Министерство образования Новосибирской области ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж имени Б.С. Галущака»

Разработка мобильного приложения для онлайн бронирования спортивного инвентаря

Пояснительная записка к курсовому проекту

ПМ.01Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем

НАТКиГ.210200.43.000ПЗ

Выполнил: Супрунов А.А.

2021

СОДЕРЖАНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc70519047)

[1 ВЫБОР ТЕХНОЛОГИИ, ЯЗЫКА И СРЕДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ 4](#_Toc70519048)

[2 Проектирование интерфейса приложения 5](#_Toc70519049)

[2.1 Анализ и уточнение требований к программному продукту 5](#_Toc70519050)

[2.2 Проектирование UI и UX дизайна приложения 5](#_Toc70519051)

[3 Выбор методов и разработка основных алгоритмов решения задачи 6](#_Toc70519052)

[4 Разработка мобильного приложения 7](#_Toc70519053)

[4.1 Описание используемых процедур и библиотечных функций 7](#_Toc70519054)

[4.2 Спецификация программы 7](#_Toc70519055)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 9](#_Toc70519056)

[СПИСОК ИСТОЧНИКОВ 10](#_Toc70519057)

[Приложение А 12](#_Toc70519058)

ВВЕДЕНИЕ

Бронирование снаряжения у прокатных сервисов осуществляется звонком клиента, что является не автоматизированным учетом необходимой информации.

Актуальность темы курсовой работы заключается необходимости разработки программного продукта с целью упрощения и автоматизации учета спортивного инвентаря в данной области.

Целью курсовой работы является разработка мобильного приложения, предназначенного для учёта и бронирования спортивного инвентаря в прокатных сервисах.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

1. Спроектировать макет UI и UX дизайна приложения в графическом редакторе.
2. Изучить фреймворк для кроссплатформенной разработки мобильных приложений Xamarin.
3. Спроектировать базу данных для хранения информации.
4. Реализовать авторизацию и регистрацию.
5. Реализовать бронирование спортивного инвентаря.
6. Реализовать учёт спортивного инвентаря.

Объектом данного исследования является онлайн бронирование спортивного инвентаря.

Предметом исследования является информационная система для учета и бронирования спортивного инвентаря.

# ВЫБОР ТЕХНОЛОГИИ, ЯЗЫКА И СРЕДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

# Проектирование интерфейса приложения