自我介绍

黎洛/男/1998

学历:深圳技师学院/通信网络技术/大专深圳大学/计算机网络技术/专科求职目标:前端工程师/Front End Engineer

工作经验: 3年

手机/微信号: 13510022580 Email: <u>lonelyliar8523@gmail.com</u>

GitHub: glitchboyl

个人博客: https://nghtmre.surge.sh

掌握技能

熟练使用 HTML5, CSS3, JavaScript, Typescript, Vue, React Hook. 了解 NodeJs, SQL 的 CURD. 能够不借助翻译查看一些英语文档.

工作经验

2015/03 - 2017/09 深圳市德特科技有限公司 前端工程师

• 瀚锐科技 (深圳) 有限公司模具信息化管理系统

使用技术栈: 自己写的类 jQuery 库, PJAX (pushState + AJAX)

用于管理模具的后台系统, 实现了后台系统常见的新增、读取、修改、删除、用户管理等功能.

无UI, 无原型图与视觉稿, 独自以简洁的风格设计并开发了整个客户端系统和运作流程. 集成了文件下载、数据本地缓存的功能.

利用 PJAX 技术实现了局部刷新.

2018/01 - 2018/06 深圳市前海微贷科技有限公司 前端工程师

• 融资租赁平台(公司原因已下线)

使用技术栈: Vue, Vue Router, Vuex

为外来商家注册使用的定制型贷款平台模板系统.

用一星期的时间独立开发了初版的 H5 应用, 集成了支付模块、界面皮肤配置、字段配置等功能。

2018/07 - 2019/07 深圳市果壳儿科技有限公司 前端工程师

• 公司官网

使用技术栈: jQuery, Bootstrap, 动画使用了 wow.js

使用 Parcel 打包, 并通过 CDN 缓存资源文件来进行优化, 减少重复代码的冗余, 减少 30% 页面加载时间.

小白选卡

使用技术栈: Vue, Vue Router, Vuex

为办卡小白推出的带有权益的银行卡推荐列表页. banner, 权益项等可通过后台配置. 为了兼容各种浏览器配置了 Babel 来对 ES6/7 代码进行转化.

• 大数据信用报告查询(线上版本被 ban 了, 浏览的是个人移植的静态 demo 版本)

使用技术栈: React, React Router, Redux, styled-components

可查询并生成个人信用报告的平台.

使用 CSS-in-JS 的方式来设计、定义组件, 提高组件的高复用性, 减少耦合度. 生成的报告中还使用到了原生 Canvas 进行复杂图形的绘制.

• QQ小程序: 情侣头像 / 表情包大全 / 免费心理测试

可以前往QQ小程序搜索以浏览效果.

是使用和 原生微信小程序语法 完全几乎一模一样的 原生QQ小程序语法进行编写的.

• 安联云平台

使用技术栈: Typescript, React Hooks, Ant Design Pro (Antd 4.x + umi 3.x + dva)

公司自研 OpenStack 开发的基于浏览器的公有云平台,以互联网线上自助服务的方式,为用户提供包含弹性云服务器、云硬盘、云网络等云计算厂基础设施服务,也可通过配置生成一套私有云平台.

负责项目的前端工作任务分配,工作细化划分,保证项目按时上线.

项目开始时使用的是 Antd 3.x, 后迁移至 4.x. 根据业务需求, 使用 Antd 进行二次封装了高复用、可维护性好的前端组件. 通过 Webpack 的 webpack-bundle-analyzer 插件来分析可优化的组件/页面, 并通过 esbuild 减少打包体积, 大大减少了页面加载时间.

个人项目

业余兴趣做的一些个人小项目,源码都托管于 GitHub 上.

• 仿豆瓣 2016 年整合榜单

使用技术栈: Vue, Vue Router, Vuex, Express

用 Vue 制作的仿豆瓣 2016 年整合榜单, 数据来自于豆瓣, 用 Express 实现 伪造数据头 进行请求, 并部署在 <u>Heroku</u> 上. 开源于 GitHub.

曾用此作品参加学校技能节比赛, 荣获三等奖.

• Titorite

使用技术栈: Electron, Vue, Vuex, NodeJS 的 fs 模块

基于 <u>CodeMirror</u> 的 Markdown 桌面端文本编辑器. 实现了 **所见即所得 (WYSIWYG)**. 另外还实现了文档导入、文档保存、文档另存为为 html/pdf/md 文件格式的功能. 开源于 <u>GitHub</u>.

• R2048

使用技术栈: React, Redux, React Native

使用 React 制作的 2048 小游戏, 有 PC 和 React Native 两个版本. 通过矢量计算和 CSS3 实现移动动画, 通过 localStorage 实现本地游戏缓存和历史最高积分缓存. 开源于 \underline{GitHub} .

• Emoji 扫雷

使用技术栈:React, styled-components

使用 React 制作的 Emoji 版扫雷小游戏. 关于如何制作的流程可以看 $\overline{\underline{y}}$ 里. 开源于 <u>GitHub</u>.

• Nameless

使用技术栈: Typescript, React, React Router, Redux

基于 GitHub issues 的个人静态博客生成程序, 配置好之后生成部署即可.

所有文章都寄放在配置的 repo 的 issues 里, 可通过 issues 进行在线发布或者编辑管理. 所以除了升级, 相比较 Hexo 等其他静态博客生成程序, 它的优势是只需要生成部署一次.

可以将生成的静态博客页面部署在 GitHub Page 上, 完全实现 Serverless.

开源于 GitHub.

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事.