

# Supported Functions

This is a list of TeX functions supported by KaTeX. It is sorted into logical groups.

There is a similar [Support Table](#), sorted alphabetically, that lists both supported and un-supported functions.

## Accents

$a'$ <code>a'</code>	$\tilde{a}$ <code>\tilde{a}</code>	$\mathring{g}$ <code>\mathring{g}</code>
$a''$ <code>a''</code>	$\widetilde{ac}$ <code>\widetilde{ac}</code>	$\overgroup{AB}$ <code>\overgroup{AB}</code>
$a^{\prime}$ <code>a^{\prime}</code>	$\utilde{AB}$ <code>\utilde{AB}</code>	$\undergroup{AB}$ <code>\undergroup{AB}</code>
$\acute{a}$ <code>\acute{a}</code>	$\vec{F}$ <code>\vec{F}</code>	$\overrightarrow{AB}$ <code>\overrightarrow{AB}</code>
$\bar{y}$ <code>\bar{y}</code>	$\overleftarrow{AB}$ <code>\overleftarrow{AB}</code>	$\overrightarrow{AB}$ <code>\overrightarrow{AB}</code>
$\breve{a}$ <code>\breve{a}</code>	$\underleftarrow{AB}$ <code>\underleftarrow{AB}</code>	$\underrightarrow{AB}$ <code>\underrightarrow{AB}</code>
$\check{a}$ <code>\check{a}</code>	$\overleftharpoonup{ac}$ <code>\overleftharpoonup{ac}</code>	$\overrightarrow{\check{a}c}$ <code>\overrightarrow{\check{a}c}</code>
$\dot{a}$ <code>\dot{a}</code>	$\overleftrightarrow{AB}$ <code>\overleftrightarrow{AB}</code>	$\overbrace{AB}$ <code>\overbrace{AB}</code>
$\ddot{a}$ <code>\ddot{a}</code>	$\underleftrightarrow{AB}$ <code>\underleftrightarrow{AB}</code>	$\underbrace{AB}$ <code>\underbrace{AB}</code>
$\grave{a}$ <code>\grave{a}</code>	$\overline{AB}$ <code>\overline{AB}</code>	$\overline{AB}$ <code>\overline{AB}</code>
$\hat{\theta}$ <code>\hat{\theta}</code>	$\underline{AB}$ <code>\underline{AB}</code>	$\underline{AB}$ <code>\underline{AB}</code>
$\widehat{ac}$ <code>\widehat{ac}</code>	$\widetilde{\check{ac}}$ <code>\widetilde{\check{ac}}</code>	

### Accent functions inside `\text{...}`

$\acute{a}$ <code>\'{a}</code>	$\tilde{a}$ <code>\~{a}</code>	$\grave{a}$ <code>\.`{a}</code>	$\mathring{a}$ <code>\H{a}</code>
$\grave{a}$ <code>\`{a}</code>	$\bar{a}$ <code>\={a}</code>	$\ddot{a}$ <code>\" {a}</code>	$\breve{a}$ <code>\v{a}</code>
$\hat{a}$ <code>\^{a}</code>	$\breve{a}$ <code>\u{a}</code>	$\mathring{a}$ <code>\r{a}</code>	

See also [letters](#)

# Delimiters

$()$	$()$ <code>\lparen</code> <code>\rparen</code>	$[]$ <code>[]</code>	$\lceil \rceil$ <code>\lceil</code> <code>\rceil</code>	$\uparrow$ <code>\uparrow</code>
$[\ ]$	$[\ ]$ <code>\lbrack</code> <code>\rbrack</code>	$\lfloor \rfloor$	$\lfloor \rfloor$ <code>\lfloor</code> <code>\rfloor</code>	$\downarrow$ <code>\downarrow</code>
$\{ \}$ <code>\{ \}</code>	$\{ \}$ <code>\lbrace</code> <code>\rbrace</code>	$\{ \}$	$\{ \}$ <code>\loustache</code> <code>\rmoustache</code>	$\updownarrow$ <code>\updownarrow</code>
$\langle \rangle$ <code>\langle \rangle</code>	$\langle \rangle$ <code>\langle</code> <code>\rangle</code>	$( )$ <code>( )</code>	$( )$ <code>\lgroup</code> <code>\rgroup</code>	$\Uparrow$ <code>\Uparrow</code>
$ $	$ $ <code>\vert</code>	$\ulcorner \urcorner$	$\ulcorner \urcorner$ <code>\ulcorner</code> <code>\urcorner</code>	$\Downarrow$ <code>\Downarrow</code>
$\ $ <code>\ </code>	$\ $ <code>\Vert</code>	$\llcorner \lrcorner$	$\llcorner \lrcorner$ <code>\llcorner</code> <code>\lrcorner</code>	$\Updownarrow$ <code>\Updownarrow</code>
$\ $ <code>\lvert</code> <code>\rvert</code>	$\ $ <code>\lVert</code> <code>\rVert</code>	$\left.$	$\right.$	$\backslash$ <code>\backslash</code>
$\langle \rangle$ <code>\lang</code> <code>\rang</code>	$< >$ <code>\lt \gt</code>	$\llbracket \rrbracket$		

## Delimiter Sizing

$(AB)$  `\left(\LARGE{AB}\right)`

$((((($  `( \big( \Big( \bigg( \Bigg(`

<code>\left</code>	<code>\big</code>	<code>\bigl</code>	<code>\bigm</code>	<code>\bigr</code>
<code>\middle</code>	<code>\Big</code>	<code>\Bigl</code>	<code>\Bigm</code>	<code>\Bigr</code>
<code>\right</code>	<code>\bigg</code>	<code>\biggl</code>	<code>\biggm</code>	<code>\biggr</code>
	<code>\Bigg</code>	<code>\Biggl</code>	<code>\Biggm</code>	<code>\Biggr</code>

# Environments

$\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix}$	<code>\begin{matrix}</code> <code>a &amp; b \\</code> <code>c &amp; d</code> <code>\end{matrix}</code>	$\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix}$	<code>\begin{array}{cc}</code> <code>a &amp; b \\</code> <code>c &amp; d</code> <code>\end{array}</code>

$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$	<pre>\begin{pmatrix} a &amp; b \\ c &amp; d \end{pmatrix}</pre>	$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$	<pre>\begin{bmatrix} a &amp; b \\ c &amp; d \end{bmatrix}</pre>
$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$	<pre>\begin{vmatrix} a &amp; b \\ c &amp; d \end{vmatrix}</pre>	$\begin{Vmatrix} a & b \\ c & d \end{Vmatrix}$	<pre>\begin{Vmatrix} a &amp; b \\ c &amp; d \end{Vmatrix}</pre>
$\begin{Bmatrix} a & b \\ c & d \end{Bmatrix}$	<pre>\begin{Bmatrix} a &amp; b \\ c &amp; d \end{Bmatrix}</pre>	$\begin{array}{c c c} a & b & c \\ \hline d & e & f \\ \hdashline g & h & i \end{array}$	<pre>\def\arraystretch{1.5} \begin{array}{c:c:c} a &amp; b &amp; c \\ \hline d &amp; e &amp; f \\ \hdashline g &amp; h &amp; i \end{array}</pre>
$\begin{aligned} a &= b + c \\ d + e &= f \end{aligned}$	<pre>\begin{aligned} a&amp;=b+c \\ d+e&amp;=f \end{aligned}</pre>	$\begin{aligned} 10x + 3y &= 2 \\ 3x + 13y &= 4 \end{aligned}$	<pre>\begin{alignedat}{2} 10&amp;x + 3&amp;y = 2 \\ 3&amp;x + 13&amp;y = 4 \end{alignedat}</pre>
$\begin{gathered} a = b \\ e = b + c \end{gathered}$	<pre>\begin{gathered} a=b \\ e=b+c \end{gathered}</pre>	$x = \begin{cases} a & \text{if } b \\ c & \text{if } d \end{cases}$	<pre>x = \begin{cases} a &amp; \text{if } b \\ c &amp; \text{if } d \end{cases}</pre>

KaTeX also supports `darray` and `dcases` .

Acceptable line separators include: `\\` , `\cr` , `\\[distance]` , and `\cr[distance]` . *Distance* can be written with any of the [KaTeX units](#).

The `{array}` environment supports `|` and `:` vertical separators.

The `{array}` environment does not yet support `\cline` or `\multicolumn` .

## HTML

$\text{K}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$	<pre>\href{https://katex.org/}{\KaTeX}</pre>
<a href="https://katex.org/">https://katex.org/</a>	<pre>\url{https://katex.org/}</pre>

## Letters and Unicode

### Greek Letters

Direct Input: ΑΒΓΔΕΖΗΘΙΚΛΜΝΞΟΠΡΣΤΥΦΧΨΩ

αβγδεζηθικλμνξοπρστυφχψωεθωρςφ

$\text{A}$ <code>\Alpha</code>	$\text{B}$ <code>\Beta</code>	$\text{\Gamma}$ <code>\Gammaa</code>	$\Delta$ <code>\Delta</code>
$\text{E}$ <code>\Epsilon</code>	$\text{Z}$ <code>\Zeta</code>	$\text{H}$ <code>\Eta</code>	$\Theta$ <code>\Thetaa</code>
$\text{I}$ <code>\Iota</code>	$\text{K}$ <code>\Kappa</code>	$\Lambda$ <code>\Lambda</code>	$\text{M}$ <code>\Mu</code>
$\text{N}$ <code>\Nu</code>	$\Xi$ <code>\Xi</code>	$\text{O}$ <code>\Omicron</code>	$\Pi$ <code>\Pi</code>
$\Sigma$ <code>\Sigma</code>	$\text{T}$ <code>\Tau</code>	$\Upsilon$ <code>\Upsilon</code>	$\Phi$ <code>\Phi</code>
$\text{X}$ <code>\Chi</code>	$\Psi$ <code>\Psi</code>	$\Omega$ <code>\Omega</code>	
$\varGamma$ <code>\varGammaa</code>	$\varDelta$ <code>\varDelta</code>	$\varTheta$ <code>\varThetaa</code>	$\varLambda$ <code>\varLambda</code>
$\varXi$ <code>\varXi</code>	$\varPi$ <code>\varPi</code>	$\varSigma$ <code>\varSigma</code>	$\varUpsilon$ <code>\varUpsilon</code>
$\varPhi$ <code>\varPhi</code>	$\varPsi$ <code>\varPsi</code>	$\varOmega$ <code>\varOmega</code>	
$\alpha$ <code>\alpha</code>	$\beta$ <code>\beta</code>	$\gamma$ <code>\gamma</code>	$\delta$ <code>\delta</code>
$\epsilon$ <code>\epsilon</code>	$\zeta$ <code>\zeta</code>	$\eta$ <code>\eta</code>	$\theta$ <code>\theta</code>
$\iota$ <code>\iota</code>	$\kappa$ <code>\kappa</code>	$\lambda$ <code>\lambda</code>	$\mu$ <code>\mu</code>
$\nu$ <code>\nu</code>	$\xi$ <code>\xi</code>	$\omicron$ <code>\omicron</code>	$\pi$ <code>\pi</code>
$\rho$ <code>\rho</code>	$\sigma$ <code>\sigma</code>	$\tau$ <code>\tau</code>	$\upsilon$ <code>\upsilon</code>
$\phi$ <code>\phi</code>	$\chi$ <code>\chi</code>	$\psi$ <code>\psi</code>	$\omega$ <code>\omega</code>
$\varepsilon$ <code>\varepsilon</code>	$\varkappa$ <code>\varkappa</code>	$\vartheta$ <code>\vartheta</code>	$\vartheta$ <code>\vartheta</code>
$\varpi$ <code>\varpi</code>	$\varrho$ <code>\varrho</code>	$\varsigma$ <code>\varsigma</code>	$\varphi$ <code>\varphi</code>
$\digamma$ <code>\digamma</code>			

Other Letters

$\imath$ <code>\imath</code>	$\nabla$ <code>\nabla</code>	$\Im$ <code>\Im</code>	$\mathbb{R}$ <code>\Reals</code>	$\mathbb{E}$ <code>\text{\OE}</code>
$\jmath$ <code>\jmath</code>	$\partial$ <code>\partial</code>	$\mathfrak{I}$ <code>\image</code>	$\wp$ <code>\wp</code>	$\emptyset$ <code>\text{\o}</code>
$\aleph$ <code>\aleph</code>	$\beth$ <code>\beth</code>	$\mathbb{k}$ <code>\Bbbk</code>	$\wp$ <code>\weierp</code>	$\emptyset$ <code>\text{\O}</code>
$\alef$ <code>\alef</code>	$\Finv$ <code>\Finv</code>	$\mathbb{N}$ <code>\N</code>	$\mathbb{Z}$ <code>\Z</code>	$\mathfrak{B}$ <code>\text{\ss}</code>
$\alefsym$ <code>\alefsym</code>	$\mathbb{C}$ <code>\cnums</code>	$\mathbb{N}$ <code>\natnums</code>	$\mathring{A}$ <code>\text{\aa}</code>	$\mathfrak{I}$ <code>\text{\i}</code>
$\beth$ <code>\beth</code>	$\mathbb{C}$ <code>\Complex</code>	$\mathbb{R}$ <code>\R</code>	$\mathring{A}$ <code>\text{\AA}</code>	$\mathfrak{J}$ <code>\text{\j}</code>
$\gimel$ <code>\gimel</code>	$\ell$ <code>\ell</code>	$\Re$ <code>\Re</code>	$\mathfrak{ae}$ <code>\text{\ae}</code>	



`\tag*{hi} x+y^{2x}`

$x + y^{2x}$

hi

## Line Breaks

KaTeX 0.10.0+ will insert automatic line breaks in inline math after relations or binary operators such as “=” or “+”. These can be suppressed by `\nobreak` or by placing math inside a pair of braces, as in `{F=ma}`. `\allowbreak` will allow automatic line breaks at locations other than relations or operators.

Hard line breaks are `\\` and `\newline`.

In display math, KaTeX does not insert automatic line breaks. It ignores display math hard line breaks when rendering option `strict: true`.

## Vertical Layout

$x_n$ <code>x_n</code>	$\stackrel{!}{=}$ <code>\stackrel{!}{=}</code>	$\begin{smallmatrix} a \\ b \end{smallmatrix}$ <code>a \atop b</code>
$e^x$ <code>e^x</code>	$\overset{!}{=}$ <code>\overset{!}{=}</code>	$a^b c$ <code>a\raisebox{0.25em}{b}c</code>
$\begin{smallmatrix} o \\ u \end{smallmatrix}$ <code>_u^o</code>	$\underset{!}{=}$ <code>\underset{!}{=}</code>	

The second argument of `\raisebox` can contain math if it is nested within `$_...$` delimiters, as in `\raisebox{0.25em}{${\frac a b}$}`

## Overlap and Spacing

$\neq$ <code>{=}\mathllap{/\,,}</code>	$(x^2)$ <code>\left(x^{\smash{2}}\right)</code>
$\neq$ <code>\mathrlap{\,/}{=}</code>	$\sqrt{y}$ <code>\sqrt{\smash[b]{y}}</code>

$\sum_{1 \leq i \leq j \leq n} x_{ij}$

`\sum_{\mathclap{1 \leq i \leq j \leq n}} x_{ij}`

KaTeX also supports `\llap`, `\rlap`, and `\clap`, but they will take only text, not math, as arguments.

## Spacing

Function	Produces	Function	Produces
<code>\,</code>	$\frac{3}{18}$ em space	<code>\kern{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>
<code>\thinspace</code>	$\frac{3}{18}$ em space	<code>\mkern{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>
<code>\:</code>	$\frac{4}{18}$ em space	<code>\mskip{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>
<code>\medspace</code>	$\frac{4}{18}$ em space	<code>\hskip{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>

Function	Produces	Function	Produces
<code>\;</code>	$\frac{5}{18}$ em space	<code>\hspace{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>
<code>\thickspace</code>	$\frac{5}{18}$ em space	<code>\hspace*{distance}</code>	space, width = <i>distance</i>
<code>\enspace</code>	$\frac{1}{2}$ em space	<code>\phantom{content}</code>	space the width and height of content
<code>\quad</code>	1 em space	<code>\hphantom{content}</code>	space the width of content
<code>\qqquad</code>	2 em space	<code>\vphantom{content}</code>	a strut the height of content
<code>~</code>	non-breaking space	<code>\!</code>	$-\frac{3}{18}$ em space
<code>\&lt;space&gt;</code>	space	<code>\negthinspace</code>	$-\frac{3}{18}$ em space
<code>\nobreakspace</code>	non-breaking space	<code>\negmedspace</code>	$-\frac{4}{18}$ em space
<code>\space</code>	space	<code>\negthickspace</code>	$-\frac{5}{18}$ em space

Notes:

`distance` will accept any of the [KaTeX units](#).

`\kern` , `\mkern` , `\mskip` , and `\hspace` accept unbraced distances, as in: `\kern1em` .

`\mkern` and `\mskip` will not work in text mode and both will write a console warning for any unit except `mu` .

## Logic and Set Theory

$\forall$ <code>\forall</code>	$\complement$ <code>\complement</code>	$\therefore$ <code>\therefore</code>	$\emptyset$ <code>\emptyset</code>
$\exists$ <code>\exists</code>	$\subset$ <code>\subset</code>	$\because$ <code>\because</code>	$\emptyset$ <code>\empty</code>
$\exists$ <code>\exist</code>	$\supset$ <code>\supset</code>	$\mapsto$ <code>\mapsto</code>	$\varnothing$ <code>\varnothing</code>
$\nexists$ <code>\nexists</code>	$ $ <code>\mid</code>	$\rightarrow$ <code>\to</code>	$\implies$ <code>\implies</code>
$\in$ <code>\in</code>	$\wedge$ <code>\land</code>	$\leftarrow$ <code>\gets</code>	$\impliedby$ <code>\impliedby</code>
$\in$ <code>\isin</code>	$\vee$ <code>\lor</code>	$\leftrightarrow$ <code>\leftrightarrow</code>	$\iff$ <code>\iff</code>
$\notin$ <code>\notin</code>	$\ni$ <code>\ni</code>	$\not\ni$ <code>\notni</code>	$\neg$ <code>\neg</code> or <code>\not</code>

Direct Input:  $\forall \therefore \complement \because \exists \mid \in \notin \exists \subset \supset \wedge \vee \mapsto \rightarrow \leftarrow \leftrightarrow \neg \subset \mathcal{H} \mathcal{N} \mathcal{P} \mathcal{Q} \mathcal{R}$

## Macros

$x^2 + x^2$	<code>\def\foo{x^2} \foo + \foo</code>
$y^2 + y^2$	<code>\gdef\bar#1{#1^2} \bar{y} + \bar{y}</code>
	<code>\global\def\macroname#1#2...{definition}</code>
	<code>\newcommand\macroname[numargs]{definition}</code>
	<code>\renewcommand\macroname[numargs]{definition}</code>
	<code>\providecommand\macroname[numargs]{definition}</code>

Macros can also be defined in the KaTeX [rendering options](#).

Macros accept up to nine arguments: #1, #2, etc.

`\gdef` and `\global\def` macros will persist between math expressions.

Available functions include:

`\char` `\mathchoice` `\TextOrMath` `\@ifstar` `\@ifnextchar` `\@firstoftwo` `\@secondoftwo` `\relax`

@ is a valid character for commands, as if `\makeatletter` were in effect.

## Operators

### Big Operators

$\sum$ <code>\sum</code>	$\prod$ <code>\prod</code>	$\bigotimes$ <code>\bigotimes</code>	$\bigvee$ <code>\bigvee</code>
$\int$ <code>\int</code>	$\coprod$ <code>\coprod</code>	$\bigoplus$ <code>\bigoplus</code>	$\bigwedge$ <code>\bigwedge</code>
$\iint$ <code>\iint</code>	$\intop$ <code>\intop</code>	$\bigodot$ <code>\bigodot</code>	$\bigcap$ <code>\bigcap</code>
$\iiint$ <code>\iiint</code>	$\smallint$ <code>\smallint</code>	$\biguplus$ <code>\biguplus</code>	$\bigcup$ <code>\bigcup</code>
$\oint$ <code>\oint</code>	$\oiint$ <code>\oiint</code>	$\oiint$ <code>\oiint</code>	$\bigsqcup$ <code>\bigsqcup</code>

Direct Input:  $\int \iint \iiint \oint \prod \coprod \sum \bigwedge \bigvee \bigcap \bigcup \bigodot \bigoplus \bigotimes \biguplus \bigsqcup$

### Binary Operators

$+$ <code>+</code>	$\cdot$ <code>\cdot</code>	$\gtrdot$ <code>\gtrdot</code>	$x \pmod a$ <code>x \pmod a</code>
$-$ <code>-</code>	$\cdot$ <code>\cdot</code>	$\intercal$ <code>\intercal</code>	$x \pod a$ <code>x \pod a</code>
$/$ <code>/</code>	$\centerdot$ <code>\centerdot</code>	$\land$ <code>\land</code>	$\rhd$ <code>\rhd</code>
$*$ <code>*</code>	$\circ$ <code>\circ</code>	$\leftthreetimes$ <code>\leftthreetimes</code>	$\rightthreetimes$ <code>\rightthreetimes</code>
$\amalg$ <code>\amalg</code>	$\circledast$ <code>\circledast</code>	$\cdot$ <code>\cdot</code>	$\rtimes$ <code>\rtimes</code>



$\&$ <code>\And</code>	$\odot$ <code>\circledcirc</code>	$\vee$ <code>\lor</code>	$\setminus$ <code>\setminus</code>
$*$ <code>\ast</code>	$\ominus$ <code>\circleddash</code>	$\lessdot$ <code>\lessdot</code>	$\smallsetminus$ <code>\smallsetminus</code>
$\bar{\wedge}$ <code>\barwedge</code>	$\mathbb{U}$ <code>\Cup</code>	$\triangleleft$ <code>\lhd</code>	$\sqcap$ <code>\sqcap</code>
$\bigcirc$ <code>\bigcirc</code>	$\cup$ <code>\cup</code>	$\ltimes$ <code>\ltimes</code>	$\sqcup$ <code>\sqcup</code>
$\bmod$ <code>\bmod</code>	$\curlyvee$ <code>\curlyvee</code>	$x \bmod a$ <code>x\bmod a</code>	$\times$ <code>\times</code>
$\boxdot$ <code>\boxdot</code>	$\curlywedge$ <code>\curlywedge</code>	$\mp$ <code>\mp</code>	$\unlhd$ <code>\unlhd</code>
$\boxminus$ <code>\boxminus</code>	$\div$ <code>\div</code>	$\odot$ <code>\odot</code>	$\unrhd$ <code>\unrhd</code>
$\boxplus$ <code>\boxplus</code>	$\divideontimes$ <code>\divideontimes</code>	$\ominus$ <code>\ominus</code>	$\uplus$ <code>\uplus</code>
$\boxtimes$ <code>\boxtimes</code>	$\dotplus$ <code>\dotplus</code>	$\oplus$ <code>\oplus</code>	$\vee$ <code>\vee</code>
$\bullet$ <code>\bullet</code>	$\overline{\wedge}$ <code>\doublebarwedge</code>	$\otimes$ <code>\otimes</code>	$\veebar$ <code>\veebar</code>
$\Cap$ <code>\Cap</code>	$\doublecap$ <code>\doublecap</code>	$\oslash$ <code>\oslash</code>	$\wedge$ <code>\wedge</code>
$\cap$ <code>\cap</code>	$\doublecup$ <code>\doublecup</code>	$\pm$ <code>\pm</code> or <code>\plusmn</code>	$\wr$ <code>\wr</code>

Direct Input:  $+ - / * \cdot \pm \times \div \mp \dotplus \wedge \vee \cap \cup \wr \uplus \sqcap \sqcup \oplus \ominus \otimes \oslash \odot \circledast \circledcirc$

## Fractions and Binomials

$\frac{a}{b}$ <code>\frac{a}{b}</code>	$\tfrac{a}{b}$ <code>\tfrac{a}{b}</code>	$\left(\frac{a}{a+1}\right)$ <code>\genfrac ( ) {2pt}{1}a{a+1}</code>
$\frac{a}{b}$ {a \over b}	$\frac{a}{b}$ <code>\dfrac{a}{b}</code>	$\frac{a}{b+1}$ {a \above{2pt} b+1}
$a/b$ <code>a/b</code>		$\frac{a}{1 + \frac{1}{b}}$ <code>\cfrac{a}{1 + \cfrac{1}{b}}</code>

$\binom{n}{k}$ <code>\binom{n}{k}</code>	$\dbinom{n}{k}$ <code>\dbinom{n}{k}</code>	$\{n\}_k$ <code>{n\brace k}</code>
$\binom{n}{k}$ {n \choose k}	$\binom{n}{k}$ <code>\tbinom{n}{k}</code>	$\left[n\right]_k$ <code>{n\brack k}</code>

## Math Operators

$\arcsin$ <code>\arcsin</code>	$\cotg$ <code>\cotg</code>	$\ln$ <code>\ln</code>	$\det$ <code>\det</code>
$\arccos$ <code>\arccos</code>	$\coth$ <code>\coth</code>	$\log$ <code>\log</code>	$\gcd$ <code>\gcd</code>
$\arctan$ <code>\arctan</code>	$\csc$ <code>\csc</code>	$\sec$ <code>\sec</code>	$\inf$ <code>\inf</code>

$\arctg$ <code>\arctg</code>	$ctg$ <code>\ctg</code>	$\sin$ <code>\sin</code>	$\lim$ <code>\lim</code>
$\arcc tg$ <code>\arcc tg</code>	$cth$ <code>\cth</code>	$\sinh$ <code>\sinh</code>	$\liminf$ <code>\liminf</code>
$\arg$ <code>\arg</code>	$\deg$ <code>\deg</code>	$sh$ <code>\sh</code>	$\limsup$ <code>\limsup</code>
$ch$ <code>\ch</code>	$\dim$ <code>\dim</code>	$\tan$ <code>\tan</code>	$\max$ <code>\max</code>
$\cos$ <code>\cos</code>	$\exp$ <code>\exp</code>	$\tanh$ <code>\tanh</code>	$\min$ <code>\min</code>
$\operatorname{cosec}$ <code>\cosec</code>	$\operatorname{hom}$ <code>\hom</code>	$\operatorname{tg}$ <code>\tg</code>	$\Pr$ <code>\Pr</code>
$\cosh$ <code>\cosh</code>	$\ker$ <code>\ker</code>	$\operatorname{th}$ <code>\th</code>	$\sup$ <code>\sup</code>
$\cot$ <code>\cot</code>	$\lg$ <code>\lg</code>	$f$ <code>\operatorname{f}</code>	

Functions on the right column of this table can take `\limits` .

## `\sqrt`

$$\sqrt{x}$$

$$\sqrt[3]{x}$$

## Relations

$$\stackrel{!}{=}$$

$=$ <code>=</code>	$\equiv$ <code>\eqcirc</code>	$\lesseqgtr$ <code>\lesseqgtr</code>	$\sqsupset$ <code>\sqsupset</code>
$<$ <code>&lt;</code>	$\operatorname{=:}$ <code>\eqcolon</code>	$\lesseqqgtr$ <code>\lesseqqgtr</code>	$\sqsupseteq$ <code>\sqsupseteq</code>
$>$ <code>&gt;</code>	$\operatorname{=:}$ <code>\Eqcolon</code>	$\lessgtr$ <code>\lessgtr</code>	$\Subset$ <code>\Subset</code>
$:$ <code>:</code>	$\operatorname{=:}$ <code>\eqqcolon</code>	$\lesssim$ <code>\lesssim</code>	$\subset$ <code>\subset</code> or <code>\sub</code>
$\approx$ <code>\approx</code>	$\operatorname{=:}$ <code>\Eqqcolon</code>	$\ll$ <code>\ll</code>	$\subseteq$ <code>\subseteq</code> or <code>\sube</code>
$\approxapprox$ <code>\approxapprox</code>	$\backsimeq$ <code>\eqsim</code>	$\lll$ <code>\lll</code>	$\subseteqeq$ <code>\subseteqeq</code>
$\asymp$ <code>\asymp</code>	$\gtrsim$ <code>\eqslantgtr</code>	$\llless$ <code>\llless</code>	$\succ$ <code>\succ</code>
$\backepsilon$ <code>\backepsilon</code>	$\lesssim$ <code>\eqslantless</code>	$<$ <code>\lt</code>	$\succapprox$ <code>\succapprox</code>
$\backsim$ <code>\backsim</code>	$\equiv$ <code>\equiv</code>	$\mid$ <code>\mid</code>	$\succcurlyeq$ <code>\succcurlyeq</code>
$\backsimeq$ <code>\backsimeq</code>	$\fallingdotseq$ <code>\fallingdotseq</code>	$\models$ <code>\models</code>	$\succeq$ <code>\succeq</code>
$\between$ <code>\between</code>	$\frown$ <code>\frown</code>	$\multimap$ <code>\multimap</code>	$\succsim$ <code>\succsim</code>
$\bowtie$ <code>\bowtie</code>	$\geq$ <code>\geq</code>	$\owns$ <code>\owns</code>	$\Supset$ <code>\Supset</code>
$\bumpeq$ <code>\bumpeq</code>	$\geq$ <code>\geq</code>	$\parallel$ <code>\parallel</code>	$\supset$ <code>\supset</code>





$\Leftrightarrow$ <code>\Harr</code>	$\looparrowleft$ <code>\looparrowleft</code>	$\swarrow$ <code>\swarrow</code>
$\hArr$ <code>\hArr</code>	$\looparrowright$ <code>\looparrowright</code>	$\rightarrow$ <code>\to</code>
$\harr$ <code>\harr</code>	$\Lrarr$ <code>\Lrarr</code>	$\twoheadleftarrow$ <code>\twoheadleftarrow</code>
$\hookleftarrow$ <code>\hookleftarrow</code>	$\lrArr$ <code>\lrArr</code>	$\twoheadrightarrow$ <code>\twoheadrightarrow</code>
$\hookrightarrow$ <code>\hookrightarrow</code>	$\lrrarr$ <code>\lrrarr</code>	$\Uparrow$ <code>\Uparrow</code>
$\iff$ <code>\iff</code>	$\Lsh$ <code>\Lsh</code>	$\uArr$ <code>\uArr</code>
$\impliedby$ <code>\impliedby</code>	$\mapsto$ <code>\mapsto</code>	$\uarr$ <code>\uarr</code>
$\implies$ <code>\implies</code>	$\nearrow$ <code>\nearrow</code>	$\uparrow$ <code>\uparrow</code>
$\Larr$ <code>\Larr</code>	$\nleftarrow$ <code>\nleftarrow</code>	$\Uparrow$ <code>\Uparrow</code>
$\lArr$ <code>\lArr</code>	$\nLeftarrow$ <code>\nLeftarrow</code>	$\updownarrow$ <code>\updownarrow</code>
$\larr$ <code>\larr</code>	$\nleftrightarrow$ <code>\nleftrightarrow</code>	$\Updownarrow$ <code>\Updownarrow</code>
$\leadsto$ <code>\leadsto</code>	$\nLeftrightarrow$ <code>\nLeftrightarrow</code>	$\upharpoonleft$ <code>\upharpoonleft</code>
$\leftarrow$ <code>\leftarrow</code>	$\rightarrow$ <code>\rightarrow</code>	$\upharpoonright$ <code>\upharpoonright</code>
$\Leftarrow$ <code>\Leftarrow</code>	$\Rightarrow$ <code>\Rightarrow</code>	$\upuparrows$ <code>\upuparrows</code>
$\leftarrowtail$ <code>\leftarrowtail</code>	$\nwarrow$ <code>\nwarrow</code>	
$\leftharpoonup$ <code>\leftharpoonup</code>	$\Rarr$ <code>\Rarr</code>	

Direct Input:  $\leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \leftrightarrow \Updownarrow \swarrow \nearrow \searrow \swarrow \nwarrow \looparrowleft \looparrowright \twoheadleftarrow \twoheadrightarrow \hookleftarrow \hookrightarrow \Leftrightarrow \Lsh \curvearrowleft \curvearrowright \circlearrowleft \circlearrowright \leftarrow \leftarrow \upharpoonleft \upharpoonright \rightarrow \rightarrow \downharpoonleft \downharpoonright \rightleftharpoons \rightleftharpoons \Uparrow \Downarrow \updownarrow \impliedby \implies \nleftarrow \nrightarrow \nLeftrightarrow \nLeftarrow \nRightarrow \leadsto \leftarrow \dashrightarrow \leftarrow \longrightarrow \rightarrowtail \longleftrightarrow \longleftrightarrow \rightarrowtail \rightarrowtail \leftarrowtail \leftharpoonup \rightharpoonup$

### Extensible Arrows

$\xleftarrow{abc}$ <code>\xleftarrow{abc}</code>	$\xrightarrow[under]{over}$ <code>\xrightarrow[under]{over}</code>
$\xLeftarrow{abc}$ <code>\xLeftarrow{abc}</code>	$\xRightarrow{abc}$ <code>\xRightarrow{abc}</code>
$\xleftrightarrow{abc}$ <code>\xleftrightarrow{abc}</code>	$\xLeftrightarrow{abc}$ <code>\xLeftrightarrow{abc}</code>
$\xhookleftarrow{abc}$ <code>\xhookleftarrow{abc}</code>	$\xhookrightarrow{abc}$ <code>\xhookrightarrow{abc}</code>
$\xtwoheadleftarrow{abc}$ <code>\xtwoheadleftarrow{abc}</code>	$\xtwoheadrightarrow{abc}$ <code>\xtwoheadrightarrow{abc}</code>
$\xleftharpoonup{abc}$ <code>\xleftharpoonup{abc}</code>	$\xrightharpoonup{abc}$ <code>\xrightharpoonup{abc}</code>
$\xleftharpoonupdown{abc}$ <code>\xleftharpoonupdown{abc}</code>	$\xrightharpoonupdown{abc}$ <code>\xrightharpoonupdown{abc}</code>
$\xleftrightharpoons{abc}$ <code>\xleftrightharpoons{abc}</code>	$\xrightleftharpoons{abc}$ <code>\xrightleftharpoons{abc}</code>
$\xtofrom{abc}$ <code>\xtofrom{abc}</code>	$\xmapsto{abc}$ <code>\xmapsto{abc}</code>

$\overline{\overline{abc}}$

`\xlongequal{abc}`

Extensible arrows all can take an optional argument in the same manner as `\xrightarrow[under]{over}` .

## Style, Color, Size, and Font

### Class Assignment

`\mathbin``\mathclose``\mathinner``\mathop`  
`\mathopen``\mathord``\mathpunct``\mathrel`

### Color

$F = ma$ `\color{blue} F=ma`

Note that KaTeX `\color` acts like a switch. This aligns with LaTeX and differs from MathJax. Other KaTeX color functions expect the content to be a function argument:

$F = ma$ `\textcolor{blue}{F=ma}`  
 $F = ma$ `\textcolor{#228B22}{F=ma}`  
 $A$ `\colorbox{aqua}{A}`  
 $A$ `\fcolorbox{red}{aqua}{A}`

For color definition, KaTeX color functions will accept the standard HTML [predefined color names](#). They will also accept an RGB argument in CSS hexadecimal style. The "#" is optional before a six-digit specification.

### Font

$Ab_0$ <code>\mathrm{Ab0}</code>	$\mathbf{Ab_0}$ <code>\mathbf{Ab0}</code>	$\mathit{Ab}$ <code>\mathit{Ab}</code>
$\mathnormal{Ab_0}$ <code>\mathnormal{Ab0}</code>	$\textbf{Ab_0}$ <code>\textbf{Ab0}</code>	$\textit{Ab}$ <code>\textit{Ab}</code>
$\textrm{Ab_0}$ <code>\textrm{Ab0}</code>	$\mathbf{Ab_0}$ <code>\bf Ab0</code>	$\mathit{Ab}$ <code>\it Ab</code>
$\rm Ab_0$ <code>\rm Ab0</code>	$\mathbf{Ab_0}$ <code>\bold{Ab0}</code>	$\mathbb{AB}$ <code>\Bbb{AB}</code>
$\textnormal{Ab_0}$ <code>\textnormal{Ab0}</code>	$\boldsymbol{Ab}$ <code>\boldsymbol{Ab}</code>	$\mathbb{AB}$ <code>\mathbb{AB}</code>
$\text{Ab_0}$ <code>\text{Ab0}</code>	$\bm{Ab}$ <code>\bm{Ab}</code>	$\mathfrak{Ab_0}$ <code>\frak{Ab0}</code>
$\mathsf{Ab_0}$ <code>\mathsf{Ab0}</code>	$\mathtt{Ab_0}$ <code>\mathtt{Ab0}</code>	$\mathfrak{Ab_0}$ <code>\mathfrak{Ab0}</code>
$\textsf{Ab_0}$ <code>\textsf{Ab0}</code>	$\texttt{Ab_0}$ <code>\texttt{Ab0}</code>	$\mathcal{AB_0}$ <code>\mathcal{AB0}</code>
$\sf Ab_0$ <code>\sf Ab0</code>	$\tt Ab_0$ <code>\tt Ab0</code>	$\mathscr{AB}$ <code>\mathscr{AB}</code>

One can stack font family, font weight, and font shape by using the `\textXX` versions of the font functions. So `\textsf{\textbf{H}}` will produce **H**. The other versions do not stack, e.g.,

`\mathsf{\mathbf{H}}` will produce **H**.

In cases where KaTeX fonts do not have a bold glyph, `\pmb` can simulate one. For example, `\pmb{\mu}` renders as : **μ**

Size

$AB$ <code>\Huge AB</code>	$AB$ <code>\normalsize AB</code>
$AB$ <code>\huge AB</code>	$AB$ <code>\small AB</code>
$AB$ <code>\LARGE AB</code>	$AB$ <code>\footnotesize AB</code>
$AB$ <code>\Large AB</code>	$AB$ <code>\scriptsize AB</code>
$AB$ <code>\large AB</code>	$AB$ <code>\tiny AB</code>

Style

$\sum_{i=1}^n$ <code>\displaystyle\sum_{i=1}^n</code>
$\sum_{i=1}^n$ <code>\textstyle\sum_{i=1}^n</code>
$x$ <code>\scriptstyle x</code> (The size of a first sub/superscript)
$x$ <code>\scriptscriptstyle x</code> (The size of subsequent sub/superscripts)
$\lim_x$ <code>\lim\limits_x</code>
$\lim_x$ <code>\lim\nolimits_x</code>
$\mathbf{x}^2$ <code>\verb!x^2!</code>

`\text{...}` will accept nested `$...$` fragments and render them in math mode.

Symbols and Punctuation

<code>% comment</code>	$\dots$ <code>\dots</code>	$\mathrm{K}^{\mathrm{A}}\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X}$ <code>\KaTeX</code>
$\%$ <code>\%</code>	$\cdots$ <code>\cdots</code>	$\mathrm{L}^{\mathrm{A}}\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X}$ <code>\LaTeX</code>
$\#$ <code>\#</code>	$\ddots$ <code>\ddots</code>	$\mathrm{T}_{\mathrm{E}}\mathrm{X}$ <code>\TeX</code>
$\&$ <code>\&amp;</code>	$\ldots$ <code>\ldots</code>	$\nabla$ <code>\nabla</code>
$\_$ <code>\_</code>	$\vdots$ <code>\vdots</code>	$\infty$ <code>\infty</code>

<code>\text{\textunderscore}</code>	<code>\dotsb</code>	$\infty$ <code>\infin</code>
<code>\text{\text{--}}</code>	<code>\dotsc</code>	✓ <code>\checkmark</code>
<code>\text{\textendash}</code>	<code>\dotsi</code>	† <code>\dag</code>
<code>\text{\text{---}}</code>	<code>\dotsm</code>	† <code>\dagger</code>
<code>\text{\textemdash}</code>	<code>\dotso</code>	† <code>\text{\textdagger}</code>
<code>\text{\textasciitilde}</code>	<code>\sdot</code>	‡ <code>\ddag</code>
<code>'`</code>	<code>\mathellipsis</code>	‡ <code>\ddagger</code>
<code>'\text{\textquoteleft}</code>	<code>\text{\textellipsis}</code>	‡ <code>\text{\textdaggerdbl}</code>
<code>'\lq</code>	□ <code>\Box</code>	‡ <code>\Dagger</code>
<code>'\text{\textquoteright}</code>	□ <code>\square</code>	∠ <code>\angle</code>
<code>'\rq</code>	■ <code>\blacksquare</code>	∠ <code>\measuredangle</code>
<code>“\text{\textquotedblleft}</code>	△ <code>\triangle</code>	∠ <code>\sphericalangle</code>
<code>”`</code>	▽ <code>\triangledown</code>	⊤ <code>\top</code>
<code>”\text{\textquotedblright}</code>	◁ <code>\triangleleft</code>	⊥ <code>\bot</code>
<code>:\colon</code>	▷ <code>\triangleright</code>	\$ <code>\\$</code>
<code>\backprime</code>	▽ <code>\bigtriangledown</code>	\$ <code>\text{\textdollar}</code>
<code>/\prime</code>	△ <code>\bigtriangleup</code>	£ <code>\pounds</code>
<code>&lt;\text{\textless}</code>	▲ <code>\blacktriangle</code>	£ <code>\mathsterling</code>
<code>&gt;\text{\textgreater}</code>	▼ <code>\blacktriangledown</code>	£ <code>\text{\textsterling}</code>
<code> \text{\textbar}</code>	◀ <code>\blacktriangleleft</code>	¥ <code>\yen</code>
<code>  \text{\textbardbl}</code>	▶ <code>\blacktriangleright</code>	√ <code>\surd</code>
<code>{\text{\textbraceleft}</code>	◇ <code>\diamond</code>	° <code>\degree</code>
<code>}\text{\textbraceright}</code>	◇ <code>\Diamond</code>	° <code>\text{\textdegree}</code>
<code>¶\text{\P}</code>	◇ <code>\lozenge</code>	ℳ <code>\mho</code>
<code>§\text{\S}</code>	◆ <code>\blacklozenge</code>	↘ <code>\diagdown</code>
<code>§\text{\sect}</code>	★ <code>\star</code>	↗ <code>\diagup</code>
<code>©\copyright</code>	★ <code>\bigstar</code>	♭ <code>\flat</code>
<code>®\circledR</code>	♣ <code>\clubsuit</code>	♮ <code>\natural</code>



® \text{\textregistered}	♣ \clubs	# \sharp
Ⓢ \circledS	♦ \diamondsuit	♥ \heartsuit
Ⓐ \text{\textcircled a}	♦ \diamonds	♥ \hearts
✠ \maltese	♠ \spadesuit	♠ \spades

Direct Input: £¥∇∞·∠∧◁♠♥♦♣♭♯✓...∴...˙˙˙!||

## Units

In KaTeX, units are proportioned as they are in TeX.  
 KaTeX units are different than CSS units.

KaTeX Unit	Value	KaTeX Unit	Value
em	CSS em	bp	1/72 inch × F × G
ex	CSS ex	pc	12 KaTeX pt
mu	1/18 CSS em	dd	1238/1157 KaTeX pt
pt	1/72.27 inch × F × G	cc	14856/1157 KaTeX pt
mm	1 mm × F × G	nd	685/642 KaTeX pt
cm	1 cm × F × G	nc	1370/107 KaTeX pt
in	1 inch × F × G	sp	1/65536 KaTeX pt

where:

F = (font size of surrounding HTML text)/(10 pt)

G = 1.21 by default, because KaTeX font-size is normally 1.21 × the surrounding font size. This value [can be overridden](#) by the CSS of an HTML page.

The effect of style and size:

Unit	textstyle	scriptscript	huge
em or ex	■	■	■
mu	■	■	■
others	■	■	■

