一、网络结构

- 1. 网络形成
- 1) 以degree≥dg1=29的节点作为监督者生成通道。 (m≈100, d=3, 每个通道中约700人)
- 以degree≥dg2=10+的节点作为监督者生成通道。 (m≈1000, d=5, 每个通道中约70人)
- 3) 以degree≥dg3=5+的节点作为监督者生成通道。 (m≈2000, d=4, 每个通道中约30人)【统计dg1/2/3占总节点数的比例】

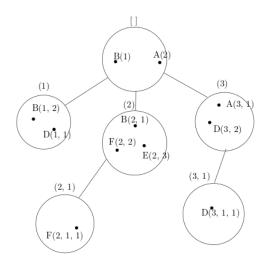
孤立的节点划分至最近的通道; 复制孤立通道的监督者至最近的通道。

2. 坐标生成

通道坐标: 根通道坐标为空, 子通道坐标是父通道坐标与索引数(可随机可递增)的结合。

节点坐标: 节点坐标是通道坐标加索引数。

一个粗糙的示意图 👇:



3. 节点金额

每个通道中的金额都为在原网络中的金额。

二、路由

1. 路由表

每个节点存储与其在同一个通道中的每一个节点的全部坐标。与原来相同。

- 2. 路由
- 1) 框架与原来相同。
- 2) static实验:只测路由是否成功,不用变动金额。

dynamic实验:路由成功后变动金额。

3)设定尝试次数attempt=2。对于一笔失败的交易,在tl=2000笔交易过后再试一次。最多试2次。

三、实验

static.

交易不筛选。运行20次,第i次运行的数据集来自sampleTr-i.txt(先运行一次试试效果)

***我觉得在交易的20个文件中,有相同的数据,不知你能否确认一下。

