

自我介绍

黎洛 / 男 / 1998

学历: 深圳技师学院 / 通信网络技术 / 大专

深圳大学 / 计算机网络技术 / 专科

求职目标: 前端工程师 / Front End Engineer

工作经验: 3年

手机/微信号: 13510022580

Email: lonelyliar8523@gmail.com

GitHub: [glitchboyl](#)

掌握技能

熟练使用 HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Vue, React Hook.

熟悉小程序以及跨平台应用的开发, 熟悉使用 Git 版本控制系统.

了解 NodeJs, SQL 的 CURD. 能够不借助翻译查看/编写一些英文文档.

工作经验

2015/03 - 2017/09 深圳市德特科技有限公司 前端工程师

- [瀚锐科技 \(深圳\) 有限公司模具信息化管理系统](#)

使用技术栈: jQuery、PJAX

通过RFID物联网应用技术, 实现快速查找定位, 快速出入库及盘库管理的后台系统. 实现了后台系统常见的新增、读取、修改、删除、用户管理等功能, 后续还集成了导入/导出excel表格、数据本地缓存的功能.

独立完成了原型设计, UI 交互设计, 项目的开发工作.

项目里使用了 **jQuery** 来进行页面元素操作, 并利用了当时**并不普及的 PJAX 技术**实现了局部刷新, 减少了页面渲染的性能消耗, 同时增加了用户体验.

该系统已成为 2018 年吉利汽车采购公司模具智能计数器项目审核通过方案.

2018/01 - 2018/06 深圳市前海微贷科技有限公司 前端工程师

- 融资租赁平台 (公司原因已下线)

使用技术栈: Vue、Vue Router、Vuex、ES6 的 generator

为外来商家注册使用的 H5 定制型速贷平台模板系统. 主要功能模块约 10+ 个, 接口数量约 30+ 个. 页面 99.9% 还原设计稿, 并兼容适配了不同移动设备的屏幕尺寸.

该项目的开发周期只有短短一周, 在这段时间内独立完成了技术选型、项目搭建、整体结构设计、页面功能与接口交互, 并通过测试交付项目成功上线. 后续还集成了支付模块、界面皮肤配置、字段配置等功能.

后续公司的其他相似的业务项目开发都是基于这套模板代码来进行的.

2018/07 - 2019/07 深圳市果壳儿科技有限公司 前端工程师

- [大数据信用报告查询](#) (正式版本已下线, 这里放的链接是个人移植的静态 demo 版本)

使用技术栈: React、React Router、Redux、[styled-components](#)

能够快速准确实时的查询生成个人信用报告的 H5 应用. 主要功能模块约 10+ 个, 接口数量约 40+ 个.

负责技术选型、项目搭建、整体结构设计以及项目开发工作, 同时也参与设计了原型和 UI 交互.

因为需要通过接入第三方平台接口和主要功能模块交互, 使得功能模块间关联密切, 所以选择了更加适合组件化的 [CSS-in-JS](#) 方案设计了项目结构, 使用了 **styled-components** 来定义组件, 提高了组件的高复用性, 同时减少了模块组件间的耦合度, 避免了后续迭代时修改会令其他模块出错的问题. 最后生成的报告页中还使用到了原生 **Canvas** 进行复杂图形的绘制.

- QQ小程序 - 情侣头像精选

使用技术栈: 原生小程序语法

展示情侣头像类型的图片内容展示型小程序. 目前主要功能模块约 30+ 个, 接口数量约 60+ 个.

独立负责了项目初期的整体结构设计、开发工作, 在后续有新同事加入项目后还负责对项目任务进行细化分配.

根据 UI 设计稿实现了左右对称展示图片流的布局方式, 并配合小程序自带的 `OnReachBottom` 方法实现了新的图片流会在即将浏览到页面底端时能够自动加载的无限图片流的效果.

在昆明·腾讯全球数字生态大会中被选为年轻一代最受欢迎的 QQ 小程序之一。

2019/10 - 至今 深圳市智安网络有限公司 前端工程师

- [安联云平台](#)

使用技术栈: React Hooks、Antd Pro (Antd 4.x + Umi 3.x + Dva)、TypeScript

公司自研 OpenStack 开发的基于浏览器的公有云平台, 以互联网线上自助服务的方式, 为用户提供包含弹性云服务器、云硬盘、云网络等云计算IT基础设施服务. 也可通过配置生成一套私有云平台. 主要功能模块约 70+ 个, 接口数量约 100+ 个.

独立完成了项目搭建、整体结构设计、根据原型图设计 UI 交互, 并负责前端工作任务的细化分配, 保证项目版本能够按时上线.

项目开始时使用的是 Antd 3.x, 后主导迁移至 4.x, 同时也主导使用 React Hooks 对项目进行了大规模重构, 并配合 Antd 进行二次封装了一些高复用、可扩展/维护性好的组件, 遍布使用于项目中 90% 的功能模块页面内. 后相较以前整体缩略了约 30% 的代码量, 迭代开发的速度提升了约 1-3 倍.

主导在项目中引入 TypeScript 进行 IDE 内的类型提示和错误检查, 减少了维护/扩展不是自己负责的模块时不必要的提问讨论交流, 促进了团队协作开发的有效效率.

迭代过程中会通过使用 [webpack-bundle-analyzer](#) 插件来分析出可优化的组件/页面; 项目使用了 [esbuild](#) 进行打包, 约减少了 1/3 的编译时间, 配合后端的 Jenkins 服务能够实现快速自动打包部署上载到服务器.

个人项目

闲余兴趣做的一些个人项目, 源码都托管于 [GitHub](#) 上.

- [豆瓣](#)

使用技术栈: Vue、Vue Router、Vuex

仿豆瓣 2016 年整合榜单, 数据来自于豆瓣. 使用了 Express 实现 伪造数据头 进行请求, 并部署在 [Heroku](#) 上. 曾用此项目参加学校技能节比赛, 荣获三等奖.

- [Titorite](#)

使用技术栈: Electron、Vue

基于 [CodeMirror](#) 制作的桌面端 Markdown 文本编辑器, 能够实现所见即所得 (WYSIWYG).

另外还实现了文档导入、文档保存、文档另存为为 html/pdf/md 文件格式的功能.

- [Nameless](#)

使用技术栈: React、React Router、Redux、[styled-components](#)、TypeScript

基于 GitHub issues 的个人静态博客生成程序, [配置](#)好之后生成部署即可.

所有文章都寄放在配置的 repo 的 issues 里, 可通过 issues 界面操作进行在线的发布/编辑管理. 所以除了升级, 相比较 Hexo 等其他静态博客生成程序, 它的优势是只需要生成部署一次.

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事.