista de bug-uri disponibile pentru rezolvare. 4. Programatorul selectează bug-ul care a fost rezolvat. 5. Programatorul declanșează butonul "Eliminare bug", confirmând că bug-ul a fost eliminat din sistem. 6. Sistemul afișează un mesaj de confirmare a eliminării bug-ului din lista tuturor programatorilor. | | |
| Alternative flows | Dacă programatorul nu poate accesa terminalul, cazul de utilizare se oprește.  Dacă nu există niciun bug înregistrat în sistem, programatorul nu poate declara că a rezolvat un bug.  Dacă programatorul nu poate selecta un bug, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 3.  Dacă programatorul nu poate declanșa butonul de eliminare bug, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 5. | | |
| Exceptions | none | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U4. Cautarea unui bug dupa nume | | |
| Primary actor | programatorul | Secondary actors | none |
| Description | Programatorul introduce numele bug-ului căutat în câmpul de căutare și sistemul afișează o listă cu toate bug-urile care corespund criteriilor de căutare. | | |
| Trigger | Programatorul dorește să găsească un anumit bug din sistem. | | |
| Preconditions | Programatorul este autentificat în sistem și are acces la funcționalitatea de căutare a bug-urilor. | | |
| Postconditions | Programatorul găsește bug-ul căutat. | | |
| Normal flow | 1. Programatorul accesează funcționalitatea de căutare a bug-urilor din sistem. 2. Programatorul introduce numele bug-ului căutat în câmpul de căutare. 3. Programatorul selectează butonul de căutare. 4. Sistemul afișează o listă cu toate bug-urile care conțin numele introdus de programator. | | |
| Alternative flows | Dacă nu există niciun bug care să conțină numele introdus de programator, sistemul afișează un mesaj de eroare și îi cere să încerce o altă căutare. | | |
| Exceptions | none | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U5. Autentificare | | |
| Primary actor | utilizatorul | Secondary actors | none |
| Description | Utilizatorul introduce numele de utilizator și parola pentru a se autentifica în sistem și a avea acces la funcționalitățile aferente rolului său. | | |
| Trigger | Utilizatorul accesează terminalul și dorește să se autentifice în sistem. | | |
| Preconditions | Utilizatorul are un cont de utilizator și credențialele de autentificare (nume de utilizator și parolă) sunt valide. | | |
| Postconditions | Utilizatorul este autentificat în sistem și are acces la funcționalitățile aferente rolului său. | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul accesează terminalul. 2. Sistemul afișează ecranul de autentificare. 3. Utilizatorul introduce numele de utilizator și parola în câmpurile corespunzătoare. 4. Utilizatorul selectează butonul de autentificare. 5. Sistemul verifică dacă credențialele sunt valide. 6. Dacă credențialele sunt valide, utilizatorul este autentificat în sistem și este redirecționat către pagina principală a aplicației. | | |
| Alternative flows | Dacă credențialele nu sunt valide, sistemul afișează un mesaj de eroare și îi cere utilizatorului să reintroducă numele de utilizator și parola. | | |
| Exceptions | none | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | U6. Administrare sistem | | |
| Primary actor | admin | Secondary actors | none |
| Description | Administratorul poate utiliza terminalul pentru a accesa și modifica setările sistemului și gestionarea conturilor de utilizator. | | |
| Trigger | Administratorul accesează terminalul și dorește să gestioneze sistemul. | | |
| Preconditions | Administratorul are un cont de utilizator cu permisiuni de administrare. Terminalul administratorului funcționează corect. | | |
| Postconditions | Configurațiile sistemului sunt actualizate conform modificărilor făcute de administrator. | | |
| Normal flow | 1. Administratorul accesează terminalul. 2. Sistemul afișează meniul de administrare. 3. Administratorul selectează opțiunea corespunzătoare pentru a gestiona setările dorite . 4. Administratorul face modificările necesare. 5. Administratorul salvează modificările. 6. Sistemul afișează un mesaj de confirmare a salvării modificărilor. | | |
| Alternative flows | Dacă administratorul nu poate accesa terminalul, cazul de utilizare se oprește.  Dacă administratorul nu poate face modificările dorite, sistemul afișează un mesaj de eroare și îl întoarce la pasul 4. | | |
| Exceptions | none | | |