

7. 색상 선택/ 숫자 입력/ 범위 지정 양식

● <input type="color"> 입력 폼

- 색상 칩에서 원하는 색상을 선택할 수 있음

예제 5-14 색상 선택 양식 만들기

05/14_color.html

```
<body>
  <form>
    <h3>원하는 색상을 선택하세요.</h3>
    <input type="color" name="color_value" value="#0000ff">
    <p></p>
    <input type="submit" value="선택 완료">
    <input type="reset" value="다시선택">
  </form>
</body>
```



7. 색상 선택/ 숫자 입력/ 범위 지정 양식

- **<input type="number"> 입력 폼**
 - 숫자를 입력할 수 있음

예제 5-15 숫자 입력 양식 만들기

ch05/15_number.html

```

<body>
<form>
  <h3>나이를 입력하세요.</h3>
  <input type="number" name="count" min="1" max="130">
  <p></p>
  <input type="submit" value="완료">
  <input type="reset" value="초기화">
</form>
</body>

```

나이를 입력하세요.

20

완료 초기화

8. 이메일/URL/검색어 입력 양식

● 이메일 입력 양식

- 텍스트 상자와 외형은 같지만 이메일 형식에 맞게 정확하게 작성하지 않으면 경고 메시지가 나타남

예제 5-17 이메일 입력 양식 만들기

ch05/17_email.html

```
<body>
  <form>
    <h3>이메일을 정확하게 입력하세요.</h3>
    이메일 : <input type="email" name="myemail">
    <p></p>
    <input type="submit" value="제출">
    <input type="reset" value="다시작성">
  </form>
</body>
```

8. 이메일/URL/검색어 입력 양식

● URL 입력 양식

- 입력한 URL이 http://로 시작하지 않는 등 형식에 맞지 않는다면 새로 입력 하라는 메시지가 나타남

예제 5-18 URL 입력 양식 만들기

ch05/18_url.html

```
<body>
  <form>
    <h3>홈페이지 주소를 입력하세요.</h3>
    홈페이지 : <input type="url" name="myhome">
    <p></p>
    <input type="submit" value="제출">
    <input type="reset" value="다시작성">
  </form>
</body>
```

홈페이지 주소를 입력하세요.

홈페이지 :

! URL을 입력하세요.

9. 막대 그래프 양식

- **<meter> 태그**

- 지정된 값을 표현하기 위해 사용

- **<progress> 태그**

- 다운로드 상태 표시 같이 현재 진행율이 어떻게 되고 있는지를 나타낼 때 사용

표 5-1 <meter> 태그와 <progress> 태그에 사용하는 속성

속성	설명
value	실제로 측정된 데이터 값이다.
min, max	데이터가 인식하는 최솟값과 최댓값이다. 기본값은 0~1이다.
low, high	허용되는 범위의 최솟값과 최댓값이다. low~high 값은 항상 min~max 값 범위 내에 있다.
optimum	데이터가 가지기 원하는 기댓값이다.

9. 막대 그래프 양식

예제 5-20 막대 그래프 양식 만들기

ch05/20_meter.html

```

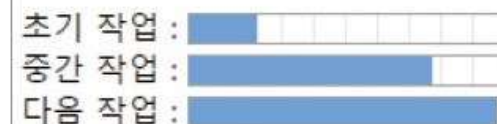
<body>
  <form>
    <h3>학습량 그래프</h3>
    홍민성 : <meter min="0" max="100" optimum="50" value="60">60 out of 100</meter><br>
    <p></p>
    <h3>작업 진행율</h3>
    초기 작업 : <progress value="22" max="100" title="진행율">22%</progress><br>
    중간 작업 : <progress value="0.77" max="1">77%</progress><br>
    다음 작업 : <progress value="0.98" max="1">98%</progress><br>
  </form>
</body>

```

학습량 그래프



작업 진행율



2. 가상 선택자

● 가상 선택자

- 웹 문서에는 보이지 않지만 동작에 영향을 주는 속성을 가상 선택자로 이용

● 이벤트 가상 클래스 선택자

- 사용자가 마우스 이벤트 행위를 어떻게 하는지에 따라서 스타일 시트 다르게 적용

```
a:link { color: blue; }
```

가상 선택자

그림 6-7 가상 선택자의 정의

표 6-4 이벤트 가상 클래스 선택자의 종류

사용 방법	설명	사용 예
:link 선택자	웹 문서에서 사용자가 방문하지 않았던 곳을 표시한다.	a : link { color: red; text-decoration: none; }
:visited 선택자	웹 문서에서 사용자가 방문한 곳을 표시한다.	a : visited { color: blue; }
:active 선택자	웹 문서에서 사용자가 링크를 클릭하는 순간을 나타낸다.	a : active { color: black; }
:hover 선택자	웹 문서에서 사용자가 링크에 마우스 포인터를 올리는 순간을 나타낸다.	a : hover { color: green; }
:focus 선택자	해당 요소에 초점이 맞춰졌을 때 적용된다.	a : focus { color: yellow; }

2. 가상 선택자

예제 6-9 이벤트 가상 클래스 선택자 사용하기

ch06/09_css_pseudo1.html

```

<head>
  <style>
    /* 가상 클래스 */
    a:link { color: blue; text-decoration: underline; }
    a:visited { color: red; }
    a:hover { text-decoration: overline; }
    a:active { background-color: yellow; }

    div.d1 { border: 1px dashed red; width: 400px; padding: 5px; }
    /* 가상 클래스 */
    div.d1:hover { background-color: yellow; }

    div.d2 { border: 1px dashed green; width: 400px; padding: 5px; }
    /* 가상 클래스 */
    div.d2:hover { background-color: green; }
  </style>
</head>
<body>
  <h2>Pseudo Class</h2>
  <p><a href="http://www.w3.org" target="_blank">W3C 방문</a> : 마우스 이벤트에 따른 링크의 변화를 잘 보세요.</p>
  <div class="d1">
    <h3>가상 클래스 1 영역</h3>
    마우스 위치에 따른 박스의 스타일 변화를 보세요.
  </div>
  <div class="d2">
    <h3>가상 클래스 2 영역</h3>
    마우스 위치에 따른 박스의 스타일 변화를 보세요.
  </div>
</body>

```

Pseudo Class

W3C 방문 : 마우스 이벤트에 따른 링크의 변화를 잘 보세요.

가상 클래스 1 영역

마우스 위치에 따른 박스의 스타일 변화를 보세요.

가상 클래스 2 영역

마우스 위치에 따른 박스의 스타일 변화를 보세요.

2. 가상 선택자

ch06/09_css_pseudo2.html

```
<head>
  <style>
    div {
      width: 200px; height: 100px; color: blue;
      background: green; opacity: 0.9;
    }
    /* 가상 클래스 */
    div:hover {
      width: 400px; height: 50px; color: red;
      background: yellow; opacity: 0.5;
      transition: all 1.5s linear 0.5s;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h2>가상 선택자</h2>
  <div>
    가상 클래스를 이용한 애니메이션 효과<br>
    마우스가 위에 있으면 박스가 늘어나요.
  </div>
</body>
```

가상 선택자

가상 클래스를 이용한 애니메이션 효과
마우스가 위에 있으면 박스가 늘어나요.

가상 선택자

가상 클래스를 이용한 애니메이션 효과
마우스가 위에 있으면 박스가 늘어나요.



2. 가상 선택자

- **Opacity 속성**
 - 1: 초기값



opacity 0.2



opacity 0.5



opacity 1
(default)