

编写人: SZYQX

编写日期: 2019-04-18

☐ 绝密☐ 机密☒ 秘密

EUIEditor 用户操作手册

目 录

1. 引言	4
1.1. 适用范围	4
1.2. 适用对象	4
2. 概术	4
2.1. 软件结构	4
2.2. 功能列表	4
3. 运行环境	5
3.1. 硬件要求	5
3.2. 环境要求	5
4. 操作说明	5
4.1. 操作流程	5
4.2. 功能操作	6
4.2.1. 快捷键说明	6
4.2.2. 主界面	6
4.2.3. 本地设置	7
4.2.4. 新建工程	8
4.2.5. 添加场景	8
4.2.6. 添加应用设置	9
4.2.7. 添加风格	11
4.2.8. 添加视图	12
4.2.9. 编辑视图	13
4.2.10. 保存工程	15
4.2.11. 打包	15
4.2.12. 字体制作	15
4.2.13. 打开工程数据目录	16
4.2.14. 导入视图	17
4.2.15. 删除视图	18
4.2.16. 打开工程	18
4.2.17. 方案配置	18
4.2.18. 控件参数管理	19
4.2.19. 数据类型及输入	20
4.2.20. 字符资源编辑	29
5. 注意事项	30

修改记录

版本	时间	内容
V1.2	2019-04-01	
V2.0	2019-04-25	
V2.1	2019-05-09	新增功能添加

EEasy Technology Co., LTD

1. 引言

1.1. 适用范围

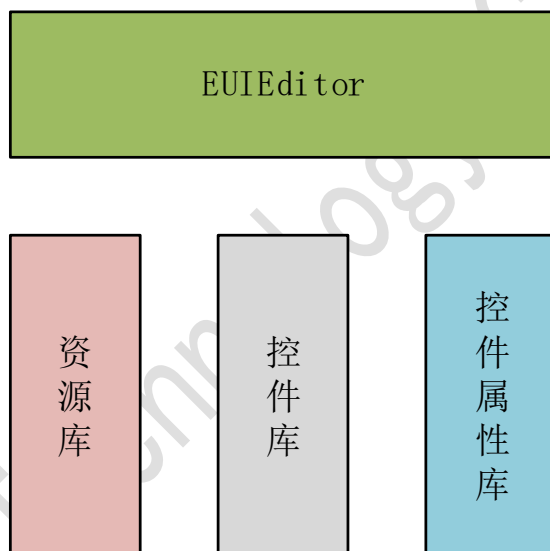
➤ 对符合公司产品相关的视图界面的自定义编辑

1.2. 适用对象

- 界面设计、编辑人员
- 已授权的客户工作人员或其它操作人员

2. 概术

2.1. 软件结构



2.2. 功能列表

编号	功能项	描述
1	控件参数管理	添加、更改、删除控件参数信息
2	本地配置	设置工程保存目录、资源目录
3	新建工程	新建工程信息
4	新建视图	为工程添加画布，用于界面编辑、设计
5	导入视图	导入已存在的 JSON 数据文件
6	删除视图	删除工程中的视图，但不删除本地保存的 JSON 文件
7	添加场景	添加对应的场景目录，如 App、Layout 等
8	添加风格	添加场景对应的风格信息
9	添加配置文件	对场景添加对应的配置文件，如 root.json 等
10	方案配置	增加方案配置，用户可自定义方案节点信息
11	保存工程	保存当前工程信息、生成对应的视图 JSON 文件
12	打开工程	打开已保存的工程信息，软件自动加载该工程下的视图信息

13	打开工程数据目录	打开当前工程的数据保存目录
14	控件调整	控件在设计界面的拖动、拉伸、对齐、间距设置、移除等功能
15	字符资源	对字符资源进行自定义编辑，保存等
16	字体制作	制作用于设备所能识别的字体数据
17	打包	对软件中所使用的图片等信息进行打包，以便在设备中正确识别

3. 运行环境

3.1. 硬件要求

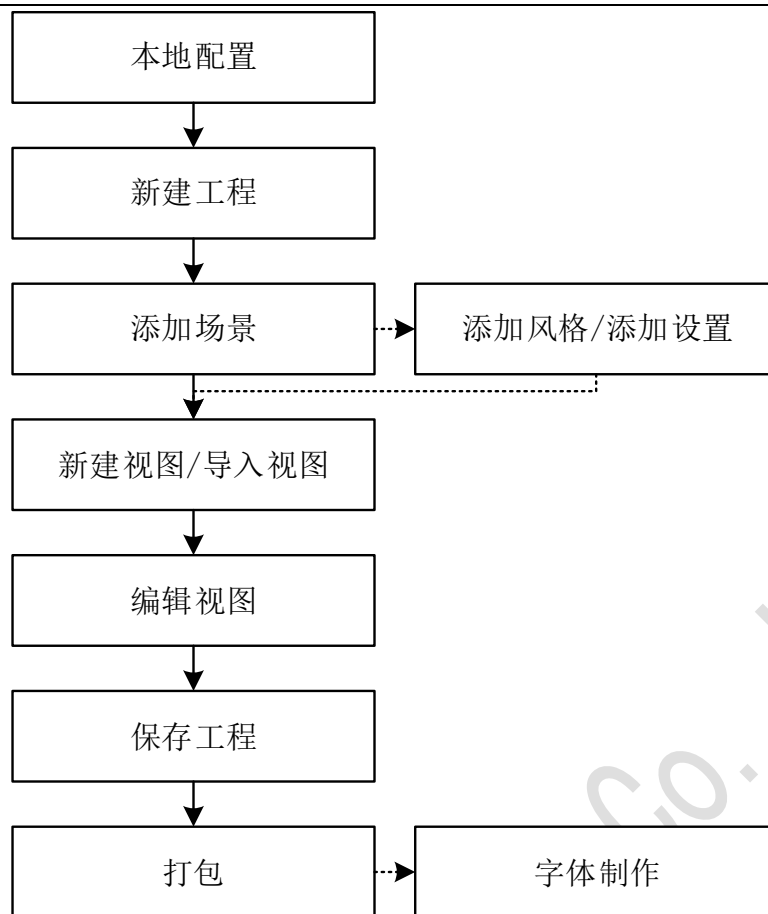
处理器	Intel Pentium II 或以上配置
内存	1G 或以上
硬盘空间	80G 或以上
操作系统	Windows 7 或以上版本

3.2. 环境要求

运行环境	doNetFramework 4.0
------	--------------------

4. 操作说明

4.1. 操作流程



4.2. 功能操作

4.2.1. 快捷键说明

说明	快捷键
保存	Ctrl + S
撤回操作	Ctrl + Z
控件复制	Ctrl + C
控件粘贴	Ctrl + V
新建工程	Ctrl + N
打开工程	Ctrl + O
移除控件	Delete

4.2.2. 主界面



工具栏

操作功能项, 如控件参数管理、本地配置、新建工程、保存工程、另存为、帮助等

控件信息
软件中的 27 种控件, 如进度条、弧、月历、容器等

工程元素信息
展示当前工程中各元素层级关系

视图编辑区

对 UI 界面进行设计、编辑

参数信息

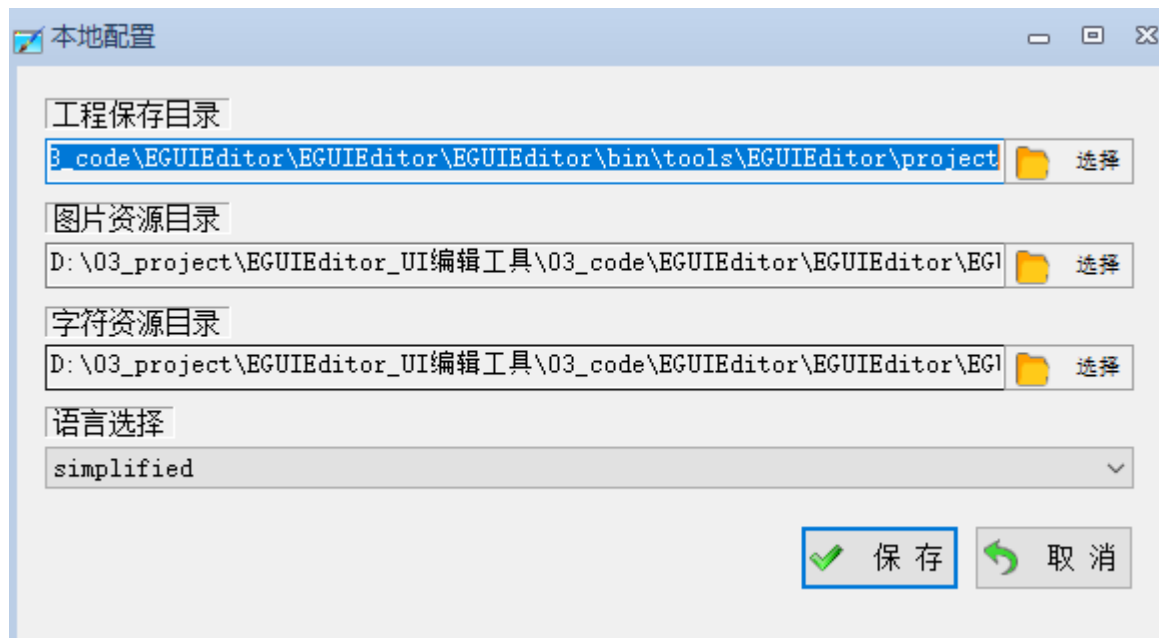
对当前 UI 编辑界面选中控件的参数信息展示, 以方便用户进行更改

参数描述

对参数信息中选中参数信息, 进行详细描述、说明

4.2.3. 本地设置

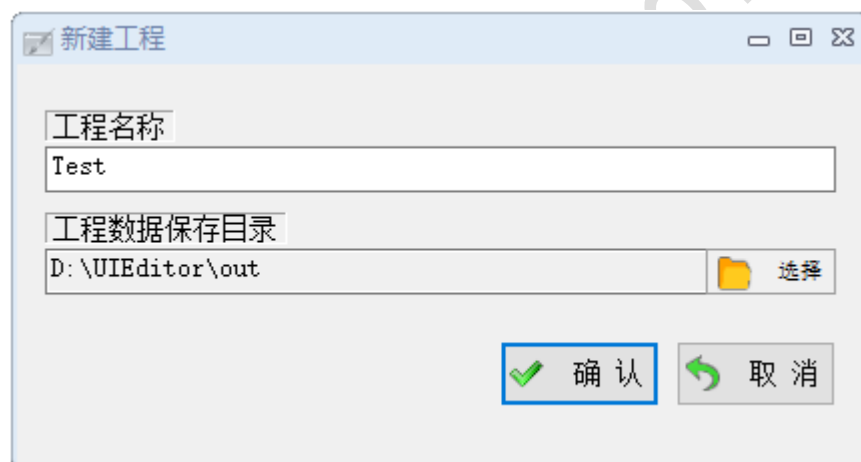
软件主界面中, 点击【工具栏】>【本地配置】, 打开界面



- ◆ 保存
按实际需要选择工程保存目录、图片资源目录、风格资源目录、字符资源目录及目标语言，点击【保存】按钮，保存当前设置信息，当前版本软件支持简体中文及英文界面
- ◆ 取消
关闭当前窗口，退回到主界面

4.2.4. 新建工程

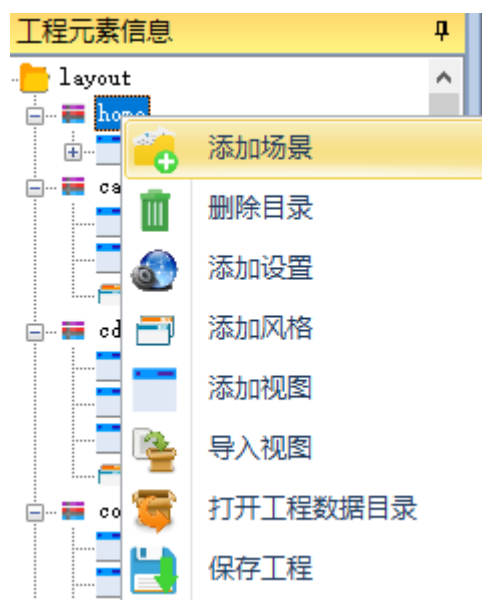
软件主界面中，点击【工具栏】> 【新建工程】，打开界面



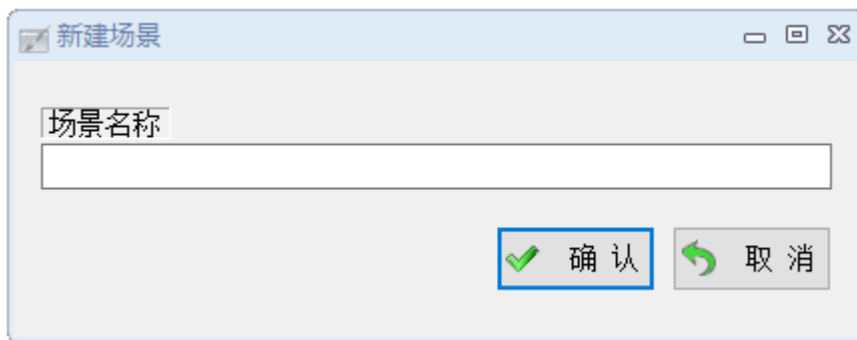
- ◆ 确认
输入工程名称，点击【确认】按钮，新建工程
- ◆ 取消
关闭当前窗口，退回到主界面

4.2.5. 添加场景

软件主界面中，工程元素列表中，选中工程节点，鼠标右键【添加场景】，打开界面，一个工程下面可以添加多个场景，一个场景下面可以添加多个视图



(添加场景)

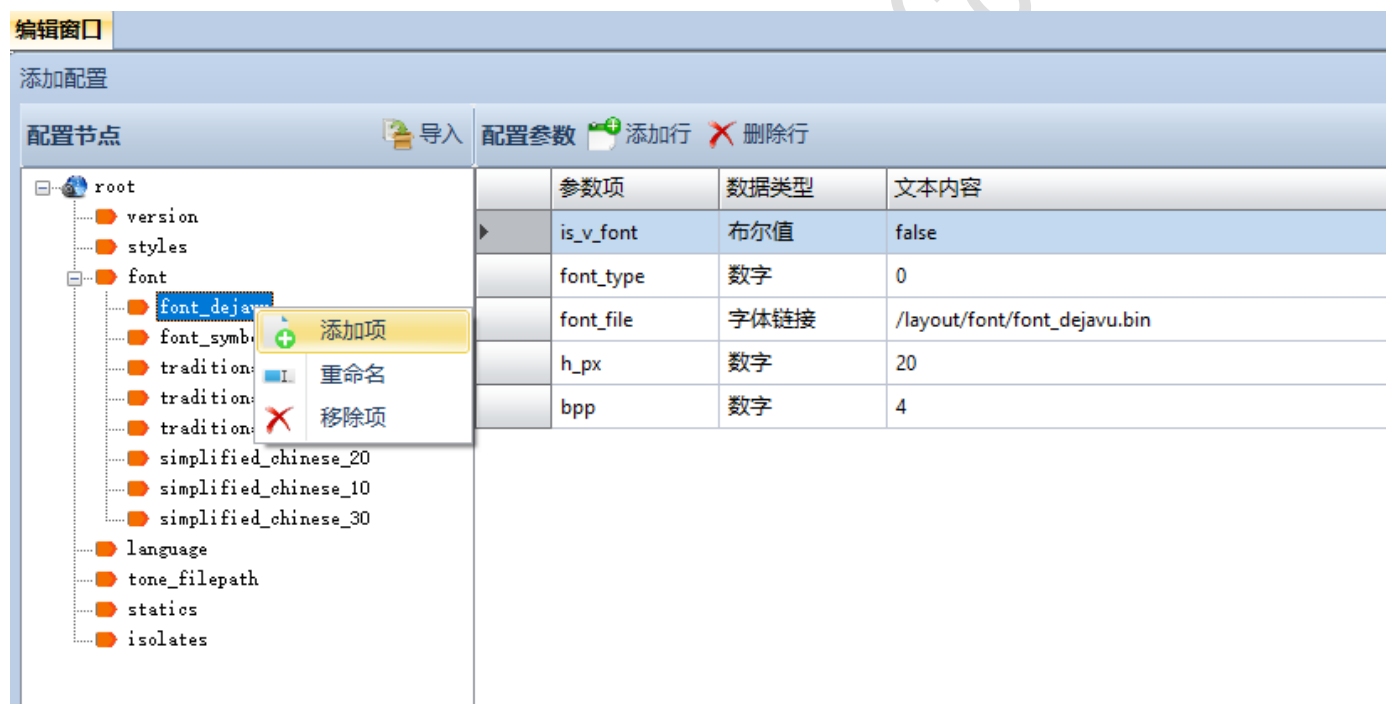
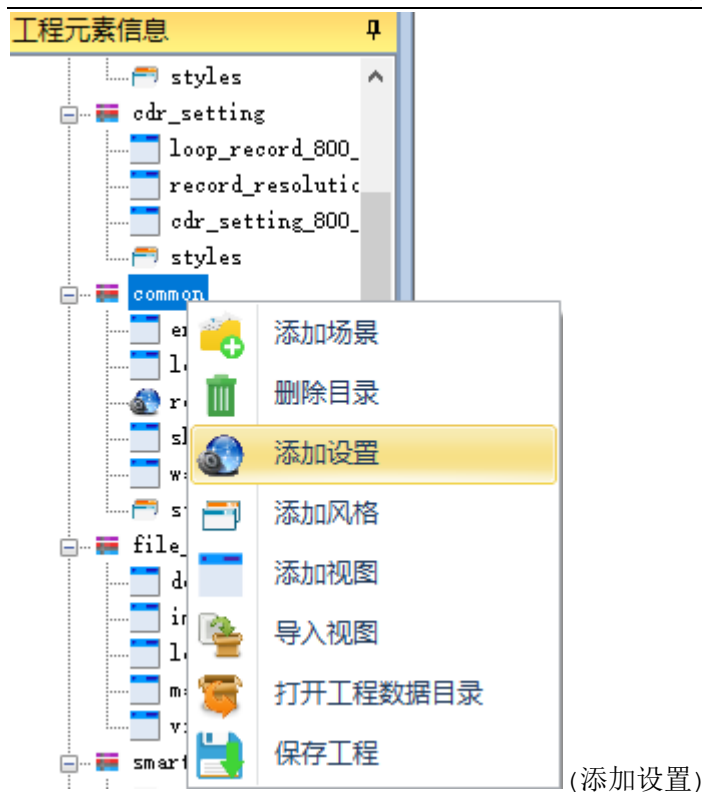


(场景添加界面)

- ◆ 确认
输入场景名称，点击【确认】按钮，新建场景
- ◆ 取消
关闭当前窗口，退回到主界面

4.2.6. 添加应用设置

软件主界面中，工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【添加设置】，打开界面



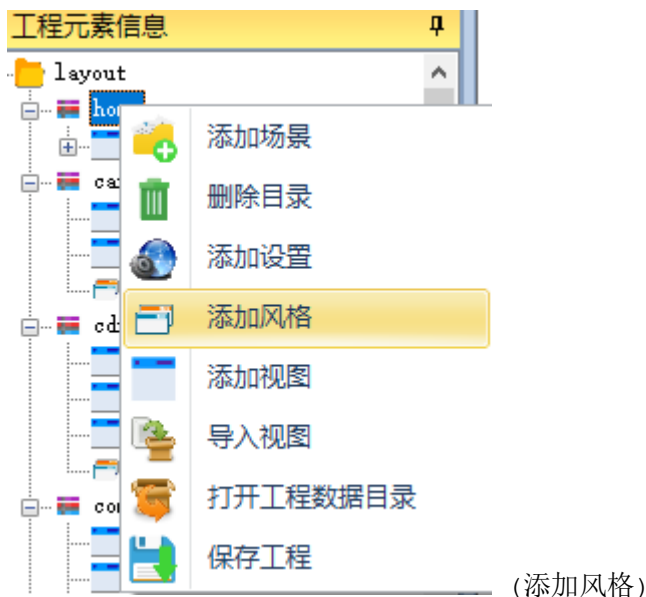
(设置界面)

鼠标右键及功能说明:

- ◆ 导入
导入并读取已选择的配置文件，操作后自动保存
- ◆ 添加项
自定义添加项信息，自动添加到当前选中项的下一级
- ◆ 重命名
重命名选中节点项，操作后自动保存
- ◆ 移除项
移除选中的节点项，操作后自动保存
- ◆ 添加行
为选中节点项添加一行自定义数据
- ◆ 删除行
为选中节点项删除一行数据

4.2.7. 添加风格

软件主界面中，工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【添加风格】，打开界面



(风格编辑界面)

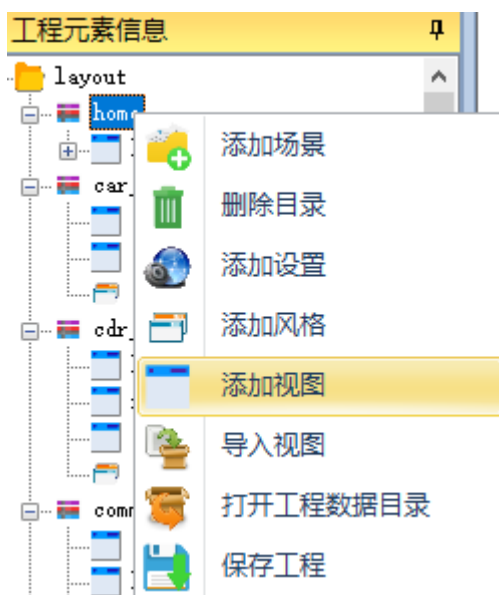
鼠标右及键功能说明:

- ◆ 导入
可导入现有的风格文件，操作后自动保存
- ◆ 添加风格
新增加风格数据、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加主体
添加主体风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加间距
添加间距风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加边框
添加边框风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加阴影
添加阴影风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加文本
添加文本风格、参数设置，操作后自动保存

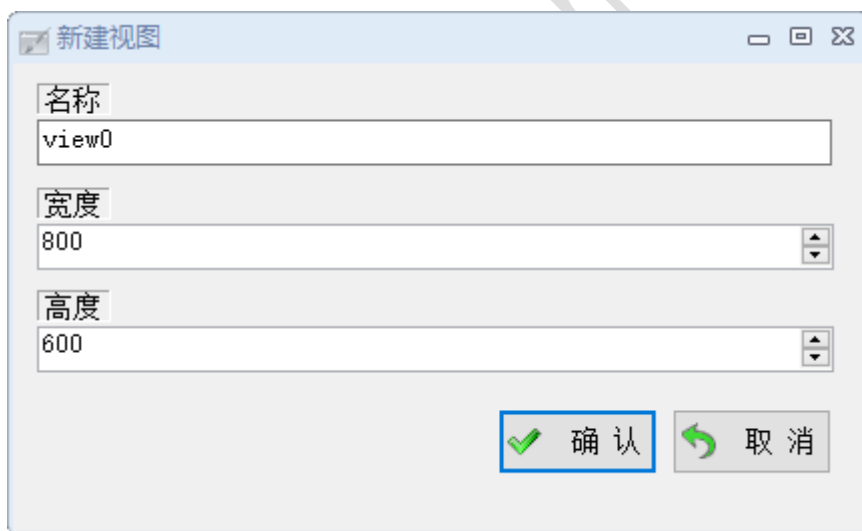
- ◆ 添加图片
添加图片风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 添加线
添加线风格、参数设置，操作后自动保存
- ◆ 重命名
重命名选中节点，操作后自动保存
- ◆ 移除项
移除选中风格，操作后自动保存

4.2.8. 添加视图

软件主界面中，工程元素列表中，选中场景节点，鼠标右键【添加视图】，打开界面



(添加视图)

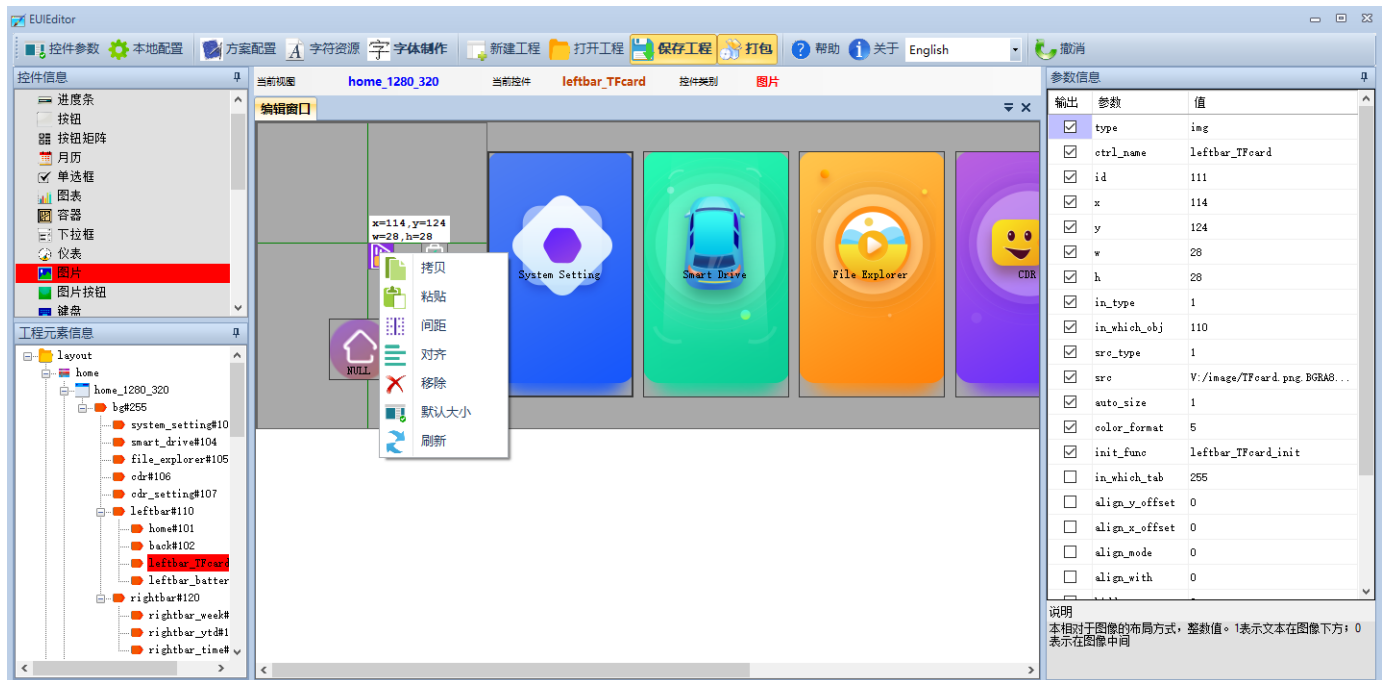


(添加视图界面)

- ◆ 确认
输入视图名称、视图宽度、视图高度，选择视图输出目录，点击【确认】按钮，新建视图
- ◆ 取消
关闭当前窗口，退回到主界面

4.2.9. 编辑视图

视图添加成功后，可在【控件信息】列表中，选择所需的控件，将其拖入到视图编辑区域

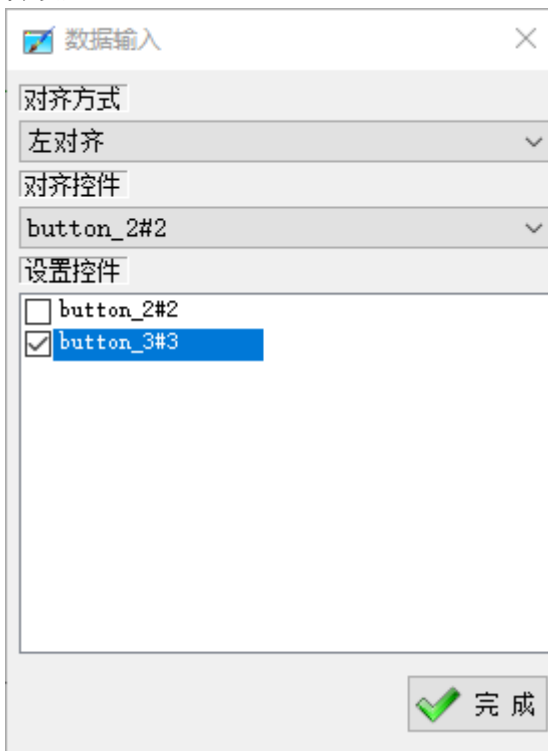


参数更改

控件拖入视图编辑区后，可在【参数信息】列表中更改该控件的相关参数

对齐

选中操作控件，鼠标右键 > 【对齐】或在【工程元素信息】列表中，选择该控件的上一级节点，鼠标右键 > 【对齐设置】

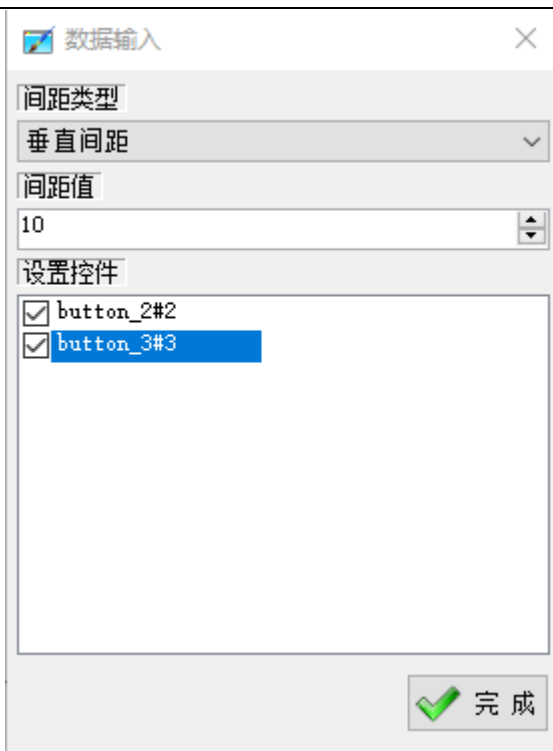


在弹出界面中，选择对齐方式，对齐控件及所需对齐的控件，点击【完成】按钮，软件将根据设置自动对齐选中的控件

对齐方式：左对齐、右对齐、顶端对齐、底部对齐

间距设置

选中操作控件，鼠标右键 > 【间距】或在【工程元素信息】列表中，选择该控件的上一级节点，鼠标右键 > 【间距设置】



在弹出界面中，选择间距类型，间距值及所需对齐的控件，点击【完成】按钮，软件将根据设置自动设置选中控件之间的间距

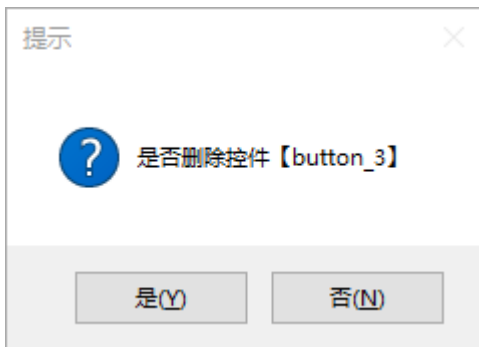
间距类型：水平间距、垂直间距

复制/粘贴

选中操作控件，鼠标右键 > 【复制】，然后选中需要粘贴到的父容器，鼠标右键 > 【粘贴】即可完成复制功能

移除

选中操作控件，鼠标右键 > 【移除】或按键盘【Delete】键




在弹出的提示框中，点击【是】按钮，将从视图编辑区移除该选中控件，如是容器类的控件，将移除容器及其子控件信息

默认大小

选中操作控件，鼠标右键 > 【默认大小】

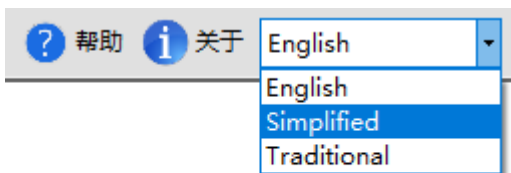
对于图像控件或图像按钮控件，软件自动根据载入的图片大小，自动为其设置默认大小，如操作过程中不小心，更改了其大小，可通过该功能，恢复图像控件大小为图片大小

撤消操作

如需撤消操作，可点击工具栏上按钮，或按下键盘 Ctrl + Z 进行撤消

文本显示

对于从字符资源文件中选择的字符数据，如需切换在软件中的显示效果，可在【工具栏】的下拉列表中，选择对应的语言



4.2.10. 保存工程

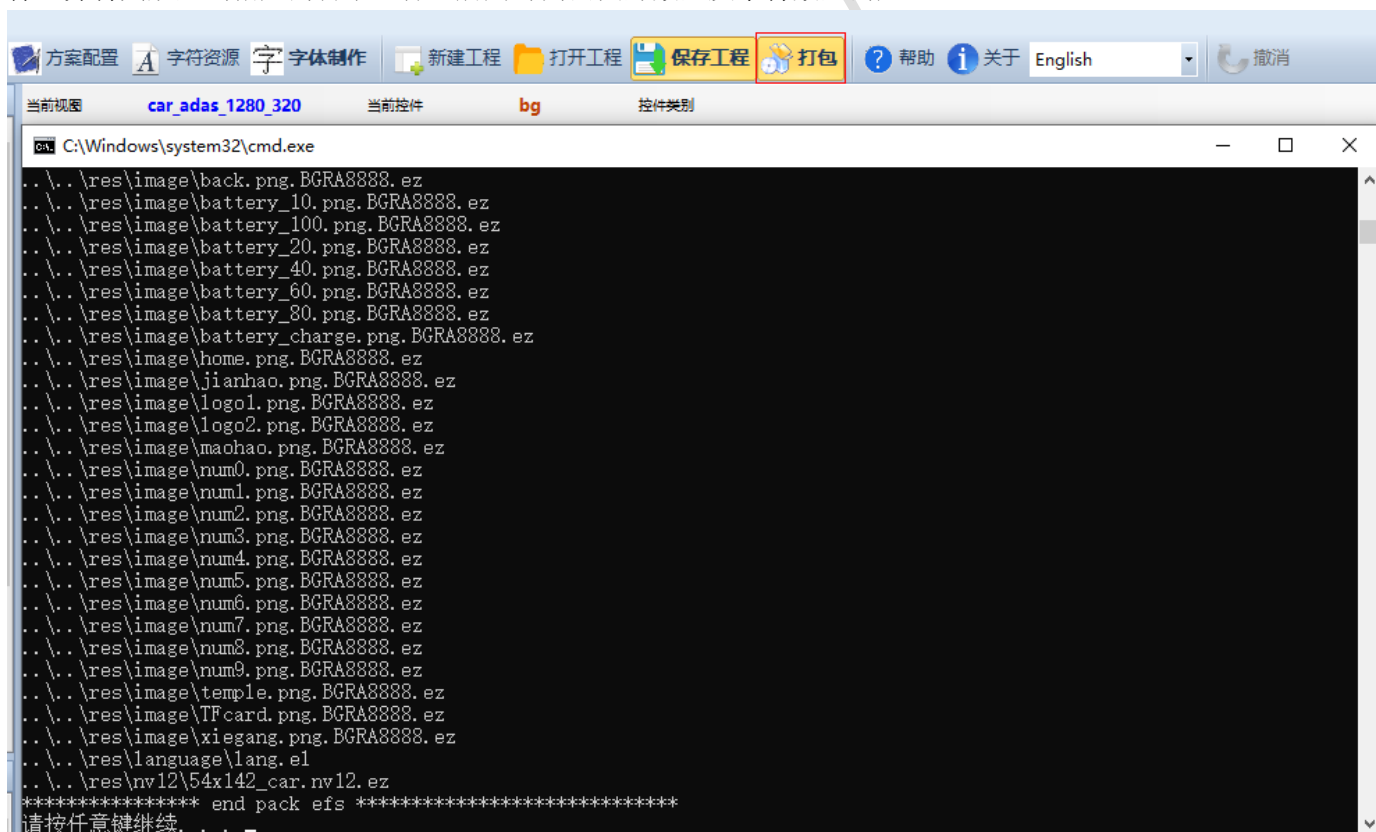
软件主界面中，点击【工具栏】> 【保存工程】

或

工程元素列表中，鼠标右键【保存工程】保存当前工程信息及视图数据

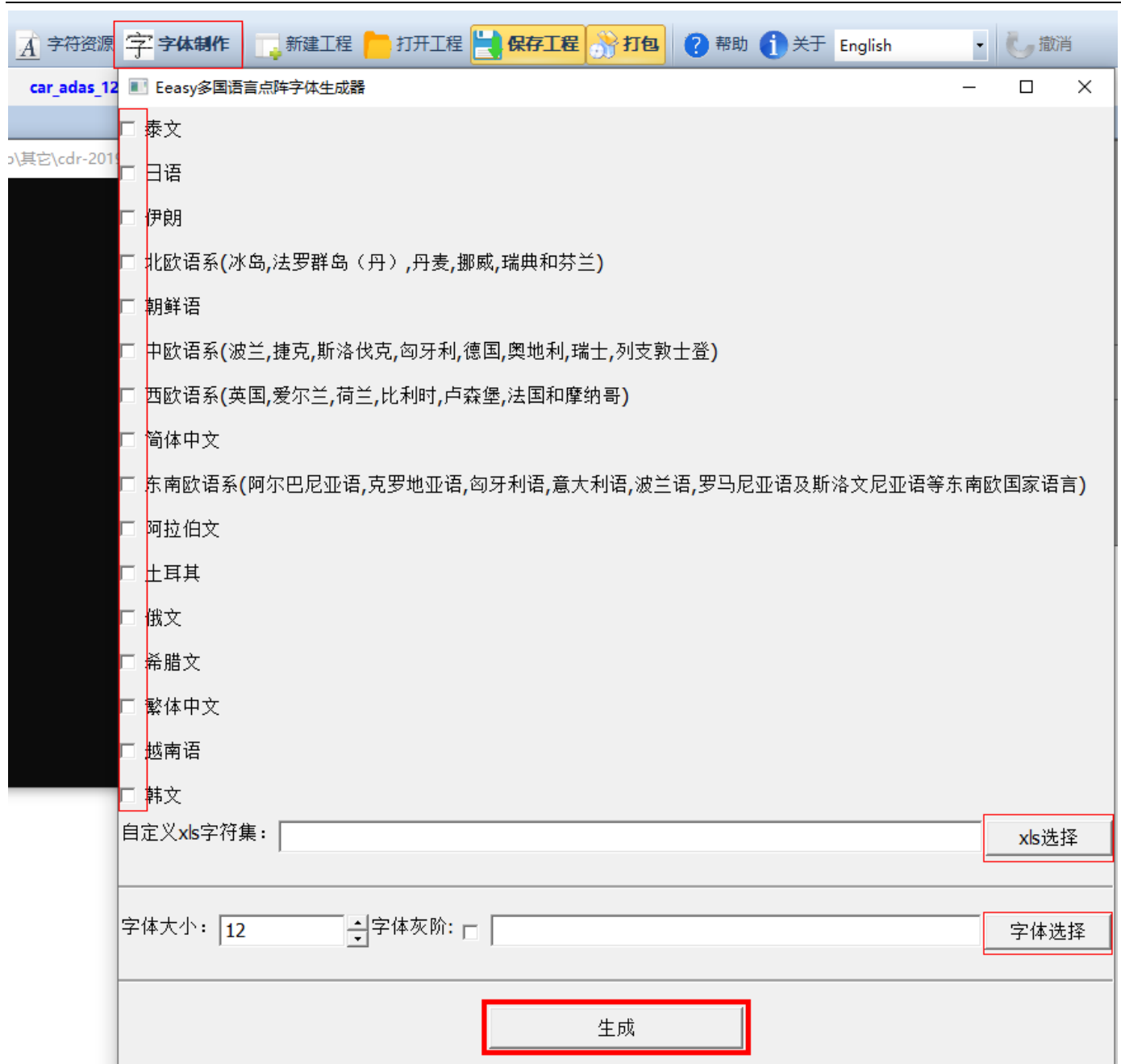
4.2.11. 打包

软件主界面中，点击【工具栏】> 【打包】进入打包程序操作，打包功能将会把图片、字符等资源打包成镜像文件，并将其放置到指定的目录，打包所用时间由图片数量及字符数量而定



4.2.12. 字体制作

软件主界面中，点击【工具栏】> 【字体制作】进入字体制作程序操作，在字体制作界面选择所需的字体，选择Excel 字符集文件，点击【生成】按钮，即可生成对应字体的点阵字符集，以方便设备识别

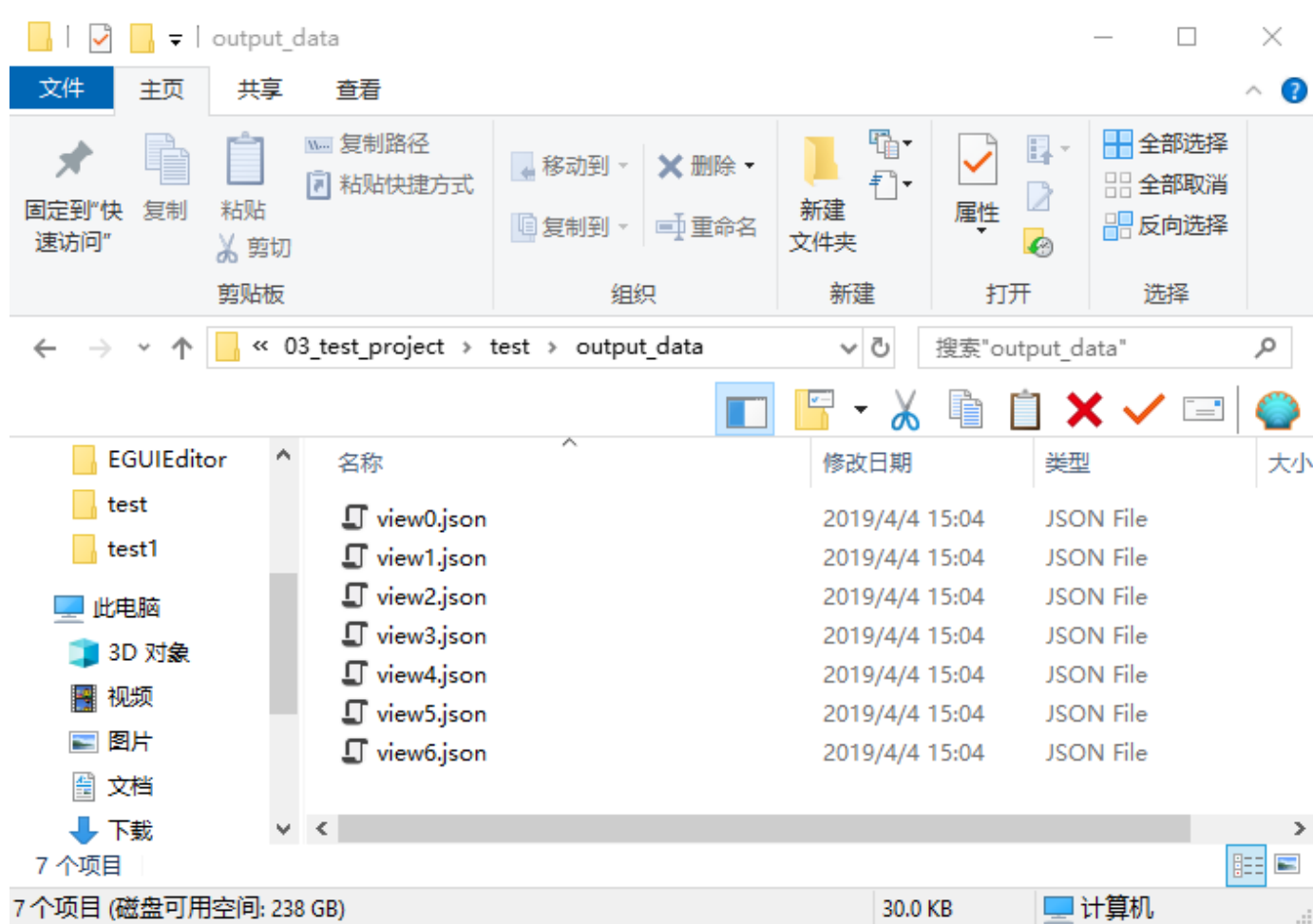


4.2.13. 打开工程数据目录

软件主界面中，点击【工具栏】> 【打开工程数据目录】

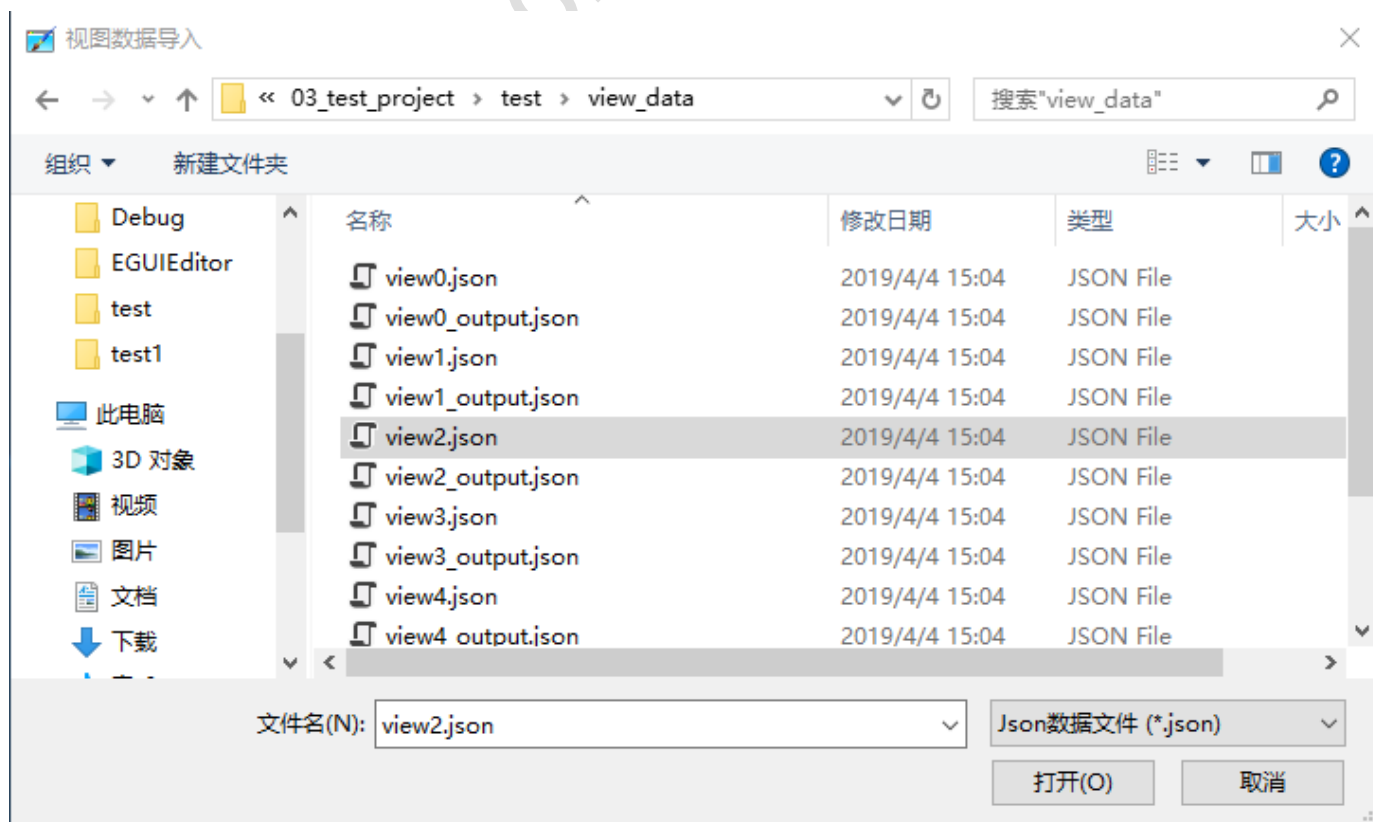
或

工程元素列表中，鼠标右键【打开工程数据目录】打开界面



4.2.14. 导入视图

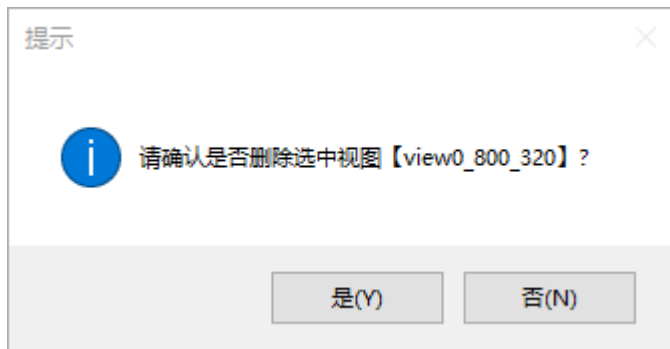
软件主界面中，工程元素列表中，鼠标右键【导入视图】，打开界面



选择所需的 JSON 文件，点击【打开】按钮，即可将外部的 JSON 文件导入到工程中

4.2.15. 删除视图

软件主界面中，工程元素列表中，鼠标右键【删除视图】



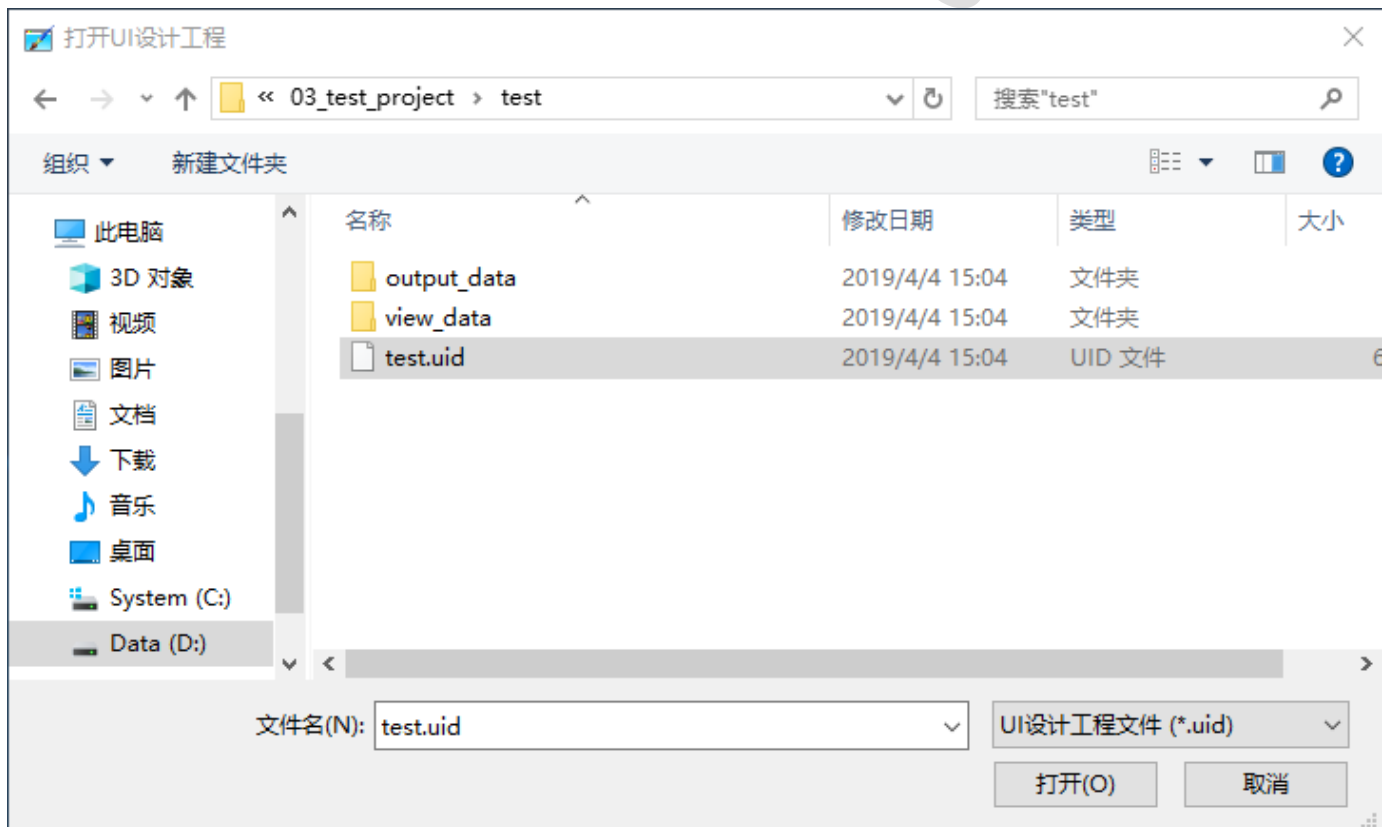
点击【是】按钮，可从工程中移除视图节点，软件不删除相关保存文件

4.2.16. 打开工程

软件主界面中，点击【工具栏】> 【打开工程】

或

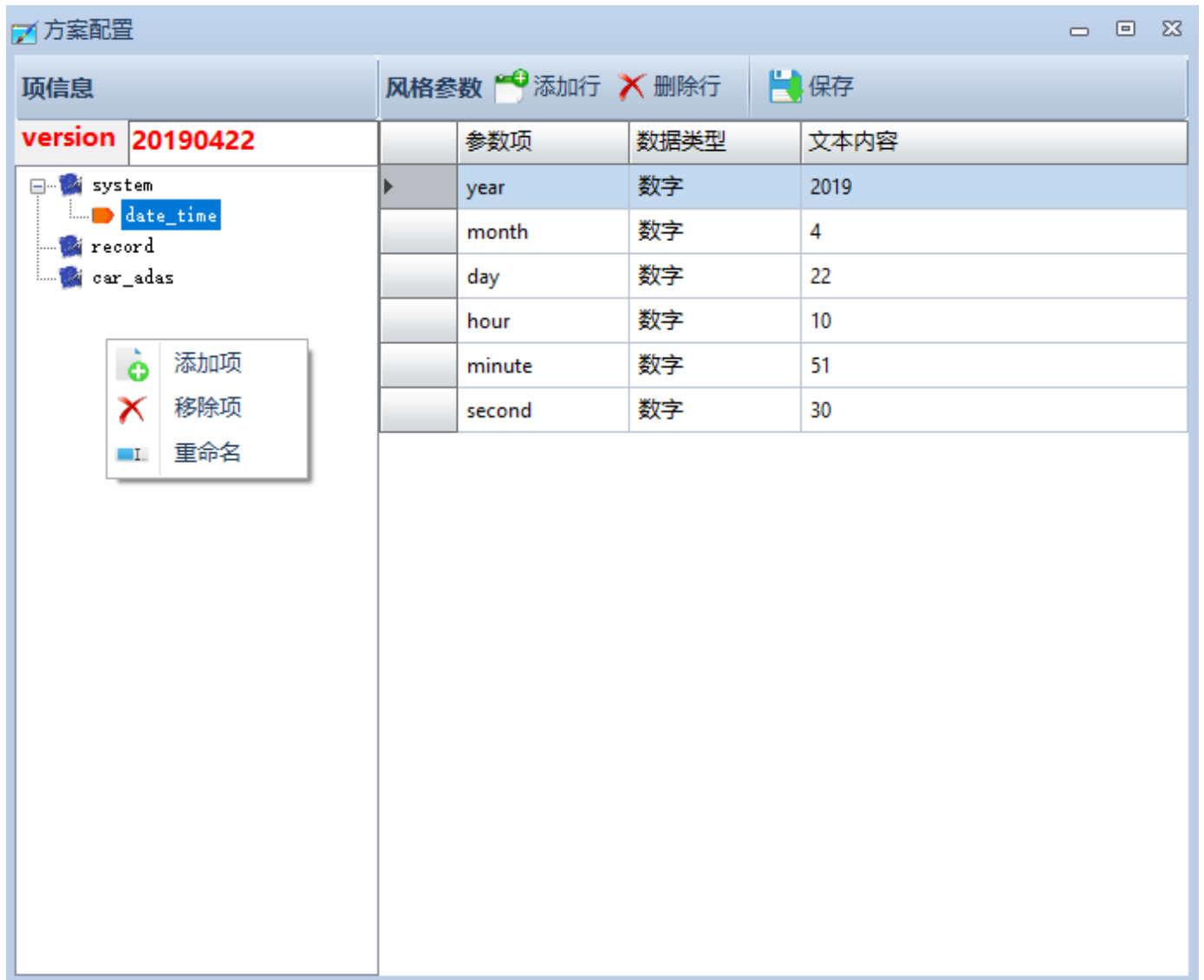
工程元素列表中，鼠标右键【打开工程】打开界面



选择所需的工程文件，点击【打开】按钮，软件自动载入该工程下的所有视图信息

4.2.17. 方案配置

软件主界面中，点击【工具栏】> 【方案配置】，打开界面



鼠标右键及功能说明：

- ◆ 添加项
添加配置项目，添加后可在右边列表中添加相关子项
- ◆ 移除项
移除选中的配置项
- ◆ 重命名
重命名选中的配置项
- ◆ 添加行
选中配置项，为配置项添加相关子项
- ◆ 删除行
删除所选配置项的子项
- ◆ 保存
保存当前配置

4.2.18. 控件参数管理

软件主界面中，点击【工具栏】> 【控件参数】，打开界面



- ◆ 上方插入行
在【参数项列表】选中数据行的前面插入一行空数据
- ◆ 下方插入行
在【参数项列表】选中数据行的后面插入一行空数据
- ◆ 添加行
在【参数项列表】最后一行插入一行空数据
- ◆ 删除行
删除【参数项列表】中选中数据行
- ◆ 保存更改
保存【参数项列表】中当前更改的行数据
- ◆ 刷新
重新加载【参数项列表】信息
- ◆ 上移
【参数项列表】中选中行数据向上移动一行
- ◆ 下移
【参数项列表】中选中行数据向下移动一行

4.2.19. 数据类型及输入

整数数字:

输入限制: 只能输入由 0~9 组成的数字, 如已设置输入数字范围, 则只能输入范围内的数字, 如输入小于最小值, 软件自动取最小值, 如输入大于最大值, 软件自动取最大值

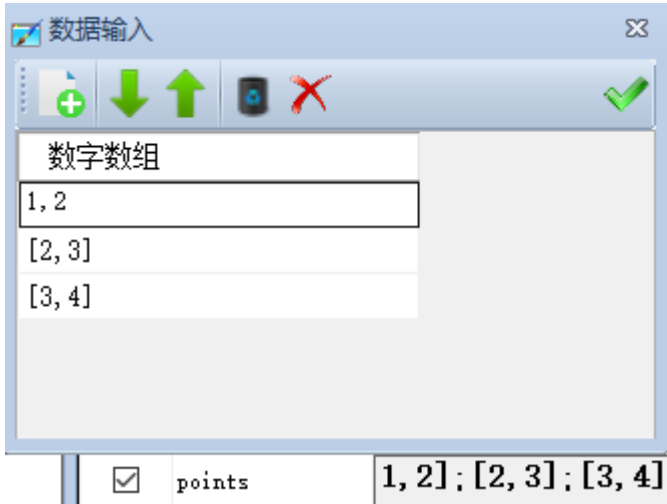
<input checked="" type="checkbox"/>	x	17
<input checked="" type="checkbox"/>	y	12
<input checked="" type="checkbox"/>	w	152
<input checked="" type="checkbox"/>	h	256



可通过手动输入数据或鼠标中间滑轮滑动改变参数值

整数数字数组:



输入限制：只能输入 0~9 组成的数字及半角输入状态下的逗号，输入完成后，点击【完成】按钮生效
整数数字二维数组：

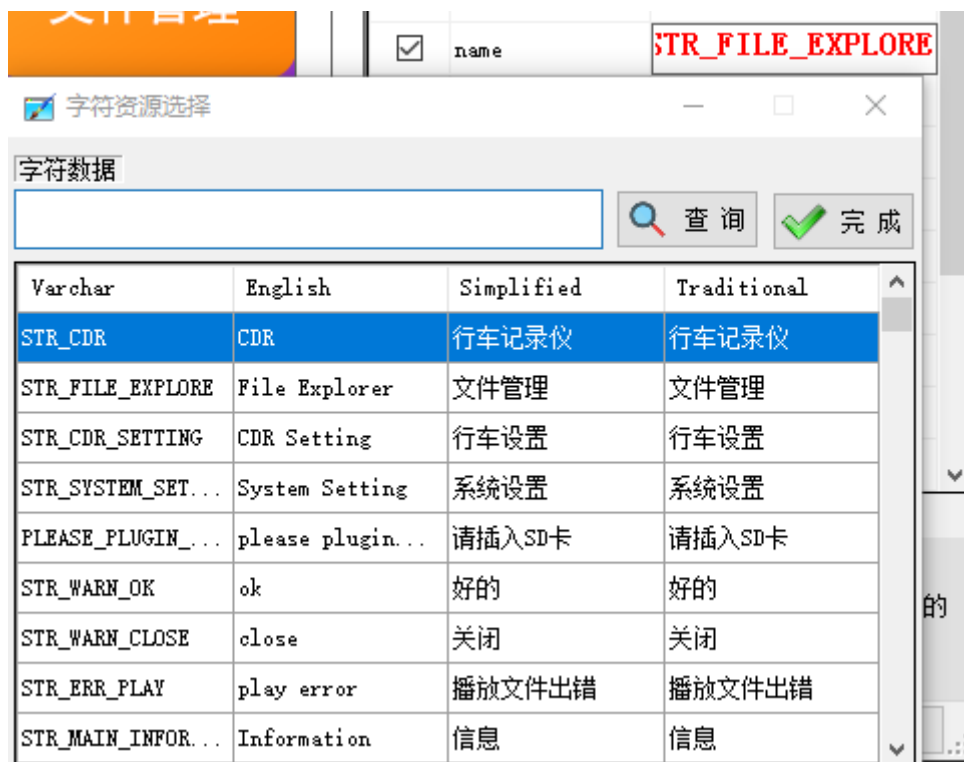


输入限制：只能输入 0~9 组成的数字及半角输入状态下的逗号，输入完成一组数据后，点击按钮，
然后再输入另一组数据，输入完成后，点击按钮生效

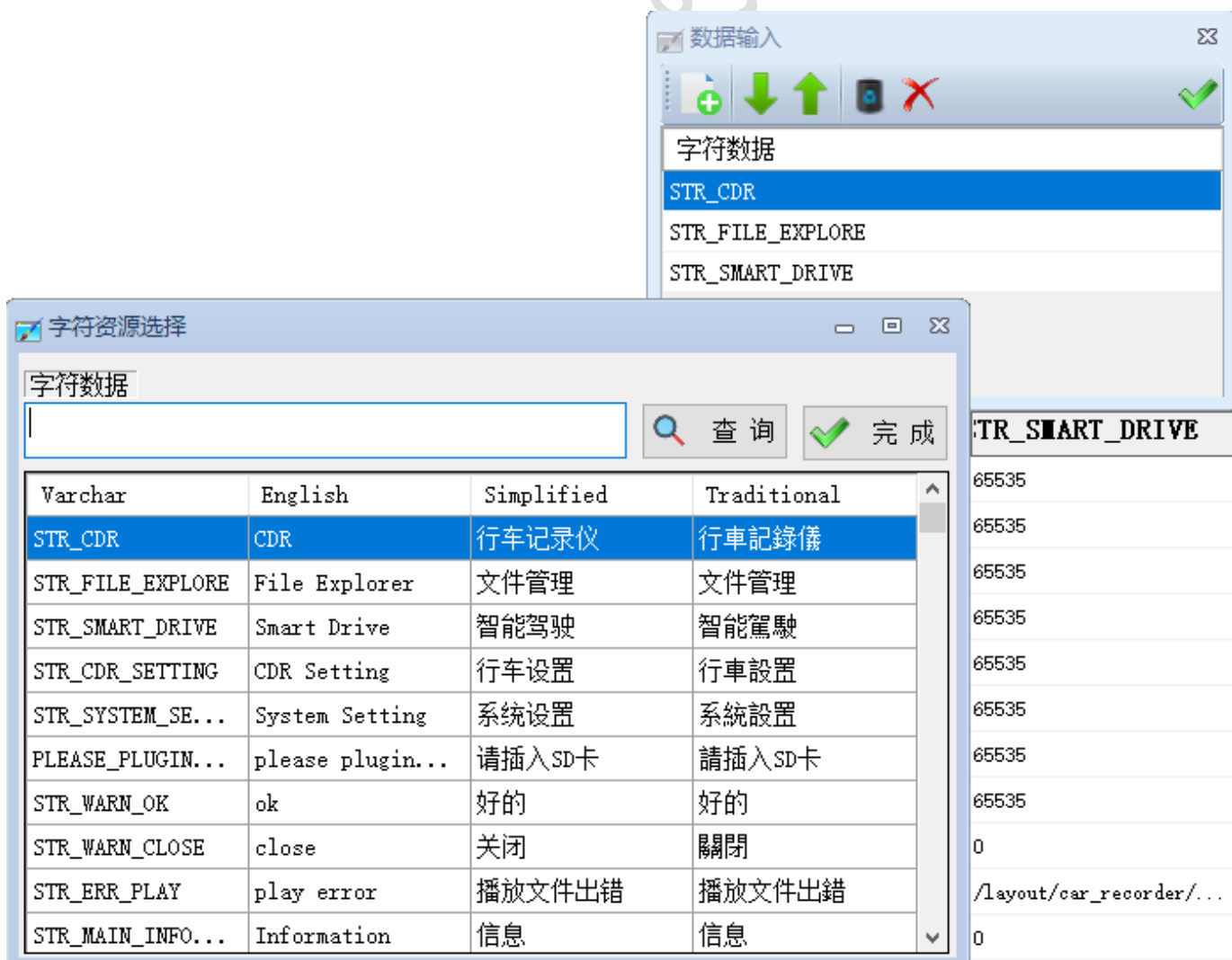
16 进制字符串：

<input checked="" type="checkbox"/>	click_resp_msg	0x0000
<input checked="" type="checkbox"/>	pr_resp_msg	0x0000
<input checked="" type="checkbox"/>	long_pr_resp...	0x0000
<input checked="" type="checkbox"/>	long_pr_repe...	0x0000



输入限制：只能输入 0~F 的字符输入，输入完成即可生效
资源字符串：

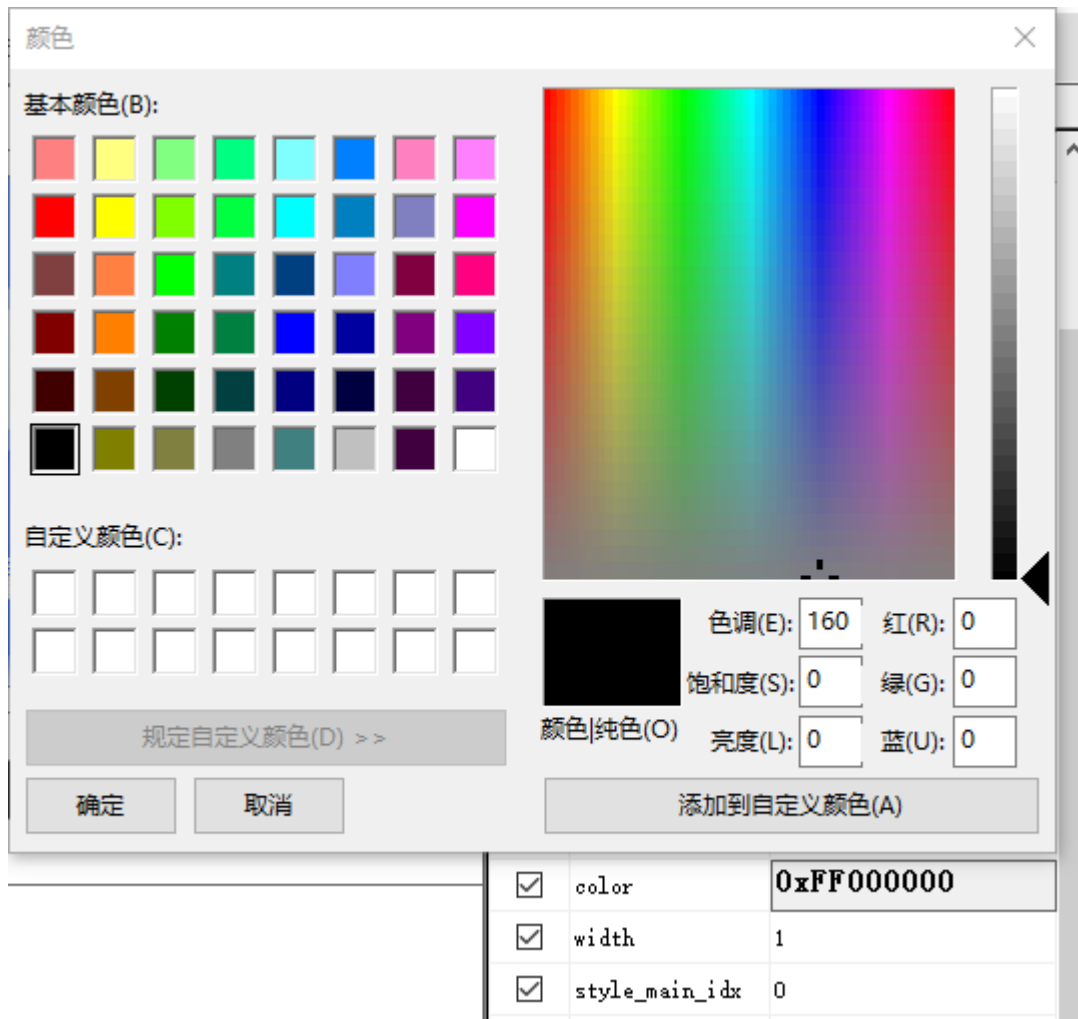


输入限制：只能从字符资源文件中选择已存在的字符数据，在弹出窗中，可按关键字查询所需的字符数据，鼠标双击数据行或选择数据行后点击【完成】按钮即可生效
资源字符串数组：



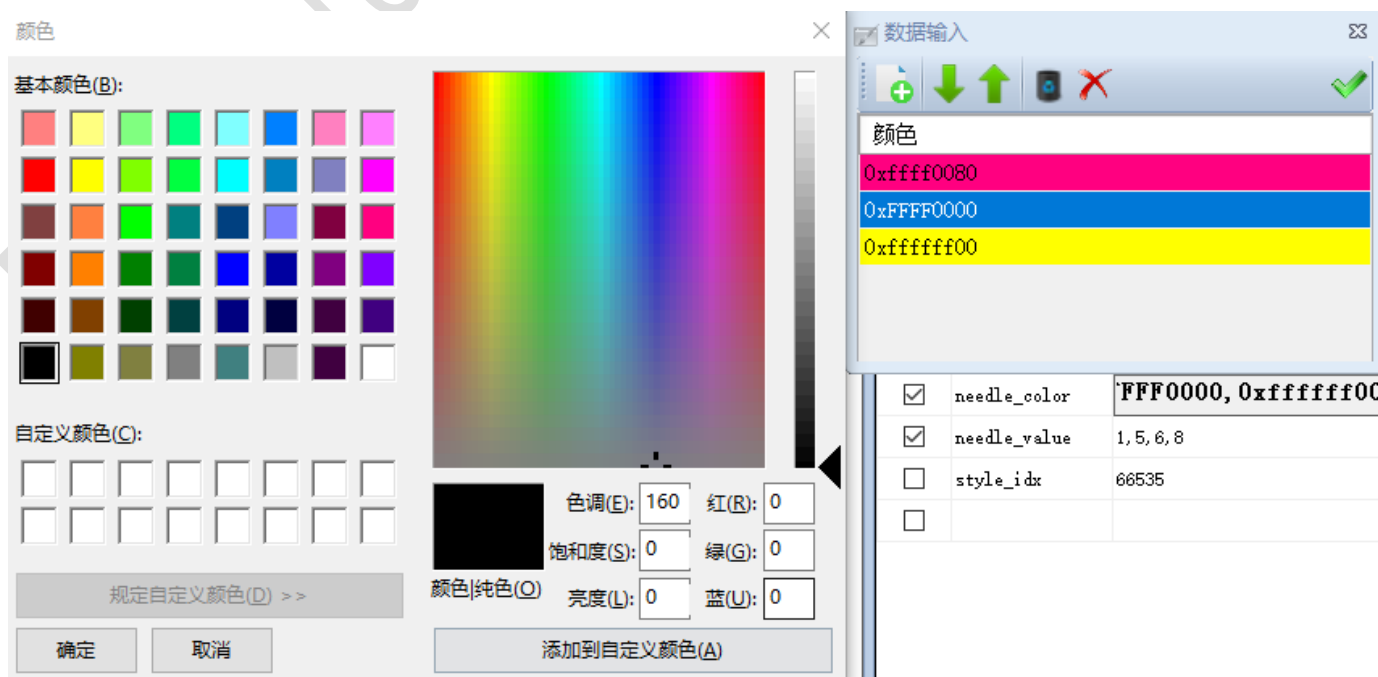
输入限制：只能从字符资源文件中选择已存在的字符数据，在弹出窗中，鼠标双击列表中的行数据，弹


出【字符资源选择】框，选择字符数据后，点击  按钮，输入完成后，点击  按钮生效颜色：



输入限制：只能从软件提供的颜色列表中选择对应的颜色，选择所需的颜色后，点击【确认】按钮，软件自动按 A、R、G、B 的顺序将其转化为 16 进制数据

颜色数组：



输入限制：只能从软件提供的颜色列表中选择对应的颜色，点击  按钮，鼠标双击列表中的数据行，在弹出的颜色框中，选择所需的颜色，软件自动按 A、R、G、B 的顺序将其转化为 16 进制数据，输入完成

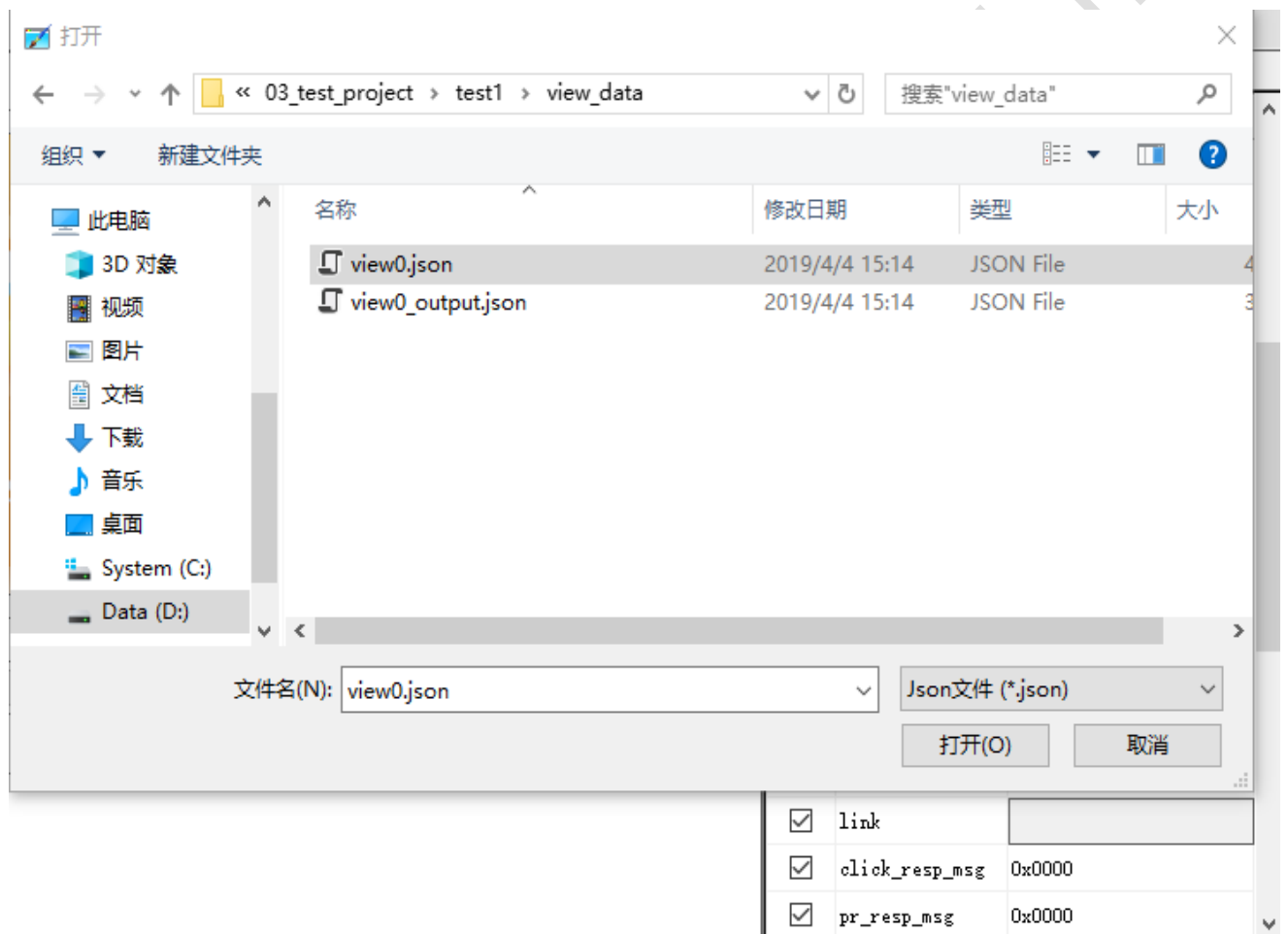
后，点击  按钮生效

下拉列表：

<input checked="" type="checkbox"/>	in_type	在容器控件中
<input checked="" type="checkbox"/>	in_which_obj	没有在任何容器类控
<input checked="" type="checkbox"/>	in_which_tab	在容器控件中
<input checked="" type="checkbox"/>	align_y_offset	在页控件中
<input checked="" type="checkbox"/>	align_x_offset	在选项卡控件中
<input type="checkbox"/>	align_mode	在窗口控件中
		0

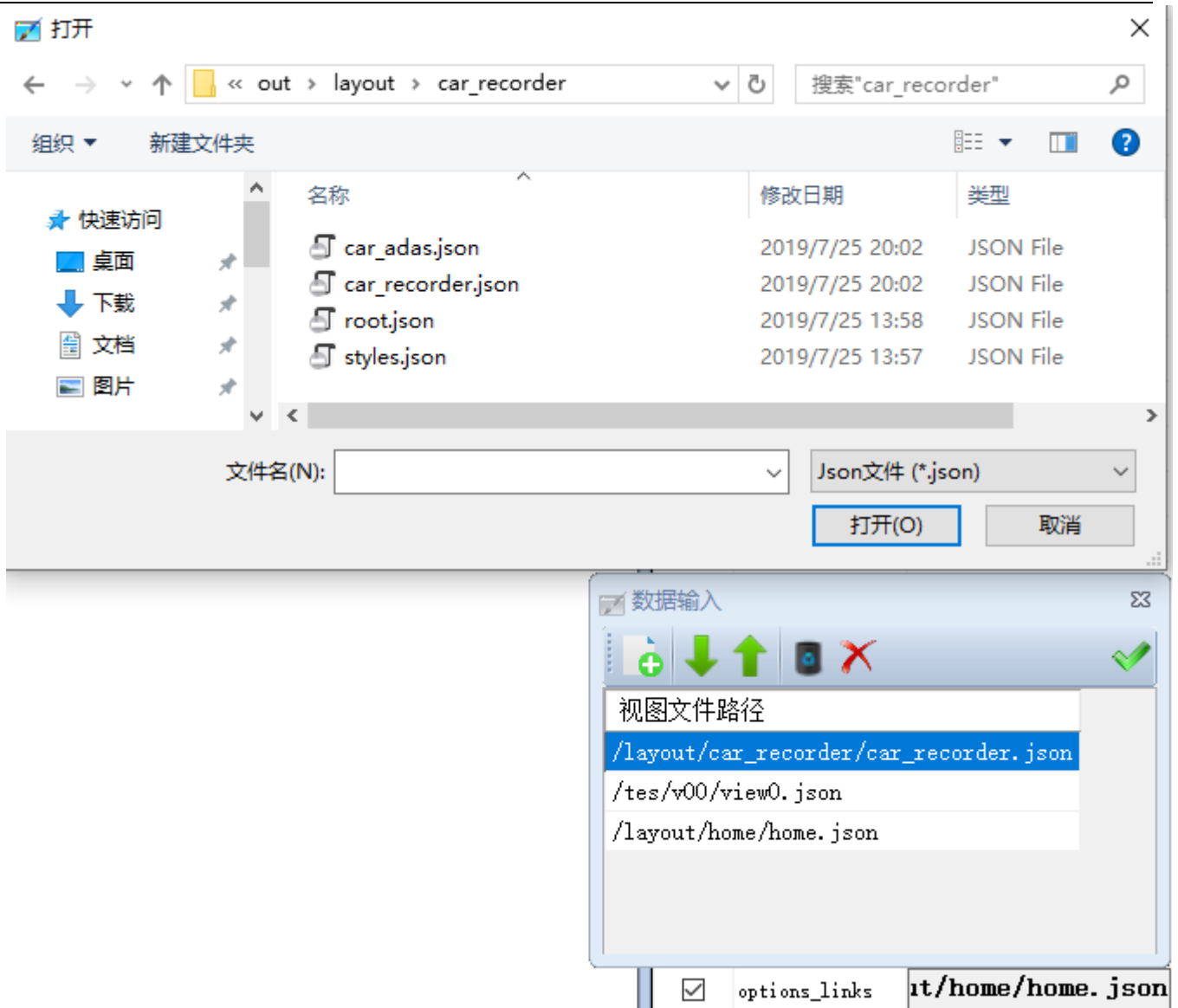
输入限制：只能从下拉列表中选择相关项



JSON 文件：



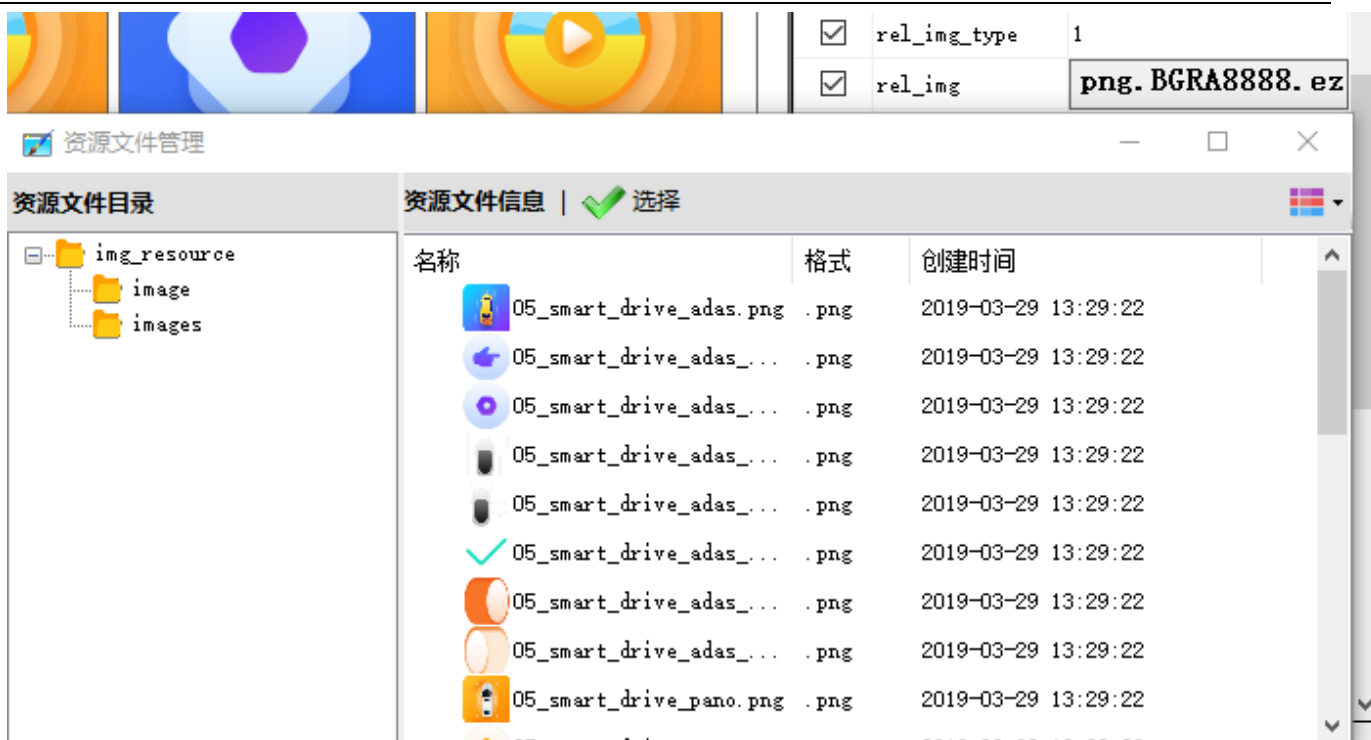
输入限制：只能选择 JSON 数据文件

JSON 文件数组：



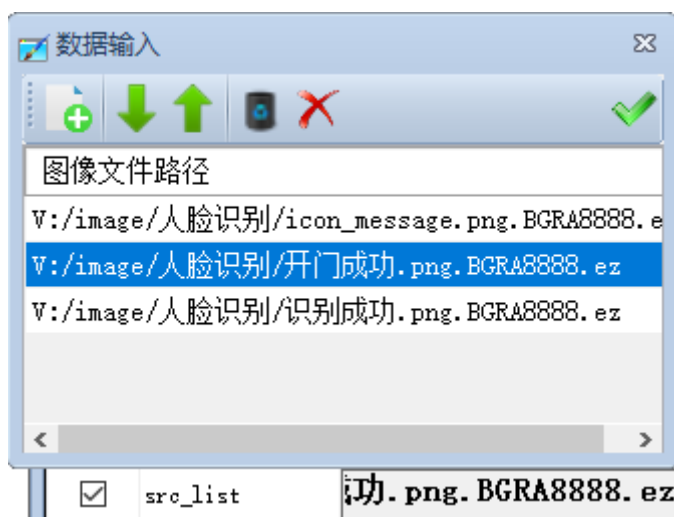
输入限制：只能选择 JSON 数据文件，点击  按钮，双击列表中的数据行，选择所需的文件，点击【打开】按钮，点击  按钮生效

图像文件：





输入限制：只能选择软件中的图像资源文件信息，在【资源文件信息】，双击所需的文件或选择文件后，点击【选择】按钮，即可生效

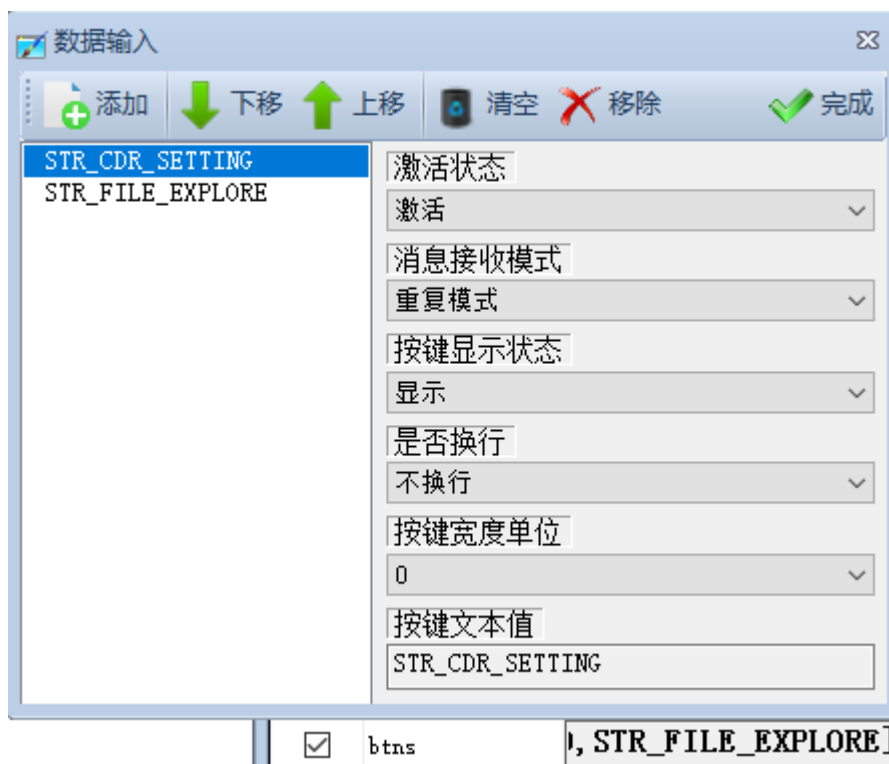
图像文件数组：





输入限制：只能选择软件中的图像资源文件信息，在【资源文件信息】，双击所需的文件或选择文件后，

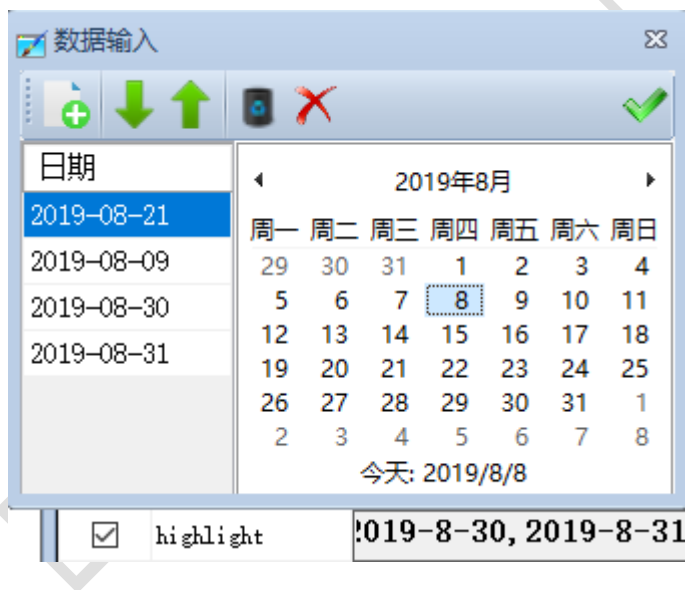
点击  按钮在列表中添加数据行，双击列表中的数据行，在弹出的图像选择窗中选择所需的图片，点击  按钮生效



按钮数组：



输入限制：只能选择软件中提供的输入信息，在弹出窗中点击  按钮，选择激活状态、消息接收模式、按键显示状态、是否换行、按键宽度单位、按键文本值等参数后，参数文本值输入与资源字符串类型输入相同，输入完成后，点击  按钮生效

日期数组：



输入限制：只能选择软件中提供的输入信息，选择月历中的日期，点击  按钮添加列表数据行，点击  按钮生效

日期：

<input checked="" type="checkbox"/>	all	
<input checked="" type="checkbox"/>	in	
<input checked="" type="checkbox"/>	ali	
<input checked="" type="checkbox"/>	ali	
<input type="checkbox"/>	ali	
<input type="checkbox"/>	ali	
<input checked="" type="checkbox"/>	hid	
<input checked="" type="checkbox"/>	today	2019-04-08
<input checked="" type="checkbox"/>	showed	2019-04-08

输入限制：只能选择软件中提供的输入信息，选择后即可生效

自定义文本：

输入限制：只能输入由 0~9、a~z、下划线、组成的字符串数据

画布图像集合：

<input type="checkbox"/>	id	
<input type="checkbox"/>	id	
<input type="checkbox"/>	es	
<input type="checkbox"/>	s	
<input type="checkbox"/>	o	
<input type="checkbox"/>	b	
<input type="checkbox"/>	b	
<input checked="" type="checkbox"/>	p	
<input checked="" type="checkbox"/>	c	
<input checked="" type="checkbox"/>	image_list	[[1, 1]];

输入限制：只能输入指定数据

画布多边形集合：

<input checked="" type="checkbox"/>	id	
<input type="checkbox"/>	id	
<input type="checkbox"/>	es	
<input type="checkbox"/>	s	
<input type="checkbox"/>	o	
<input type="checkbox"/>	b	
<input type="checkbox"/>	b	
<input checked="" type="checkbox"/>	p	
<input checked="" type="checkbox"/>	c	
<input checked="" type="checkbox"/>	image_list	[[1, 1]];

输入限制：只能输入指定数据

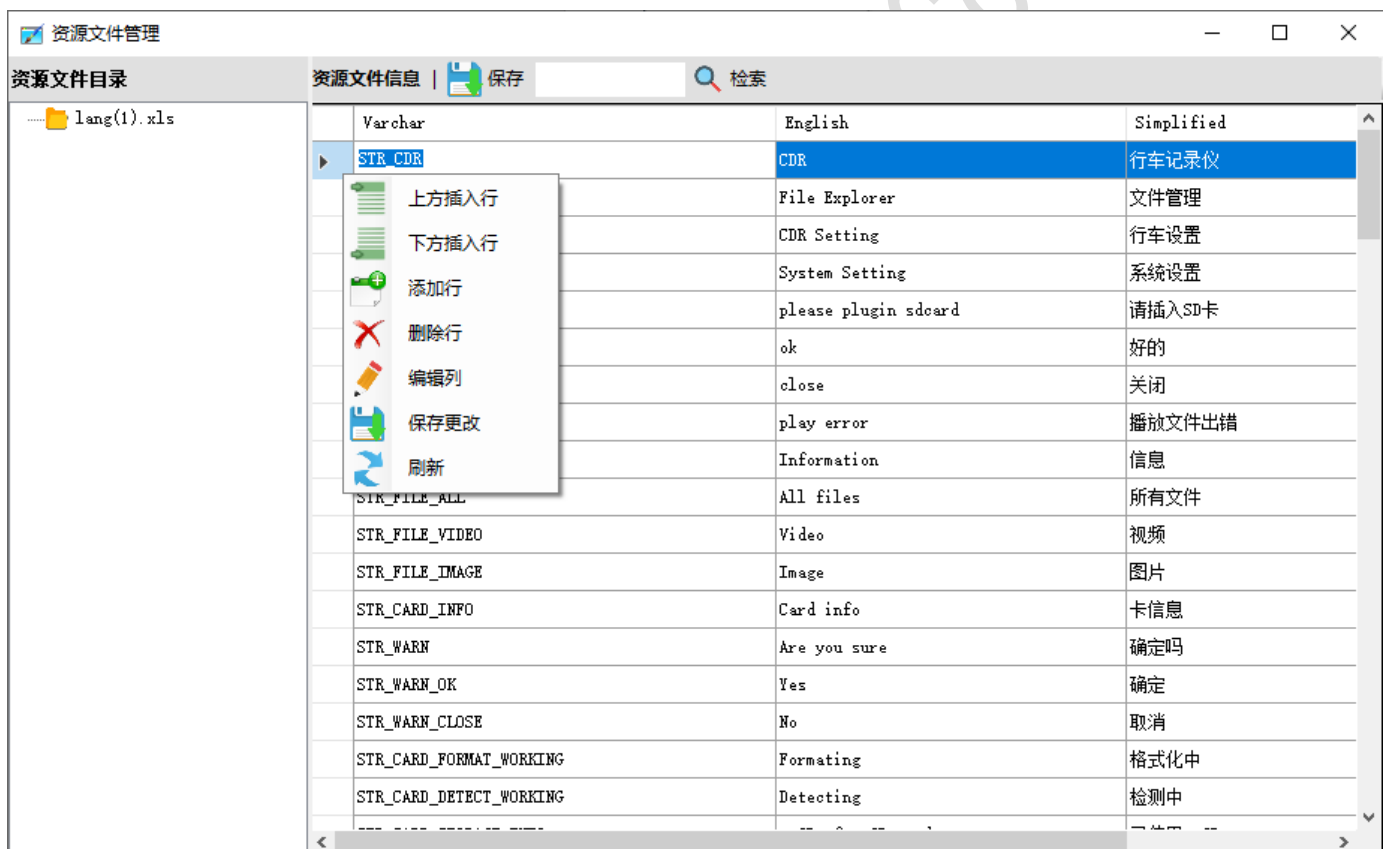
画布圆形集合：



输入限制：只能输入指定数据

4.2.20. 字符资源编辑

软件主界面中，【资源信息】列表中选中【字符资源】节点，鼠标右键 【编辑资源】，打开界面



- ◆ 上方插入行
在【资源文件信息】选中数据行的前面插入一行空数据
- ◆ 下方插入行
在【资源文件信息】选中数据行的后面插入一行空数据
- ◆ 添加行
在【资源文件信息】最后一行插入一行空数据
- ◆ 删除行
删除【资源文件信息】中选中数据行
- ◆ 编辑列
添加、更改、删除当前列表的列信息
- ◆ 保存更改

保存【资源文件信息】中当前更改的行数据

◆ 刷新

重新加载【资源文件信息】信息

◆ 检索

从【资源文件信息】每列中检索文本中输入的关键字，并定位到当前数据行

5. 注意事项

EEasy Technology Co., Ltd