在远古时代，世界还未分化，笼罩在大雾之中。自处都是高耸的树木、灰色的岩石以及不朽古龙。但是有一天燃起了第一束火，所有的差异因此而生。冷与热，生命与死亡，光明与黑暗。然后，有一些从黑暗中诞生的物种，收到火焰引诱，并在火的周围找到了王的灵魂。最初的死者——尼特、伊札里斯的魔女和混沌的女儿、阳光之王葛温以及他麾下的骑士以及没人看到过的矮人。除了矮人之外的其他三人与背叛的古龙的没有鳞片的白龙希斯挑战并战胜了古龙。从此，火焰时代就此开始。但是火焰终究会有熄灭的时候，那时世界只会剩下无尽的黑暗。现在，火焰将熄减，光明无法照耀人世，夜晚无止境地持续。而受诅咒地黑暗之魂，开始出现在人群中，他们被称为不死人。

拥有黑暗之环的人称为不死人，他们死后会在篝火边复活，但每次死亡都需要燃烧人性来复活，而当他们的人性燃烧殆尽时就会变为活尸。人性相当于是能量，或者说是恢复生命的燃料；而灵魂则相当于游戏中的货币。一开始在黑暗中燃起的初火是早晚会燃烧殆尽的；游戏中的篝火是不死人重生的地方，燃料为人性或者骨片；咒术师的火则以自身灵魂为能量而制造和运用火的技巧。