



IMT Mines Alès
École Mines-Télécom



Connecthive

Architectures N-Tiers 2020

Sujet TP et Evaluation

François Pfister (Connecthive), Sylvain Vauttier (IMT Alès)

Sujet simplifié

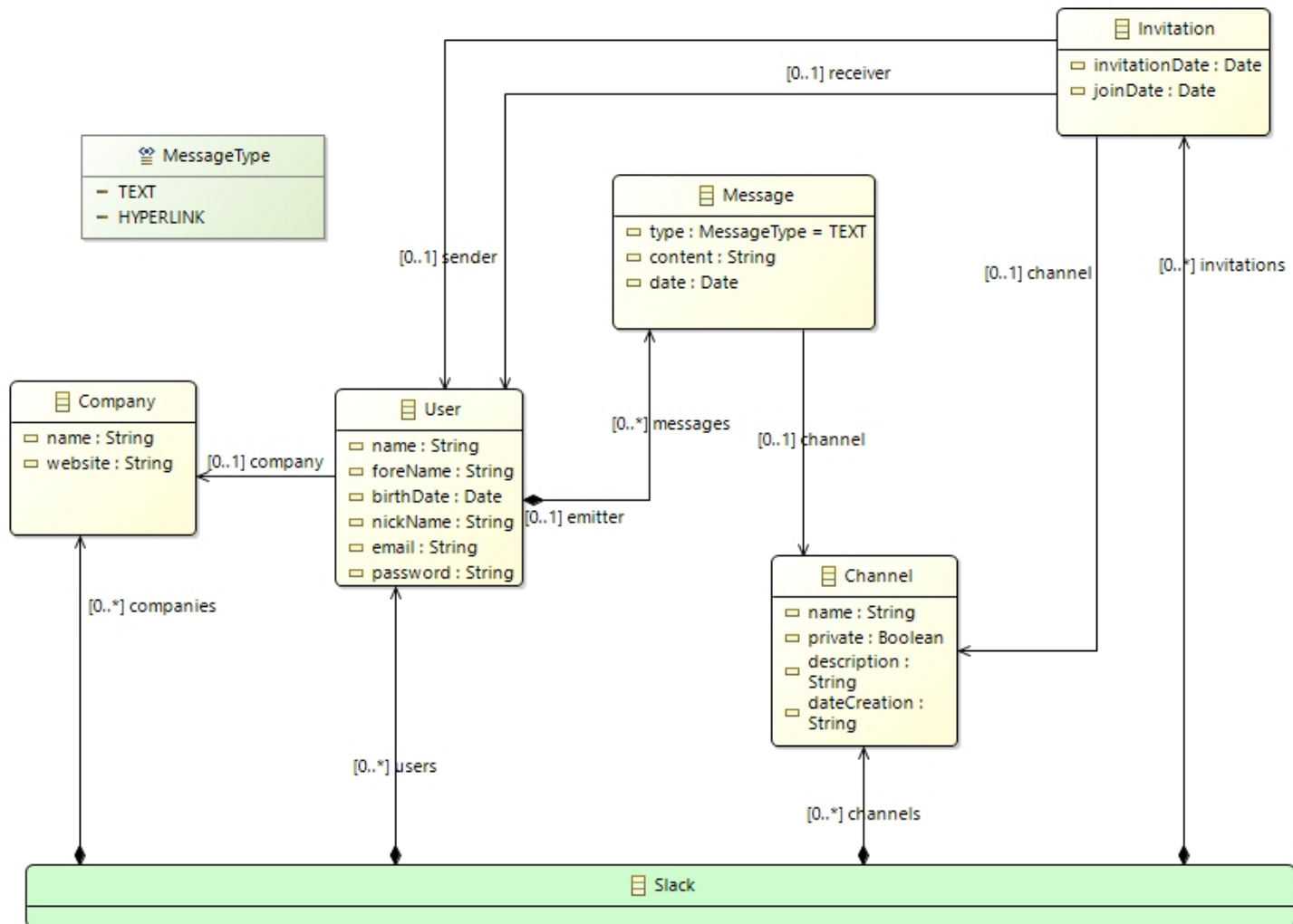
L'application à développer est un clone de Slack (<https://slack.com>). Il s'agit d'un environnement de travail collaboratif dont la base est une messagerie de groupe. Les utilisateurs s'inscrivent à des canaux. Les messages sont émis par l'utilisateur vers un canal et les utilisateurs partenaires de ces canaux reçoivent les messages.

Les utilisateurs se cooptent par le biais d'invitations. Les canaux sont visibles de tous les utilisateurs sauf s'ils sont privés, ils ne sont alors visibles que des utilisateurs abonnés au canal.

Travail à faire:

- Instancier un modèle métier basé sur EJB.
- Créer un jeu de données pour le test.
- Créer un serveur backend avec API REST (Jax-RS) pour les données et les règles de gestion.
- Créer un serveur web front-end (Html5 + vanilla javascript)
- Gérer les interactions en temps-réel en utilisant la technologie websocket.

Modèle métier simplifié



Sujet

L'application à développer est un clone de Slack (<https://slack.com>). Il s'agit d'un environnement de travail collaboratif dont la base est une messagerie de groupe. Les utilisateurs s'inscrivent à des canaux, ces canaux comportant éventuellement des espaces de travail. Les messages sont émis par l'utilisateur vers un canal et les utilisateurs partenaires de ces canaux reçoivent les messages.

Les utilisateurs se cooptent par le biais d'invitations. Les canaux sont visibles de tous les utilisateurs sauf s'ils sont privés, ils ne sont alors visibles que des utilisateurs abonnés au canal.

Il est possible d'ajouter des plugins à Slack, ce qui transforme la messagerie en socle d'applications distribuées. Un exemple de plugin est le tableau blanc. On peut y ajouter la visio-conférence, etc...

Travail à faire:

- Instancier un modèle métier basé sur EJB.
- Créer un jeu de données pour le test.
- Créer un serveur backend avec API REST (Jax-RS) pour les données et les règles de gestion.
- Créer un serveur web front-end (Html5 + vanilla javascript)
- Gérer les interactions en temps-réel en utilisant la technologie websocket.

Modèle métier

