工作日志

1. 設計計算器中控件的佈局。
2. 實現計算器的四則運算
3. 使用自定義Stack，實現四則運算的優先級計算

設計計算器中控件的佈局。

去計算所有控件的位置大小，能夠均勻的排布在手機頁面中，比較合理的顯示控件位置。

實現計算器的四則運算

數學運算式的四則運算主要是實現運算符的優先級問題，這裡我是使用棧的特性來區分運算式的優先級，先計算乘除，結果入棧，而後計算加減得到結果。

自定義Stack

Stack類，去實現棧的基本方法，出棧、入棧、返回棧頂元素、所有元素出棧計算和。

心得體會：

1. 去實現手機一個合適的佈局，將控件擺放在合理位置，整體的視覺會不一樣。
2. 使用步驟少，方便的方法去實現自己想要的功能，簡單明了代碼量少。