**庄家**：上一轮赢的玩家是下一轮的[庄家](http://baike.baidu.com/view/169866.htm)，第一局或者赢家离开的情况随机选一个玩家为庄家。

底分：游戏开始前每位玩家都要先投入游戏币。根据游戏房间的不同而数值不同。

封顶：有两种情况会出现封顶

A ）每个场设有允许付出的游戏币总和上限，达到或超过上限则系统自动开牌。

B ）当某个玩家所剩的游戏币不够下次付出时，则封顶

，系统自动开牌。

看牌：查看自己三张牌的花色和点数，看牌后的投注为明注。

暗：不看牌投入游戏币。

明：看牌后投入游戏币，明注后投入的游戏币翻倍。如果加的话是先加后翻倍。

跟：投入和上一家一样数量的游戏币。自己是明牌就跟明；暗牌就跟暗。

加：在上家投入游戏币的基础上再增加的游戏币。比如上家投入 100 ，选择加入 100 ，则共投入 200 。可以选择加的具体游戏币数值为 3 种，依场的设置不同而不同。

开牌：当可以投注的玩家只剩下两个人时，可以随时选择开牌，选开牌的玩家要付出当前需要付出游戏币的双倍数量，如果牌型大小相同，则先开牌的玩家判输。

放弃：放弃当前付出的所有游戏币，判输。

流程描述

投入底分：发牌之前大家先付出的游戏币。

发牌：从[庄家](http://baike.baidu.com/view/169866.htm)开始发牌，第一次开局的话，随机选择一个用户先发牌。每人发三张牌，牌面向下，为暗牌。

游戏：庄家的顺时针的下一家先开始下注，其他玩家依次顺时针操作。轮到玩家操作时，玩家根据条件和判断形势可以进行加、跟、看牌、放弃、开牌等操作。

开牌：当最后游戏者只剩下 2 个人时，则可以随时选择开牌；或者有大于 2 人的用户，但是付出的游戏币已经达到封顶时，则由系统开牌。

判断胜负：根据牌型比较规则来判断胜负。显示所有没有放弃的玩家的牌型。如果可以投入游戏币的玩家只剩下一个，则判此玩家为胜利玩家。

特殊奖励

获得特殊的牌型并成为赢家，可以得到相应的特殊奖励，特殊奖励从所有当局失败玩家处平均扣除给胜利玩家。若某失败玩家不够付出特殊奖励，则付出其所有剩余的[游戏币](http://baike.baidu.com/view/978393.htm)。

豹子：获得特殊奖励 = 底分之和 \*10

顺金：获得特殊奖励 = 底分之和 \*5