

### **Projet ENSTA 2023**

Après de longs et laborieux efforts, j'ai réussi à paralléliser l'interface graphique et le calcul.

Afin de savoir quelle boucle paralléliser j'ai déterminé quelle boucle mettait le plus de temps à s'effectuer. Il s'agit de la boucle sur les points dans runge kutta. J'ai donc parallélisé sur plusieurs processeur le calcul de cette boucle. Cela m'a permis de passer de 40 FPS à 120 FPS soit un speed up de 300%.

Je n'ai pas eu le temps de traiter les questions suivantes.