

# Quickcpy++

Hackstring: <48 số>^cos^-1(10<??>!\_▶t00xnor^\_n00v(@20003:<strcpy>

## Cách vào Quickcpy++

1. Vào 124an ở LineI/Line0 -> Small font

2. Dùng strcpy để inject Quickcpy++ program.

*Mình sẽ làm mẫu địa chỉ đầu tiên là D8A0.*

2.1 Overflow để lấy các kí tự in đậm ADAFDAC rồi nhập thành như sau:

```
123456x:
A = 10.000 A0 D1 A2 1F 01:
B = 1 2.0 01 02 80 D1 90 AC
```

[CALC][=][=][=]

2.2 Overflow để lấy các kí tự in đậm CCED rồi nhập thành như sau:

```
123456x:
C = 1 02 CC 3E 9D 23
```

[CALC][=][=]

2.3 Overflow để lấy các biến lỗi @ lần lượt là @<4D>, @<4E>, @<4F> rồi nhập thành như sau:

```
123456x:
@=A:
@=B:
@=C
```

[CALC][=][=][=][=][↑]



[MENU][3]

Sau đó bạn sẽ thấy số 0 hiện ở góc dưới bên phải màn hình, đừng lo lắng mà hãy nhập 3 dòng tiếp theo, đừng bấm [AC] hay gì nhé

# Quickcpy++ Program

D8A0:

0 0 █ 0 0 █ 0 @ . ° @ ▶t ImP( < 0 0 0 0  
@ ln( 1 0 @ ! 0 0 E @ 0 0 0

```
123456x:
A = 10.000 A0 D1 A2 1F 01:
B = 1 2.0 01 02 80 D1 90 AC
123456x:
C = 1 02 CC 3E 9D 23
```

[CALC][=][=][=][=][↑][->]

[->]x5 [->]x4 [DEL]x4 [->]x6 [->]x3 [DEL]x3

D8C0:

or @ 0 0 0 0 - 0 6 @ 2 0 [address] @ @ 1 0  
RanInt#( ° 0 0 0 0 x @ 0 0 @ tanh( 1 0

```
123456x:
A = 10.000 C0 D1 A2 1F A0:
B = 1 2.0 9C 16 [address] 80 0E
123456x:
C = 1 9F BC 23
```

[CALC][=][=][=][=][↑][->]

[->]x5 [->]x4 [DEL]x4 [->]x6 [->]x3 [DEL]x3

D8E0:

0 0 . Q( 1 0 efRanIn Mean( 0 ▶a+bi @ 2 0  
. Q( 1 0 or @ or ! p @ or @

123456x:  
A = 10.000 E0 D1 A2 1F 62:  
B = 1 F.AEF 5A D2 03 62 A0  
123456x:  
C = 1 EF A0 BF A0 EF 23

[CALC][=][=][=][=][↑][->]

[->]x5 [->]x3 [DEL]x3 [->]x6 [->]x3 [DEL]x3

Launcher:

<48 sỐ>. Q( 1 0 @ ▶t @ 0 ▶a+bi @ 2 0 . Q(  
1 0 or @ or ! Q( @ 2 0 or @ p @ 0 0  
Mean(

123456x:  
A = 10.000 62 11 D1 02 D2:  
B = 1 0.3 62 A0 EF A0 62 0D  
123456x:  
C = 1 A0 EF BF 5A 23

[CALC][=][=][=][=][↑][->]

[->]x5 [->]x3 [DEL]x3 [->]x7 [->]x3 [DEL]x3

# Hex editor

10	E3	42	07	01	00	0C	E3	F0	F5	02	00	00	00	00	00
00	00	00	00	00	00	00	00	2E	62	01	00	10	E3	DA	83
A8	9F	00	00	5C	A0	00	00	94	98	02	00	00	00	00	00
70	61	01	00	3E	9D	00	00	2F	00	90	C7	00	00	3E	9D
00	00	04	00	D4	4B	01	00	3E	9D	00	00	A7	00	F4	FC
01	00	66	E3	D4	4B	01	00	08	40	02	00	00	00	00	00
00	00	00	00	74	1F	02	00	70	61	01	00	F4	FC	01	00
40	00	86	8C	02	00	98	E3	00	00	90	C7	00	00	3E	9D
00	00	A8	00	D4	4B	01	00	08	40	02	00	00	00	00	00
00	00	00	00	74	1F	02	00	42	E6	3E	9D	00	00	00	00
A0	9C	00	00	44	E6	0F	00	AE	1B	02	00	CC	61	01	00
16	39	01	00	D6	4B	01	00	52	0B	02	00	00	00	00	00
D2	03	02	00	3E	9D	00	00	44	E6	90	C7	00	00	3E	9D
00	00	38	00	F4	FC	01	00	EE	E3	D4	4B	01	00	08	40
02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	74	1F	02	00	40	E6
3E	9D	00	00	00	00	A0	9C	00	00	1A	E4	00	00	A5	9C
00	00	00	00	02	00	B0	3A	01	00	01	00	80	0E	01	00
44	E6	00	00	52	E5	36	16	02	00	00	00	BC	6E	01	00
00	00	74	1F	02	00	42	E6	3E	9D	00	00	01	00	A0	9C
00	00	00	00	00	00	B0	3A	01	00	FA	E5	74	1F	02	00
86	E4	D6	4B	01	00	A5	9C	00	00	00	00	00	00	F4	FC

01	00	1F	FC	18	96	01	00	A8	9F	00	00	5C	A0	00	00
3E	9D	00	00	C4	00	F4	FC	01	00	80	E4	D4	4B	01	00
08	40	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	74	1F	02	00
C8	E4	3E	9D	00	00	00	00	A5	9C	00	00	00	00	00	00
F4	FC	01	00	1E	FC	18	96	01	00	A8	9F	00	00	5C	A0
00	00	3E	9D	00	00	68	00	F4	FC	01	00	C2	E4	D4	4B
01	00	08	40	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	74	1F
02	00	00	00	3E	9D	00	00	00	00	F4	FC	01	00	26	FC
18	96	01	00	A8	9F	00	00	5C	A0	00	00	3E	9D	00	00
0C	00	F4	FC	01	00	FA	E4	D4	4B	01	00	08	40	02	00
00	00	00	00	00	00	00	00	74	1F	02	00	B0	3A	01	00
02	E6	74	1F	02	00	40	E6	3E	9D	00	00	00	00	A0	9C
00	00	00	00	00	00	30	BF	00	00	08	40	02	00	00	00
00	00	00	00	00	00	74	1F	02	00	40	E6	3E	9D	00	00
01	00	A0	9C	00	00	00	00	00	00	B0	3A	01	00	52	E5
74	1F	02	00	40	E6	3E	9D	00	00	FF	FF	A0	9C	00	00
42	E6	42	E6	3E	9D	00	00	00	00	A5	9C	00	00	40	E6
00	00	3E	9D	00	00	00	00	A0	9C	00	00	BE	E5	00	00
A5	9C	00	00	00	00	00	00	30	BF	00	00	70	61	01	00
FA	3F	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A8	9F	00	00
5C	A0	00	00	E6	C1	00	00	00	00	4E	E6	A5	9C	00	00

```
00 00 00 00 EA ED 01 00 50 E6 00 00 00 00 D6 4B
01 00 A5 9C 00 00 5A E6 00 00 6A 21 01 00 00 00
74 82 01 00 10 40 02 00 D6 4B 01 00 A5 9C 00 00

00 00 00 00 2E 62 01 00 D4 DD 00 06 36 9D 00 00
2E 62 01 00 05 05 48 E6 80 8F 00 00 2E 62 01 00
05 25 53 E6 80 8F 00 00 7E 94 00 00 80 75 01 00

00 05 20 00 86 53 01 00 3C 9F 00 00 5C A0 00 00
48 A2 00 00 32 E6 3E 9D 00 00 01 00 A5 9C 00 00
00 00 00 00 A5 30 01 00 40 03 60 E6 00 E3 00 00

32 89 0E 00 00 00 B0 3A 01 00 00 E3 74 1F 02 00
51 D5 00 00 00 00 00 00 41 64 64 72 3A 20 00 00
00 00 00 56 61 6C 75 65 3A 20 00 00 00 00 00 00
```

Launcher:

<48 số> x @ 0 0 G or 0 0 = 0 1 0 ( @ G  
►Simp 0 m 0 0 @ tanh( 1 0 2 LCM( 1 0 0  
0 = 0 1 0 M @ G ►Simp ( p m 2 LCM( 1  
0 0 0 √( @ 2 0

123456x:  
@ = 10.000 20 9F A0 03 E9:  
@ = 1 18 03 E9 01 1F 23

[CALC][=][=][=][=][↑][->]  
[->] [DEL] [->]x4 [->]x3 [DEL]x3

Lưu ý: Nhập xong Launcher của Hex Editor thì ấn [=][->] chứ KHÔNG phải [=][AC]!