1.2.3 性能测试←

1.2.3.1 性能测试理论↩

性能测试是一种非功能性测试,通过模拟特定工作负载来评估系统的速度、响应性、稳定性和可扩展性。它旨在发现系统在不同用户量或数据量下的性能瓶颈,确保应用在真实场景下满足性能需求。性能测试适用于客户端-服务器架构的应用,如电商网站或移动应用,尤其在高峰流量(如促销活动)时确保系统不崩溃。核心指标包括响应时间(请求处理时长)、吞吐量(每秒处理事务数)、资源利用率(CPU、内存、磁盘)和错误率。性能测试类型包括负载测试(模拟预期用户负载)、压力测试(超预期负载)、耐久测试(长时间运行)和尖峰测试(突发流量)。通过性能测试,团队可优化系统,减少宕机风险,提高用户体验。←

1. 2. 3. 2 Apache JMeter 工具使用介绍↩

Apache JMeter 是一个功能强大的开源性能测试工具,基于 Java 开发,广泛应用于 Web 应用、API、数据库等的负载测试、压力测试和性能分析。它通过模拟多用户并发请求,评估系统的响应时间、吞吐量、资源利用率和稳定性,支持多种协议(如 HTTP、HTTPS、FTP、JDBC)。JMeter 提供直观的图形化界面(GUI),便于创建测试计划,核心组件包括线程组(模拟虚拟用户)、采样器(如 HTTP Request 发送请求)、定时器(如 Constant Throughput Timer 控制 QPS)和监听器(如 Aggregate Report 展示响应时间、吞吐量)。其优点包括免费、跨平台、支持分布式测试和丰富的插件生态(如 JSON Extractor、Ultimate Thread Group),适合从简单测试到企业级复杂场景。安装简单,仅需下载 JMeter 并配置 JDK 8+。相比商业工具 LoadRunner,JMeter 免费但学习成本稍高,需手动扩展某些功能(如