- 一、网络结构
- 1. 网络形成
- 1) 以degree≥dg1=29的节点作为监督者生成通道。 (m≈100, d=3, 每个通道中约700人)
- 以degree≥dg2=6的节点作为监督者生成通道。
  (m≈1000, d=5, 每个通道中约70人)
- 3) 以degree≥dg3=5的节点作为监督者生成通道。 (m≈2000, d=4, 每个通道中约30人)

孤立的节点划分至最近的通道; 复制孤立通道的监督者至最近的通道。

#### 2. 坐标生成

通道坐标:根通道坐标为空,子通道坐标是父通道坐标与索引数(可随机可递增)的结合。

节点坐标: 节点坐标是通道坐标加索引数。

### 3. 节点金额

每个通道中的金额都为在原网络中的金额。

# 二、路由

1. 路由表

每个节点存储与其在同一个通道中的每一个节点的全部坐标。

- 2. 路由
- 1) 框架与原来相同。

以连通度高的三个通道分别生成三棵树,在路由前将金额随机分配至这三棵树中。当三棵树均路由 成功,则记为成功。

- 2) static实验:只测路由是否成功,不用变动金额。
- \*\*\*\*以连通度高的前三个通道作为根分别生成三棵树,在路由前将金额随机分配至这三棵树中。当三棵树均路由成功,则记为成功。
- \*\*\*\*stabilization计算:在路由成功后,测试沿路节点金额的变动是否会导致通道不再连通。若不连通,则此通道需要重新选择父通道。(计算以此通道为根的子树的stabilization)

设定尝试次数attempt=2。对于一笔失败的交易,在tl=2000笔交易过后再试一次。最多试2次。

3) dynamic实验:路由成功后变动金额。

生成一棵树、尝试次数为1。

## 三、实验

static。

交易不筛选。运行20次,第i次运行的数据集来自sampleTr-i.txt

dynamic.

交易不筛选。运行20次,第i次运行的数据集来自sampleTr-i.txt

## 四、实验结果

1. Static

|           | Success ratio | Path length | Routing message | Stabilization |
|-----------|---------------|-------------|-----------------|---------------|
| degree=29 |               |             |                 |               |
| degree=6  |               |             |                 |               |
| degree=5  |               |             |                 |               |

# 2. dynamic

|           | Success ratio | Path length | Routing message | Stabilization |
|-----------|---------------|-------------|-----------------|---------------|
| degree=29 |               |             |                 |               |
| degree=6  |               |             |                 |               |
| degree=5  |               |             |                 |               |

# 3. 网络示意图

类似下图这种,每个通道是一个点,两个通道连通则之间有一条线。点的大小和其中包含的节点数有关,点的颜色和通道的degree有关,做一个颜色的示例图。

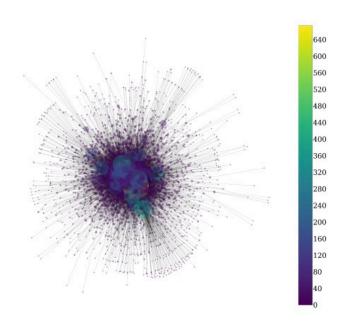


Figure 15: Snapshot of the Lightning network topology from December 28, 2018. Node sizes are scaled proportionally to their degree in the graph.