

Павел Фанасков

Frontend Developer (React, Angular 2+)

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 5 лет и 7 месяцев

Возраст: 27 лет



Контактная информация

Хабр Карьера: <https://career.habr.com/pavel-fanaskov>

Моб.: 89269638171

Telegram: [@lonelygriffin](https://t.me/lonelygriffin)

Email: lonelygriffin@gmail.com

GitHub: <https://github.com/LonelyGriffin>

Профессиональные навыки

ReactJS • Redux • React Native • Angular • Typescript • Less • Webpack • Gulp • БЭМ • Git

Участие в профессиональных сообществах

Апрель 2017 —
По наст. время
(4 года и 1 месяц)

Хабр Q&A

@Lonelygriffin: 3 ответа, 0 вопросов, отвечает по темам:

JavaScript • Фронтенд • Веб-разработка • HTML • CSS

Май 2014 —
По наст. время
(7 лет)

GitHub

@LonelyGriffin: 0 вкладов в 16 репозиторий, связан с языками:

JavaScript • TypeScript • C# • HTML • CSS

Опыт работы

Июль 2019 —
По наст. время
(1 год и 11 месяцев)

Яндекс

Разработчик интерфейсов

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Приложение Яндекс Еда

Изначально я работал над развитием приложения Яндекс.Еда. Технически это каталог ресторанов с меню, интеграция в 'суппераппы', Backend driving UI, отдельным под проектом - билингвоя страница.

Мой вклад:

- Я реализовал ряд сложных, кастомных анимаций в интерфейсе
- Разобрался с билингвоя разделом и в дальнейшем развивал его
- Создал архитектурное решение для темной темы, которая

- понравилась всей команде
- Стал выкатывать релизы сам

Ресторанное приложение Яндекс Еды

Данное приложение представляет собой смесь личного кабинета и инструмента для операционной деятельности ресторанов-партнеров. В нем реализованы: desktop (web) и mobile (cordova) версии, пуш уведомления, актуализация данных в фоне (веб сокеты с деградацией на поллинг), динамические конфиги (feature flags, a / b конфиг), сбор метрик и мониторинг, снапшотное e2e тестирование.

Мой вклад:

- Я провел масштабный редизайн в сжатые сроки, в одни руки, в не известной для меня на тот момент кодовой базе
- Организовал генерацию тайпингов для api
- Заложил архитектуру e2e тестов
- Совершил переезд клиента с 'железа' в 'облако', завернув его в докер с nginx
- Большая часть бизнес логики написана или обновлена мной

Применяемые навыки

ReactJS, MobX, Typescript, Webpack, Material Design, Apache cordova

Июнь 2018 —
Июль 2019
(1 год и 2 месяца)

Онлайн-кинотеатр ivi

Разработчик группы smarttv

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Деградация интерфейса для не производительных телевизоров, сложная система сборки, мультиязычность, декларативный подход для организации сбора статистики.

Мой вклад:

- На этом проекте я научился улучшать производительность. В частности я улучшил скорость сборки проекта примерно с 1 - 2 минуты до 10 - 30 секунд
- Значительно уменьшил размер бандла, телевизоры имеют маленький размер памяти поэтому данный показатель является критичным
- Полностью лидил или принял активное участие в архитектуре таких функциональностей как декларативный подход для сбора статистики, стек модалок, мультисторовая система для Redux.
- Большую часть времени работал над продуктовыми задачами

Применяемые навыки

ReactJS, Webpack, Typescript

Февраль 2017 —
Май 2018
(1 год и 4 месяца)

Argussoft International (CorePartners)

Разработчик

Россия, Калуга

Обязанности и достижения

Веб версия приложения для менеджмента складов

Приложение представляет из себя систему складского учета. Из особенностей - большое количество сложных и динамически формируемых формочек и таблиц.

Что было:

На данном проекте я в первые начал разрабатывать SPA. Нужно было сделать копию десктопного приложения с нуля в вебе. После его

реализации работал над мобильным приложением на React native. Разработку вел один. В компании присутствовал тех архитектор который курировал проект, но сам в разработке не участвовал. Он прививал хорошие практики, наставлял в архитектурном плане. Огромное спасибо ему за это.

Применяемые навыки

ReactJS, Redux, Flow.js, Webpack, Ant, React Native, Angular

Август 2014 —
Июнь 2015
(11 месяцев)

ORBIS

Разработчик

Россия, Калуга

Обязанности и достижения

Веб порталы на Bitrix

Классические сайты, интернет магазины на Bitrix. Верстка, логика на php, тюнинг запросов в базу данных. Классический 'Веб мастеринг'.

Июнь 2013 —
Сентябрь 2013
(4 месяца)

Developer Express

Младший разработчик

Россия, Калуга

Обязанности и достижения

- Совмещение учебы с работой
- Поддержка сайта компании.

Высшее образование

Август 2011 —
Июнь 2015

Калужский филиал Московского государственного технического университета им. Н.Э. Баумана

Электроники, информатики и управления; ЭИУК

Россия, Калуга

О себе
