

CHAPTER

06

조건문

- If..else 문의 사용법을 학습한다.
- 중첩 If..else 문의 사용법을 학습한다.
- 선택할 수 있는 동작이 많은 경우에 사용되는 switch 문의 사용법을 학습한다.
- 반복문의 흐름을 제어하는 break, continue, goto 등의 사용법을 학습한다.

Contents

3

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

switch 문

6.6

goto 문

조건문

4

- 만약 프로그램에 선택 구조가 없다면 프로그램은 항상 동일한 동작만을 되풀이 할 것이다.



제어문

5

제어문

조건문

연봉이 25000이상이면
취업하고 아니면 고시
준비해야지



반복문

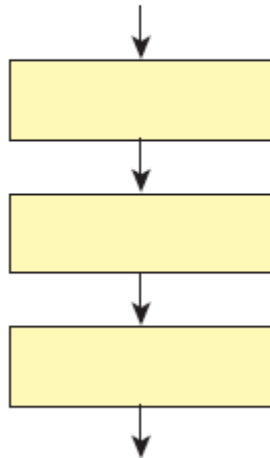
토익 점수가 600을
넘을 때까지는
반복해서 공부해야지



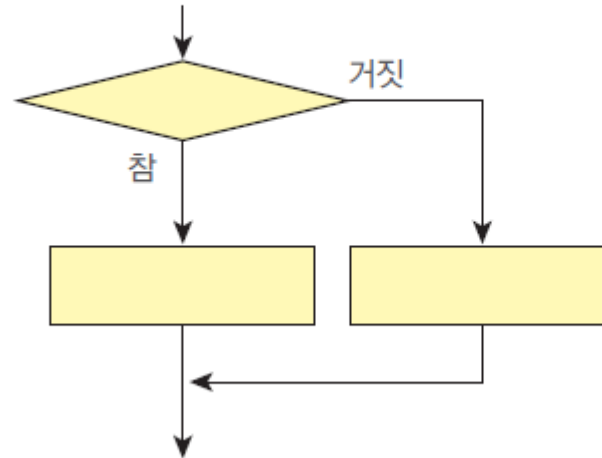
3가지의 제어구조

6

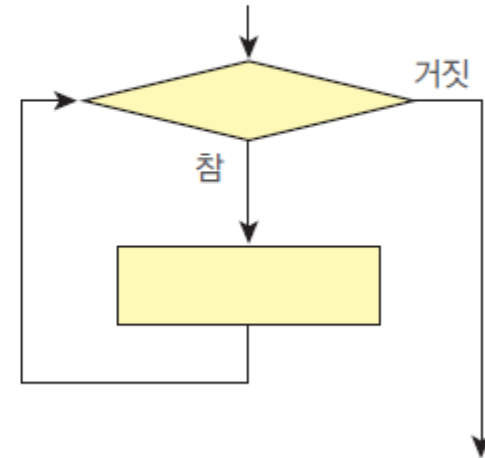
순차구조



선택구조

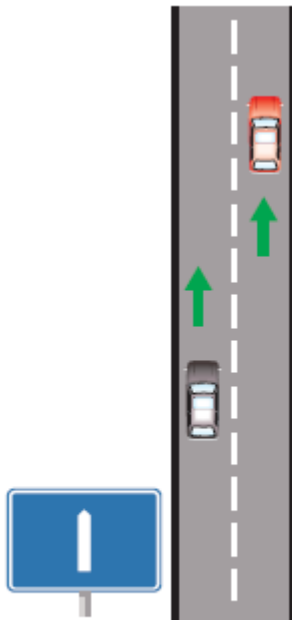


반복구조

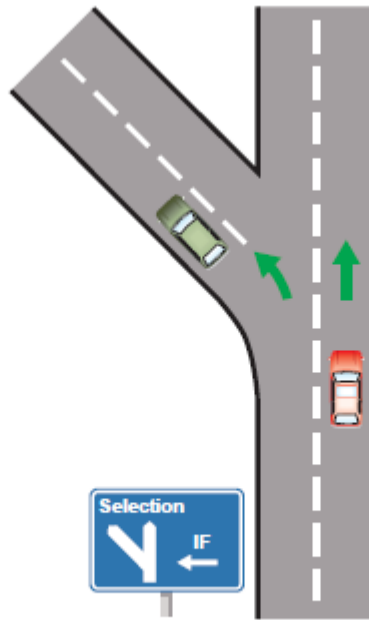


자동차(CPU)가 주행하는 도로로 생각하자.

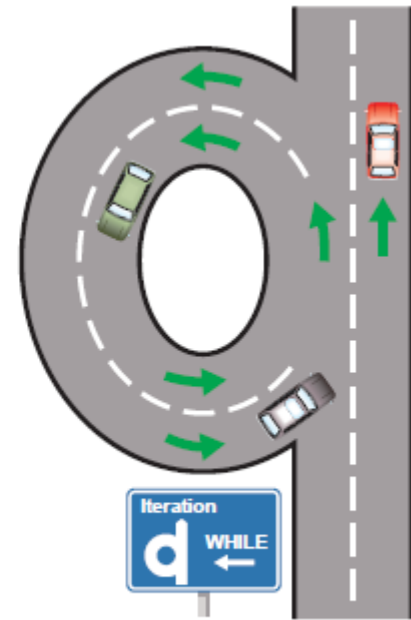
7



순차 구조



선택 구조



반복 구조

일상 생활에서의 조건문의 예

8

- 만약 비가 오지 않으면 테니스를 친다.
- 만약 결석이 1/3이상이면 F학점을 받는다.
- 만약 시간이 없는 경우에는 택시를 탄다.
- 만약 날씨가 좋고 공휴일이면 공원에 산책을 간다.
- 점수가 60점 이상이면 합격이고 그렇지 않으면 불합격이다.

Contents

9

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

switch 문

6.6

goto 문

if문

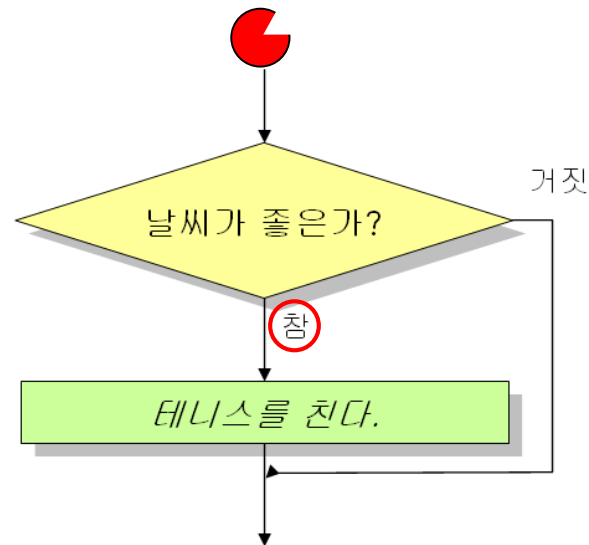
10

- 조건에 따라서 결정을 내리는 경우에 사용

if(조건식)
문장;

조건식이 참으로 계산되면

문장이 실행된다.



if문

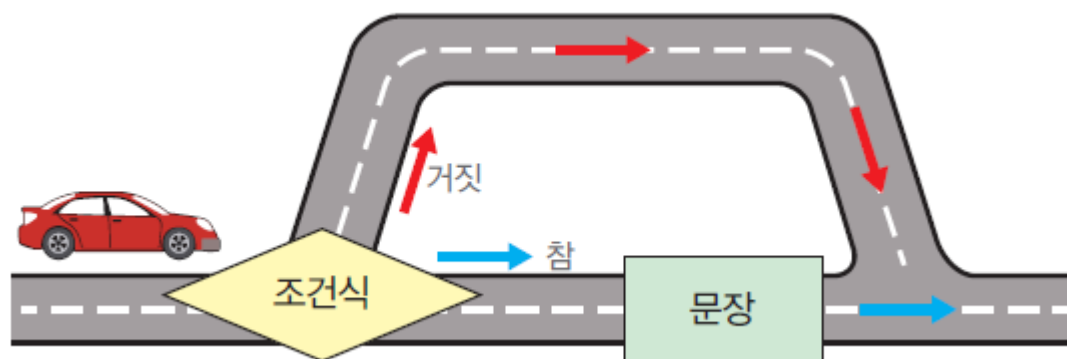
11

Syntax: if 문

예 `if(number > 0)`
`printf("양수입니다.\n");`

조건식

조건식이 참인 경우에만 문장이 실행된다.



if문의 예

12

- if 문이 끝나면 if 문 다음 문장이 실행된다.

number 가 0보다 크면


```
if( number > 0 )  
    printf("양수입니다\n");
```

“양수입니다” 를 출력한다.

```
if ( temperature < 0 )  
    printf("현재 영하입니다.\n");           // 조건이 참일 때만 실행  
  
printf("현재 온도는 %도 입니다.\n", temperature); // 항상 실행
```

예제

13



```
#include <stdio.h>

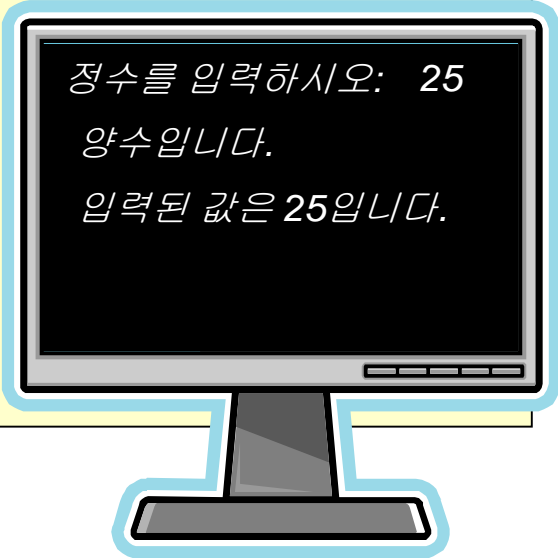
int main(void)
{
    int number;

    printf("정수를 입력하시오:");
    scanf("%d", &number);

    if( number > 0 )
        printf("양수입니다.");

    printf("입력된 값은 %d입니다.", number);

    return 0;
}
```



정수를 입력하시오: 25
양수입니다.
입력된 값은 25입니다.

예제

14

// if 문을 사용하여 절대값을 구하는 프로그램

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int number;

printf("정수를 입력하시오. ");
scanf("%d", &number);

if(number < 0)
number = -number;

printf("절대값은 %d 입니다.\n", number);

return 0;

}

만약
사용자가 -5를
입력하였다면

-5 < 0이므로
해당 조건문 실행

정수를 입력하시오.
-5
절대값은 5 입니다.

복합문

15

- 복합문(compound statement)
 - ▣ 중괄호를 사용하여 문장들을 그룹핑하는 것,
 - ▣ 블록(block)이라고도 한다.
 - ▣ 단일문 대신 들어 갈 수 있다.

```
if( score >= 60 )  
{  
    printf("합격입니다.\n");  
    printf("장학금도 받을 수 있습니다.\n");  
}
```

조건식이 참이면 2개의
문장이 묶여서 실행된다.

중간 점검

16

1. 종괄호로 묶은 여러 개의 문장을 무엇이라고 하는가?
2. C에서 참과 거짓은 어떤 정수로 표시되는가?
3. if 문안의 조건식으로 많이 사용되는 수식의 종류는 무엇인가?
4. if 문이 끝나면 어떤 문장이 실행되는가?
5. 조건에 따라서 실행되어야 하는 문장이 두개 이상이면 어떻게 하여야 하는가?



Contents

17

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

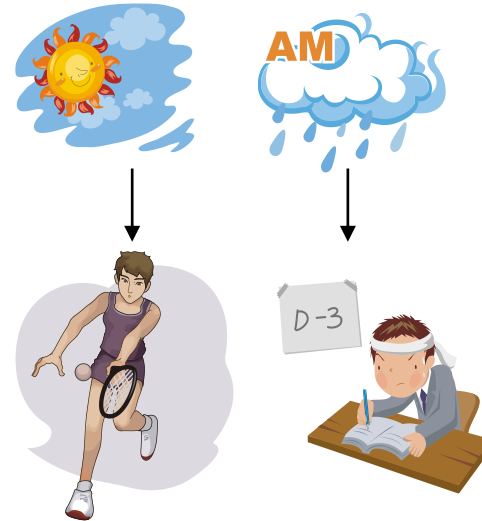
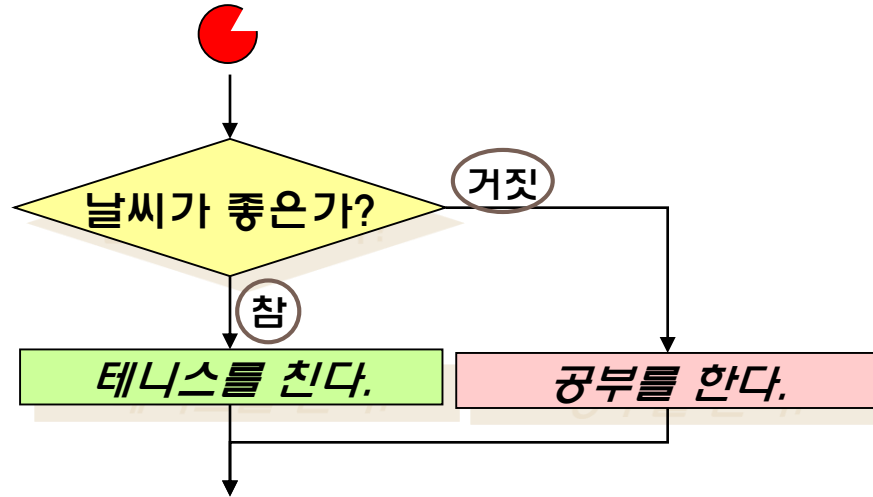
switch 문

6.6

goto 문

if-else 문

18



if(조건식)

문장 1;

else

문장 2;

조건식이 참이면 실행된다.

조건식이 거짓이면 실행된다.

if-else 문

19

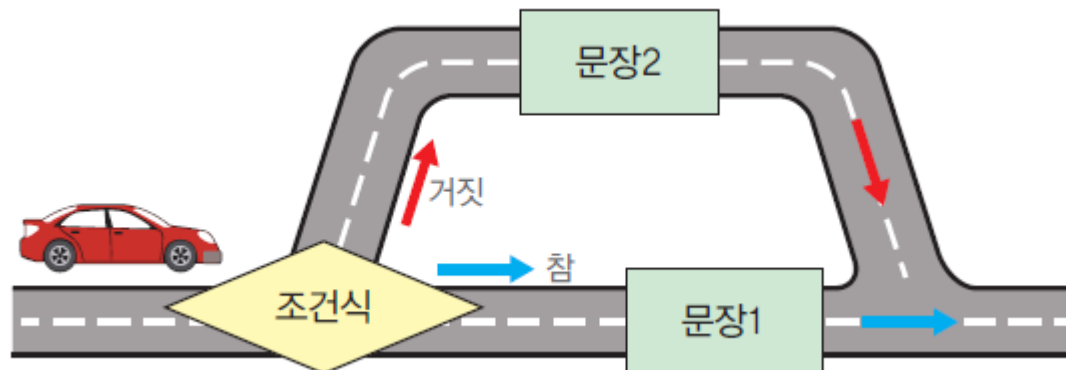
Syntax: if-else 문

예 `if(number > 0)` 조건식

`printf("양수입니다.\n");` 만약 조건식이 참이면 문장1이 실행된다.

`else`

`printf("양수가 아닙니다.\n");` 그렇지 않으면 문장2가 실행된다.



if-else 문

20

```
if ( score >= 60 )
```

```
    printf("합격입니다.\n");
```

```
else
```

```
    printf("불합격입니다.\n");
```

score가 60이상이면 실행

score가 60미만이면 실행

```
if ( score >= 60 )
```

```
{
```

```
    printf("합격입니다.\n");
```

```
    printf("장학금도 받을 수 있습니다.\n");
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    printf("불합격입니다.\n");
```

```
    printf( " 다시 도전하세요.\n");
```

```
}
```

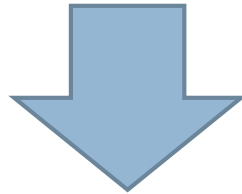
score가 60이상이면 실행

score가 60미만이면 실행

조건문과 조건 연산자

21

```
if ( score >= 60 )  
    printf("합격입니다.\n");  
else  
    printf("불합격입니다.\n");
```



```
( score >= 60 )? printf("합격입니다.\n") : printf("불합격입니다.\n");
```

예제 #1

22

// if-else 문을 이용하여 홀수와 짝수를 구분한다.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int number;

printf("정수를 입력하시오:");

scanf("%d", &number);

if(number % 2 == 0)

printf("입력된 정수는 짝수입니다.\n");

else

printf("입력된 정수는 홀수입니다.\n");

return 0;

}

2로 나누어서 나머지가 0이면
짝수이다.

정수를 입력하시오: 50
입력된 정수는 짝수입니다.

PASS

복잡한 조건식도 가능

23

□ 학점 결정 코드

```
if( score >= 80 && score < 90 )  
    grade = 'B';
```

□ 공백 문자들의 개수를 세는 코드

```
if( ch == ' ' || ch == '\n' || ch == '\t' )  
    white_space++;
```

예제 #2

24

// 나눗셈을 하기 전에 분모가 0인지를 if-else 문을 이용하여 검사

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int n1, n2, n3;

printf("정수를 입력하시오: ");

scanf("%d", &n1);

printf("정수를 입력하시오: ");

scanf("%d", &n2);

PASS

if(n2 == 0)

{

printf("0으로 나눌 수는 없습니다.\n");

}

else

{

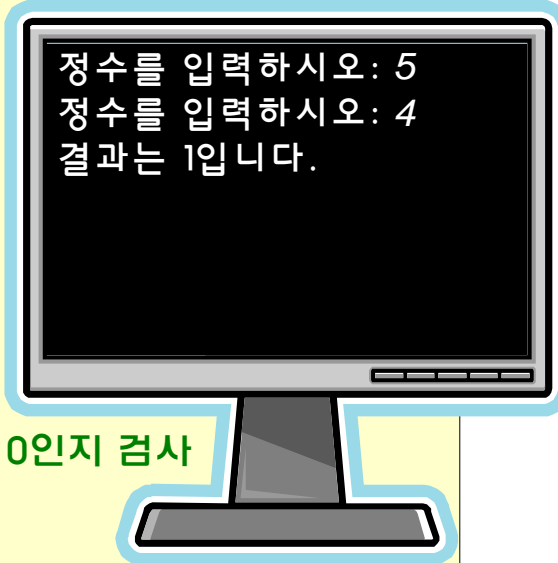
n3 = n1 / n2;

printf("결과는 %d입니다.\n", n3);

}

return 0;

}



정수를 입력하시오: 5
정수를 입력하시오: 4
결과는 1입니다.

// 분모가 0인지 검사

// 나눗셈 실행

예제 #3

25

```
// 윤년 판단 프로그램  
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)  
{
```

```
    int year;
```

```
    printf("연도를 입력하시오: ");  
    scanf("%d", &year);
```


```
    if((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || year % 400 == 0)  
        printf("%d년은 윤년입니다.\n", year);
```

```
    else
```

```
        printf("%d년은 윤년이 아닙니다.\n", year);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



연도를 입력하시오: 2005
2005년은 윤년이 아닙니다.

PASS

중간 점검

26

1. 변수 n 의 값이 100보다 크거나 같으면 "large", 100보다 작으면 "small"을 출력하는 if-else 문을 작성하라.



Contents

27

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

switch 문

6.6

goto 문

중첩 if

28

□ if 문에 다시 if 문이 포함

```
if( 조건식1 )  
    if( 조건식2 )  
        문장;
```

```
if( 조건식1 )  
    문장;
```

문장 자리에 if문이
들어간 것으로
생각할 수 있다.

```
if( 조건식1 )  
    if( 조건식2 )  
        문장;
```

중첩 if

29

```
if( score >= 80 )  
    if( score >= 90 )  
        printf("당신의 학점은 A입니다.\n");
```

If 문안의 문장자리에 if문이
들어간 경우

```
if( score >= 80 )  
    if( score >= 90 )  
        printf("당신의 학점은 A입니다.\n");  
    else  
        printf("당신의 학점은 B입니다.\n");
```

If 문안의 문장자리에 if-else
문이 들어간 경우

if와 else의 매칭 문제

30

else 절은 가장 가까운 if절과 매치된다.

```
if(score > 80)
if(score >= 90)
    printf( "당신의 학점은 A입니다\n" );
else
    printf( "당신의 학점은 B입니다\n" )
```

X

```
if( score >= 80 )
{
    if( score >= 90 )
        printf("당신의 학점은 A입니다.\n");
}
else
    printf("당신의 학점은 A나 B가 아닙니다.\n");
```

만약 다른 if절과 else 절을 매치시키려면 중괄호를 사용하여 블록으로 묶는다.

중첩 if

31

```
if( score > 80 )
{
    if( score > 90 )
        printf("당신의 학점은 A입니다.\n");
    else
        printf("당신의 학점은 B입니다.\n");
}
else
{
    if( score > 70 )
        printf("당신의 학점은 C입니다.\n");
    else
        printf("당신의 학점은 D 또는 F입니다.\n");
}
```

If-else 절 안에 다른 if-else절이 포함될 수 있다.

정수 3개중의 최소값 찾기

32

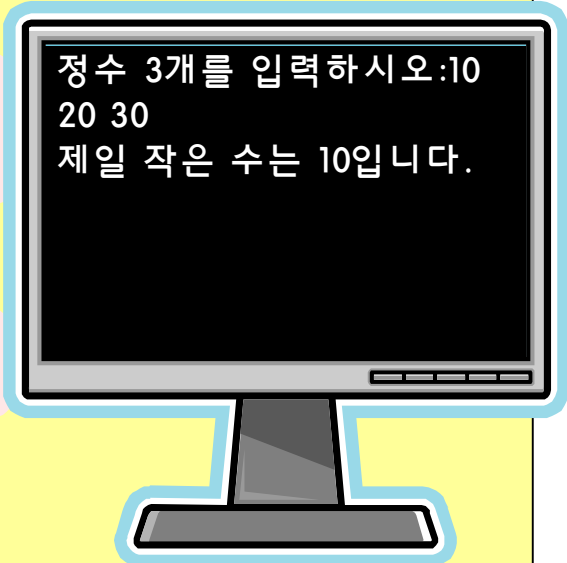
```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int n1, n2, n3, min;

    printf("정수 3개를 입력하시오:");
    scanf("%d %d %d", &n1, &n2, &n3);

    if( n1 < n2 )
        if( n1 < n3 )
            min = n1;
        else
            min = n3;
    else
        if( n2 < n3 )
            min = n2;
        else
            min = n3;

    printf("제일 작은 수는 %d입니다\n", min);
    return 0;
}
```

10 < 20 이고 10 < 30 이므로 실행



정수 3개를 입력하시오:10
20 30
제일 작은 수는 10입니다.

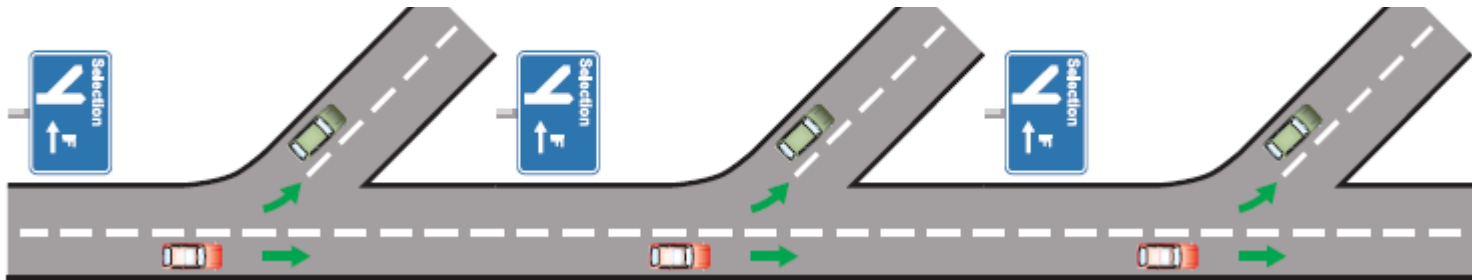
연속적인 if

33

Syntax: 연속적인 if문

문법 `if(조건식1)`
 문장1;
`else if(조건식2)`
 문장2;
`else if(조건식3)`
 문장3;
`else`
 문장4;

만약 조건식1이 참이면 문장1이 실행된다.
그렇지 않고 조건식2가 참이면 문장2가 실행된다.
그렇지 않고 조건식3가 참이면 문장3이 실행된다.
그렇지 않으면 문장4이 실행된다.



학점 결정 예제

34

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int score;

    printf("성적을 입력하시오: ");
    scanf("%d", &score);

    if (score >= 90)
        printf("합격: 학점A\n");
    else if (score >= 80)
        printf("합격: 학점B\n");
    else if (score >= 70)
        printf("합격: 학점C\n");
    else if (score >= 60)
        printf("합격: 학점D\n");
    else
        printf("불합격: 학점F\n");
    return 0;
}
```



문자 분류 예제

35

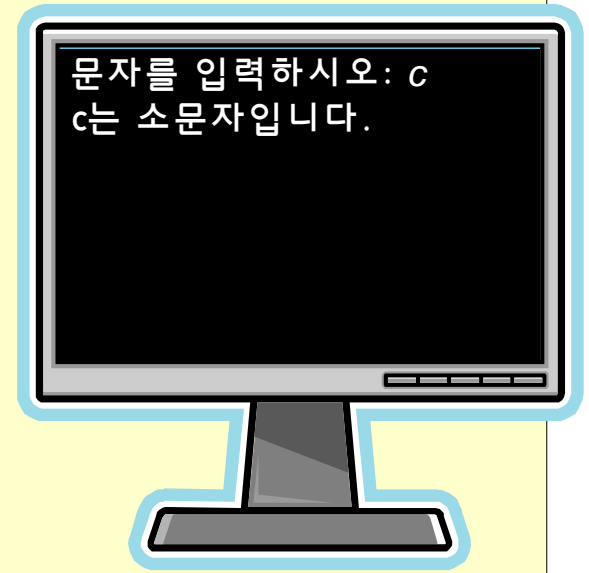
```
// 문자들을 분류하는 프로그램
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char ch;

    printf("문자를 입력하시오: ");
    scanf("%c", &ch);

    if( ch >= 'A' && ch <= 'Z' )
        printf("%c는 대문자입니다.\n", ch);
    else if( ch >= 'a' && ch <= 'z' )
        printf("%c는 소문자입니다.\n", ch);
    else if( ch >= '0' && ch <= '9' )
        printf("%c는 숫자입니다.\n", ch);
    else
        printf("%c는 기타문자입니다.\n", ch);

    return 0;
}
```



중간 점검

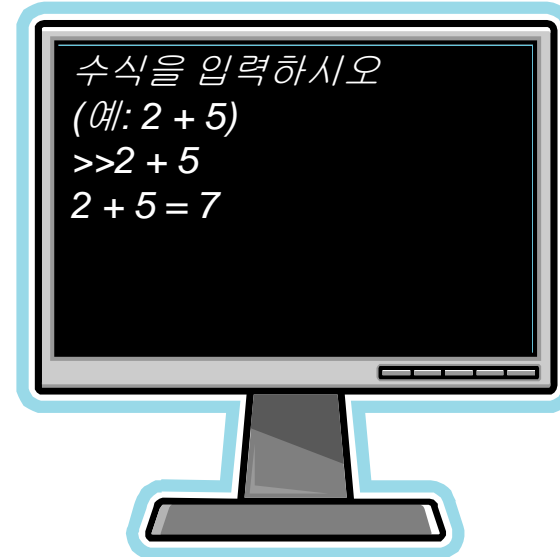
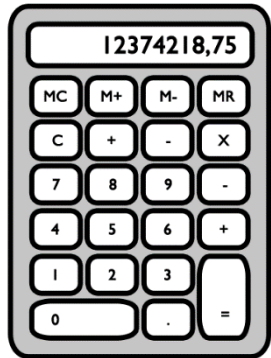
36

1. n 의 값이 각각 -1, 0, 5인 경우에 다음의 코드에 의하여 생성되는 출력은 무엇인가?

```
if( n == 0 )  
    printf("A");  
else if( n > 3 )  
    printf("B");  
else  
    printf("C");
```
2. 컵의 사이즈를 받아서 100ml미만은 small, 100ml이상 200ml미만은 medium, 200ml 이상은 large라고 출력하는 연속적인 if-else 문을 작성하시오.

Lab: 산술 계산기

37

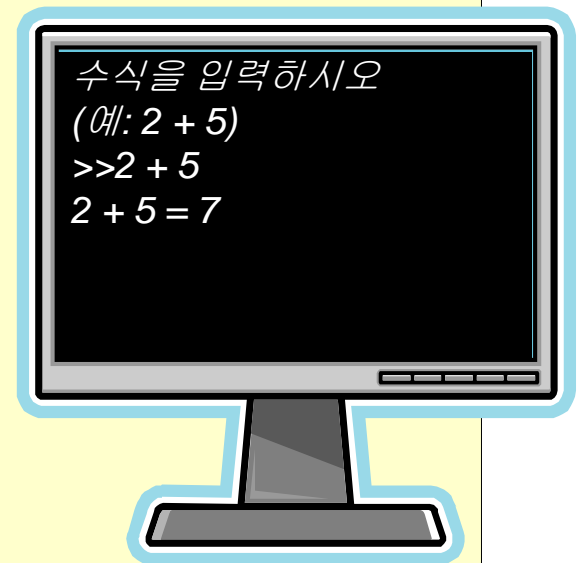


```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char op;
    int x, y, result;

    printf("수식을 입력하십시오");
    printf("(예: 2 + 5) ");
    printf(">>");
    scanf("%d %c %d", &x, &op, &y);

    if( op == '+' )
        result = x + y;
    else if( op == '-' )
        result = x - y;
    else if( op == '*' )
        result = x * y;
    else if( op == '/' )
        result = x / y;
    else if( op == '%' )
        result = x % y;
    else
        printf("지원되지 않는 연산자입니다. ");

    printf("%d %c %d = %d ", x, op, y, result);
    return 0;
}
```

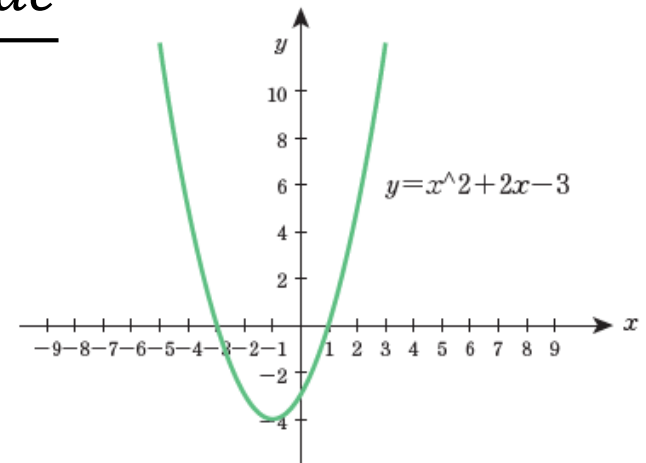


lab: 이차 방정식

39


1. 사용자에게 이차 방정식의 계수 a , b , c 를 입력하도록 한다.
2. 만약 a 가 0이면 근은 $-c/b$ 이다.
3. 판별식 $(b^2 - 4ac)$ 가 음수이면 실근은 존재하지 않는다.
4. 위의 조건에 해당되지 않으면 다음과 같은 공식을 이용하여 실근을 구한다.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



실행 결과

40



계수 a 를 입력하시오: 3
계수 b 를 입력하시오: 8
계수 c 를 입력하시오: 5
방정식의 근은 -1입니다.
방정식의 근은 1.75입니다.

알고리즘

41

사용자로부터 a , b , c 를 읽는다.

if $a == 0$ 이면

일차 방정식의 근을 구한다.

실근을 출력한다.

else

판별식을 계산한다.

if 판별식 ≥ 0

근의 공식을 이용하여 실근을 구한다.

실근을 출력한다.

else

실근은 없다는 메시지 출력

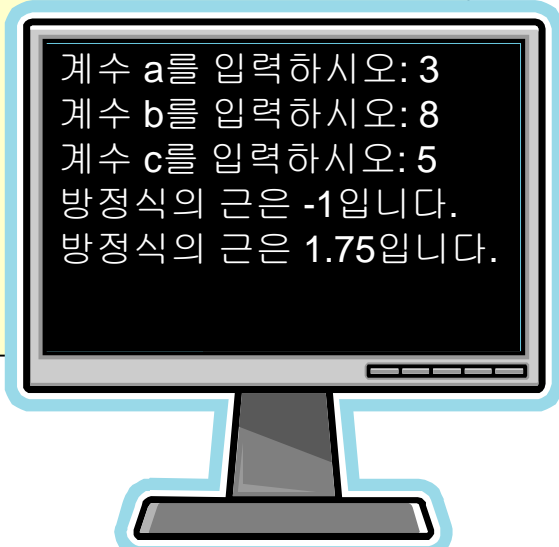


```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(void)
{
    double a, b, c, dis;
    printf("계수 a를 입력하시오: ");
    scanf("%lf", &a);
    printf("계수 b를 입력하시오: ");
    scanf("%lf", &b);

    printf("계수 c를 입력하시오: ");
    scanf("%lf", &c);
```



```
if( a == 0 )
    printf("방정식의 근은 %f입니다.", -c/b);
else
{
    dis = sqrt(b*b - 4.0*a*c);
    if( dis >= 0 )
    {
        printf("방정식의 근은 %f입니다.", (-b+dis)/(2.0*a));
        printf("방정식의 근은 %f입니다.", (-b-dis)/(2.0*a));
    }
    else
        printf("실근이 존재하지 않습니다");
}
return 0;
}
```



계수 a를 입력하시오: 3
계수 b를 입력하시오: 8
계수 c를 입력하시오: 5
방정식의 근은 -1입니다.
방정식의 근은 1.75입니다.

Contents

44

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

switch 문

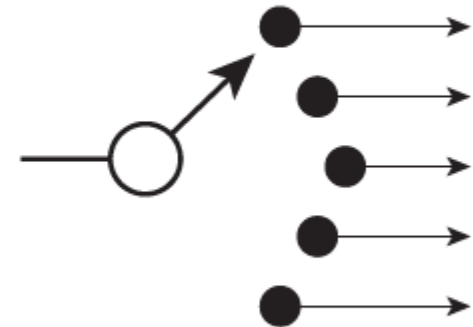
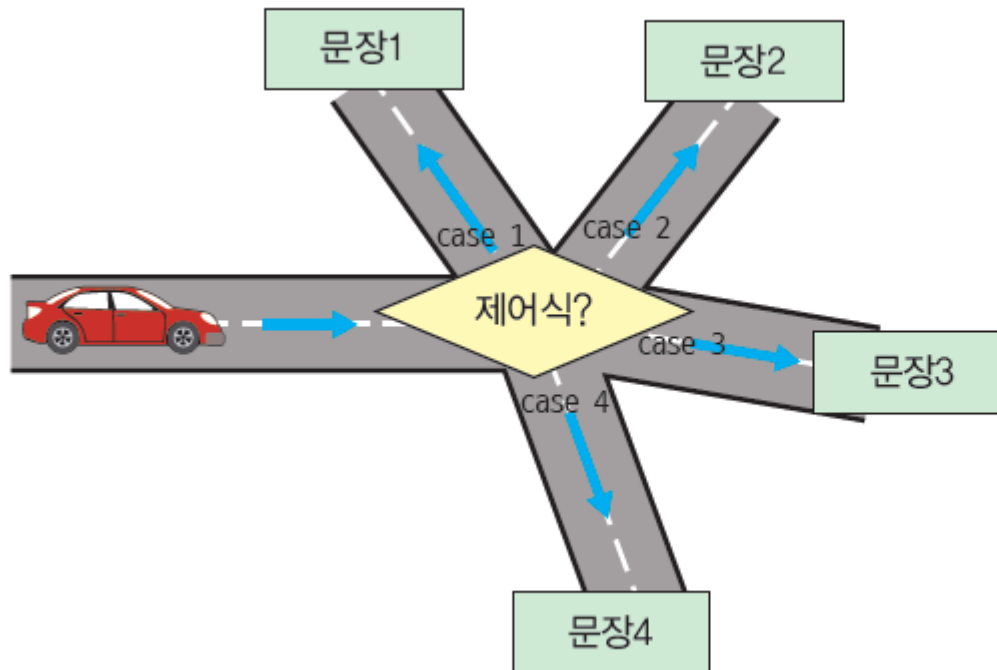
6.6

goto 문

switch 문

45

- 제어식의 값에 따라서 여러 경로 중에서 하나를 선택할 수 있는 제어 구조



switch 문

46

- 여러가지 경우 중에서 하나를 선택하는데 사용

```
switch(조건식)
```

```
{
```

```
    case c1:  
        문장1;  
        break;
```

```
    case c2:  
        문장2;  
        break;
```

```
    ...
```

```
    ...
```

```
    case cn:  
        문장n;  
        break;
```

```
    default:  
        문장d;  
        break;
```

```
}
```

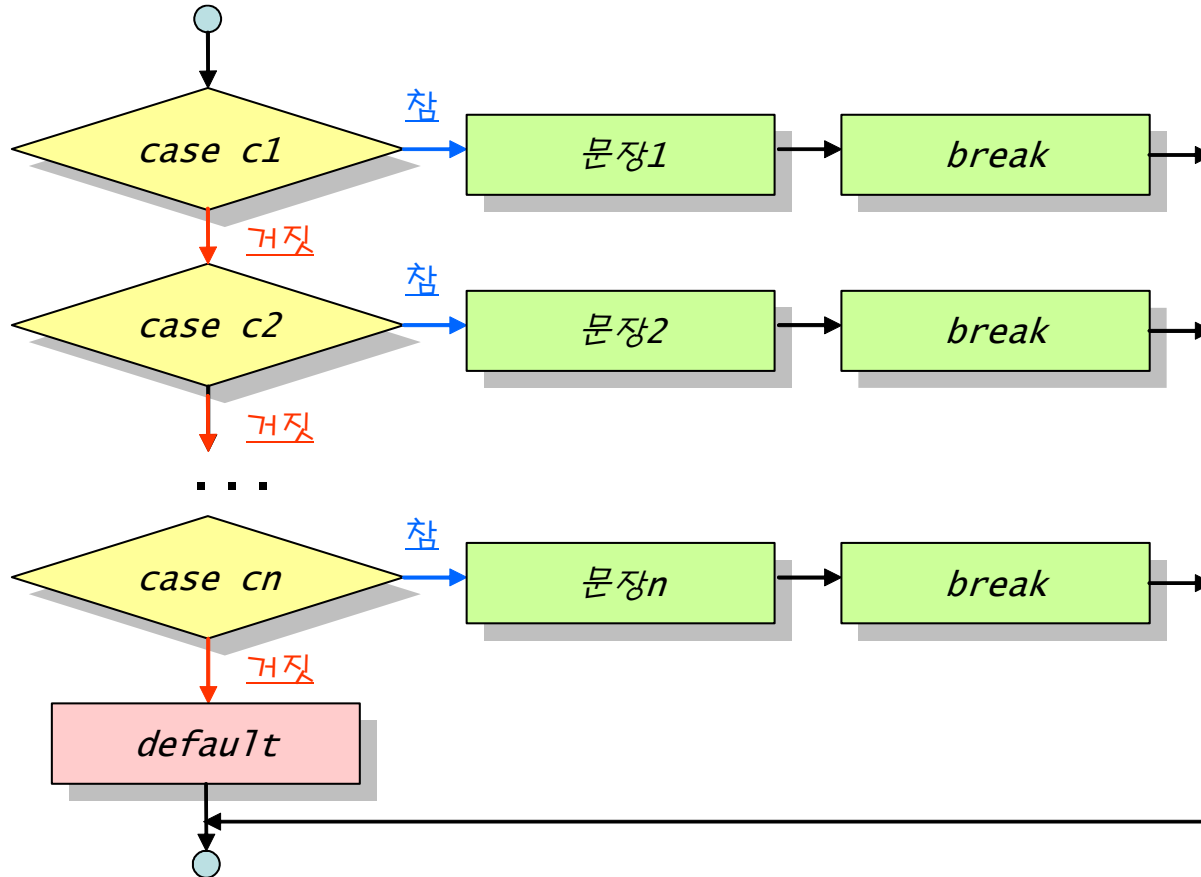
제어식의 값이 c1이면 실행된다.

제어식의 값이 c2이면 실행된다.

일치하는 값이 없으면 실행된다.

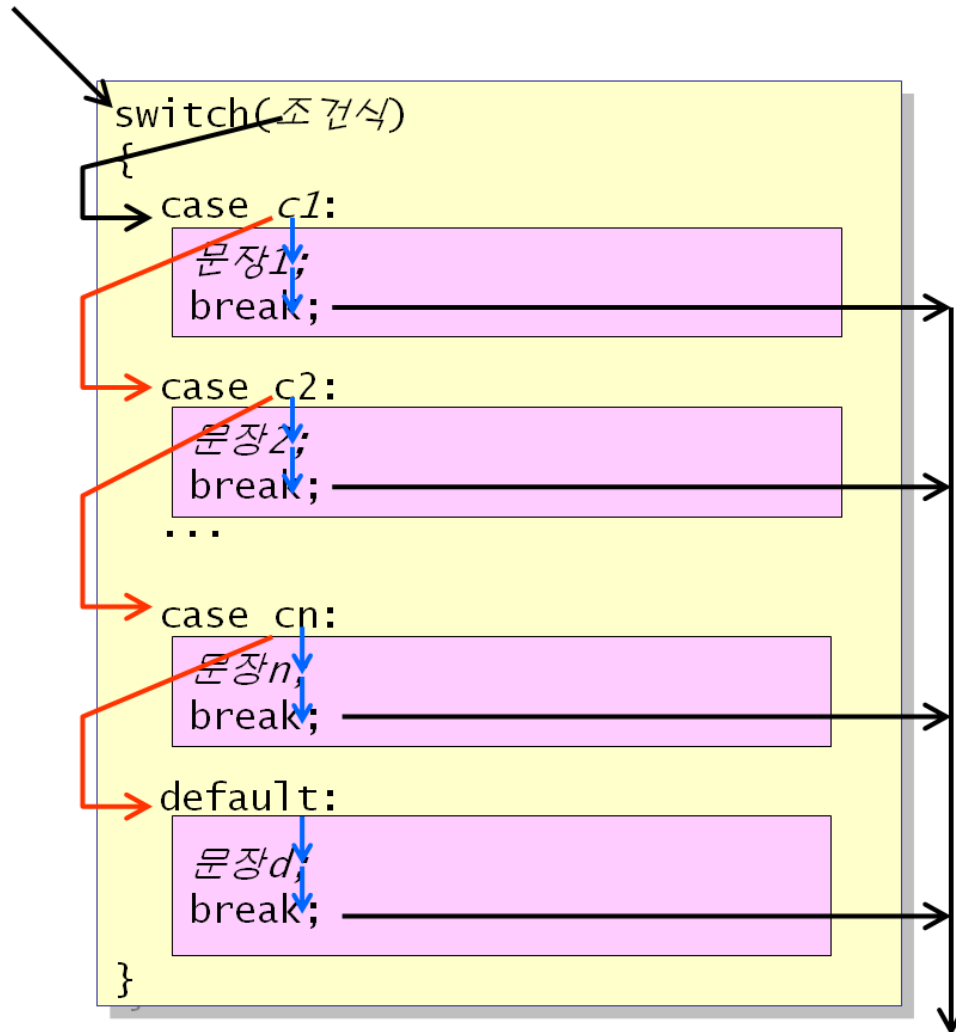
switch 문의 순서도

47



switch 문의 실행 순서

48



break는
문장의 실행을
끝내고 switch
문을
탈출하는데
사용합니다.



예제

49

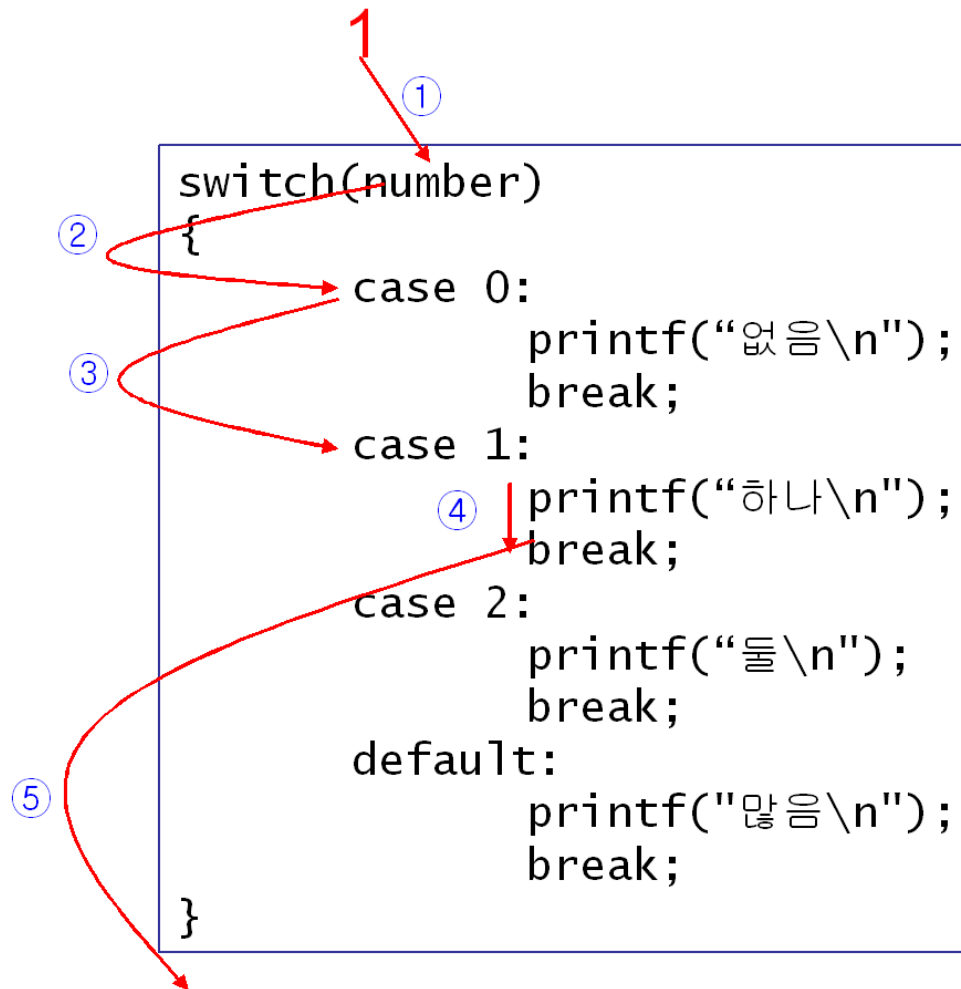
```
int main(void)
{
    int number;

    printf("정수를 입력하시오:");
    scanf("%d", &number);
    switch(number)
    {
        case 0:
            printf("없음\n");
            break ;
        case 1:
            printf("하나\n");
            break ;
        case 2:
            printf("둘\n");
            break ;
        default:
            printf("많음\n");
            break;
    }
}
```



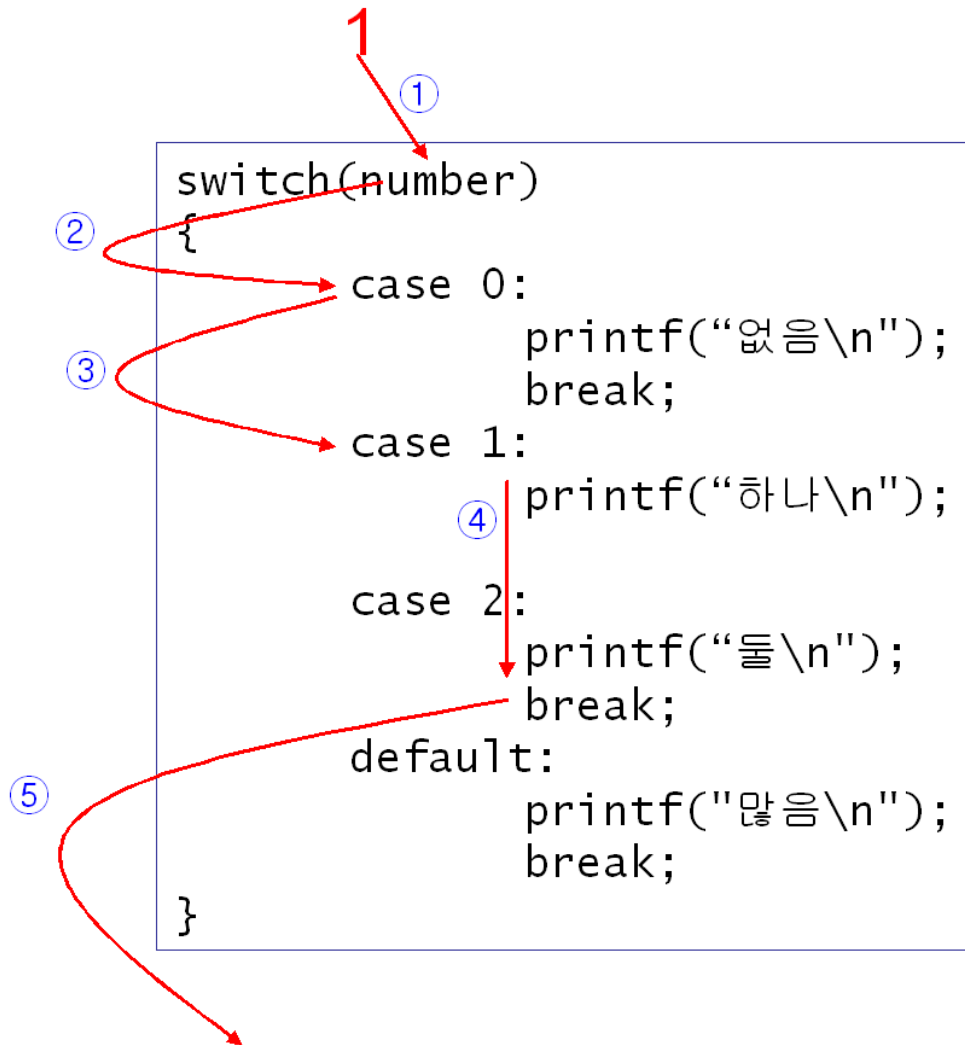
사용자가 1을 입력하는 경우

50



break가 생략되는 경우

51



break를
만날 때까지
계속 문장을
실행합니다.



의도적인 break생략

52

```
switch(number)
{
    case 0:
        printf("없음\n");
        break;
    case 1:
        printf("하나\n");
        break;
    case 2:
    case 3:
        printf("두서너개\n");
        break;
    default:
        printf("많음\n");
        break;
}
```

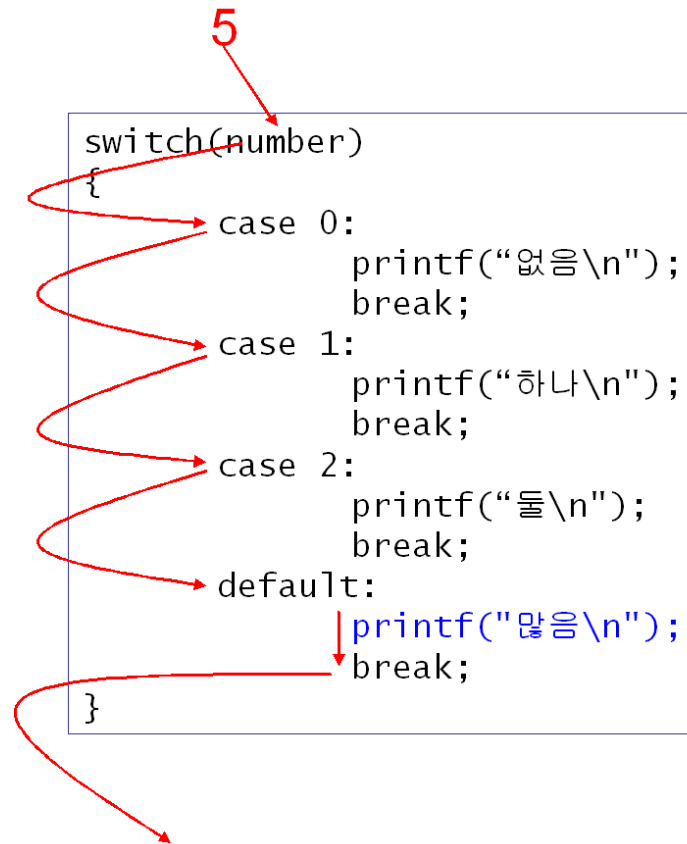
2개의 경우를
하나로 묶어서
처리하기
위하여 이러한
기법을 사용



default 문

53

- 어떤 case문과도 일치되지 않는 경우에 선택

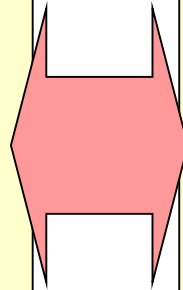


switch 문과 if-else 문

54

```
int main(void)
{
    int number;
    scanf("%d", &number);

    if( number == 0 )
        printf("없음\n");
    else if( number == 1 )
        printf("하나\n");
    else if( number == 2 )
        printf("둘\n");
    else
        printf("많음\n");
}
```



```
switch(number)
{
    case 0:
        printf("없음\n");
        break;
    case 1:
        printf("하나\n");
        break;
    case 2:
        printf("둘\n");
        break;
    default:
        printf("많음\n");
        break;
}
```

switch 문에서 주의할 점

55

```
switch(number)
{
    case x:                                // 변수는 사용할 수 없다.
        printf("x와 일치합니다. ");
        break;
    case (x+2):                            // 변수가 들어간 수식은 사용할 수 없다.
        printf("수식과 일치합니다. ");
        break;
    case 0.001:                            // 실수는 사용할 수 없다.
        printf("실수");
        break;
    case "001":                            // 문자열은 사용할 수 없다.
        printf("문자열");
        break;
}
```

예제

56

```
// 달의 일수를 계산하는 프로그램
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int month, days;
```

```
    printf("달을 입력하시오: ");
```

```
    scanf("%d", &month);
```

```
    switch(month)
```

```
    {
```

```
        case 2:
```

```
            days = 28;
```

```
            break;
```

```
        case 4:
```

```
        case 6:
```

```
        case 9:
```

```
        case 11:
```

```
            days = 30;
```

```
            break;
```

```
        default:
```

```
            days = 31;
```

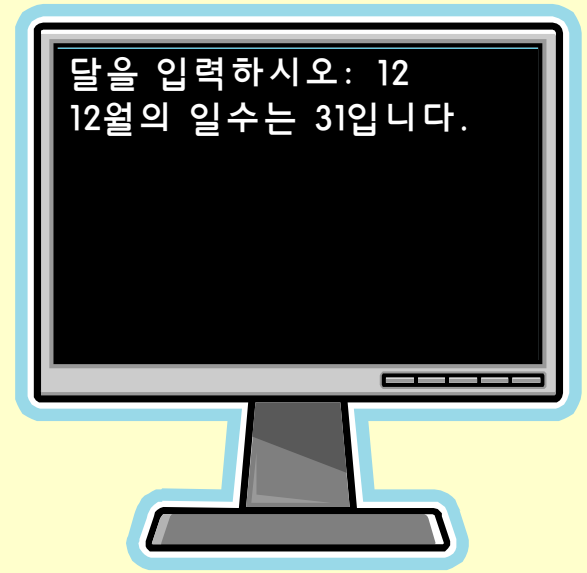
```
            break;
```

```
    }
```

```
    printf("%d월의 일수는 %d입니다.\n", month, days);
```

```
    return 0;
```

```
}
```



Lab: 산술 계산기

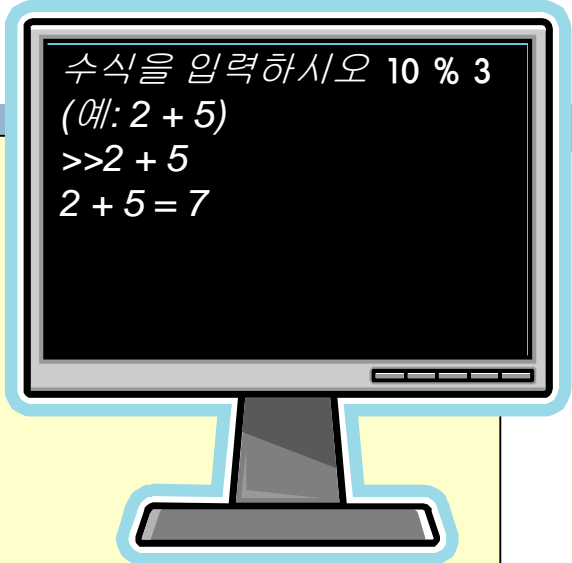
57

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    char op;
    int x, y, result;

    printf("수식을 입력하십시오");
    printf("(예: 2 + 5) ");
    printf(">>");
    scanf("%d %c %d", &x, &op, &y);
    switch(op)
    {
        case '+':
            result = x + y;
            break;

        case '-':
            result = x - y;
            break;

        ...
        default:
            printf("지원되지 않는 연산자입니다. ");
            break;
    }
    printf("%d %c %d = %d ", x, op, y, result);
    return 0;
}
```



수식을 입력하십시오 10 % 3
(예: 2 + 5)
>>2 + 5
2 + 5 = 7

도전문제

58

- 위의 프로그램은 단순히 산술 연산자만을 처리한다. 비트 연산자(&, |, ^)을 추가하여 보자. 비트 연산자인 경우에는 16진수로 입력값과 결과값을 출력하여 보자.



중간 점검

59

- 1. case 절에서 break 문을 생략하면 어떻게 되는가?
- 2. 변수 fruit의 값이 각각 1, 2, 5일 때, 다음의 코드의 출력을 쓰시오.

```
switch(fruit) {  
    case 1:  
        printf("사과 ");  
        break;  
    case 2:  
        printf( "배 ");  
    case 3:  
        printf("바나나 ");  
        break;  
    default:  
        printf( "과일 ");  
        break;  
}
```



Contents

60

6.1

제어문

6.2

If 문

6.3

If-else 문

6.4

다중 if문

6.5

switch 문

6.6

goto 문

Goto문

61

- 조건없이 어떤 위치로 점프
- 사용하지 않는 것이 좋음



goto 문

62

```
goto label;
```

...
...
...
...

```
label:
```

문장 #1;
문장 #2;
문장 #3;

전향 참조

```
label:
```

문장 #1;
문장 #2;
문장 #3;
...
...
...
...

```
goto label;
```

후향 참조

예제

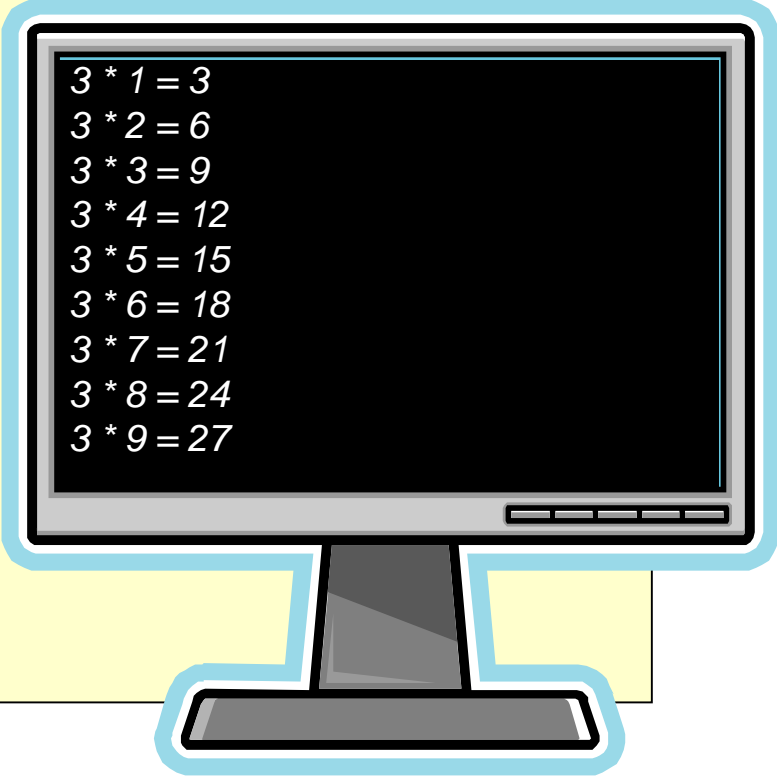
63

```
// 구구단출력프로그램
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i = 1;

loop:
    printf("%d * %d = %d \n", 3, i, 3 * i);
    i++;
    if( i == 10 ) goto end;
    goto loop;

end:
    return 0;
}
```

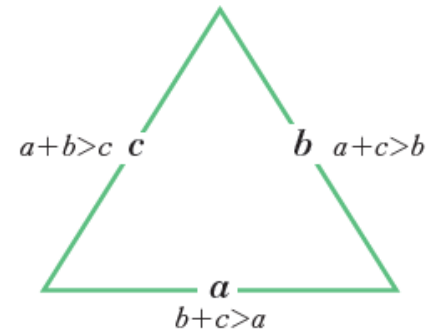


```
3 * 1 = 3
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 6 = 18
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27
```

mini project: 올바른 삼각형 구별하기

64

삼각형의 3변을 입력하시오: 8 10 3
올바른 삼각형



예제

65

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a, b, c;

    printf("삼각형의 3변을 입력하시오: ");
    scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);

    if ((a + b) > c && (b + c) > a && (a + c) > b) {
        printf("올바른 삼각형\n");
    }
    else {
        printf("올바르지 않은 삼각형\n");
    }

    return 0;
}
```