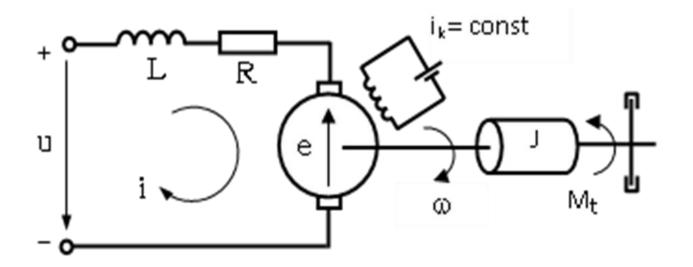
## LÝ THUYẾT MÔ HÌNH VÀ TỐI ƯU



Th.S Nguyễn Tấn Phúc.

Email:phucnt@hcmuaf.edu.vn

Tel: 0126.7102772.

Facebook: gv dhnl phuctannguyen

## Nội Dung Môn Học

#### Phần I: mô hình hóa

- 1. Hệ thống cơ.
- 2. Hệ thông điện.
- 3. Hệ thống cơ điện tử.

## Phần II: Mô Phỏng Mathlab - Simulink.

1. Một số ví dụ.

#### Phần III: tối ưu hóa.

- 1.Bài toán max.
- 2.Bài toán min.

## VẬT LIỆU HỌC TẬP

- 1. SLIDE BÀI GIẢNG UP ON FACEBOOK.
- 2. ỨNG DỤNG MATLAB PP SỐ.
- 3. dynamics system and control...
- 4. modelling and controlling ...google.com.

#### ĐÁNH GIÁ:

1. kiểm Tra trên lớp: 20%.

2. Thi cuối kỳ: 80%.

## Mục tiêu môn học:

- Giúp SV bước đầu mô hình được các hệ thống cơ điện điện tử cơ bản .
- Giúp SV mô phỏng được , xem xét các kết quả mô phỏng cơ bản.
- Làm quen với bài toán tối ưu hóa trong kỹ thuật.

## KHÁI NIỆM

#### Mô hình hóa là gì:

Dùng các phương trình toán học, vật lý học để thể hiện các mối quan hệ giữa các đại lượng trong một hệ thống.

#### Mô hình các hệ thống trong môn học:

- · Hệ thống cơ học.
- Hệ thông điện điện tử.
- · Hệ thống cơ điện tử robot.

## KHÁI NIỆM

#### Tại sao cần phải mô phỏng:

Dựa trên mô hình hóa, thực hiện trên phần mềm:

- khảo sát đáp ứng.
- Thiết kế luật điều khiển.
- Kiểm tra sơ bộ kết quả từ lý thuyết.

#### Tối ưu hóa là gì?

Tìm ra giải pháp tốt nhất nhằm:

- Nâng cao chất lượng.
- · Hạn chế chi phí.
- Tăng lợi nhuận.

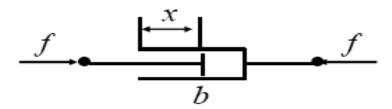
# PHẦN I- MÔ HÌNH HÓA HỆ THỐNG CƠ

#### Chuyển động thẳng

- ➤ Các biến:
  - Khoảng cách: x
  - Lực:
  - Tốc độ:
- $(2.1) \Rightarrow v = \frac{dx}{dt}$ 
  - Các phần tử:
    - Trở:

$$R_M = b$$

b: hệ số ma sát nhớt [N.sec/m]



$$b = \frac{f}{v}$$

$$\Leftrightarrow R_M = \frac{f}{v}$$

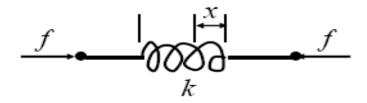
[m]

[N]

[m/sec]

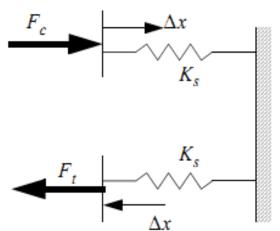
#### Dung:

$$C_M = 1/k$$
  
k: Độ cứng lò xo [N/m]



$$\frac{1}{k} = \frac{x}{f} \qquad \Leftrightarrow \qquad C_M = \frac{x}{f}$$

$$f = k \int v dt = kx \Leftrightarrow \qquad f = \frac{1}{C_M} \int v dt$$



compression as positive

$$F_c = K_s \Delta x$$

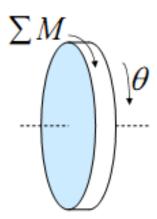
tension as positive  $F_t = K_s \Delta x$ 

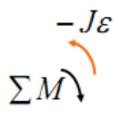
 $\Delta x$  = deformed length

ASIDE: a spring has a natural or undeformed length. When at this length it is neither in tension or compression

#### Rotational Systems

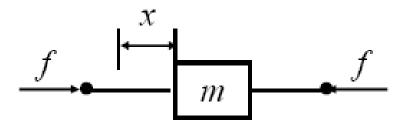
Newton's law for rotational mechanical system





• Quán tính cơ: m: khôi lượng

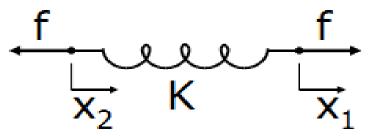
[kg]



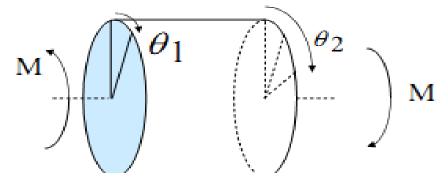
$$(2.5) \qquad \Rightarrow \qquad \qquad f = m \frac{dv}{dt} = ma$$

#### Spring

Linear spring:  $f = K(x_1 - x_2)$ 

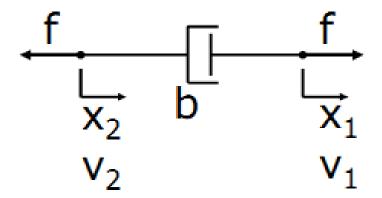


Torsion spring:  $M = K(\theta_1 - \theta_2)$ 



#### **Damping - viscous friction**

Friction:  $f = b (v_1 - v_2)$ 



## CÁC VẤN ĐỀ ĐỊNH LUẬT NĂNG LƯỢNG

Động năng: 
$$K_L = \frac{m \cdot v^2}{2}$$
 Tịnh tiến

$$K_R = \frac{I.\omega^2}{2}$$
 quay

Động năng của vật rắn vừa tịnh tiến vừa quay  $K = K_I + K_R$ 

## Thế năng

$$P = m.g.h$$

Lực Coriolis

$$F_{Cor} = 2.m.v \times \omega$$

## Định luật bảo toàn năng lượng.

$$KE + PE = const$$

KE là động năng của hệ (kinetic energy) PE là thế năng của hệ (potential energy)

Để lập phương trình chuyển động, ta cần đạo hàm theo thời gian.

#### PHƯƠNG TRÌNH ĐỘNG LỰC HỌC LAGRANGE-EULER.

$$L=K-P$$

K là tổng động năng của cơ hệ L là tổng thế năng của cơ hệ

<u>Định nghĩa</u>: Lực (hay momen) tổng quát tác dụng lên khâu thứ i được xác định bởi phương trình Lagrange:

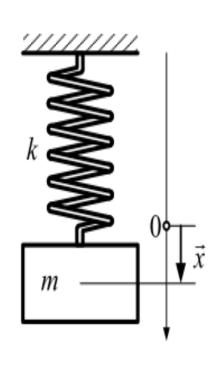
$$F = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\mathbf{q}}} - \frac{\partial L}{\partial \mathbf{q}}$$

$$\mathbf{\tau} = \begin{bmatrix} \mathbf{\tau}_1 & \mathbf{\tau}_2 \end{bmatrix}^T$$

$$\frac{d}{dt}\frac{\partial L}{\partial \dot{q}} - \frac{\partial L}{\partial q} = \boldsymbol{\tau}$$

$$q = \begin{bmatrix} \theta_1 & \theta_2 \end{bmatrix}^T$$

## Ví dụ 1: Lập phương trình động lực học cho cơ hệ:



### Động năng:

$$KE = \frac{1}{2}m\dot{x}^2$$

Thế năng

$$PE = \frac{1}{2}kx^2$$

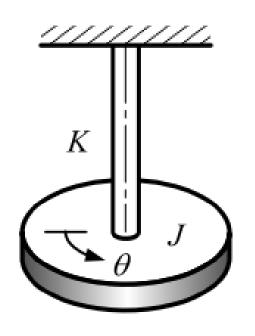
Hàm Lagrange

$$L = KE - PE = \frac{1}{2}m\dot{x}^2 - \frac{1}{2}kx^2$$

$$\frac{\partial}{\partial t} \frac{\partial L}{\partial x} - \frac{\partial L}{\partial x} = 0$$

$$m\ddot{x} + kx = 0$$

## Ví dụ 2: Lập phương trình cho cơ hệ bên dưới



**Động năng:** 
$$KE = \frac{1}{2}J\dot{\theta}^2$$

Thế năng

$$PE = \frac{1}{2}K\theta^2$$

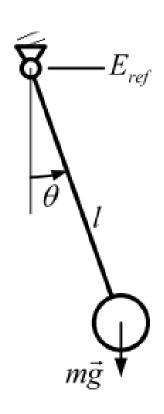
Hàm Lagrange

$$L = KE - PE = \frac{1}{2}J\theta^{\bullet^2} - \frac{1}{2}K\theta^2$$

$$\frac{\partial}{\partial t} \frac{\partial L}{\partial \theta} - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$

$$\ddot{\theta} + \frac{K}{I}\theta = 0$$

#### Ví dụ 3: Lập phương trình cho cơ hệ bên dưới



Động năng:

$$KE = \frac{1}{2} m (l \dot{\theta})^2$$

Thế năng  $PE = -mgh = -mgl\cos\theta$ 

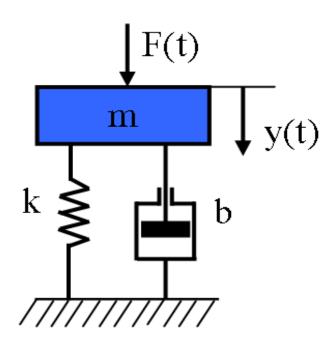
Hàm  
Lagrange 
$$L=K-P=\frac{1}{2}m(l\theta^{\bullet})^2+mgl\cos\theta=0$$

$$\frac{\partial}{\partial t} \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$

$$\ddot{\theta} + \frac{g}{l}\sin\theta = 0$$

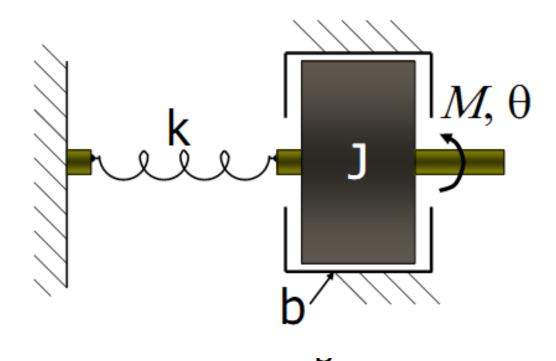
#### Hệ lò xo – con lắc

$$\sum F = ma$$

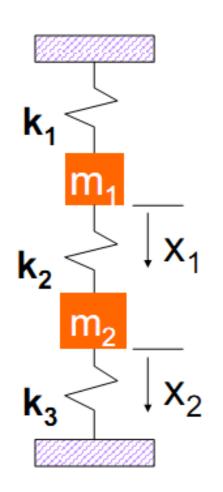


$$m\frac{d^2y}{dt^2} + b\frac{dy}{dt} + ky(t) = F(t)$$

$$\sum M = Ja$$

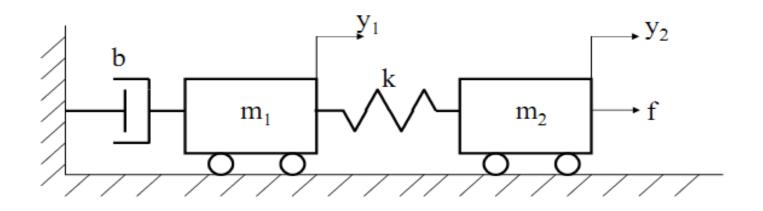


$$J\frac{d^2\theta(t)}{dt^2} + b\frac{d\theta(t)}{dt} + k\theta(t) = M(t)$$



$$-k_1 x_1 + k_2 (x_2 - x_1) = m_1 \ddot{x}_1$$
$$-k_2 (x_2 - x_1) - k_3 x_2 = m_2 \ddot{x}_2$$

$$\begin{bmatrix} m_1 & 0 \\ 0 & m_2 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{\mathbf{x}}_1 \\ \ddot{\mathbf{x}}_2 \end{Bmatrix} + \begin{bmatrix} k_1 + k_2 & -k_2 \\ -k_2 & k_2 + k_3 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$



$$m_1\ddot{y}_1 + b\dot{y}_1 + k(y_1 - y_2) = 0$$
  
 $m_2\ddot{y}_2 + k(y_2 - y_1) = f$ 

# HỆ THỐNG ĐIỆN

## HỆ THỐNG ĐIỆN

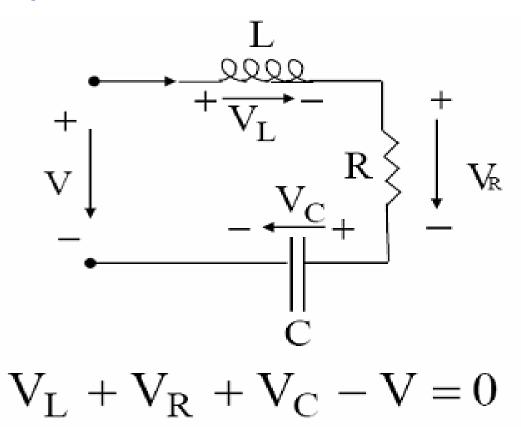
- > Các biến cơ bản trong hệ thống điện:
  - Điện lượng:
  - Điện thế: u
  - Cường độ dòng điện: i [A]

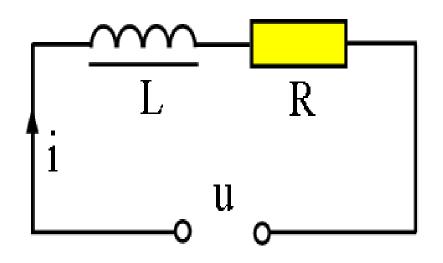
[C]

- $(2.1) \qquad \Rightarrow \qquad \qquad i = \frac{dq}{dt}$ 
  - Các phần tử điện cơ bản
    - Diện trở:  $R = \frac{\rho l}{S}$   $[\Omega]$
- $(2.2) \qquad \Rightarrow \qquad \qquad R = \frac{u}{i}$ 
  - Diện dung:  $C = \frac{\mathcal{E}S}{d}$  [F]
- $(2.3) \Rightarrow C = \frac{q}{u}$
- $(2.4) \qquad \Longrightarrow \qquad \qquad u = \frac{1}{C} \int i dt$ 
  - **Diện cảm:**  $L = \frac{\mu \pi r^2 N}{b}$  [H]
    5)  $\Rightarrow$   $u = L \frac{di}{b}$

## HỆ THỐNG ĐIỆN

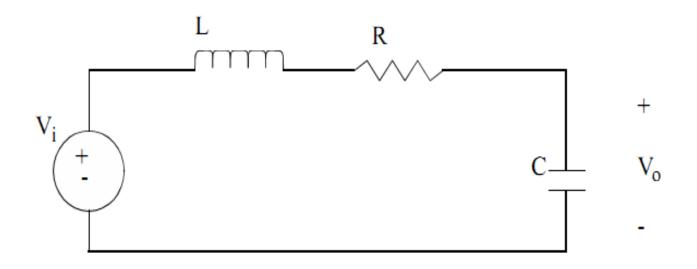
#### Kirchoff law



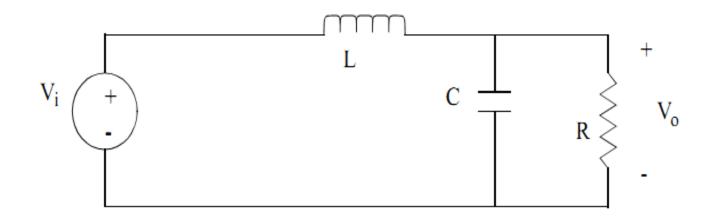


I ,u ?

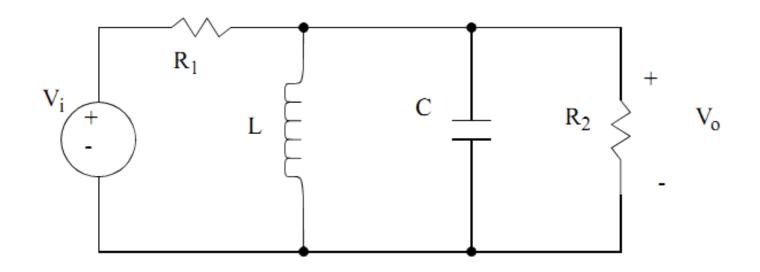
$$u = u_L + u_R = L\frac{di}{dt} + Ri$$



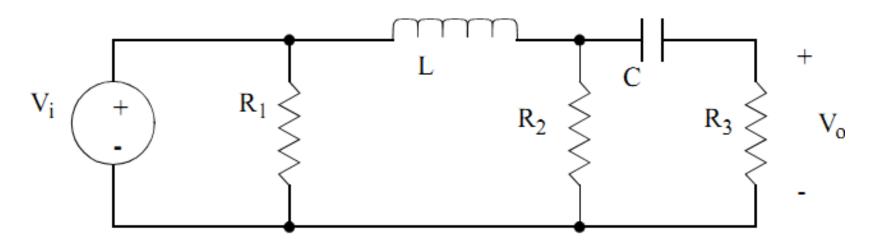
$$\ddot{V}_o + \dot{V}_o \left(\frac{R}{L}\right) + V_o \left(\frac{1}{LC}\right) = V_i \left(\frac{1}{LC}\right)$$



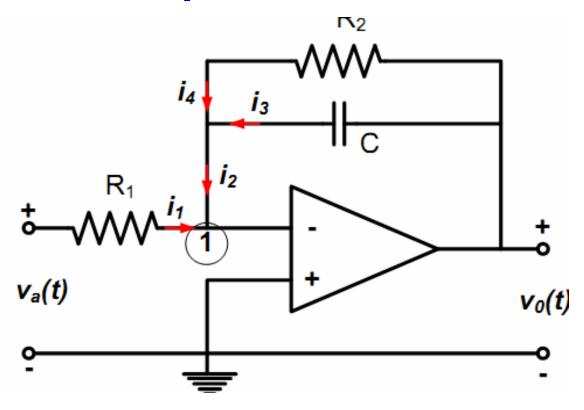
$$\ddot{V_o} + \dot{V_o} \left(\frac{1}{RC}\right) + V_o \left(\frac{1}{LC}\right) = V_i \left(\frac{1}{LC}\right)$$



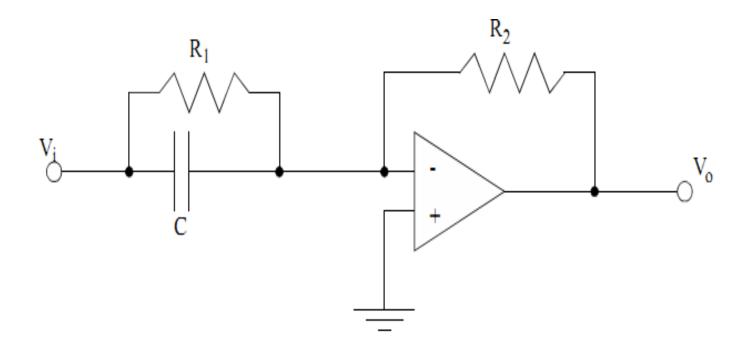
$$\ddot{V}_o + \dot{V}_o \left(\frac{1}{CR_1} + \frac{1}{CR_2}\right) + V_o \left(\frac{1}{LC}\right) = \dot{V}_i \left(\frac{1}{CR_1}\right)$$



$$\ddot{V_o} + \dot{V_o} \left( \frac{R_2 R_3 C + L}{L C (R_2 + R_3)} \right) + V_o \left( \frac{R_2}{L C (R_2 + R_3)} \right) = \dot{V_i} \left( \frac{R_2 R_3}{L (R_2 + R_3)} \right)$$



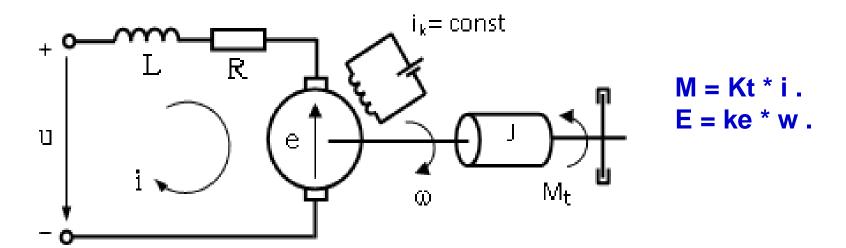
$$\frac{v_a - v_1}{R_1} + C\frac{d}{dt}(v_0 - v_1) + \frac{v_0 - v_1}{R_2} = 0$$



$$V_o = \dot{V}_i(-CR_2) + V_i\left(\frac{-R_2}{R_1}\right)$$

# HỆ THỐNG CƠ ĐIỆN TỬ

## HỆ THỐNG CƠ ĐIỆN TỬ- MOTOR MODEL



```
J=0.01\ Kgm2/s2
```

b = 0.1 Mms

K = Ke = Kt = 0.01 Nm/A

R = 10 ohm

L = 0.5 H

V

θ

i

là moment quán tín của rotor

là hệ số ma sát của các bộ phận cơ khí

là hằng số sức điện động

là điện trở dây quấn

là hệ số tự cảm

là điện áp đặt lên cuộn dây của motor

là vị trí trục quay (ngõ ra của mô hình)

là dòng điện chạy trong cuộn dây của motor.

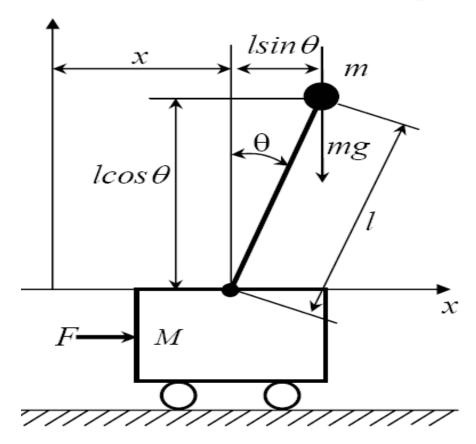
#### PHƯƠNG TRÌNH ĐỘNG CƠ DC

$$\frac{d^{2}\theta}{dt^{2}} = \frac{1}{J} \left( K_{t}i - b \frac{d\theta}{dt} \right)$$

$$\frac{di}{dt} = \frac{1}{L} \left( -Ri + V - K_{e} \frac{d\theta}{dt} \right)$$

Mô hình hóa hệ con lắc ngược

## HÊ THỐNG CƠ ĐIỆN TỬ - invert pendulumm



#### Chú thích:

 $M: trong\ luong\ xe\ [Kg]$ 

l : chiều dài con lắc [m]

g: gia tốc trọng trường  $[m/s^2]$  x: vị trí xe [m]

m : trọng lượng con lắc [Kg]

u : lực tác động vào xe [N]

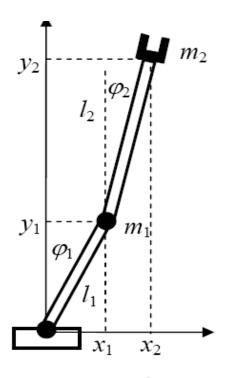
 $\theta$ : góc giữa con lắc và phương thẳng đứng [rad]

# Dùng định luật Lagrange để tính toán, với các tọa độ ban đầu :

$$x_p = x + l \cdot \cos \theta.$$
$$y_p = l \cdot \cos \theta$$

$$\begin{bmatrix} M+m & ml\cos\theta \\ ml\cos\theta & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x^{\bullet\bullet} \\ \theta^{\bullet\bullet} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -ml\sin\theta\theta^{\bullet^2} \\ -ml\sin\theta x^{\bullet}\theta^{\bullet} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ mgl\sin\theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t1 \\ t2 \end{bmatrix}$$

# HỆ THỐNG CƠ ĐIỆN TỬ - Mô hình hóa tay máy hai bậc tự do



 $l_1, l_2$ : chiều dài của 2

 $m_1, m_2$ : khối lượng

 $\varphi_1, \varphi_2$ : góc quay của các khớp cánh tay

 $\tau_1, \ \tau_2$ : moment làm quay các khớp nối

Tọa độ của cánh tay máy trong hệ tọa độ De-cac là:

$$x_1 = -l_1 \sin \varphi_1$$

$$y_1 = l_1 \cos \varphi_1$$

$$x_2 = -l_1 \sin \varphi_1 - l_2 \sin \varphi_2$$

$$y_2 = l_1 \cos \varphi_1 + l_2 \cos \varphi_2$$

Vận tốc: 
$$v_1 = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{y}_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 \dot{\varphi}_1 \cos \varphi_1 \\ -l_1 \dot{\varphi}_1 \sin \varphi_1 \end{bmatrix}$$
$$v_2 = \begin{bmatrix} \dot{x}_2 \\ \dot{y}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 \dot{\varphi}_1 \cos \varphi_1 - l_2 \dot{\varphi}_2 \cos \varphi_2 \\ -l_1 \dot{\varphi}_1 \sin \varphi_1 - l_2 \dot{\varphi}_2 \sin \varphi_2 \end{bmatrix}$$

Động năng:

$$T = \frac{1}{2}m_1(\dot{x}_1^2 + \dot{y}_1^2) + \frac{1}{2}m_2(\dot{x}_2^2 + \dot{y}_2^2)$$

$$T = \frac{1}{2}m_1l_1^2\dot{\varphi}_1^2 + \frac{1}{2}m_2l_1^2\dot{\varphi}_1^2 + \frac{1}{2}m_2l_2^2\dot{\varphi}_2^2 + m_2l_1l_2\dot{\varphi}_1\dot{\varphi}_2(\cos\varphi_1\cos\varphi_2 + \sin\varphi_1\sin\varphi_2)$$

Thế năng:

$$U = m_1 g l_1 \cos \varphi_1 + m_2 g (l_1 \cos \varphi_1 + l_2 \cos \varphi_2)$$

Do đó:

$$L = T - U = \frac{1}{2} m_1 l_1^2 \dot{\varphi}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 l_1^2 \dot{\varphi}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 l_2^2 \dot{\varphi}_2^2 + m_2 l_1 l_2 \dot{\varphi}_1 \dot{\varphi}_2 (\cos \varphi_1 \cos \varphi_2 + \sin \varphi_1 \sin \varphi_2) - m_1 g l_1 \cos \varphi_1 - m_2 g (l_1 \cos \varphi_1 + l_2 \cos \varphi_2)$$
 (1)

Phương trình Euler-Lagrange:

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}_1} \right) - \frac{\partial L}{\partial \varphi_1} = \tau_1 \tag{2}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}_2} \right) - \frac{\partial L}{\partial \varphi_2} = \tau_2 \tag{3}$$

$$\begin{bmatrix} (m_1 + m_2)a_1^2 + m_2a_2^2 + 2m_1m_2\cos\theta_2 & m_2a_2^2 + m_2a_1a_2\cos\theta_2 \\ m_2a_2^2 + m_2a_1a_2\cos\theta_2 & m_2a_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{\theta}_2 \end{bmatrix} + (2.19)$$

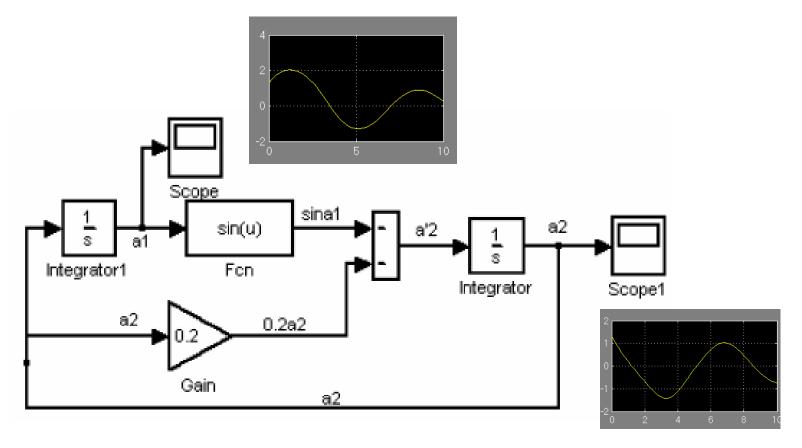
$$+ \begin{bmatrix} -m_{2}a_{1}a_{2}(2\dot{\theta}_{1}\dot{\theta}_{2} + \dot{\theta}_{2}^{2})sin\theta_{2} \\ m_{2}a_{1}a_{2}\dot{\theta}_{1}^{2}sin\theta_{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} (m_{1} + m_{2})ga_{1}cos\theta_{1} + m_{2}ga_{2}cos(\theta_{1} + \theta_{2}) \\ m_{2}ga_{2}cos(\theta_{1} + \theta_{2}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tau_{1} \\ \tau_{2} \end{bmatrix}$$

# MỘT SỐ VÍ DỤ MÔ PHỎNG VỚI MATLAB SIMULINK

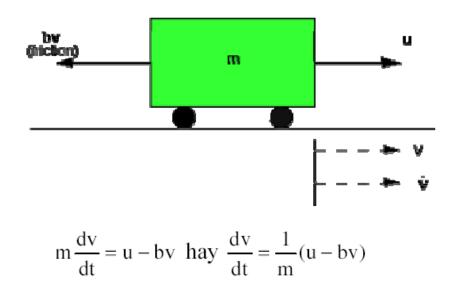
## Mô hình hóa hệ pt vi phân- có đk ban đầu

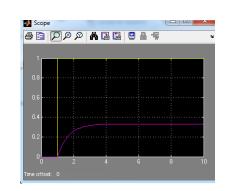
$$\begin{cases} a_1' = a_2 \\ a_2' = -\sin(a_1) - 0.2a_2 \end{cases}$$

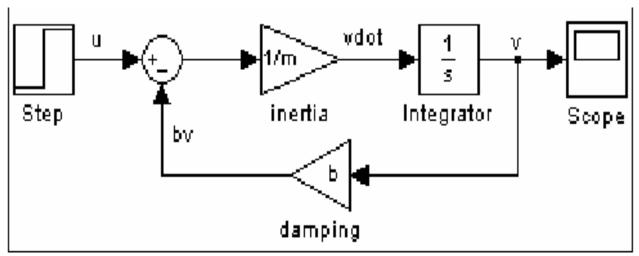
với điều kiện đầu là  $a_1(0) = a_2(0) = 1.3$ 



#### Xây dựng mô hình hệ thống xe tải







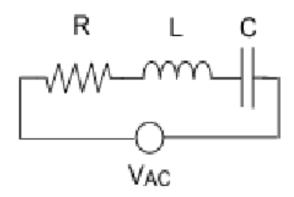
## Mô phỏng mạch điện R,L,C mắc nối tiếp

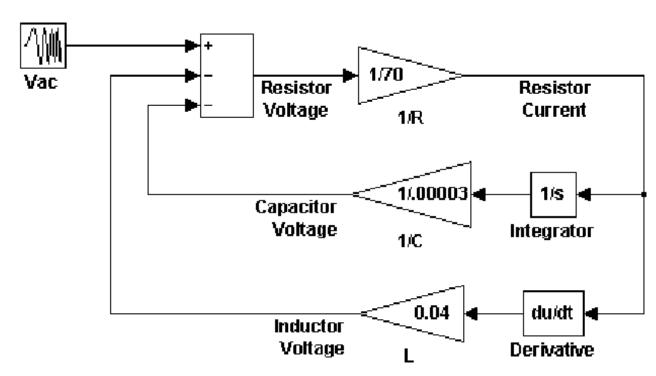
$$V_{AC} = V_R + V_L + V_C$$

$$V_{AC} = Ri + L\frac{di}{dt} + \frac{1}{C} \int_{-\infty}^{t} i(t)dt$$

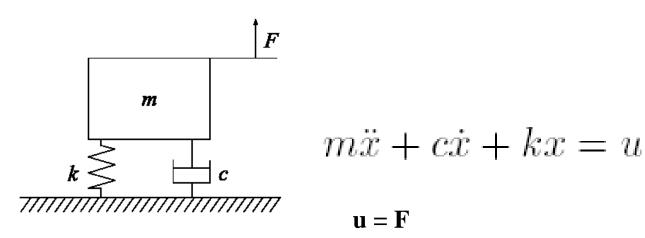
$$V_R = Ri$$

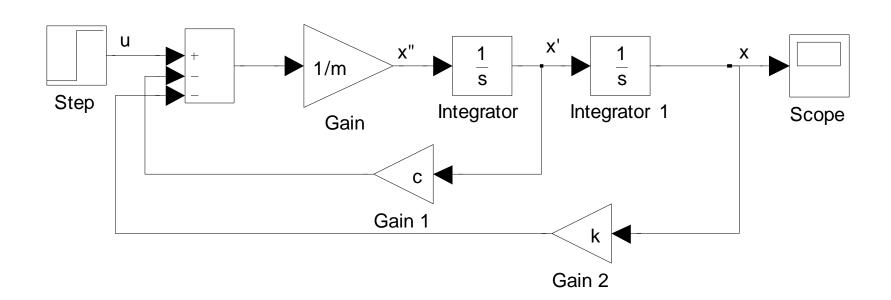
$$Ri = V_{AC} - L\frac{di}{dt} - \frac{1}{C} \int_{-\infty}^{t} i(t)dt$$



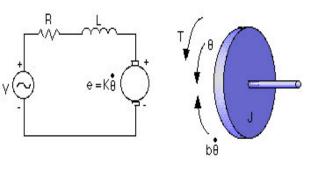


# Mô phỏng hệ thống lò xo





#### Mô phỏng motor DC

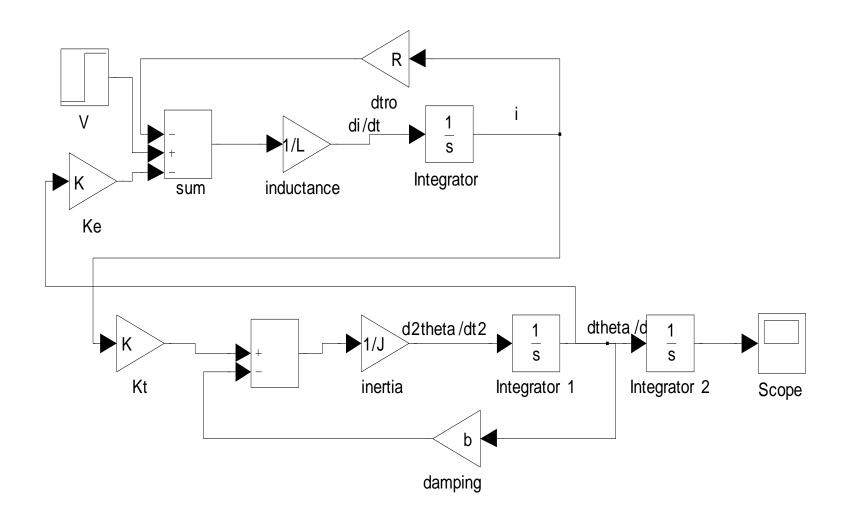


J là moment quán tín của rotor
b là hệ số ma sát của các bộ phận cơ khí
K = Ke = Kt là hằng số sức điện động
R là điện trở dây quấn
L là hệ số tự cảm
Vlà điện áp đặt lên cuộn dây của motor
θlà vị trí trục quay (ngõ ra của mô hình)
ilà dòng điện chạy trong cuộn dây của motor.

$$\frac{d^{2}\theta}{dt^{2}} = \frac{1}{J} \left( K_{t}i - b \frac{d\theta}{dt} \right)$$

$$\frac{di}{dt} = \frac{1}{L} \left( -Ri + V - K_{e} \frac{d\theta}{dt} \right)$$

#### Mô phỏng motor DC



# TỐI ƯU HÓA

- 2 dạng bài toán cơ bản:
- 1. Nhà máy sản xuất- bài toán max.
- 2. Mua nguyên vật liệu-bài toán min.

#### Bài toán cơ bản 1: bài toán max - nhà máy sản xuất.

- . Một công ty sản xuất 2 loại sản phẩm A và B
- . Sử dụng ba loại nguyên liệu I, II, và II.
- . Chi phí nguyên liệu (số lượng nguyên liệu) để sản xuất ra hai sản phẩm A và B cho trong bảng sau:

| Sản phẩm    | A | В |
|-------------|---|---|
| Nguyên liệu |   |   |
| I           | 2 | 1 |
| II          | 1 | 2 |
| III         | 0 | 1 |

- . Công ty dự trữ ba loại nguyên liệu I, II, III với số lượng tương ứng là 8, 7, 3.
- . Tiền lãi của một đơn vị sản phẩm A là 4 triệu đồng; của một đơn vị sản phẩm B là 5 triệu đồng

Yêu cầu: Lập kế hoạch sản xuất (sản xuất bào nhiều mỗi loại sản phẩm) để tiền lãi thu về nhiều nhất với hạn chế về nguyên liệu đã cho.

## BÀI TOÁN ĐẶT RA

x<sub>1</sub> và x<sub>2</sub> lần lượt là số lượng sản phẩm A và B

$$f(x) = 4x_1 + 5x_2 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_j \geq 0, \quad j = 1, 2 \end{cases}$$

#### **GIẢI BẰNG SOLVER- ADD-IN**

| Se <u>t</u> Objective:                          |               | \$E\$15   |                     |   | <b></b>           |
|---|---------------|---|---------------------|---|-------------------|
| To:   | ax            | Min     Min | ○ <u>V</u> alue Of: | 0 |                   |
| By Changing Va                                  | riable Cells: | :   |                     |   |                   |
| \$F\$6:\$G\$6                                   |               |   |                     |   | <b></b>           |
| Subject to the 0                                | onstraints    | :   |                     |   |                   |
| \$E\$17 <= \$I\$1<br>\$E\$18 <= \$I\$1          |               |   |                     | _ | <u>A</u> dd       |
| \$E\$19 <= \$I\$1<br>\$F\$6 >= 0<br>\$G\$6 >= 0 | 9             |   |                     |   | <u>C</u> hange    |
|   |               |   |                     |   | <u>D</u> elete    |
|   |               |   |                     |   | Deset All         |
|   |               |   |                     |   | Reset All         |
|   |               |   |                     | + | <u>L</u> oad/Save |

# KÉT QUẢ

|                               |      |       | X1       | X2            |   |
|-------------------------------|------|-------|----------|---------------|---|
|                               | SANI | PHAM  | A        | В             |   |
|                               |      |       |          | 3 2.000000023 | 3 |
|                               | LOI  | NHUAN |          | 4             | 5 |
|                               |      | СНІРІ | II VAT L | IEU           |   |
|                               | I    |       |          | 2             | 1 |
|                               | II   |       |          | 1             | 2 |
|                               | III  |       |          | 0             | 1 |
|                               |      | TONG  | LÃI      |               |   |
| SUMPRODUCT(F6:G6,\$F8:\$G8)   |      | 22    | 2        |               |   |
|                               |      | TONG  | VAT LIE  | ет кно        |   |
| SUMPRODUCT(\$F11:\$G11,F6:G6) | I    | 8     | 3        |               |   |
| SUMPRODUCT(\$F12:\$G12,F6:G6) | II   | 7     | ,        |               |   |
| SUMPRODUCT(\$F13:\$G13,F6:G6) | II   | 2     | 2        |               |   |

Cần sản xuất : 3 sản phẩm loại A 2 sản phẩm loại B.

#### BÀI TOÁN 2: BÀI TOÁN MIN- MUA NGUYÊN VẬT LIỆU

Một xí nghiệp chăn nuôi cần mua hai loại thức ăn tổng hợp T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub> cho gia súc với tỉ lệ chế biến: 1 kg T<sub>1</sub> chứa 3 đơn vị dinh dưỡng D<sub>1</sub> (chất béo), 1 đơn vị dinh dưỡng D<sub>2</sub> (Hyđrat cacbon) và 1 đơn vị dinh dưỡng D<sub>3</sub> (Protein); 1 kg T<sub>2</sub> chứa 1 đơn vị D<sub>1</sub>, 1 đơn vị D<sub>2</sub> và 2 đơn vị D<sub>3</sub>. Mỗi bữa ăn cho gia súc cần tối thiểu 60 đơn vị D<sub>1</sub>, 40 đơn vị D<sub>2</sub> và 60 đơn vị D<sub>3</sub>.

Hỏi xí nghiệp cần mua bao nhiều kg T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub> cho mỗi bữa ăn, sao cho vừa đảm bảo tốt dinh dưỡng cho bữa ăn của gia súc, vừa để tổng số tiền chi mua thức ăn là nhỏ nhất. Cho biết 1 kg T<sub>1</sub> giá 20 ngàn đồng, 1 kg T<sub>2</sub> giá 15 ngàn đồng.

| Các chất         | Mức       | Các loại thức ăn |                |  |  |
|------------------|-----------|------------------|----------------|--|--|
| Cac chai         | tối thiếu | $T_1$            | T <sub>2</sub> |  |  |
| $D_1$            | 60        | 3                | 1              |  |  |
| $D_2$            | 40        | 1                | 1              |  |  |
| $D_3$            | 60        | 1                | 2              |  |  |
| Giá 1 kg thức ăn |           | 20 ngàn          | 15 ngàn        |  |  |

Gọi  $x_1$ ,  $x_2$  lần lượt là số kg thức ăn  $T_1$ ,  $T_2$  cần mua cho mỗi bữa ăn. Số đơn vị chất  $D_1$  có trong mỗi bữa ăn là  $3x_1 + x_2$ , vì thế  $x_1$  và  $x_2$  cần thỏa mãn

$$3x_1 + x_2 \ge 60$$
,

Tương tự, để đáp ứng nhu cầu về chất  $D_2$  và  $D_3$  cho mỗi bữa ăn,  $x_1$  và  $x_2$  cần thỏa mãn

$$x_1 + x_2 \ge 40,$$

$$x_1 + 2x_2 \ge 60$$
,

Tất nhiên, ta cũng đòi hỏi

$$x_1 \ge 0$$
 và  $x_2 \ge 0$ .

Số tiền chi mua thức ăn (cần làm cực tiểu) bằng  $f = 20x_1 + 15x_2$  (ngàn đồng).

Vậy bài toán nêu trên được phát biểu thành: Tìm các biến số  $x_1$  và  $x_2$  sao cho

$$f = 20x_1 + 15x_2 \rightarrow min$$
,

với các điều kiện

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \ge 60, \\ x_1 + x_2 \ge 40, \\ x_1 + 2x_2 \ge 60, \\ x_1 \ge 0, x_2 \ge 0. \end{cases}$$

#### GIẢI BẰNG SOLVER – TỐI ƯU HÓA

| Se <u>t</u> Objective:                 | \$E\$14 |                     |   | _                 | $\longrightarrow$ | ô hàm n       | nục tiêu  |           |             |
|--|---------|---------------------|---|-------------------|-------------------|---------------|-----------|-----------|-------------|
| То: <u>М</u> ах                        | Min     | ⊚ <u>V</u> alue Of: | 0 |                   |                   |               | <u> </u>  |           |             |
| By Changing Variable Cells:            |         |                     |   |                   |                   |               |           |           |             |
| \$E\$12:\$F\$12                        |         |                     |   |                   | $\longrightarrow$ | thay đổi      | các gia t | rị để đạt | hàm mục tiê |
| Subject to the Constraints:            |         |                     |   |                   |                   |               |           |           |             |
| \$F\$12 >= 0<br>\$E\$12 >= 0           |         |                     | A | <u>A</u> dd       |                   | các ràng      | buộc.     |           |             |
| \$E\$16 >= \$D\$6<br>\$E\$17 >= \$D\$7 |         | _                   |   | Change            |                   | $\overline{}$ |           |           |             |
| \$E\$18 >= \$D\$8                      |         |                     |   | Change            |                   |               |           |           |             |
|  |         |                     |   | <u>D</u> elete    |                   |               |           |           |             |
|  |         |                     |   | Reset All         |                   |               |           |           |             |
|  |         |                     |   |                   |                   |               |           |           |             |
|  |         |                     | ▼ | <u>L</u> oad/Save |                   |               |           |           |             |

#### KÉT QUẢ

|        |                   |    |     |    |    | Vây bài toái     | nêu trên được phát biểu thà                   |
|--------|-------------------|----|-----|----|----|------------------|---|
|        | rang buoc         | T1 | l   | T2 |    |                  |   |
| D1     |                   | 50 | 3   |    | 1  |                  | $f = 20x_1 + 15x_2 \rightarrow \min,$         |
| D2     | 4                 | 40 | 1   |    | 1  | với các điều kiệ | n   |
| D3     |                   | 50 | 1   |    | 2  |                  | $\int 3x_1 + x_2 \ge 60,$                     |
| GIÁ 1K | CG                |    | 20  | 15 |    |                  |   |
|        |                   |    |     |    |    |                  | $\begin{cases} x_1 + x_2 \ge 40, \end{cases}$ |
|        |                   | X  | 1   | X2 |    |                  | $x_1 + 2x_2 \ge 60,$                          |
| CAN M  | <mark>I</mark> UA | ┸  | 10  |    | 30 |                  | $x_1 \ge 0, x_2 \ge 0.$                       |
|        |                   |    |     |    |    | J                |   |
| CHIPH  | I                 |    | 650 |    |    | SUMPRODUCT(\$E9: | \$F9,E12:F12)                                 |
|        |                   |    |     |    |    |                  |   |
| RANG   | BUOC              |    | 60  |    |    | SUMPRODUCT(E11:  | F11,E5:F5)                                    |
|        |                   |    | 40  |    |    | SUMPRODUCT(E12:  | F12,E7:F7)                                    |
|        |                   |    | 70  |    |    | SUMPRODUCT(E8:F  | 8,E12:F12)                                    |
|        |                   |    |     |    |    |                  |   |

Cần mua: 10 đơn vị thức ăn T1. 30 đơn vị thực ăn T2.

Để đạt hàm mục tiêu đề ra.

# THE END.....