自我介绍

黎洛/男/1998

学历:深圳技师学院/通信网络技术/大专深圳大学/计算机网络技术/专科求职目标:前端工程师/Front End Engineer

工作经验: 3年 期望薪资: 15-17k

手机/微信号: 13510022580 Email: lonelyliar8523@gmail.com

GitHub: glitchboyl

个人博客: https://nghtmre.surge.sh

掌握技能

熟练使用 HTML5, CSS3, JavaScript, Typescript, Vue, React Hook. 了解 NodeJs, SQL 的 CURD. 能够不借助翻译查看一些英语文档.

工作经验

2015/03 - 2017/09 深圳市德特科技有限公司 前端工程师/前端组长

• 瀚锐科技 (深圳) 有限公司模具信息化管理系统

使用技术栈: 自己写的类jQuery库, PJAX (pushState + AJAX)

用于管理模具的后台系统, 实现了新增模具、修改模具信息、 删除模具信息、 查询模具信息、 后台用户管理等功能. 无UI, 无视觉稿, 以简洁风格设计并制作了整个系统界面.

2018/01 - 2018/06 深圳市前海微贷科技有限公司 前端工程师

• 融资租赁平台

使用技术栈: Vue, VueRouter, Vuex

为外来商家注册使用的定制型贷款平台模板系统. 界面皮肤, 功能等可定制.

2018/07 - 2019/07 深圳市果売儿科技有限公司 前端工程师

公司官网

使用技术栈: jQuery, Bootstrap, 动画使用了 wow.js

• <u>小白选卡</u>

使用技术栈: Vue, VueRouter, Vuex

为办卡小白推出的带有权益的银行卡推荐列表页. banner, 权益项等可通过后台配置.

• 大数据信用报告查询 (线上版本被 ban 了, 浏览的是个人移植的静态 demo 版本)

使用技术栈: React, ReactRouter, Redux, styled-components

可查询并生成个人信用报告的平台. 其中使用到了原生 Canvas 进行复杂图形的绘制.

 QQ小程序: 情侣头像/表情包大全/免费心理测试 可以前往QQ小程序搜索以浏览效果.

2019/10 - 至今 深圳市智安网络有限公司 前端工程师/前端组长

• 安联云平台

使用技术栈: Typescript, React Hooks, Ant Design Pro (Antd 4.x + umi 3.x + dva)

公司自研的基于浏览器的公有云平台,以互联网线上自助服务的方式,为用户提供包含弹性云服务器、云硬盘、云网络等云计算IT基础设施服务.也可通过配置生成一套私有云平台.

项目开始时使用的是 Antd 3.x, 后迁移至 4.x. 其中使用 Antd 进行二次封装了:

- 1. 可精确条件查询、带分页器和操作按钮的表格 (Table), 所有状态均在组件内部, 能够使用自定义 hook 获取/修改表格内的状态. 搜索条件和页码数可选是否缓存至 url query, 以便刷新后状态回溯.
- 2. 弹窗表单, 内置有输入类型 (Input)、密码类型 (Password, 具有强度提示功能)、下拉选择框类型 (Select, 可多选)、多行文本框类型 (Textarea)、自定义类型 (Item, 可传入其他组件或只展示用).
- 3. IP框组件, 能够基于规定范围生成普通IP或携带子网掩码的IP.

•••••

个人项目

业余兴趣做的一些个人小项目,源码都托管于 GitHub 上.

• <u>仿豆瓣 2016 年整合榜单</u>

使用技术栈: Vue, VueRouter, Vuex, Express

用 Vue 制作的仿豆瓣 2016 年整合榜单, 数据来自于豆瓣, 用 Express 实现 伪造数据头 进行请求, 并部署在 <u>Heroku</u> 上. 开源于 <u>GitHub</u>.

曾用此作品参加学校技能节比赛, 荣获三等奖.

• Titorite

使用技术栈: Electron, Vue, Vuex, NodeJS 的 fs 模块

基于 <u>CodeMirror</u> 的 Markdown 桌面端文本编辑器. 实现了 **所见即所得 (WYSIWYG)**. 实现了文档导入、文档保存、文档另存为为 html/pdf/md 文件格式的功能.

开源于 GitHub.

• R2048

使用技术栈: React, Redux, ReactNative

使用 React 制作的 2048 小游戏, 有 PC 和 ReactNative 两个版本.

开源于 GitHub.

• Emoji 扫雷

使用技术栈: React, <u>styled-components</u>

使用 React 制作的 Emoji 版扫雷小游戏. 关于如何制作的流程可以看这里. 开源于 <u>GitHub</u>.

• Nameless

使用技术栈: Typescript, React, ReactRouter, Redux

基于 GitHub issues 的个人静态博客生成程序, 配置好之后生成部署即可.

所有文章都寄放在配置的 repo 的 issues 里, 可通过 issues 进行在线发布或者编辑管理. 所以除了升级, 相比较 Hexo 等其他静态博客生成程序, 它只需要生成部署一次.

如果再将生成的静态博客页面部署在 GitHub Page 上, 那便完全实现了 Serverless.

开源于 GitHub.

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事.