

CHAPTER

# 12

## 문자열

- 문자열이 컴퓨터 내부에서 어떻게 표현되는지 학습한다.
- 문자와 문자열을 입출력하는 방법을 이해하고 응용한다.
- 문자와 문자열을 처리하는 라이브러리 함수를 살펴본다
- 문자 배열에 여러 개의 문자열을 저장하는 방법을 이해한다

# Contents

3

12.1

문자와 문자열

12.2

문자 입출력 라이브러리

12.3

문자열 입출력 라이브러리

12.4

문자 처리 라이브러리

12.5

문자열 처리 라이브러리 함수

12.6

문자열 수치 변환

12.7

문자열 배열

# 문자의 중요성

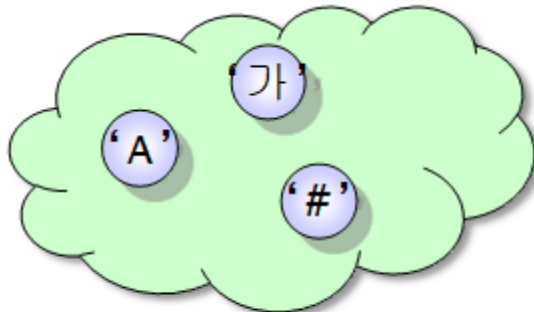
4

- 인간한테 텍스트는 대단히 중요하다.

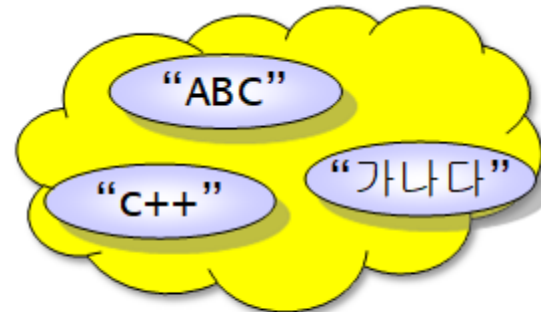


# 문자와 문자열

5



문자

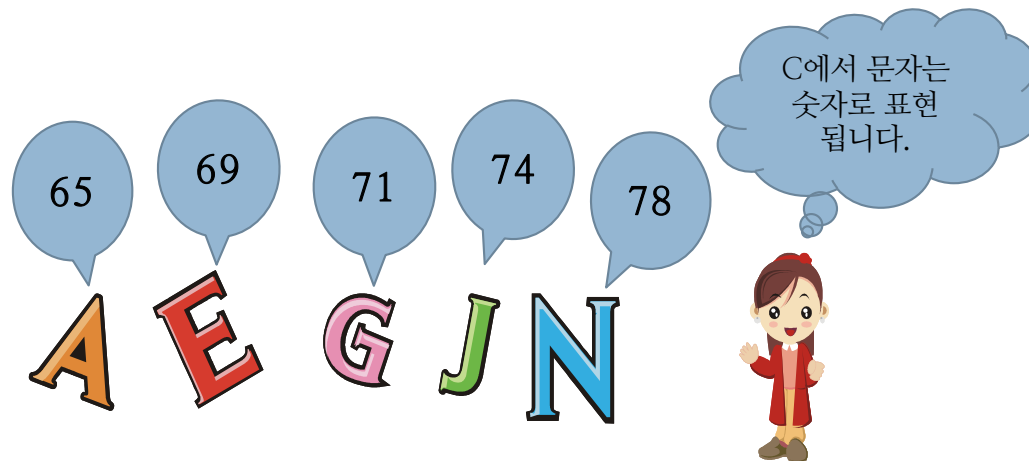


문자열

# 문자표현방법

6

- 컴퓨터에서는 각각의 문자에 숫자코드를 붙여서 표시한다.
- 아스키코드(ASCII code): 표준적인 8비트 문자코드
  - ▣ 0에서 127까지의 숫자를 이용하여 문자표현
- 유니코드(unicode): 표준적인 16비트 문자코드
  - ▣ 전세계의 모든 문자를 일관되게 표현하고 다룰 수 있도록 설계

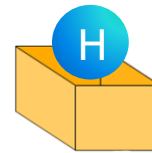


# 문자열 표현 방법

7

## □ 문자열(string): 문자들이 여러 개 모인 것

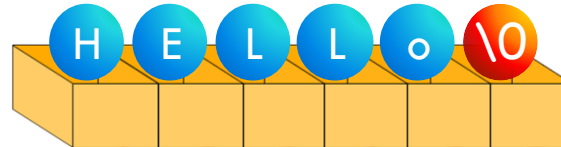
- "A"
- "Hello World!"
- "변수 score의 값은 %d입니다"



하나의 문자는 char형 변수로 저장

## □ 문자열 변수

- 변경가능한 문자열을 저장할 수 있는 변수
- 문자열의 저장
  - 문자 배열 사용



문자열은 char형 배열로 저장

문자열은 여러 개의  
문자로 이루어져 있  
으므로 문자 배열로  
저장이 가능해요.

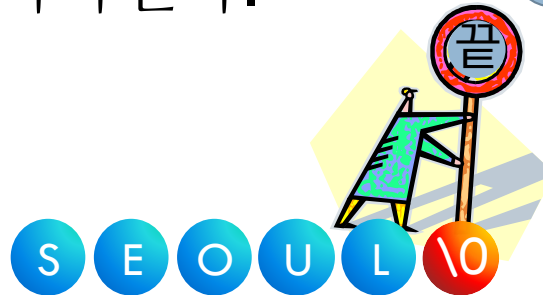


# NULL 문자

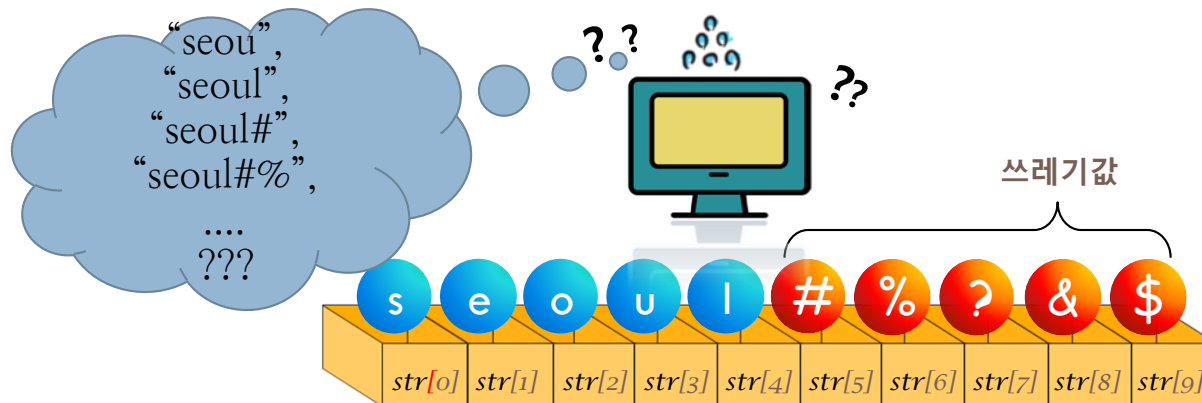
8

- NULL 문자: 문자열의 끝을 나타낸다.

NULL문자는  
문자열의 끝을  
나타냅니다.



- 문자열은 어디서 종료되는지 알수가 없으므로 표시를 해주어야 한다.





# 문자 변수와 문자 상수

9

```
// 문자 상수  
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char code1 = 'A';
```

```
    char code2 = 65;
```

```
    printf("code1=%c, code1=%d\n", code1, code1);
```

```
    printf("code2=%c, code2=%d\n", code2, code2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

문자변수

문자상수

65

A

```
code1=A, code1=65  
code2=A, code2=65
```


# 아스키 코드 출력

10

```
// 아스키 코드 출력
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    unsigned char code;

    for(code = 32; code < 128; code++)
    {
        printf("아스키 코드 %d은 %c입니다.\n", code, code);
    }
    return 0;
}
```

32 : (공백) 부터  
127 : 까지 출력



아스키 코드 32은 입니다.  
아스키 코드 33은 !입니다.  
...  
아스키 코드 65은 A입니다.  
아스키 코드 66은 B입니다.  
...  
아스키 코드 97은 a입니다.  
아스키 코드 98은 b입니다.  
...  
아스키 코드 126은 ~입니다.  
아스키 코드 127은 ㅏ입니다.

# 예제 #1

11

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    char str[4];
```

```
    str[0] = 'a';
```

```
    str[1] = 'b';
```

```
    str[2] = 'c';
```

```
    str[3] = '\0';
```

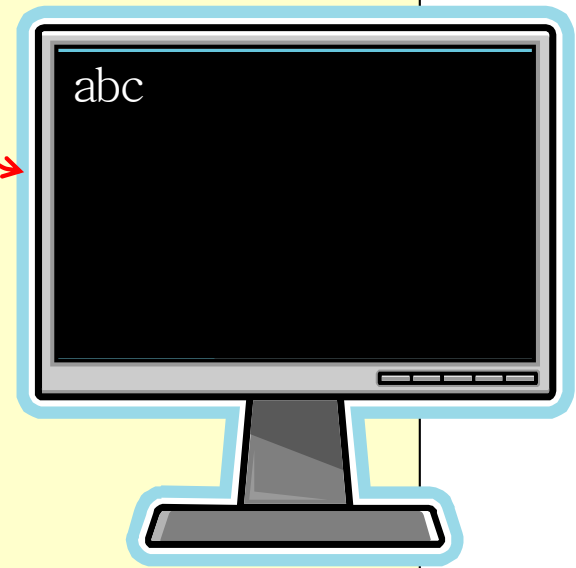
```
    i = 0;
```

```
    while(str[i] != '\0') {  
        printf("%c", str[i]);  
        i++;  
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

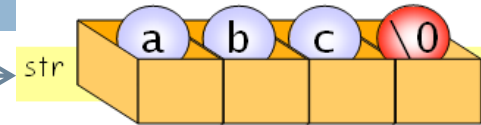
문자 배열에 들어 있는 문자들을 하나씩 출력하여 보자. 문자 배열에 저장된 문자열을 출력할 때는 %s를 사용하면 되지만 여기서는 문자열 처리의 기본적인 방법을 실감하기 위하여 문자 배열에 들어 있는 문자들을 하나씩 화면에 출력하다가 NULL 문자가 나오면 반복을 종료하도록 하였다.



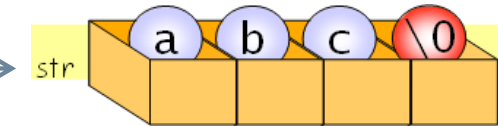
# 문자 배열의 초기화

12

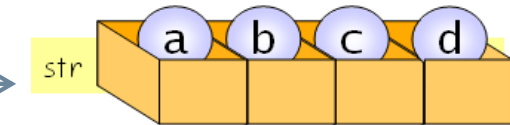
□ `char str[4] = { 'a', 'b', 'c', '\0' };`



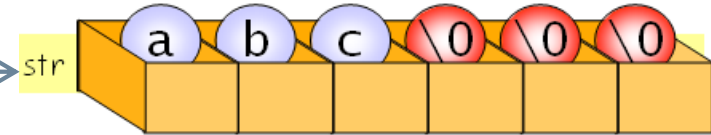
□ `char str[4] = "abc";`



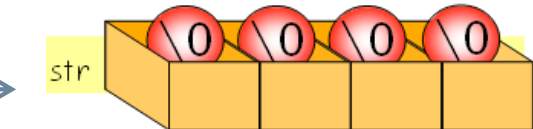
□ `char str[4] = "abcdef";`



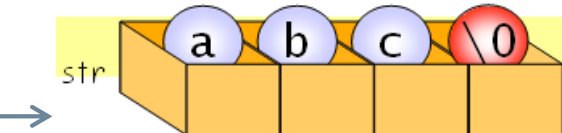
□ `char str[6] = "abc";`



□ `char str[4] = "";`

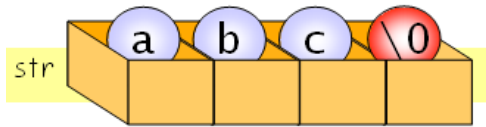


□ `char str[] = "abc";`



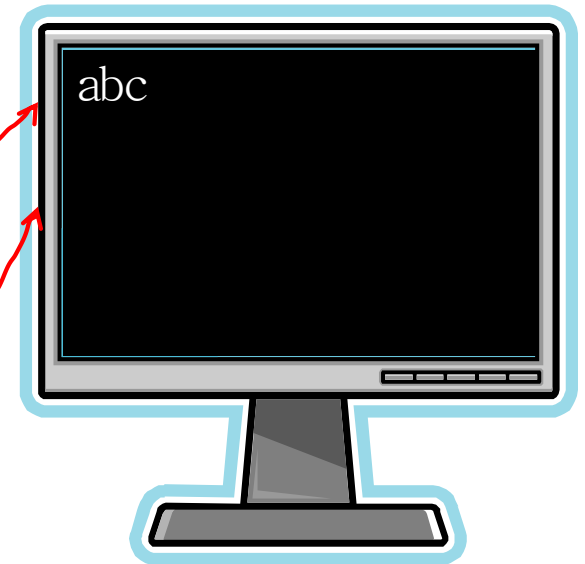
# 문자열의 출력

13



```
char str[] = "abc";  
printf("%s", str);
```

```
char str[] = "abc";  
printf(str);
```



# 예제 #2

14

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

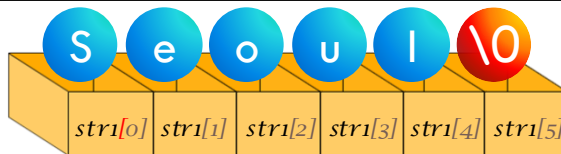
```
    char str1[6] = "Seoul";
```

```
    char str2[3] = { 'i', 's', '\0' };
```

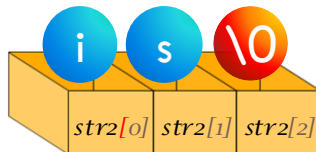
```
    char str3[] = "the capital city of Korea.";
```

```
    printf("%s %s %s\n", str1, str2, str3);
```

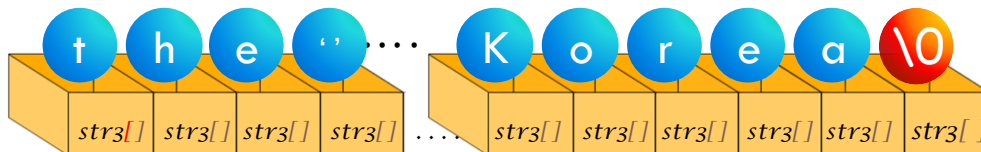
```
}
```



str1



str2



str3

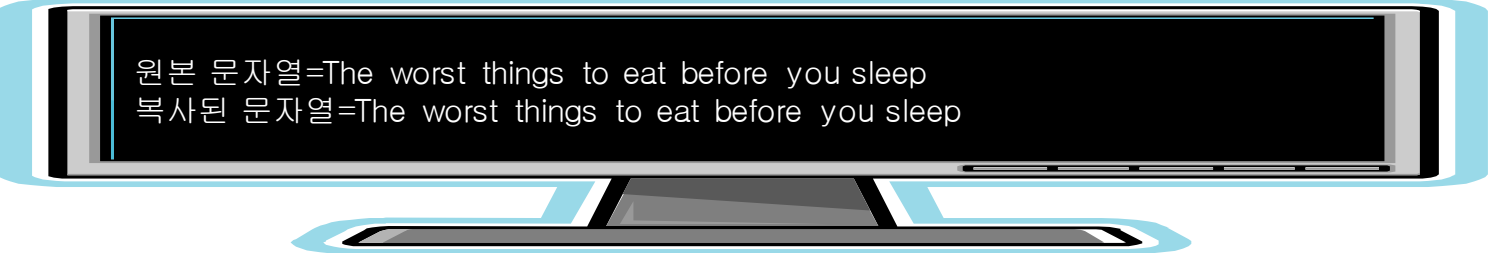
Seoul is the capital city of Korea.

# 예제 #3

15

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char src[] = "The worst things to eat before you sleep";
    char dst[100];
    int i;
    printf("원본 문자열=%s\n", src);
    for(i=0 ; src[i] != '\0' ; i++)
        dst[i] = src[i];
    dst[i] = '\0';
    printf("복사된 문자열=%s\n", dst);
    return 0;
}
```

NUL 문자가 나올 때까지 반복하면서 각각의 문자들을 새로운 배열로 복사한다.



원본 문자열=The worst things to eat before you sleep  
복사된 문자열=The worst things to eat before you sleep

# 문자열 길이 계산 예제

16

// 문자열의 길이를 구하는 프로그램

#include <stdio.h>

int main(void)

{

char str[30] = "C language is easy";

int i = 0;

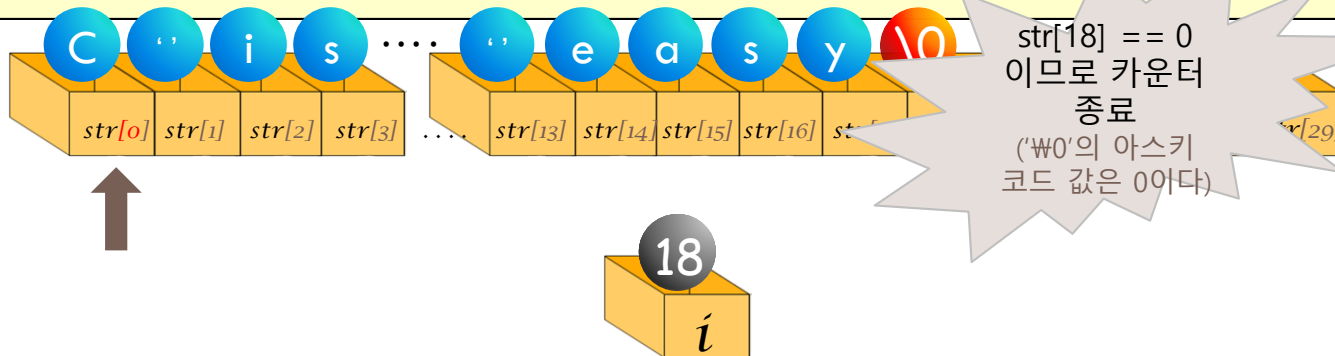
while(str[i] != 0)  
i++;

printf("문자열 \"%s\"의 길이는 %d입니다.\n", str, i);

return 0;

}

문자열 "C language is easy"의 길이는 18입니다.





# 문자열의 변경

17

1. 각각의 문자 배열 원소에 원하는 문자를 개별적으로 대입하는 방법이다.
  - ▣ `str[0] = 'W';`
  - ▣ `str[1] = 'o';`
  - ▣ `str[2] = 'r';`
  - ▣ `str[3] = 'l';`
  - ▣ `str[4] = 'd';`
  - ▣ `str[5] = '\0';`
2. `strcpy()`를 사용하여 문자열을 문자 배열에 복사
  - ▣ `strcpy(str, "World");` // 추후에 학습

# 문자열 상수

18

- 문자열 상수: "HelloWorld"와 같이 프로그램 소스 안에 포함된 문자열
- 문자열 상수는 메모리 영역 중에서 텍스트 세그먼트(text segment)에 저장

```
char *p = "HelloWorld";
```

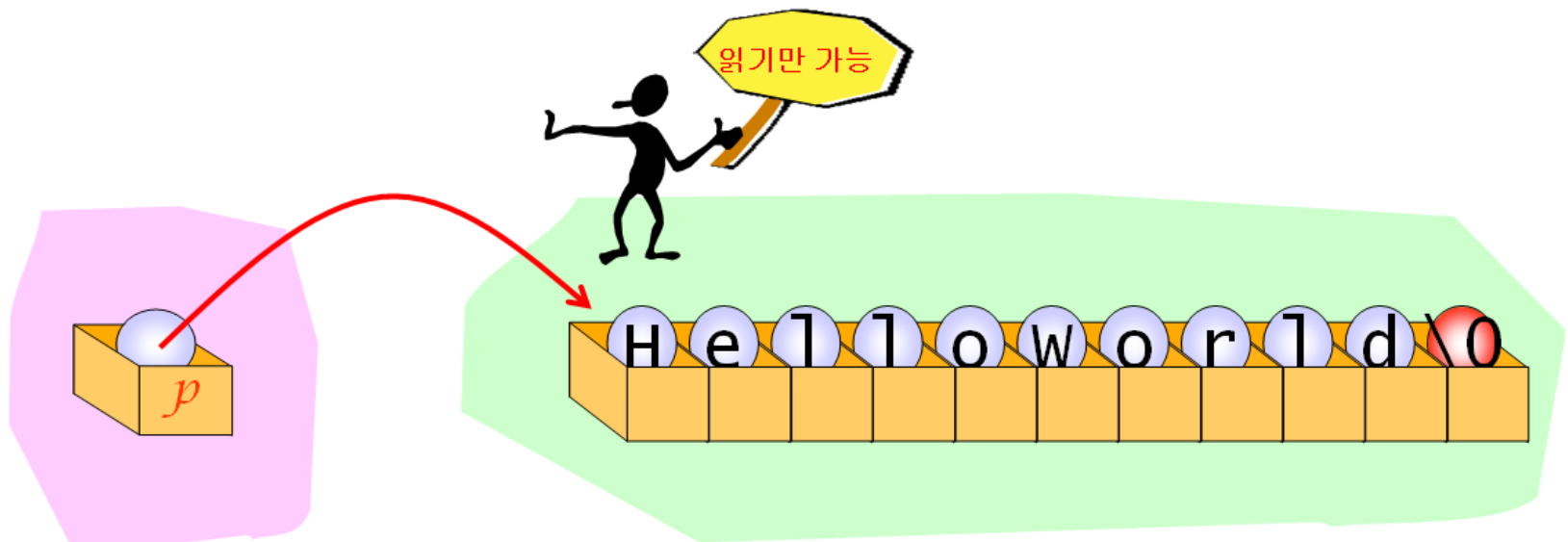
위 문장의 정확한 의미는 무엇일까요?



# 문자열 상수

19

```
char *p = "HelloWorld";
```



데이터 세그먼트(값을 변경  
할 수 있는 메모리 영역)

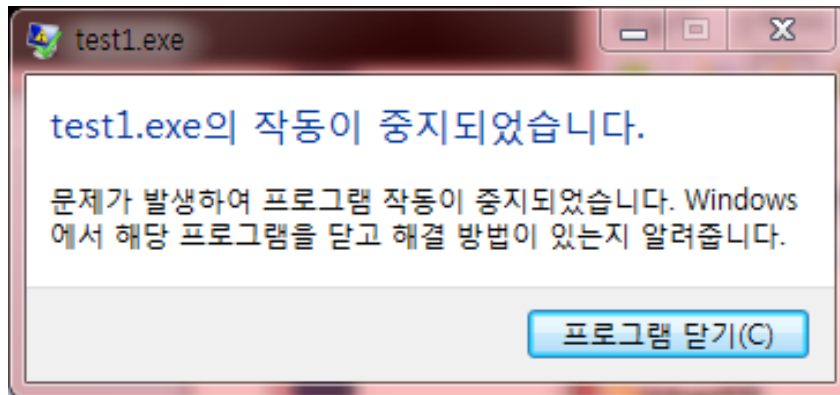
텍스트 세그먼트(값을 읽기만 하고  
변경할 수는 없는 메모리 영역)

# 문자열 상수

20

```
char *p = "HelloWorld";  
p[0] = 'A';           // 또는 strcpy(p, "Goodbye");
```

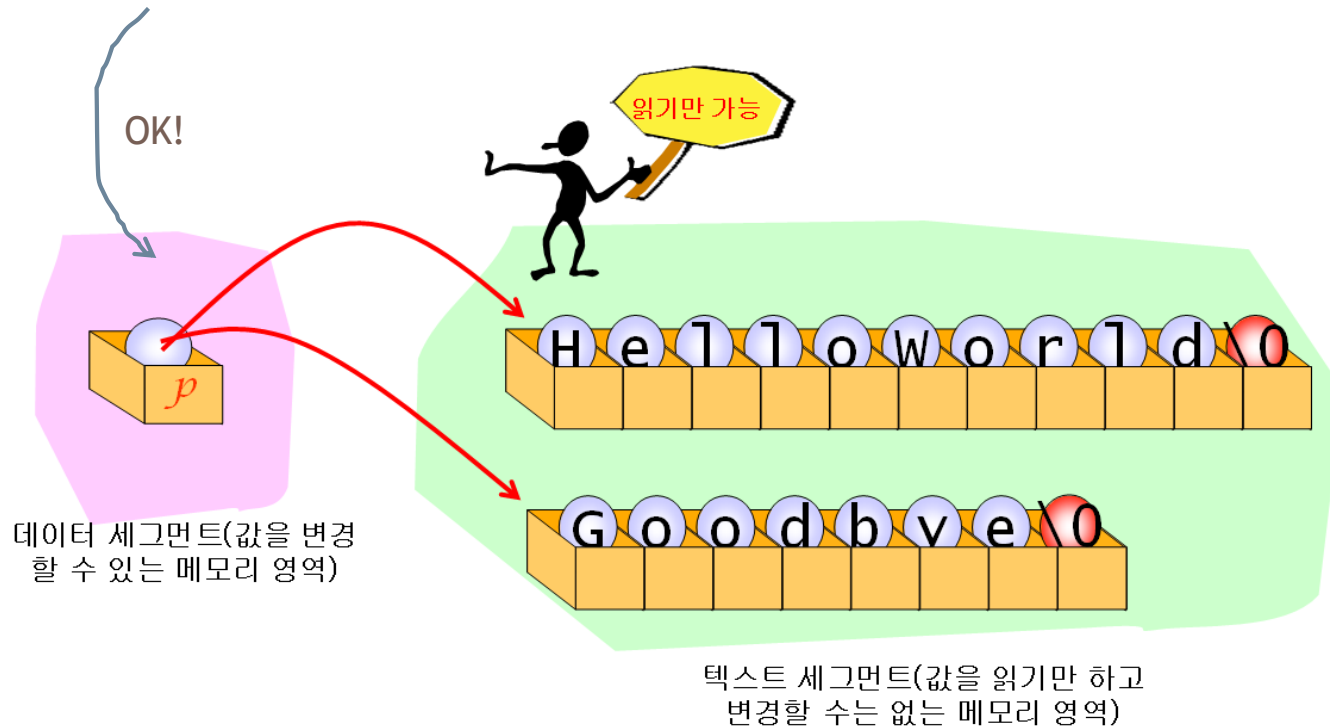
p를 통하여 텍스트 세그먼트에 문자를  
저장하려면 오류가 발생한다.



# 문자열 상수

21

```
char *p = "HelloWorld";  
p = "Goodbye";
```



# 예제

22

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char *p = "HelloWorld";
```

```
    printf("%s \n", p);
```

```
    p = "Welcome to C World!";
```

```
    printf("%s \n", p);
```

```
    p = "Goodbye";
```

```
    printf("%s \n", p);
```

```
    // p[0] = 'a';
```

```
    return 0;
```

```
}
```

// 가능

// 가능

// 오류가 발생한다.



# Contents

23

12.1

문자열

12.2

문자 입출력 라이브러리

12.3

문자열 입출력 라이브러리

12.4

문자 처리 라이브러리

12.5

문자열 처리 라이브러리 함수

12.6

문자열 수치 변환

12.7

문자열 배열

# 문자 입출력 라이브러리

24

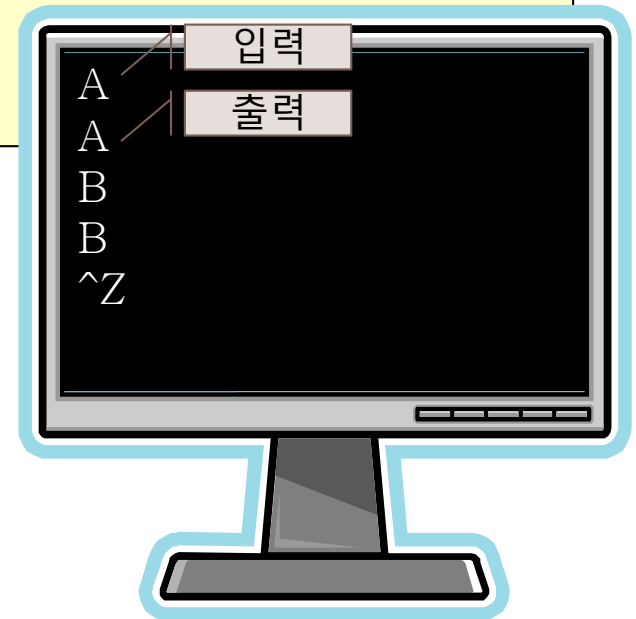
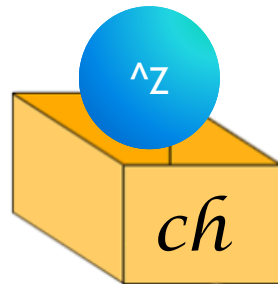
입출력 함수	설명
<code>int getchar(void)</code>	하나의 문자를 읽어서 반환한다.
<code>void putchar(int c)</code>	변수 <code>c</code> 에 저장된 문자를 출력한다.
<code>int getch(void)</code>	하나의 문자를 읽어서 반환한다(버퍼를 사용하지 않음).
<code>void putch(int c)</code>	변수 <code>c</code> 에 저장된 문자를 출력한다(버퍼를 사용하지 않음).
<code>scanf("%c", &amp;c)</code>	하나의 문자를 읽어서 변수 <code>c</code> 에 저장한다.
<code>printf("%c", c);</code>	변수 <code>c</code> 에 저장된 문자를 출력한다.



# getchar(), putchar()

25

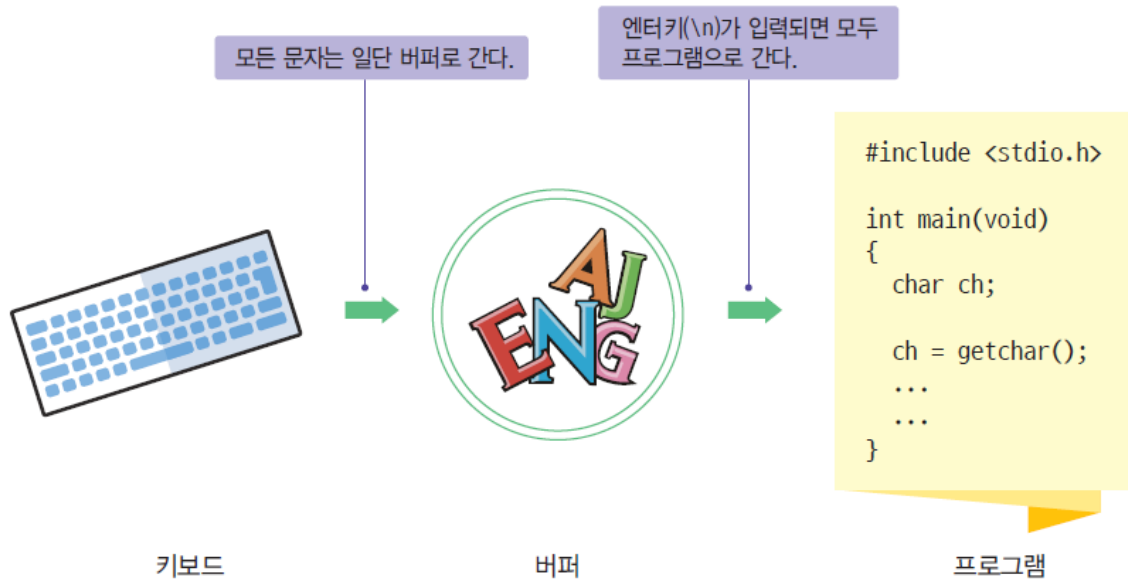
```
// getchar()의 사용
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int ch;                // 정수형에 주의
    while (ch = getchar()) != EOF )
        putchar(ch);
    return 0;
}
```



# 버퍼링

26

## □ 엔터키를 쳐야만 입력을 받는 이유



# \_getch(), \_putch()

27

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int ch;
```

```
    while( (ch = _getch()) != 'q' )
```

```
        _putch(ch);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

버퍼를 사용하지 않는다



# \_getch(), \_getche(), getchar()

28

	헤더파일	버퍼사용여부	에코여부	응답성	문자수정여부
getchar()	<stdio.h>	사용함 (엔터키를 눌러 입력됨)	에코	줄단위	가능
_getch()	<conio.h>	사용하지 않음	에코하지 않음	문자단위	불가능
_getche()	<conio.h>	사용하지 않음	에코	문자단위	불가능

# Contents

29

12.1	문자열
12.2	문자 입출력 라이브러리
12.3	문자열 입출력 라이브러리
12.4	문자 처리 라이브러리
12.5	문자열 처리 라이브러리 함수
12.6	문자열 수치 변환
12.7	문자열 배열

# 문자열 입출력 라이브러리 함수

30

입출력 함수	설명
<code>int scanf("%s", s)</code>	문자열을 읽어서 문자배열 <code>s[]</code> 에 저장
<code>int printf("%s", s)</code>	배열 <code>s[]</code> 에 저장되어 있는 문자열을 출력한다.
<code>char *gets_s(char *s, int size)</code>	한 줄의 문자열을 읽어서 문자 배열 <code>s[]</code> 에 저장한다.
<code>int puts(const char *s)</code>	배열 <code>s[]</code> 에 저장되어 있는 한 줄의 문자열을 출력한다.

# scanf()와 printf()문자열 입출력

31

## □ "%s" 형식 지정자를 사용

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char name[100];
    char address[100];

    printf("이름을 입력하시오: ");
    scanf("%s", name);
    printf("현재 거주하는 주소를 입력하시오: ");
    scanf("%s", address);

    printf("\n이름: %s\n", name);
    printf("주소: %s\n", address);
    return 0;
}
```

# gets\_s()와 puts() 문자열 입출력

32

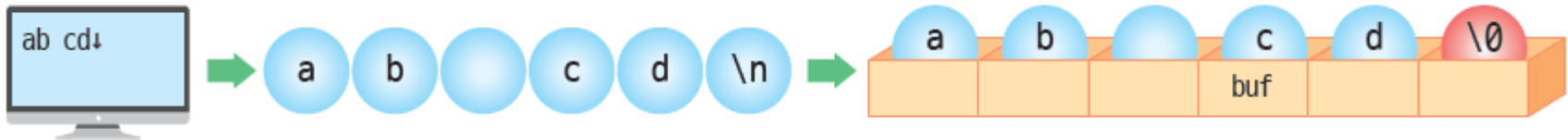
Syntax: getchar()

예

```
char buf[100];  
gets_s(buf, 100);  
puts(buf);
```

사용자로부터 한 줄을 입력받는다.  
최대 입력 개수는 100이다.

한 줄을 출력한다.





# gets\_s()와 puts() 문자열 입출력

33

- gets\_s()
  - ▣ 표준 입력으로부터 엔터키가 나올 때까지 한 줄의 라인을 입력
  - ▣ 문자열에 줄바꿈 문자('\n')는 포함되지 않으며 대신에 자동으로 NULL 문자('\0')를 추가한다.
  - ▣ 입력받은 문자열은 **buffer**가 가리키는 주소에 저장된다.
- puts()
  - ▣ **str**이 가리키는 문자열을 받아서 화면에 출력
  - ▣ NULL 문자('\0')는 줄바꿈 문자('\n')로 변경

```
char *menu = "파일열기: open, 파일닫기: close";  
puts(str);
```

# 예제

34

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char name[100];
```

```
    char address[100];
```

```
    printf("이름을 입력하시오: ");
```

```
    gets_s(name, 100);
```

```
    printf("현재 거주하는 주소를 입력하시오: ");
```

```
    gets_s(address, 100);
```

```
    puts(name);
```

```
    puts(address);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

한 단어 이상을 입력받을 때에 사용한다.

이름을 입력하시오: 홍길동

현재 거주하는 주소를 입력하시오: 서울시 종로구 100번지

홍길동

서울시 종로구 100번지

# Contents

35

12.1	문자열
12.2	문자 입출력 라이브러리
12.3	문자열 입출력 라이브러리
12.4	문자 처리 라이브러리
12.5	문자열 처리 라이브러리 함수
12.6	문자열 수치 변환
12.7	문자열 배열

# 문자 처리 라이브러리 함수

36

- 문자를 검사하거나 문자를 변환한다.

함수	설명
isalpha(c)	c가 영문자인가?(a-z, A-Z)
isupper(c)	c가 대문자인가?(A-Z)
islower(c)	c가 소문자인가?(a-z)
isdigit(c)	c가 숫자인가?(0-9)
isalnum(c)	c가 영문자이나 숫자인가?(a-z, A-Z, 0-9)
isxdigit(c)	c가 16진수의 숫자인가?(0-9, A-F, a-f)
isspace(c)	c가 공백문자인가?(' ', '\n', '\t', '\v', '\r')
ispunct(c)	c가 구두점 문자인가?
isprint(c)	c가 출력 가능한 문자인가?
iscntrl(c)	c가 제어 문자인가?
isascii(c)	c가 아스키 코드인가?

# 문자 처리 라이브러리 함수

37

- 문자를 검사하거나 문자를 변환한다.

함수	설명
<code>toupper(c)</code>	<code>c</code> 를 대문자로 바꾼다.
<code>tolower(c)</code>	<code>c</code> 를 소문자로 바꾼다.
<code>toascii(c)</code>	<code>c</code> 를 아스키 코드로 바꾼다.

# 예제

38

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
```

```
int main( void )
```

```
{
```

```
    int c;
```

```
    while((c = getchar()) != EOF)
```

```
    {
```

```
        if( slower(c) )
```

```
            c = toupper(c);
```

```
        putchar(c);
```

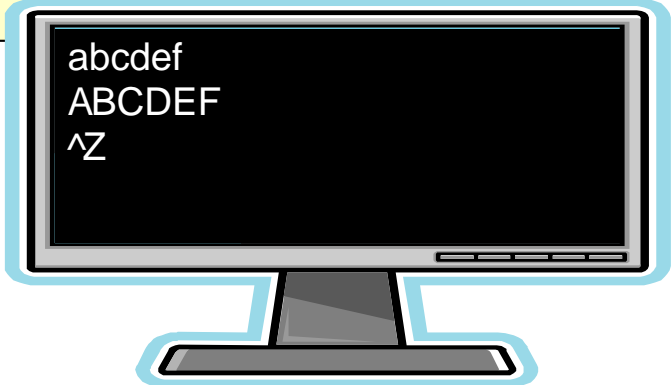
```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

소문자인지 검사

대문자로 변환



```
abcdef
ABCDEF
^Z
```

# Lab: 단어 세기

39

- 문자열 안에 들어 있는 단어의 개수를 세는 프로그램을 작성하여 보자. 문자열이 "the c book..." 이라면 다음과 같은 출력이 나온다.



# 단어 세기

40

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

int count_word(const char *s);

int main( void )
{
    printf("%d\n", count_word("the c book..."));
    printf("단어의 개수 : %d\n", wc);
    return 0;
}
```



# 단어 세기

41

```
int count_word( const char * s )
{
    int i, wc = 0, waiting = 1;

    for( i = 0; s[i] != NULL; ++i)
        if( isalpha(s[i]) )
        {
            if( waiting )
            {
                wc++;
                waiting = 0;
            }
        }
        else
            waiting = 1;

    return wc;
}
```

// s의 각 글자 조사  
// s의 글자가 알파벳이면  
  
// 단어를 기다리고 있으면  
  
// 카운터를 증가  
// 워드를 처리하는 중  
  
// 알파벳이 아니면  
// 단어를 기다린다.

# Contents

42

12.1	문자열
12.2	문자 입출력 라이브러리
12.3	문자열 입출력 라이브러리
12.4	문자 처리 라이브러리
12.5	문자열 처리 라이브러리 함수
12.6	문자열 수치 변환
12.7	문자열 배열

# 문자열 처리 라이브러리

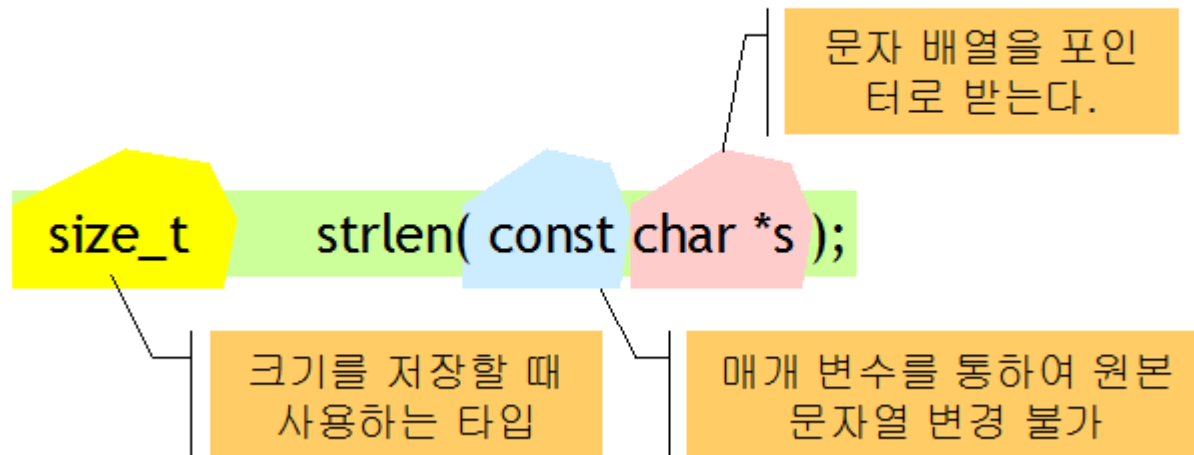
43

함수	설명
<code>strlen(s)</code>	문자열 <code>s</code> 의 길이를 구한다.
<code>strcpy(s1, s2)</code>	<code>s2</code> 를 <code>s1</code> 에 복사한다.
<code>strcat(s1, s2)</code>	<code>s2</code> 를 <code>s1</code> 의 끝에 붙여넣는다.
<code>strcmp(s1, s2)</code>	<code>s1</code> 과 <code>s2</code> 를 비교한다.
<code>strncpy(s1, s2, n)</code>	<code>s2</code> 의 최대 <code>n</code> 개의 문자를 <code>s1</code> 에 복사한다.
<code>strncat(s1, s2, n)</code>	<code>s2</code> 의 최대 <code>n</code> 개의 문자를 <code>s1</code> 의 끝에 붙여넣는다.
<code>strncmp(s1, s2, n)</code>	최대 <code>n</code> 개의 문자까지 <code>s1</code> 과 <code>s2</code> 를 비교한다.
<code>strchr(s, c)</code>	문자열 <code>s</code> 안에서 문자 <code>c</code> 를 찾는다.
<code>strstr(s1, s2)</code>	문자열 <code>s1</code> 에서 문자열 <code>s2</code> 를 찾는다.

# 문자열 길이

44

## □ 문자열의 길이



```
int size = strlen( "abcdef " );  
printf( "%d\n", size);           // 6이 출력
```

# 문자열 복사

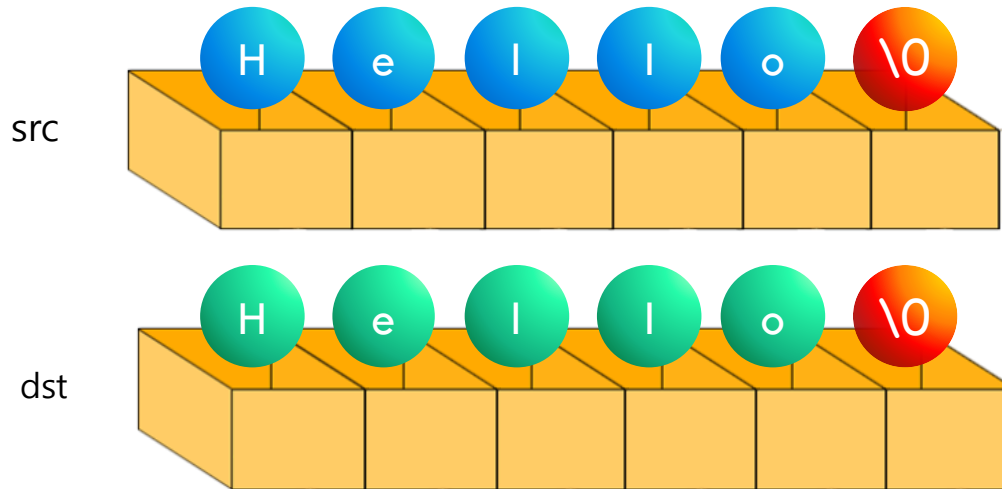
45

## □ 문자열 복사

```
char dst[6];
```

```
char src[6] = "Hello";
```

```
strcpy(dst, src); //src를 dst로 복사
```



# 문자열 연결

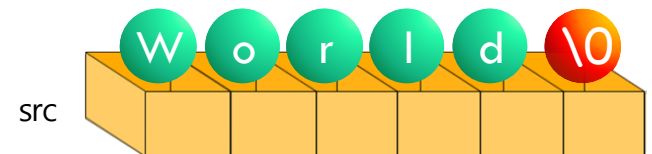
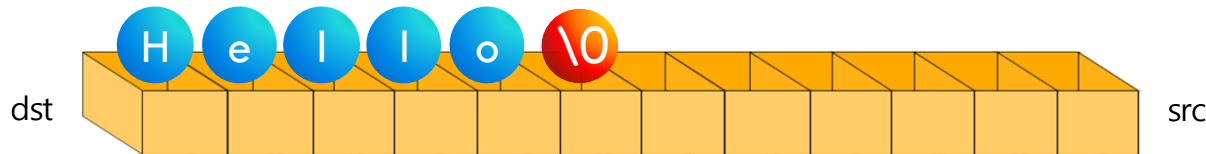
46

## □ 문자열 연결

```
char dst[12] = "Hello";
```

```
char src[6] = "World";
```

```
strcat(dst, src); //dst 와 src 연결
```



# 예제

47

```
// strcpy와 strcat  
#include <string.h>  
#include <stdio.h>
```

```
int main( void )
```

```
{
```

```
    char string[80];
```

```
    strcpy( string, "Hello world from " );
```

```
    strcat( string, "strcpy " );
```

```
    strcat( string, "and " );
```

```
    strcat( string, "strcat!" );
```

```
    printf( "string = %s\n", string );
```

```
    return 0;
```

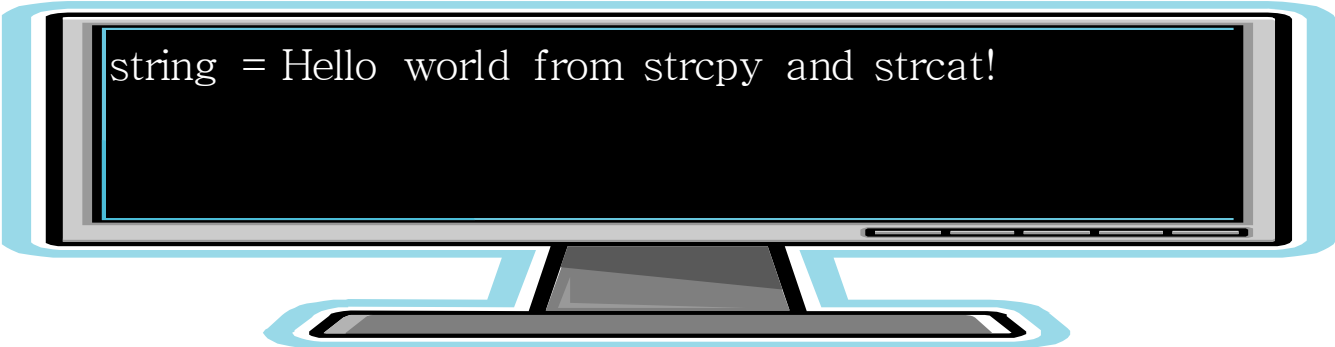
```
}
```

복사하기

문자열 연결

문자열 연결

문자열 연결



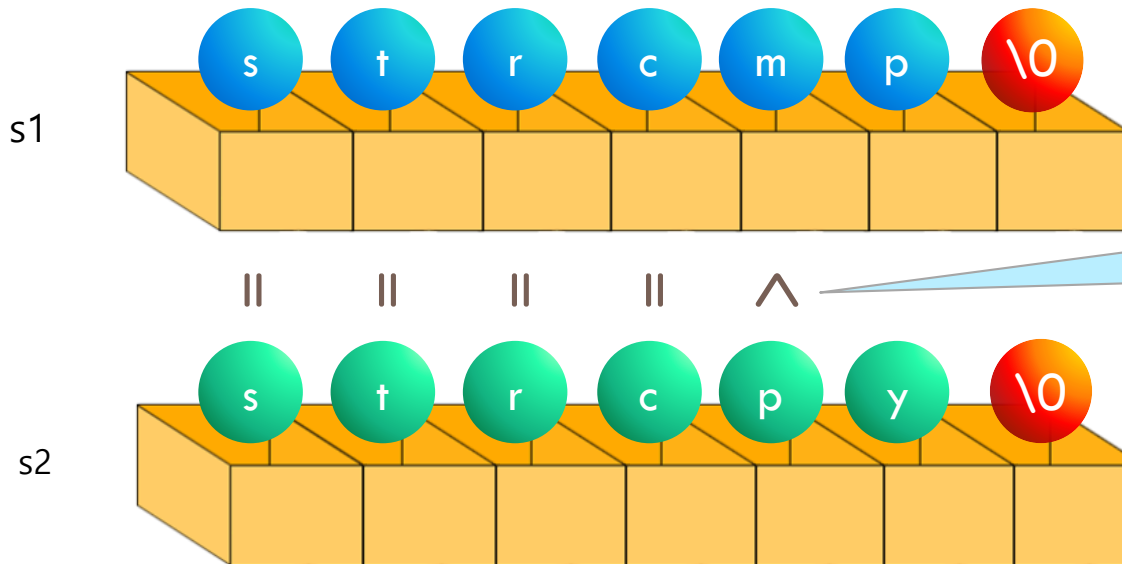
string = Hello world from strcpy and strcat!

# 문자열 비교

48

```
int strcmp( const char *s1, const char *s2 );
```

반환값	s1과 s2의 관계
< 0 -	s1이 s2보다 작다
0 0	s1이 s2와 같다.
> 0 +	s1이 s2보다 크다.



m이 p보다 아스키 코드 값이 작으므로 음수가 반환된다.



# 예제

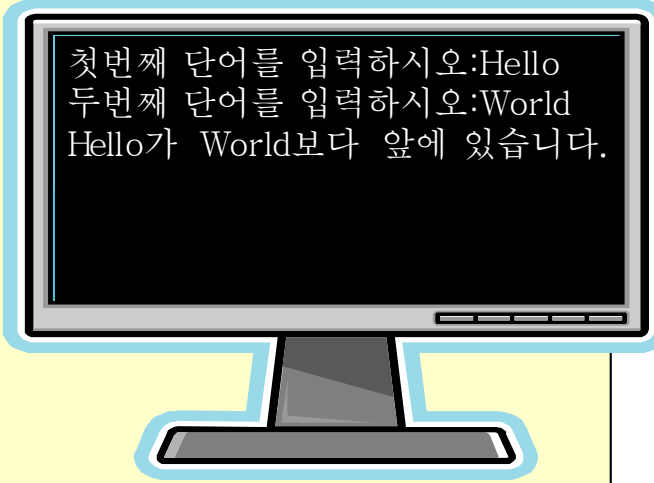
49

```
// strcmp() 함수
#include <string.h>
#include <stdio.h>

int main( void )
{
    char s1[80];        // 첫번째 단어를 저장할 문자배열
    char s2[80];        // 두번째 단어를 저장할 문자배열
    int result;

    printf("첫번째 단어를 입력하시오:");
    scanf("%s", s1);
    printf("두번째 단어를 입력하시오:");
    scanf("%s", s2);

    result = strcmp(s1, s2);
    if( result < 0 )
        printf("%s가 %s보다 앞에 있습니다.\n", s1, s2);
    else if( result == 0 )
        printf("%s가 %s와 같습니다.\n", s1, s2);
    else
        printf("%s가 %s보다 뒤에 있습니다.\n", s1, s2);
    return 0;
}
```



첫번째 단어를 입력하시오:Hello  
두번째 단어를 입력하시오:World  
Hello가 World보다 앞에 있습니다.

# 문자 검색

50

- 주어진 문자열에 특정한 문자를 검색
- 문자열의 첫 번째 문자부터 검색하다가 특정 문자를 찾으면 위치의 주소를 반환
- 문자를 찾지 못하면 **NULL** 값을 반환

Syntax: strchr()

예 `char *p = strchr("dog", 'g');`

'g' 문자의 주소를 반환한다.

# 문자 검색

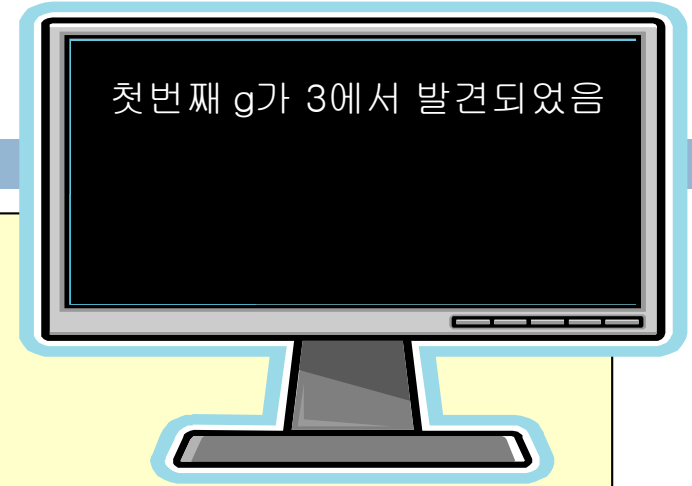
51

첫번째 g가 3에서 발견되었음

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
int main( void )
{
    char s[] = "language";
    char c = 'g';
    char *p;
    int loc;

    p = strchr(s, c);
    loc = (int)(p - s);
    if ( p != NULL )
        printf( "첫번째 %c가 %d에서 발견되었음\n", c, loc );
    else
        printf( "%c가 발견되지 않았음\n", c );
    return 0;
}
```

s 안에서 문자 c를 찾는다.



# 문자열 검색

52

- 주어진 문자열에 특정한 문자열을 검색
- 문자열에서 부분 문자열을 검색
- 부분 문자열을 찾으면 위치의 주소를 반환
- 부분 문자열을 찾지 못하면 NULL 값을 반환

Syntax: strchr()

예 `char *p = strstr("dog", "og");`

strstr() 함수는 문자열 s안에서 부분 문자열(substring) sub를 검색하는 함수이다. 만약 부분 문자열이 발견되면 그 위치의 주소를 반환한다. 만약 부분 문자열을 찾지 못하면 NULL값이 반환된다.

# 문자열 검색

53

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
int main( void )
{
    char s[] = "A joy that's shared is a joy made double";
    char sub[] = "joy";
    char *p;
    int loc;
    p = strstr(s, sub);
    loc = (int)(p - s);
    if ( p != NULL )
        printf( "첫번째 %s가 %d에서 발견되었음\n", sub, loc );
    else
        printf( "%s가 발견되지 않았음\n", sub );
}
```

s 안에서 문자열 sub를 찾는다.

첫번째 joy가 2에서 발견되었음

# 문자열 토큰 분리

54

**형식** `char *strtok( char *s, const char *delimit );`

**설명** `strtok` 함수는 문자열 `s`을 토큰으로 분리한다.

만약 분리자가 ' ' 일 경우, 토큰을 얻으려면 다음과 같이 호출한다.

```
t1 = strtok(s, " "); // 첫 번째 토큰
t2 = strtok(NULL, " "); // 두 번째 토큰
t3 = strtok(NULL, " "); // 세 번째 토큰
t4 = strtok(NULL, " "); // 네 번째 토큰
```

공백

# 문자열 토큰 분리


55

```
// strtok 함수의 사용예
#include <string.h>
#include <stdio.h>

char s[] = "Man is immortal, because he has a soul";
char seps[] = " ,\t\n";
char *token;
```

분리자

```
int main( void )
{
    // 문자열을 전달하고 다음 토큰을 얻는다.
    token = strtok( s, seps );
    while( token != NULL )
    {
        // 문자열 s에 토큰이 있는 동안 반복한다.
        printf( "토큰: %s\n", token );
        // 다음 토큰을 얻는다.
        token = strtok( NULL, seps ); //
    }
}
```



```
토큰: Man
토큰: is
토큰: immortal
토큰: because
토큰: he
토큰: has
토큰: a
토큰: soul
```

# Contents

56

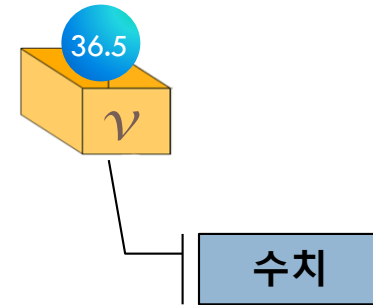
12.1	문자열
12.2	문자 입출력 라이브러리
12.3	문자열 입출력 라이브러리
12.4	문자 처리 라이브러리
12.5	문자열 처리 라이브러리 함수
12.6	문자열 수치 변환
12.7	문자열 배열



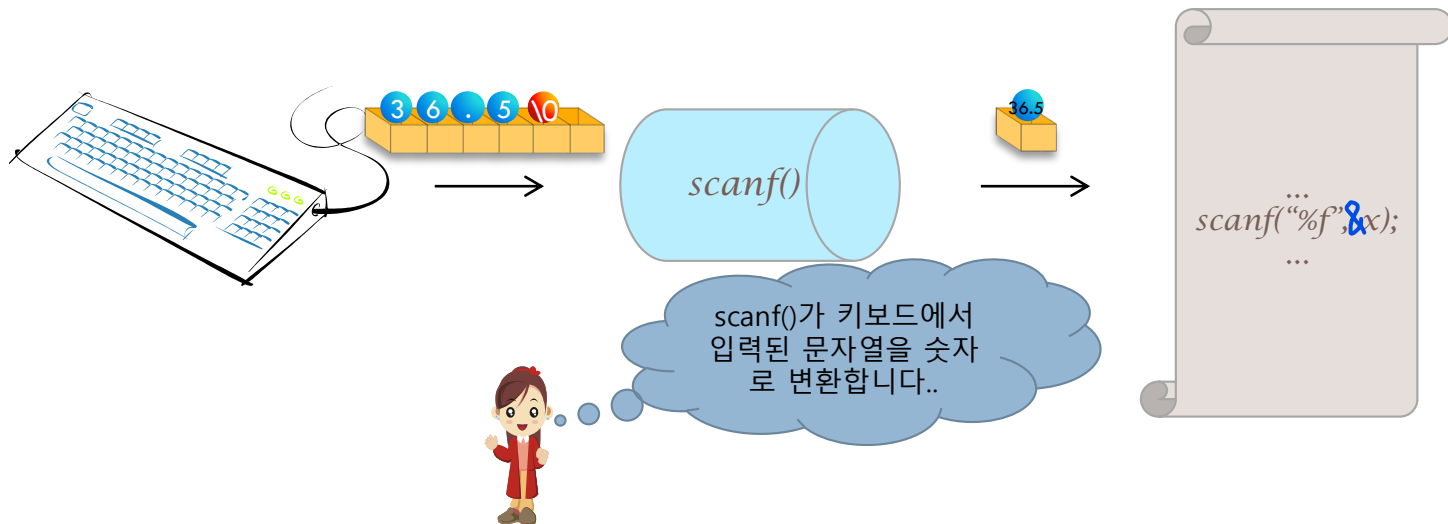
# 문자열 수치 변환

57

## □ 문자열과 수치



## ▣ scanf() 함수는 문자열을 수치로 변환한다.

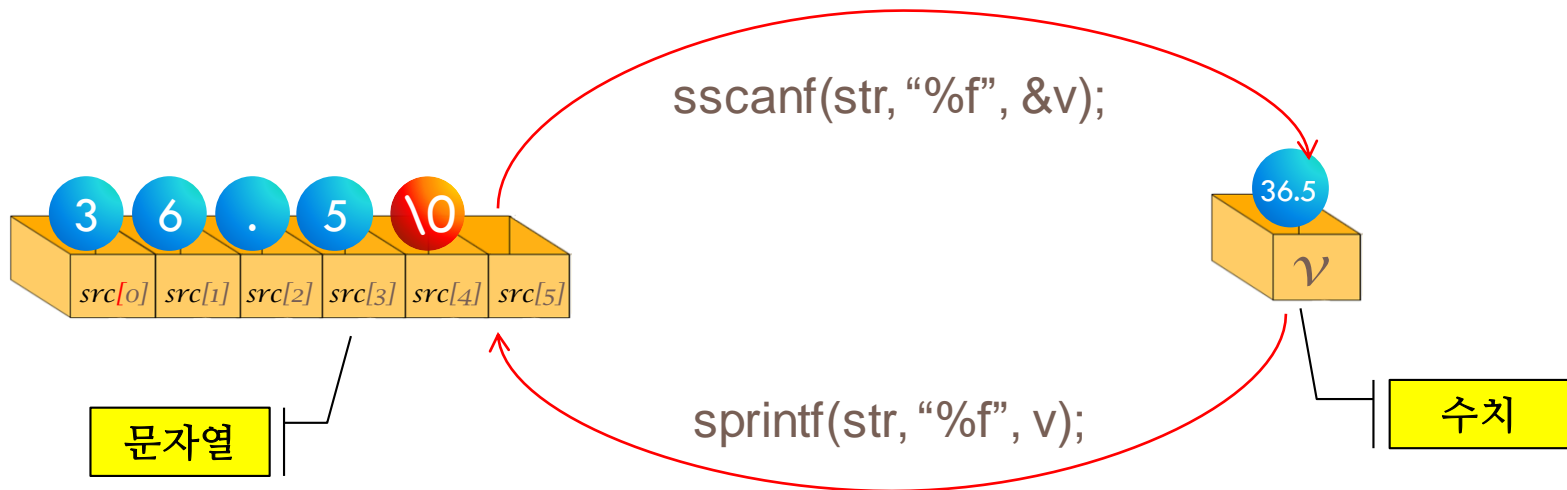


# sprintf()와 sscanf()

58

- 앞에 붙은 s는 string 을 의미한다.

함수	설명
sscanf(s, ...)	문자열 s로부터 지정된 형식으로 수치를 읽어서 변수에 저장
sprintf(s, ...)	변수 값을 형식 지정자에 따라 문자열 형태로 문자 배열 s에 저장



# 예제

59

```
#include <stdio.h>
int main( void )
{
    char s[] = "100";
    int value;

    sscanf(s, "%d", &value);           //문자열을 수치로 변환
    printf("%d\n", value);
    value++;
    sprintf(s, "%d", value);           //수치를 문자열로 변환
    printf("%s\n", s);

    return 0;
}
```



# Lab: 영상 파일 이름 자동 생성

60

- 파일 이름을 자동으로 생성 프로그램

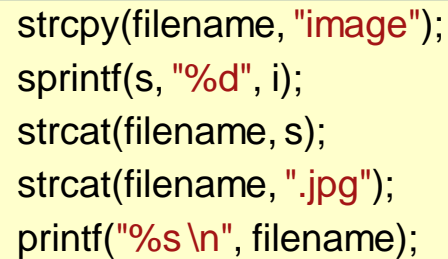


# 예제

61

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void)
{
    char filename[100];
    char s[100];
    int i;
    for(i=0; i < 6; i++){
        strcpy(filename, "image");
        sprintf(s, "%d", i);
        strcat(filename, s);
        strcat(filename, ".jpg");
        printf("%s\n", filename);
    }
    return 0;
}
```

순차적인 파일  
이름을 만든다.



```
strcpy(filename, "image");
sprintf(s, "%d", i);
strcat(filename, s);
strcat(filename, ".jpg");
printf("%s\n", filename);
```

# 문자열을 수치로 변환하는 전용함수

62

- 전용 함수는 `scanf()`보다 크기가 작다.
- `stdlib.h`에 원형 정의- 반드시 포함

함수	설명
<code>int atoi( const char *str );</code>	str을 int형으로 변환한다.
<code>double atof( const char *str );</code>	str을 double형으로 변환한다.

# 문자열 수치 변환

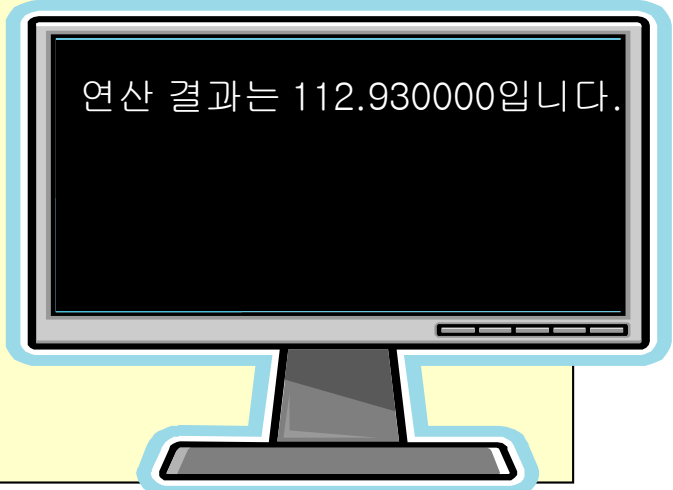
63

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main( void )
{
    char s1[] = "100";
    char s2[] = "12.93";
    char buffer[100];
    int i;
    double d, result;

    i = atoi(s1);
    d = atof(s2);
    result = i + d;

    sprintf(buffer, "%f", result);
    printf("연산 결과는 %s입니다.\n", buffer);

    return 0;
}
```



연산 결과는 112.930000입니다.

# Contents

64

12.1	문자열
12.2	문자 입출력 라이브러리
12.3	문자열 입출력 라이브러리
12.4	문자 처리 라이브러리
12.5	문자열 처리 라이브러리 함수
12.6	문자열 수치 변환
12.7	문자열 여러 개를 저장하는 방법



# 문자열을 여러 개를 저장하는 방법

65

□ (Q)문자열이 여러 개 있는 경우에는 어떤 구조를 사용하여 저장하면 제일 좋을까?

1. 문자열의 배열

2. 문자 포인터 배열

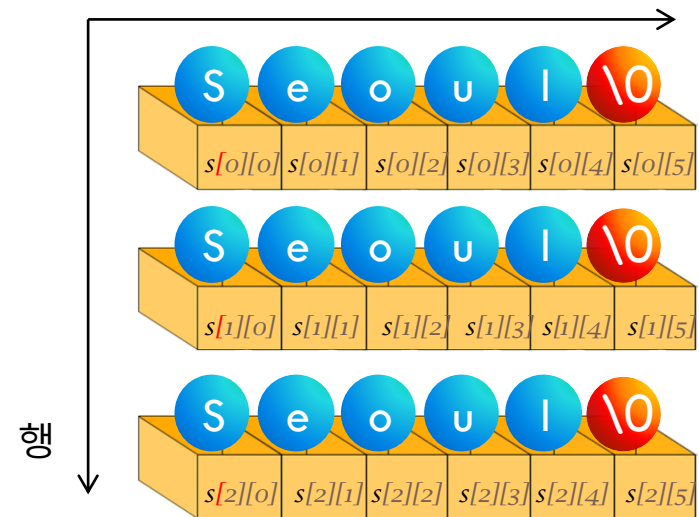
문

# 문자열의 배열

66

- 문자열이 문자 배열에 저장되므로 문자열의 배열은 배열의 배열, 즉 **2차원 문자 배열**이 된다. 열

```
char s[3][6] = {  
    "init",  
    "open",  
    "close"  
};
```



# 문자 포인터 배열

67

- 문자열의 길이가 서로 다를 때 사용
- 메모리 낭비 줄일 수 있음

```
char *s[3] = {  
    "init",  
    "open",  
    "close"  
};
```

# 예제

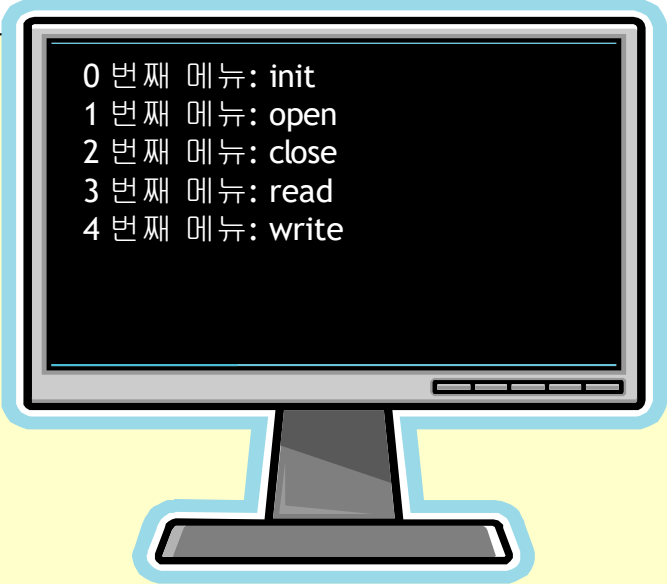
68

```
#include <stdio.h>

int main( void )
{
    int i;
    char menu[5][10] = {
        "init",
        "open",
        "close",
        "read",
        "write"
    };

    for(i = 0; i < 5; i++)
        printf("%d 번째 메뉴: %s \n", i, menu[i]);

    return 0;
}
```

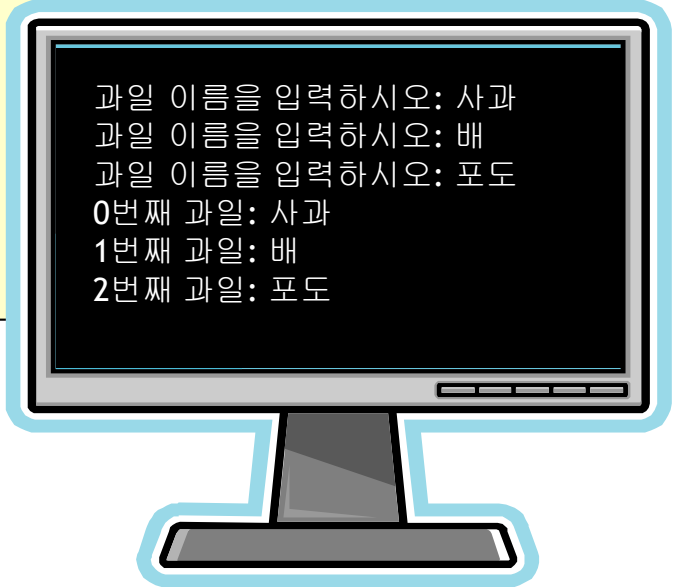


0 번째 메뉴: init  
1 번째 메뉴: open  
2 번째 메뉴: close  
3 번째 메뉴: read  
4 번째 메뉴: write

# 2차원 배열로 입력

69

```
#include <stdio.h>
int main( void )
{
    int i;
    char fruits[3][20];
    for(i = 0; i < 3; i++) {
        printf("과일 이름을 입력하시오: ", fruits[i]);
        scanf("%s", fruits[i]);
    }
    for(i = 0; i < 3; i++)
        printf("%d번째 과일: %s\n", i, fruits[i]);
    return 0;
}
```



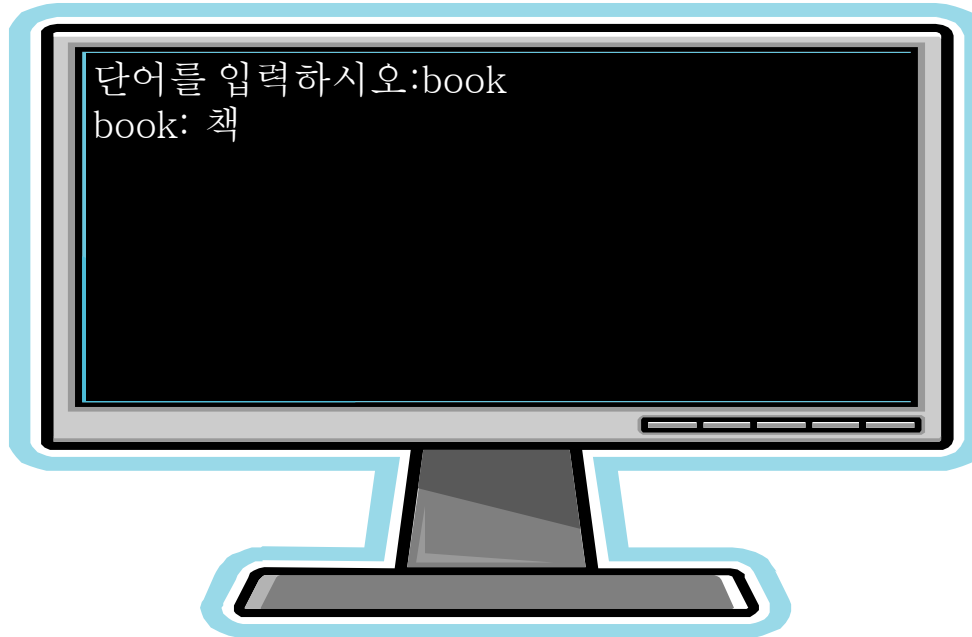
과일 이름을 입력하시오: 사과  
과일 이름을 입력하시오: 배  
과일 이름을 입력하시오: 포도  
0번째 과일: 사과  
1번째 과일: 배  
2번째 과일: 포도

# Lab: 한영 사전의 구현

70

- 3차원 문자열 배열을 이용하여 간단한 한영 사전을 구현하여 보자.

→ 2



# 한영 사전의 구현

71

```
#define ENTRIES 5

int main( void )
{
    int i, index;
    char dic[ENTRIES][2][30] = {
        {"book", "책"},
        {"boy", "소년"},
        {"computer", "컴퓨터"},
        {"lanuguage", "언어"},
        {"rain", "비"}
    };

    char word[30];

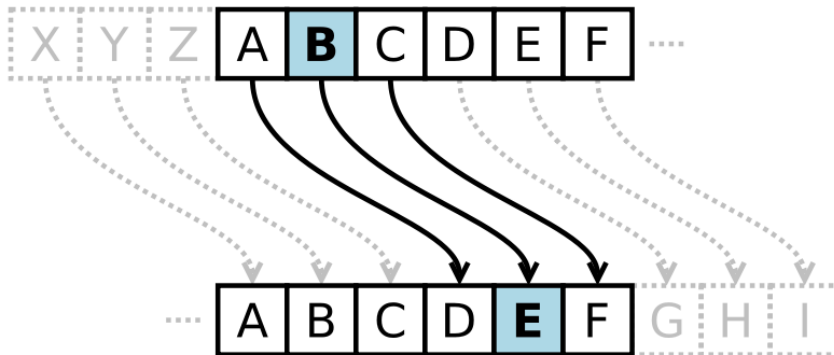
    printf("단어를 입력하시오.");
    scanf("%s", word);

    index = 0;
    for(i = 0; i < ENTRIES; i++)
    {
        if( strcmp(dic[index][0], word) == 0 )
        {
            printf("%s: %s\n", word, dic[index][1]);
            return 0;
        }
        index++;
    }
    printf("사전에서 발견되지 않았습니다.\n");
}
```

# Lab: 메시지 암호화

72

- 메시지를 암호화하는 간단한 기법 중의 하나는 줄리어스 시저가 사용한 암호화 기법
- 평문에 단순히 더하기(즉, 영어의 알파벳을 왼쪽으로 이동 하던지 오른쪽으로 이동하는 것)





# 실행 결과

73



# 실습 코드

74

```
#include <stdio.h>

void encrypt(char cipher[], int shift);

int main (void) {
    char cipher[50];
    int shift=3;
    printf("문자열을 입력하시오: ");
    gets(cipher); // 한줄 전체 입력
    encrypt (cipher, shift);
    return 0;
}
```

# 실습 코드

75

```
void encrypt (char cipher[], int shift) {  
    int i = 0;  
    while (cipher[i] != '\0') {  
        if( cipher[i] >= 'A' && cipher[i] <= 'z'){  
            cipher[i] += shift;  
            if( cipher[i] > 'z' )  
                cipher[i] -= 26;  
        }  
        i++;  
    }  
    printf("암호화된 문자열: %s", cipher);  
}
```

# 도전문제

76

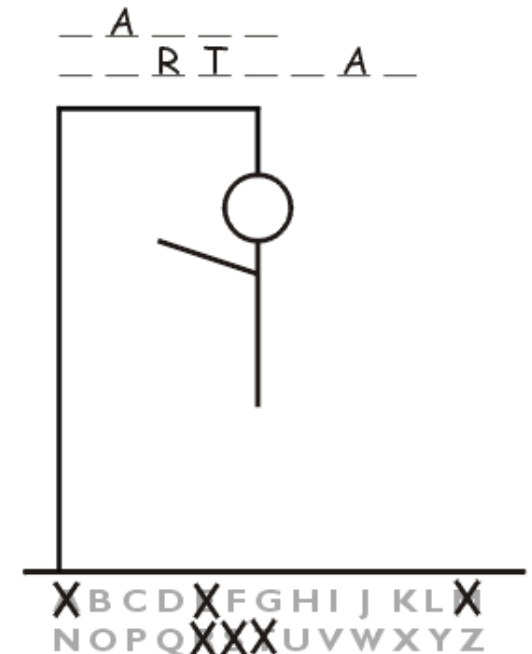
- 복호화하는 함수 `decrypt()`도 작성하여 테스트하라.
- 메뉴를 만들어서 사용자로 하여금 암호화와 복호화 중에서 선택하게 하라.
- 1— 암호화
- 2 — 복호화



# mini project: 행맨 게임

77

- 빈칸으로 구성된 문자열이 주어지고 사용자는 문자열에 들어갈 글자들을 하나씩 추측해서 맞추는 게임
- 사용자가 문자열에 들어 있는 글자를 정확하게 입력했으면 화면에 그 글자를 출력한다.
- 일정한 횟수만 시도할 수 있게 하라.



# 실행 결과

78



# 소스

79

```
#include <stdio.h>
int check(char s[], char a[], char ch);
int main (void) {
    char solution[100] = "meet at midnight"
    char answer[100] = "____ _"
    char ch;
    while(1) {
        printf("문자열을 입력하시오: %s \n", answer);
        printf("글자를 추측하시오: ");
        ch = getchar();
        if( check(solution, answer, ch) == 1 )
            break;
        fflush(stdin); // 줄바꿈 문자 제거
    }
    return 0;
}
```

# 소스

80

```
int check(char s[], char a[], char ch)
{
    int i;
    for(i=0; s[i] != NULL; i++){
        if( s[i] == ch )
            a[i] = ch;
    }
    if( strcmp(s, a)==0 ) return 1; // 정답과 일치하는지를 검사
    else return 0;
}
```



# 도전문제

81

- "meet at midnight"에서 "\_\_\_\_\_ "을 자동으로 생성할 수 있는가?
- 여러 개의 단어들이 들어 있는 2차원 배열을 생성하여서 랜덤하게 하나의 정답을 고르도록 프로그램을 업그레이드하라.
- 일정한 횟수만 시도할 수 있게 하라.