LayaAir是LayaBox新推出的HTML5引擎，不同之前的LayaFlash引擎，LayaAir引擎和Flash关系不大，是一套全新设计的精简API的游戏引擎。具有以下特点：

* 极致性能

        LayaAir优先使用webgl渲染，如果webgl不可用，自动无缝转为canvas渲染，引擎设计过程中处处以性能为优先原则，LayaAir是为裸跑而设计的HTML5引擎。

* 轻量易用

        LayaAir API设计上追求精简，简单易用，上手容易，引擎本身非常注意自身大小，是目前同等功能最小的HTML5引擎。

* 支持多语言开发

        LayaAir同时支持ActionScript3、TypeScript、JavaScript三种语言开发HTML使用任意一种自己喜欢的语言开发即可

* 功能齐全

        同时支持2D，3D，VR、时间轴动画，缓动、UI系统、粒子动画、骨骼动画、物理系统等。

    提供可视化辅助开发及工具流。

        LayaAirIDE提供代码开发工具及可视化编辑器，清晰的工作流，让美术，策划，程序紧密配合，提高开发效率。

* 开源免费

         引擎全部开源并托管到github，并且全部免费使用，包括商用。

**引擎模块主要分为以下几个部分：**

***laya.core.js***是核心包，封装了显示对象渲染，事件，时间管理，时间轴动画，缓动，消息交互，socket，本地存储，鼠标触摸，声音，加载，颜色滤镜，位图字体等

***laya.webgl.js***封装了webgl渲染管线，如果使用webgl渲染，可以在初始化时调用Laya.init(1000,800,laya.webgl.WebGL);

***laya.ani.js***是动画模块，包含了swf动画，骨骼动画等

***laya.filter.js***包含更多webgl滤镜，比如外发光，阴影，模糊以及更多

***laya.html.js***封装了html动态排版功能

***laya.ui.js***提供了制作UI的各种组件实现

***laya.tilemap.js***提供tileMap解析支持

前往LayaAir下载编辑器(<http://ldc.layabox.com/)-->>选择下载LayaAir IDE(当前最新版本是v1.5.2)

下载完成之后，双击\*.exe傻瓜式安装